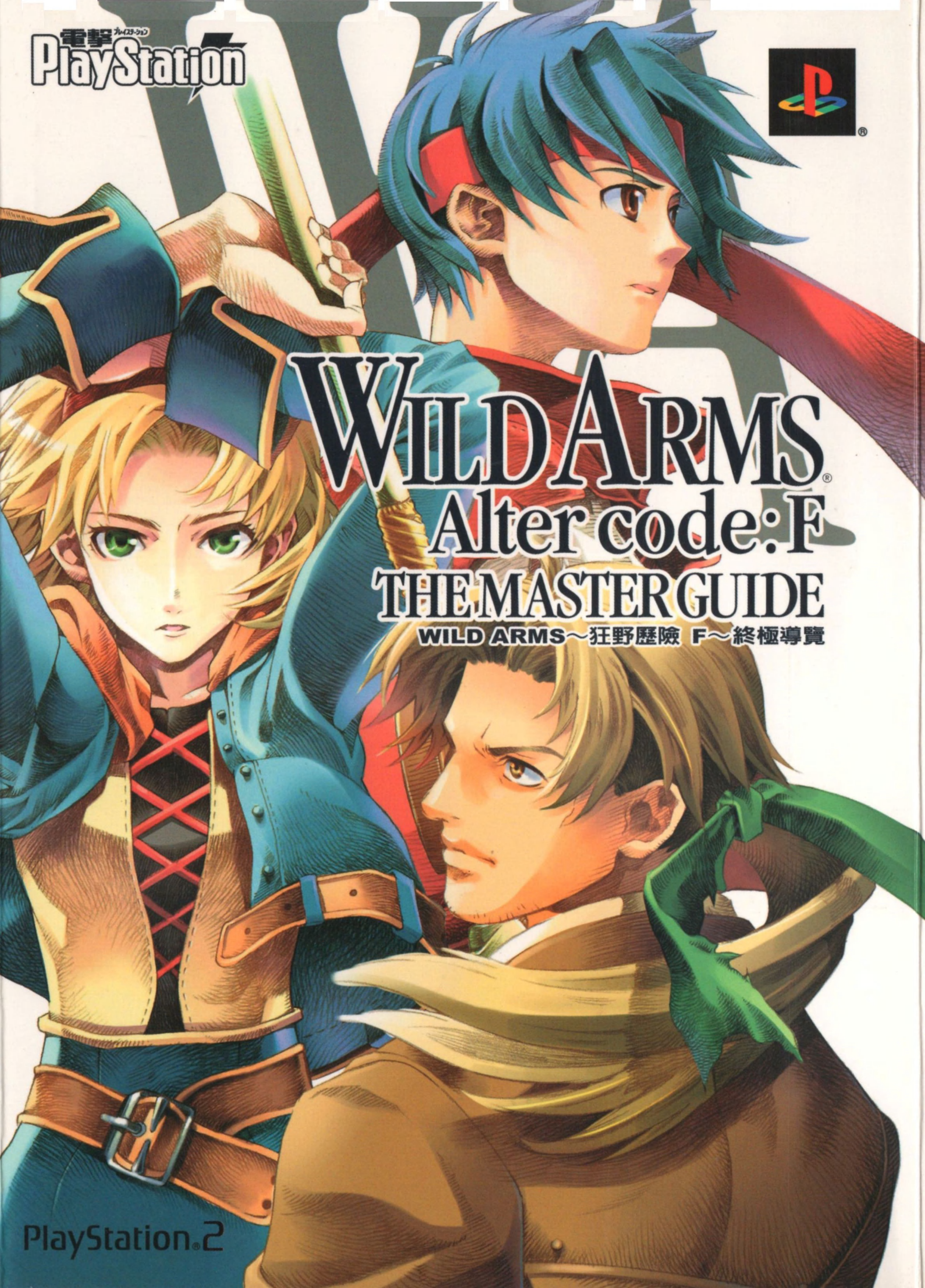


電撃PlayStation
WILD ARMS®
Alter code: F
THE MASTER GUIDE
WILD ARMS～狂野歷險 F～終極導覽
PlayStation®2

WILD ARMS®

The planet named FARGAIA slowly but surely loses its green, and changes to the wasteland...
Severe environment and the cruel monsters threatens life, people still hang on the planet.
In such a wild world, there are adventurers who ask for a thrill or a dream, People call them "Migratory Bird".

Alter code:F

WILD ARMS～狂野歷險 F～

PS2 007 PERFECT GUIDE BOOK

WILD ARMS～狂野歷險 F～終極導覽

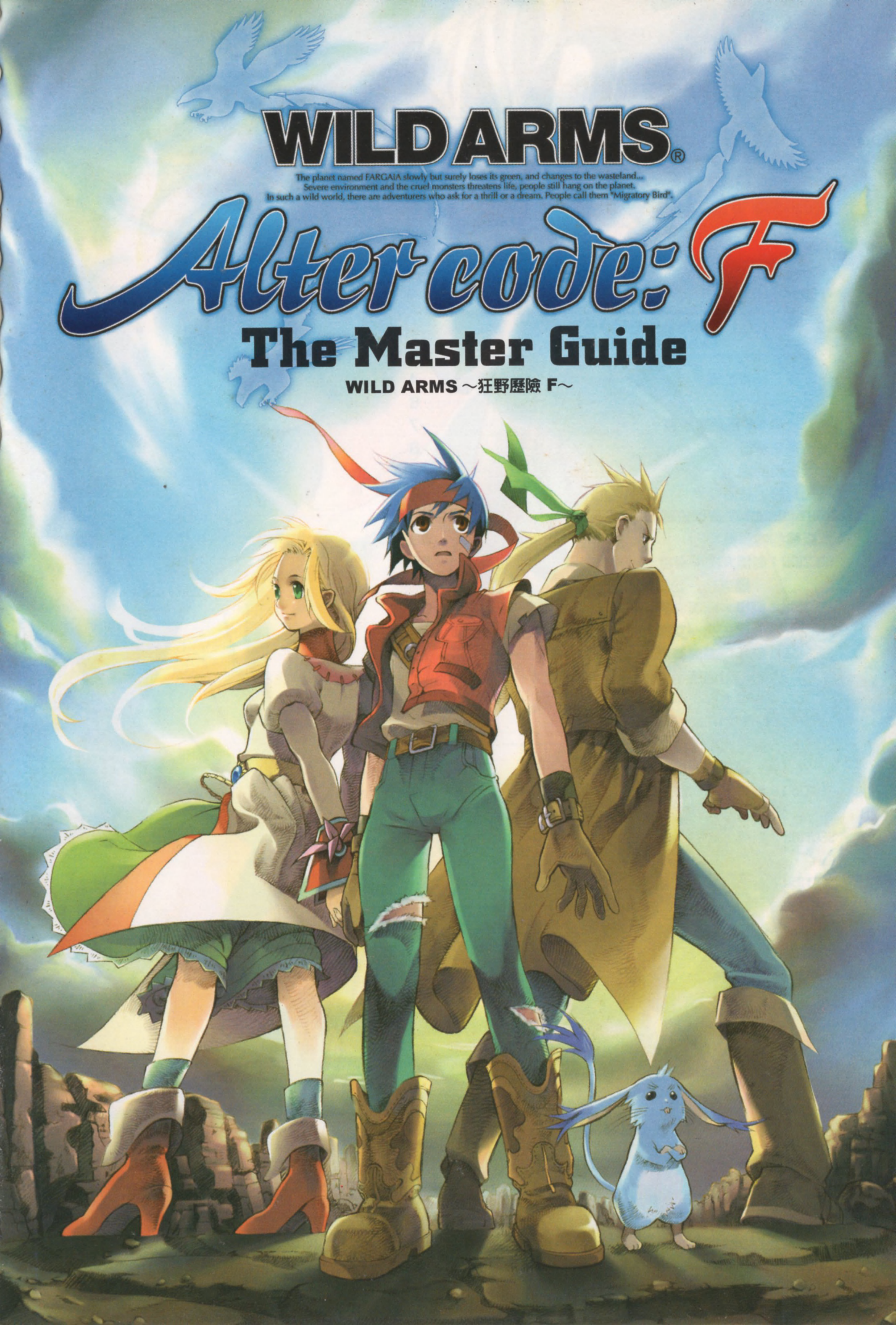
電撃PlayStation

銘顯文化事業有限公司

電撃PlayStation

WILD ARMS～狂野歷險 F～終極導覽

WILD ARMS® Alter code:F THE MASTER GUIDE


WILD ARMS®
The planet named FARGAIA slowly but surely loses its green, and changes to the wasteland...
Severe environment and the cruel monsters threatens life, people still hang on the planet.
In such a wild world, there are adventurers who ask for a thrill or a dream. People call them "Migratory Bird".
Alter code: F
The Master Guide
WILD ARMS～狂野歷險 F～



CONTENTS



FARFAIA WORLD MAP

法爾蓋亞(ファルガイア)世界地圖

失去綠意，荒野遍佈的大地

由於一千年前與魔族戰鬥後所遺留下來的影響，法爾蓋亞的地表大多由荒野與沙漠所構成。另外它的氣候狀況相當特殊，使得地表上存在著部份零星的雪原地帶。雖然如此，這個世界的居民仍舊努力開墾大地，並建立起城鎮。這次故事的主角們所要冒險的這片土地，正是這些辛勤居民的生命力所紮根的世界。



⬅沙漠與森林在同一地區並存。正因為在我們的世界中難以想像，所以更凸顯出法爾蓋亞世界的特異性。

▼法爾蓋亞

分類	No.	名稱	座標	頁數
城鎮(タウン) TOWN	1	薩夫村(サーフ村)	B-5	P52
	2	庫蘭修道院(クラン修道院)	C-5	P58
	3	艾得海德城(アーデルハイド城)	C-5	P66
		艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)	C-5	P67
		艾得海德城(古代文明博覽會)	C-5	P73
	4	水都米拉瑪(水の町ミラーマ)	E-6	P84
	5	巴斯卡部落(バスカー集落)	F-6	P91
	6	聖榭托爾(セントセントール)	A-4	P98
	7	港都提姆尼(港町ティムニー)	E-3	P102
	8	船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)	D-4	P110
	9	羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)	E-4	P121
	10	祕密花園(祕密の花園)	E-5	P122
	11	柯特榭(コートセイム)	D-2	P136
	12	被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)	D-2	P159
迷宮(ダンジョン) DUNGEON	1	聖果洞窟(ベリーケイブ)	B-5	P53
	2	記憶遺跡(記憶の遺跡)	B-6	P55
	3	封印圖書館	C-5	P60
	4	莉莉提亞之棺(リリティアの棺)	B-5	P68
	5	山路洞穴(マウンテンパス)	C-6	P81
	6	砂之河(サンドリバー)	D-6	P85
	7	守護獸神殿	D-6	P86
	8	靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)	E-6	P92
	9	亞人祠堂 1(エルゥのほこら 1)	G-5	P95
	10	亞人祠堂 2(エルゥのほこら 2)	B-4	P95
	11	囚禁之塔(ケイジングタワー)	B-3	P99
	12	亞人祠堂 3(エルゥのほこら 3)	A-3	P95
	13	亞人祠堂 4(エルゥのほこら 4)	E-3	P95
	14	蜜糖號(スイートキャンディ号)	E-3	P103
	15	亞人祠堂 5(エルゥのほこら 5)	F-3	P95
	16	亞人祠堂 6(エルゥのほこら 6)	C-7	P95
	17	幻燈莊園	E-5	P111
	18	幽靈船(ゴーストシップ)	D-4	P115
	19	聖森之塚 1(聖森の塚 1)	E-5	P123
	20	火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)	C-4	P124
	21	巨人搖籃(巨人のゆりかご)	B-4	P129
	22	防護避難所 1、2(バリアシェルター1、2)	D-2	P137
	23	風之海的墓碑(風の海の墓標)	C-1	P138
	24	光球儀(フォトスフィア)	B-2	P146
	25	深淵龍宮(深淵の龍宮)	E-4	P154
	26	墮落聖域(墮ちた聖域)	E-2	P160
	27	惡魔研究所(デモンズラボ)	B-7	P163
	28	金屬之書(デ・レ・メタリカ)	D-2	P179
	29	雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)	D-2	P184
	30	混亂戰跡(パンデモニウム)	F-2	P188
	31	亞克提卡城(アークティカ城)	B-2	P195
	32	幽暗高塔(カ・ディンギル)	F-5	P198
	?	人造天體瑪杜克(マルドゥーク)	?	P207

▼亞人界(エルゥ界)

分類	No.	名稱	座標	頁數
城鎮(タウン) TOWN	?	塔堅村(タージェン村)	?	P174
	?	罪人工房(咎人の工房)	?	P178
迷宮(ダンジョン) DUNGEON	?	聖森之塚 2(聖森の塚 2)	?	P173
	?	監禁森林(フォレストプリズン)	?	P175

▼亞空間

分類	No.	名稱	座標	頁數
迷宮(ダンジョン) DUNGEON	?	傳送門產生器(ゲートジェネレーター)	?	P168

法爾蓋亞世界地圖



地圖的使用方式

地圖中的藍框數字代表城鎮，紅框數字則代表迷宮的位置。請對照左頁的地名一覽，作為各位在地圖上移動時的參考。

OPENING STORY

故事序章

綠意漸漸地從大地上消失，
雖然速度緩慢，但這個世界……「法爾蓋亞(ファルガイア)」── 正一步步地化為荒野。
就算受到了嚴酷環境，以及魔獸威脅的考驗，人們仍舊依靠著大地生存下來。
在如此乾涸的世界中來來去去，追求危險與浪漫旅程的冒險者們，人們稱之為「侯鳥」。

「侯鳥」── 他們都是以各自的信念，作為生存目標的異鄉人。
來去於城鎮村莊之間的這些人，有些是為了追求戰鬥，有些則是為了尋找遺跡……
在荒野四處漂泊，踏上艱辛旅程的侯鳥們，或許才是法爾蓋亞世界中最自由的一群人吧。

Rody Roughnight

羅迪・拉格奈特
(ロディ・ラグナイト)

使用禁斷武器 ARM 的少年

解決他人委託的事件，靠著獲得的報酬走遍世界各地的冒險者－「侯鳥」。羅迪也是侯鳥的一員。雖然待人和善且身懷正義感，不過從死去的祖父手中繼承而來的武器「ARM」，卻具有人們忌諱的古代侵略者「魔族」之力，而這也將改變他的命運。



Zakk Vam Brace

薩克・班・布雷斯
(ザック・ヴァン・ブレイス)

追求「絶對力量」的候鳥

薩克為了追求傳聞中的「絕對力量」而四處流浪，以發掘遺跡為業的候鳥。得意武器是單刃長刀，擅長類似於居合術的拔刀術「快刀(早撃ち)」。雖然從他愛說話又充滿自信的外表上看不出來，但在他的心中，卻經常有把名為「復仇」的暗沈火焰正靜靜地燃燒著。



Cecilia Raynne Adelheid

賽希莉雅・蕾茵・艾得海德
(セシリア・レイン・アーデルハイド)

繼承秘寶「淚之碎片」的公主

賽希莉雅是艾得海德公國，這個致力於學術研究國家的公主。在準備動身前往庫蘭修道院就學的那天，她聽見以「巫女」稱呼她的神秘聲音。在她手中，由出生於王家的女子所代代相傳的秘寶「淚之碎片」，將以其中蘊含的力量，引導這名少女參與一場偉大的戰役。



WILD ARMS *Alter code: F*

SYSTEM GUIDE

系統解說篇

The planet named FARGAIA slowly but surely loses its green, and changes to the wasteland...
Severe environment and the cruel monsters threatens life, people still hang on the planet.
In such a wild world, there are adventurers who ask for a thrill or a dream. People call them "Migratory Bird".

BASIC SYSTEM

基本系統解說

以下我們將針對遊戲的基礎系統來作說明。除了第一次接觸的新手外，已經有遊戲經驗的老手們不妨也看看有沒有漏掉的地方。

遊戲操縱方式



■各部位的詳細說明

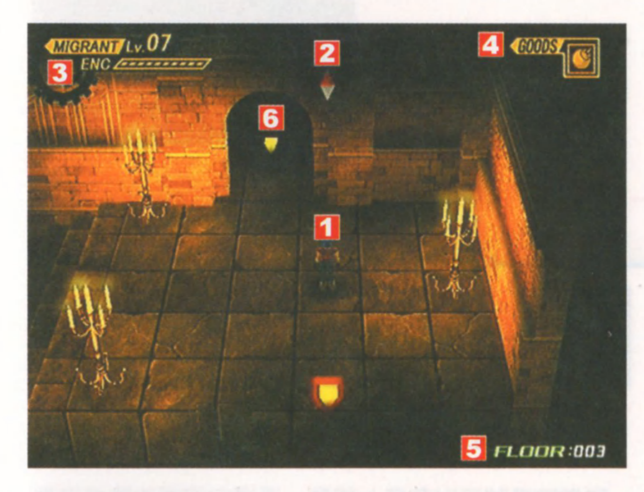
按鈕	對應的操縱方式
十字鈕、左類比搖桿	移動
△鈕	開啓選單、顯示說明
○鈕	決定選擇、和 NPC 對話、衝刺、調查、各種動作(請參照 P11)
X 鈕	取消選擇、慢步前進(請參照 P11)、慣性取消(請參照 P36)
□鈕	使用專屬配備(請參照 P12)
右類比搖桿	鏡頭縮放(向上推將鏡頭拉近，向下推將鏡頭拉遠)
開始鈕	切換專屬配備(選擇式)
選擇鈕	切換地圖瀏覽器(請參照 P9)
L1/R1 鈕	切換鏡頭視點。同時按下 L1/R1 鈕後，可重新定位成面向北方
L2 鈕	切換角色
R2 鈕	按住 R2 鈕時，再按下 L2 鈕可以切換專屬配備

※上述的預設設定，可以在系統(システム)→控制器(コントローラ)→自訂(カスタム)中進行修改。

場景畫面說明 BASIC SYSTEM

本次冒險的舞台法爾蓋亞(ファルガイア)，大致上由兩種場景所構成。一種是包含廣大原野與海洋的野外場景，另一種則是包含城鎮和迷宮的室内場景。如果隊伍已經拿到了「場景瀏覽器(フィールドビュワー)」的話，那麼在野外場景冒險時，就能夠開啓具備自動繪圖功能的世界地圖。在迷宮内冒險時，場景瀏覽器則會切換成適合探索迷宮的模式。另外在冒險的途中，也能夠找到許多替場景瀏覽器追加其他顯示功能的道具。

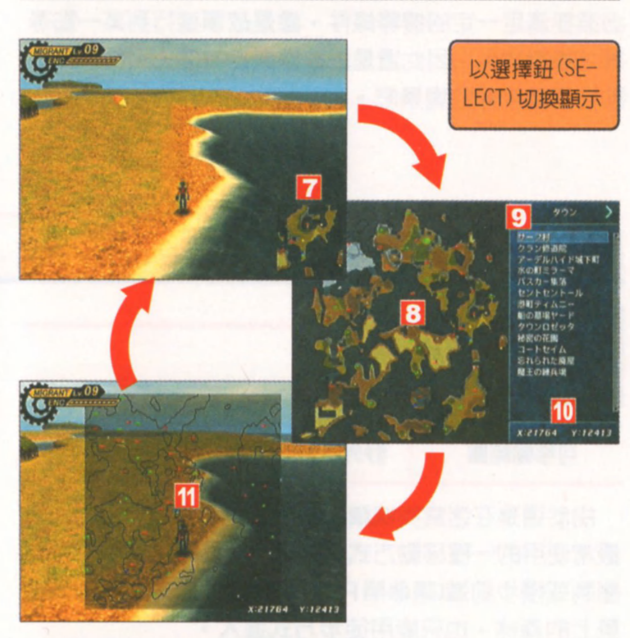
場景畫面



■場景畫面

1 玩家角色
更換畫面上所顯示的角色後，和NPC的對話内容，以及調查特定物品時的訊息會有所變化
2 指南針
紅色箭頭固定朝著北方
3 ENC 計量表
影響到遭遇敵人時的狀況，詳細說明請參照 P24
4 專屬配備圖示
顯示目前裝上的專屬配備，有關於各種專屬配備的詳細說明請參照 P12
5 樓層編號
顯示目前位在第幾層樓。必須開啓「路線嚮導(ルートコンダクター)」功能才會顯示
6 樓層指示
根據畫面上顯示的指標顏色，可以事先知道是否去過該樓層。必須開啓「路線嚮導(ルートコンダクター)」功能才會顯示 ▼指標的顏色與代表意義 藍色：還沒有探索過的樓層 黃色：曾經探索過的樓層 紅色：先前進行探索的樓層

場景瀏覽器



■場景瀏覽器畫面

7 迷你地圖
8 全體地圖
9 室内場景一覽
使用搜尋功能找到的室内場景一覽表(沒有找到的會以灰色文字顯示)，可以用左右鍵切換頁數
10 目前座標
11 透明地圖
▼指標的顏色與代表意義 在地圖内顯示出來的記號，代表城鎮等的室内場景位置。已經滿足出現條件，但還沒有搜尋到的地方會以閃爍方式顯示 白色：玩家所在地 綠色：城鎮、亞人祠堂、已過關的解謎箱 紅色：迷宮 藍色：交通工具 ※以下記號要獲得團隊道具「聲納套件(ソナーキット)」後才會顯示 黃色：掉落的道具 灰色：尚未過關的解謎箱

※在獲得團隊道具「場景瀏覽器」後就能開啓地圖，並能夠使用選擇鈕切換模式。

搜尋系統・移動方式

BASIC SYSTEM

使用搜尋(サーチ)功能尋找城鎮與迷宮

室內場景並不是一開始就存在於世界地圖上，而是要玩家自己去找出來的。這時候派得上用場的，就是搜尋功能了。在野外場景按下□鈕後，就會以角色為中心向四周搜尋，如果範圍內有室內場景的話，該地點就會顯示在地圖上並且能夠進入。不過大多數的室內場景，都必須要滿足一定的搜尋條件，像是故事進行到某一點等等才能夠找到。因此還是以故事進行為優先，再一點一點地探索未知的場景吧。



⬅只要有場景瀏覽器（フィールドビュワー），它就會在地圖上以閃爍方式指出城鎮或迷宮的位置，讓玩家能縮小搜尋範圍。

➡拿到了「道具探測器（アイテムチェッカー）」後，也能夠以搜尋方式找到道具。另外也有能在地圖上確認道具位置的「聲納套件（ソナーキット）」。

野外場景的移動方式

隨著故事的進行，玩家可以獲得其他交通工具，不過只有徒步和搭乘蜜糖號時，才能夠使用搜尋功能。



徒步

可移動範圍	野外場景、迷宮、城鎮內

由於這是在迷宮與城鎮中移動的唯一方式，因此也是最常使用的一種移動方式。而且在徒步時，還能夠搭配衝刺或慢步前進(請參照P11)等特殊動作。另外野外場景上的森林，也只能用徒步方式進入。



蜜糖號(スイートキャンディ號)

可移動範圍	海上（不含淺灘）

雖然蜜糖號可以在海上移動，不過它沒辦法開進淺灘(地圖上水藍色的部份)。在航行中按下開始鈕，可以轉到船內場景，想要繼續航行時，只要再和船長說話就行了。另外故事進行到後期時，會發生無法使用蜜糖號的事件。



神域巨人(アースガルズ)

可移動範圍	陸地與淺灘

神域巨人能夠在陸地與淺灘上移動。雖然剛獲得時它只能作為移動工具，不過隨著故事的進行，神域巨人將能夠以拳頭攻擊。屆時可以用拳頭將野外場景的大石頭破壞，並取得隱藏的道具。另外故事進行到後期時，神域巨人可以在陸地上通行無阻。



⬅吹奏「巨人之笛(巨人のオカリナ)」後，可以在野外場景的任何地方呼叫出神域巨人。不過在森林等神域巨人無法進入的地方，則沒有辦法呼叫它。

神域之翼(ガルウイング)

可移動範圍	全部

神域之翼是在遊戲後期登場的飛空艇，也是最快速的移動方式。由於它在高空航行，因此不會受到地形限制，可以前往任何地方。不過它必須要在平地才能夠著陸，因此使用神域之翼時要注意這一點。獲得了神域之翼後，要走遍整個地圖也將不是難事。



⬅一開始它會以原型機（プロトウイング）的姿態登場，這時它只能低空飛行，因此無法進入某些區域，不過等到變成完成型的神域之翼後，移動就沒有限制了。

基本動作 BASIC SYSTEM

角色的基本動作

基本動作(基本アクション)是在探索城鎮與迷宮時，一定會用到的各種操縱方式。玩家可以藉由十字鈕與○鈕等按鈕的組合，讓角色做出各種動作。其中有些是搭配特殊裝置所出現的動作，各位不妨事先確認一下。另外，因為動作而被破壞或移動至其他位置的物品，在切換畫面後會再次放回原來的位置。



⬅站在特定物品面前，畫面上方會出現動作名稱，讓玩家可以確認物品對應哪些動作。

■各種動作

【衝刺(撞擊)】
○鈕



按住○鈕不放，角色就會直直地衝刺出去。這時如果撞到正面的牆壁等物品，就會變成撞擊動作。如果接觸牆壁的角度太斜，就會沿著牆壁移動。

【調查】
○鈕



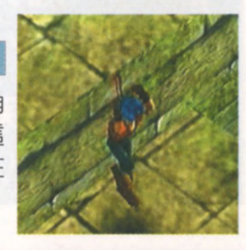
站在物品前按下○鈕，就能夠調查該物品，若是有隱藏任何東西，就會出現訊息。要開寶箱時也是一樣，作調查動作後就能拿到裡頭的道具。

【慢步前進】
X 鈕



按住 X 鈕移動時，角色就會慢步前進。平時這並沒有什麼用處，不過以這種方式移動時，可以安全走過會崩落的陷阱地板。

【向下跳】
○鈕



當走近有高度差的地方時，角色會做出快要摔下去的動作，這時按○鈕就能夠向下跳。另外在衝刺中角色會自動往下跳。

【舉起/扔出】
○鈕



在木箱面前按下○鈕後，可以將它舉起來，再按一次○鈕，角色就會把木箱朝正面丟出去砸壞。主要用在撞擊遠方開關的時候。

【推/拉】
十字鈕＋○鈕



面對太重舉不起來的箱子或物品，可以用推或拉的方式來移動它。首先按住○鈕抓住目標物品，接著再以十字鈕移動，就可以推它或拉它了。

【吊著】
十字鈕＋○鈕



在鐵絲網下方按下○鈕後就能吊在上頭，這時可以用十字鈕移動。移動到適當位置後，按下X鈕就可以跳下來。另外在鐵絲網的邊緣按下○鈕，可以爬到上方。

【把手】
十字鈕＋○鈕



首先按住○鈕握住把手後，再以順或逆時鐘方向旋轉十字鈕，就能夠旋轉把手了。轉的方向不同，把手轉的方向也不同。

【轉換方向】
十字鈕＋ R2 鈕



在按住 R2 鈕時按下十字鈕，就能夠在原地調整角色面對的方向。在使用某些特殊的專屬配備時，是相當方便的動作。

【注視某處】
R2 鈕＋○鈕



在按住 R2 鈕時按下○鈕，角色就會注視著畫面內奇怪的地方，並且會以黃色指標顯示。當解謎遇到瓶頸時，不妨試試看。

專屬配備動作

使用專屬配備做出的特殊動作

除了基本動作外，每位角色分別有四種的專屬配備(グッズ)可以使用。這總共 12 種的專屬配備，不但在故事進行或收集道具時相當重要，它們也是解謎時的關鍵。這些專屬配備都是以□鈕來使用，不過使用之前必須先切換種類，因此一次不能使用超過一種的專屬配備。另外這些專屬配備大多可以透過事件，或在迷宮中的寶箱內拿到。

■切換專屬配備



⬅首先用開始鈕打開選單，接著再用十字鈕選擇，就能切換專屬配備。另外您也可以用 L2 和 R2 鈕的組合來切換(請參照 P8)。

■特殊配備使用者

角色	專屬配備	頁數	專屬配備	頁數
羅迪(ロディ)	固定炸彈(セットボム)	P12	神力手套(マイトグローブ)	P13
	探測器(ディテクター)	P12	手榴彈(グレネード)	P13
薩克(ザック)	小不點(ハンペン)	P13	彈跳鞋(ジャンパーブーツ)	P13
	勾繩(ワイヤーフック)	P13	古董吉他(オールドギター)	P14
賽希莉雅(セシリア)	燃燒杖(ティンダースタッフ)	P14	變換杖(チェンジスタッフ)	P14
	魔法杖(マジックスタッフ)	P14	螺旋杖(スクリュースタッフ)	P14

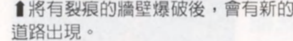
■專屬配備解說

固定炸彈(セットボム)  羅迪(ロディ)

獲得場所 薩夫村(サーフ村) ▶P52

在原地放置炸彈，並且加以引爆。除了能夠破壞木箱，以及調查後顯示出「能以強大衝擊～(強い衝撃を與えれば～)」訊息的牆壁外，也可以打開緊閉的寶箱(請參照 P15)。另外固定炸彈最多可以連續放置八個，緊臨的炸彈會引發連鎖爆炸。有些謎題必須要利用這種方法才能夠破解。

使用範例

⬆將有裂痕的牆壁爆破後，會有新的道路出現。



⬆將炸彈擺放在相鄰位置後會同時爆炸。

探測器(ディテクター)  羅迪

獲得場所 砂之河(サンドリバー) ▶P85

這是能夠指出區域內寶箱與道具位置的實用配備。由於它還能夠探測到木桶或木箱裡的道具位置，因此在城鎮中格外有用。另外在特定的迷宮中，它可以指示出眼睛看不到的道路，不過只有在探測器的效果仍舊持續時，才能走過隱藏通路。

使用範例



⬆要是有探測器，在城鎮中找寶物就輕鬆多了。



⬆它也具備能發現隱藏通路，並且讓隊伍暫時能通過的特性。

神力手套(マイトグローブ) 羅迪(ロディ)

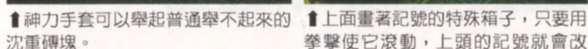
獲得場所 幽靈船(ゴーストシップ) ▶P115

這項配備在使用時基本動作的操縱方式一樣，不過它可以將眼前的沉重磚塊舉起來，而且能夠轉動一般狀態下轉不動的把手。另外它也可以使出拳擊，對目標物品造成衝擊。有些迷宮中的特殊箱子，就必須要用拳擊才能讓它移動。

使用範例


⬆神力手套可以舉起普通舉不起來的沉重磚塊。


⬆上面畫著記號的特殊箱子，只要用拳擊使它滾動，上頭的記號就會改變。



手榴彈(グレネード) 羅迪

獲得場所 雙子的遺骸(ジェミニの亡骸) ▶P184



朝上方投擲手榴彈並引起爆炸，可以把它當作是空中版本的固定炸彈。主要用來啓動位在高處的按鈕或機關。它的威力比固定炸彈大一些，不但可以破壞有裂痕的牆壁，而且也能將容易被破壞的柱子給炸斷。

使用範例


⬆可以用手榴彈破壞或啓動高處的機關。


⬆也可以丟向特定的柱子將它給炸斷。

小不點(ハンペン) 薩克(ザック)

獲得場所 薩克一開始就持有



可以操縱身體輕巧的小不點，讓它按下在狹窄通路裡的開關，或是打開寶箱。小不點的行動很靈活，可以跳過間隔不大的空隙(約一個木箱的距離)。不過只要一碰到障礙物就會回到手上，因此得使用十字鈕來小心操縱。

使用範例


⬆它能夠進到人進不去的狹窄通道裡按下開關。


⬆間隔不大的空隙也可以輕鬆跳過。

勾繩(ワイヤーフック) 薩克

獲得場所 囚禁之塔(ケイジングタワー) ▶P99

可以朝正面方向發射勾繩。在有設置地樁的地方，可以用勾繩勾住地樁，直接盪到另外一邊去。另外也可以對著遠處的開關發射使其啓動。由於勾繩會以直線飛行，因此使用時不妨先以轉換方向動作來調整位置吧。

使用範例


⬆用勾繩勾住地樁，可以直接盪到另外一邊。


⬆可以用勾繩去撞擊同樣高度的開關來啓動它。

彈跳鞋(ジャンパーブーツ) 薩克(ザック)

獲得場所 深淵龍宮(深淵の龍宮) ▶P154

這是在穿上之後能跳得很高的鞋子。可以用來抓住高處的鐵絲網，或者是用來啓動光是踩下去沒有反應，必須靠跳躍的衝擊才能啓動的開關。不過要注意的是彈跳鞋只能在原地跳躍。另外有些迷宮中會設置彈跳板，在上面使用彈跳鞋後，能夠跳得更高，並前往更遠的地方。

使用範例


⬆如果開關用踩的沒反應，就用跳躍給予衝擊吧。


⬆在彈跳板上使用彈跳鞋後，會自動往固定方向飛去。

古董吉他(オールドギター) 薩克(ザック)

獲得場所 人造天體瑪杜克(マルドゥーク) ▶P207

可以演奏吉他，將吸引怪物過來。某些特定場所需要打倒用它召喚來的怪物，才能解開機關。在平時使用的話，就會隨機遭遇戰鬥，並且呼喚該地區會出現的敵人。不過要是弄錯使用時機，可是相當危險的。因此建議在不用的時候千萬不要裝上它。

使用範例



⬆在平時使用的話，會隨機遭遇戰鬥。



⬆有時在使用古董吉他後，會發生戰鬥事件。

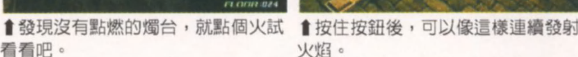
燃燒杖(ティンダースタッフ) 賽希莉雅(セシリア)

獲得場所 封印圖書館 ▶P60

這是可以從杖的前端放出火焰的魔法杖，主要用來點燃燭台。按一次□鈕後，會朝正面發射火球，按住□鈕則可以當作火焰放射器來使用。在發射火焰時按下十字鈕，可以將火焰朝四面八方噴射，要是需要一次點燃許多燭台，可以利用這個方法。

使用範例





⬆發現沒有點燃的燭台，就點個火試看看吧。

⬆按住按鈕後，可以像這樣連續發射火焰。

魔法杖(マジックスタッフ) 賽希莉雅

獲得場所 蜜糖號(スイートキャンディ號) ▶P103

這是能和動物心靈相通的魔法杖，簡單說起來就是能和動物對話。只要拿起杖對著動物揮就可以發揮效果。被杖揮到的動物，會和人類的 NPC 一樣對我方說話。其中有些動物是故事進行的關鍵，因此平時要記得多和動物談話。

使用範例



⬆可以和城鎮裡的狗與貓對話。

⬆鳥比其他的動物還來得小，千萬別忽略了它。

變換杖(チェンジスタッフ) 賽希莉雅

獲得場所 巨人搖籃(巨人のゆりかご) ▶P129

這是能夠變換寶石(請參照 P16)性質的杖。揮動變換杖時，尖端會放出光彈，擊中橘色寶石時，寶石會變成地板，擊中白色寶石時，則可以瞬間移動到寶石旁。另外對著已經變成地板的橘色寶石再揮動一次，就能讓它恢復原狀。由於只能直線發射，因此使用時要特別注意角度。

使用範例



⬆橘色寶石會變成地板，再揮動一次就會變回來。



⬆對白色寶石使用的話，可以瞬間移動到寶石旁。

螺旋杖(スクリュースタッフ) 賽希莉雅

獲得場所 墮落聖域(堕ちた聖域) ▶P160

這是能夠製造出小型龍捲風的杖。按住□鈕可以讓龍捲風不斷產生，並且讓風車機關啓動。但是要注意的是，連打按鈕是沒辦法讓機關啓動的。另外在墮落聖域(堕ちた聖域)中的風車只能啓動一次，而在人造天體瑪杜克(マルドゥーク)的風車則可以啓動多次。

使用範例



⬆由於只能用來旋轉風車，因此用途有限。



⬆頂多找些小動物來當龍捲風的實驗品，找找樂子罷了。

場景擺設說明

BASIC SYSTEM

種類、用途各有不同

在城鎮與迷宮中，大多擺設了許多物品。這些包括調查後會有反應的物品，碰到後會拿到道具的物品，以及使用專屬配備後會啓動的裝置等等。以下我們介紹較具代表性的物品，不過有些迷宮會有獨特的物品或擺設，就請各位到時候親自見識見識吧。



⬅其實不只畫面上的擺設，只要看起來奇怪的地方都應該查一查。用探測器（ディテクター）調查一下周圍也很有效。

城鎮内的擺設

這些是在城鎮常看到的擺設。有些城鎮也會有寶箱存在。

書櫃

書櫃主要擺設在屋子裡頭，可以參考書櫃上的各類文獻。只要角色一靠近，就會有指標出現，提醒玩家它的存在。有時它也會隱藏著解謎的提示。



木桶

木桶的尺寸有大有小，擺放的位置也不限於屋裡。裡頭有時會藏著寶物，因此務必記得調查看看。有探測器（ディテクター）的話會輕鬆不少。



木箱

木箱和木桶一樣，常常會有道具藏在裡頭。將它破壞後，道具會從裡頭掉出來，所以別忘記撿起來。另外探測器對木箱沒有效果。



配置寶箱

寶箱在迷宮中相當常見，調查以後可以獲得裡頭的道具。另外寶箱本身也分成許多類型。

一般寶箱

這是最常見，外表也沒什麼特色的普通寶箱。它並不需要任何條件就能夠打開。有些迷宮會有藍色的寶箱，不過跟裡頭放的道具沒什麼關係。



緊閉的寶箱

這種寶箱用一般的調查方法是打不開的。用固定炸彈（セットボム）或手榴彈（グレネード）給予衝擊的話就能打開。裡頭通常放的是專屬配備或是獨特技巧。



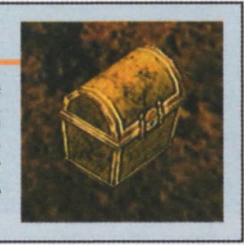
魔法寶箱

這是被施了上鎖魔法的寶箱，必須要使用消耗型道具中的「複製鑰匙（デュプリケイター）」才能打開。另外要打開上鎖的門，也需要用到複製鑰匙。



會爆炸的寶箱

在打開寶箱的同時會引發爆炸，並且對我方所有人造成傷害。就算使用「複製鑰匙」也沒辦法閃躲，不過只要讓小不點（ハンペン）來開就不至於受傷了。



寶箱怪

這是遊戲後期會出現的寶箱。一打開後，會強制進入與寶箱怪（ミミック）的戰鬥（無法逃走），打倒寶箱怪後就能獲得裡頭的道具。因為看起來和一般的寶箱沒什麼兩樣，因此必須格外小心。



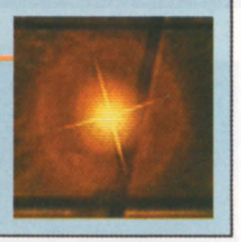
⬅寶箱怪（請參照 P270）算是相當強的敵人。不針對它的弱點以魔法攻擊的話，要勝利是有相當的難度的。

配置寶石

寶石具有回復能力值的效果。這些寶石只出現在迷宮當中，並且會在每次重新進入迷宮時再次出現。

橘色寶石

橘色寶石是相當常見的寶石，它能夠讓我方所有成員的VIT值（請參照 P27）回復 10%。為了控制道具的使用量，如果找到了橘色寶石，記得要將它拿到手。



白色寶石

能夠回復一格（十分之一）的 ENC 計量表（請參照P24）。和橘色寶石相比，白色寶石的數量要少得多。如果ENC計量表接近全滿的話，最好先將白色寶石留下來，等以後有需要再拿。



迷宮內的主要擺設

這些都是在迷宮內常見的機關，活用基本動作與專屬配備來解開謎題吧。

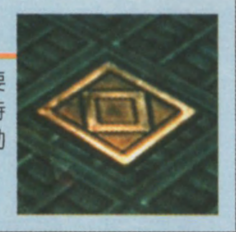
控制桿開關

利用控制桿來啓動機關的開關。由於啓動過後還可以扳回原狀，因此可以多試幾次，來確定附近機關的變化。



地板開關

安裝在地板上的開關。有些只要碰到就會啓動，有些則需要滿足特殊條件。試著利用各種方法來啓動它吧。



開關

這類開關多半擺設在無法接觸到的地方，因此必須要用勾繩（ワイヤーフック）等配備來給予衝擊。有些特定場所，還必須拿木箱往開關上扔才能夠啓動。



燭台

可以用燃燒杖（ティンダースタッフ）點亮燭台以啓動機關。基本上只要點一次火就不會熄，不過某些燭台會立刻熄滅。



木樁

看起來有些像西洋棋的木樁，可以利用勾繩勾住，讓隊伍能移動到遠處。記得先瞄準好方向再發射勾繩。



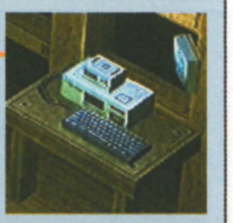
梯子

梯子會出現在城鎮與迷宮中。按下○鈕抓住後，可以用十字鈕在梯子上移動。這時如果再按一次○鈕，就能快速向上爬。



終端機

終端機也是啓動機關的一種裝置，多半會要求玩家輸入特定密碼。有些終端機的資訊只有羅迪（ロディ）和艾瑪（エマ）能夠解讀。



重箱子

用一般方式雖然推不開重箱子，但是可以用神力手套（マイトグローブ）來讓它移動。每個地方的重箱子大多會有不同的特徵，因此有必要事先確認。



傳送裝置

顧名思義，傳送裝置是能夠將隊伍傳送到其他樓層的裝置。在遺跡的最深處，大多會有能夠讓隊伍傳回入口的傳送裝置存在。



記錄水晶

記錄水晶除了能夠完全回復 HP、MP、ENC 和 VIT 值以外，還能夠讓玩家進行存檔。能夠大幅減少神祕貨幣（1 ギミルコイン，請參照P220）的消耗速度，也是玩家冒險的最愛之一。



選單畫面說明

BASIC SYSTEM

能在選單中確認的各種資訊

在地圖場景中按下△鈕後，就會進入選單畫面。在這個畫面中，您可以確認各角色的基本能力值(LV、HP、MP和VIT值)，按下選擇鈕後，可以切換顯示以確認其他能力值(EXP、NXT和運勢)。另外畫面中也會顯示目前所持的金錢，以及總遊戲時數。下面我們將選單中的指令整理出來，選擇這些指令後，可以進一步確認各項詳細資訊。



⬅戰鬥結束後，請記得打開選單以確認隊伍狀態。要是HP所剩不多，就用道具來回復吧。



道具(アイテム) ▶P220

確認目前所擁有的道具。道具的排序方式為消耗型道具→事件道具→團隊道具，可以按下 R1 或 L1 鈕來切換頁數。目前能夠使用的道具會以白色字顯示，不能夠使用的則會呈現灰色。這項指令主要用來使用回復道具，不過在某些時候也可以用來使用事件道具。



⬅要使用事件道具，只要站在目標物品前打開選單，接著選擇該道具就可以。如果使用後有反應，就代表這項道具可以用在這裡。



隊形(フォーム) ▶P29

這是替換角色位置的指令。角色位置會反映在戰鬥中，排在上段的三個人為前衛，下段的三個人則是後衛。其中能參加戰鬥的只有前衛三人。



⬆如果隊伍成員不到四人，那變更隊形並沒有太大意義。



自動戰鬥(オート) ▶P35

設定戰鬥中的自動指令。您可以事先設定當角色在戰鬥中選擇自動戰鬥時，要採取什麼樣的行動。如果想要自己控制角色行動，就選擇「手動控制(マニュアル入力)」吧。



⬆選擇「自行判斷(キャラにお任せ)」的話，AI 會自動選擇適當行動。



技能(スキル) ▶P41

進行個人技能的裝備與變更。按下 R1 或 L1 鈕可以切換角色，接著再利用 PS 點數來裝備自己愛用的技能吧。關於技能的詳細解說，請參照 P41。



狀態(ステータス) ▶P18

顯示角色的能力值(詳細資訊請參照 P18)。除了所有角色共通的能力外，也可以確認其他特殊能力。按下R1或L1 鈕可以切換角色，左右鍵則可以切換顯示資訊。

系統設定(システム)

可以對遊戲環境作各種的設定，另外在這裡也可以讀取已存檔的進度。

指令	指令說明
讀取進度(ロード)	讀取遊戲進度
控制器配置(コントローラ)	變更按鈕配置
振動功能(振動)	設定振動功能的開/關
聲音輸出(サウンド)	設定聲音輸出方式(立體聲ステレオ/單聲道モノラル)
角色語音(キャラボイス)	設定角色語音的有無
羅盤顯示(コンパス)	設定是否於畫面上顯示羅盤
戰鬥指令(バトルコマンド)	變更戰鬥指令輸入方式(方向式ニュートラル/固定式フィックス)
戰鬥速度(バトルスピード)	變更戰鬥速度(一般ノーマル/高速ターボ)
守護獸動畫(守護獣ムービー)	設定使用魔石時是否播放動畫(必須拿到團隊道具「速調配方(フォーミュラカット)」)
游標位置(カーソルの位置)	設定是否記憶指令游標的位置
畫面位置	調整畫面顯示位置
螢幕保護功能(スクリーンセーバー)	設定螢幕保護功能有無與等待時間(最長約 60 分鐘)
資料讀取(読み入み)	設定讀取遊戲資料的位置(有安裝寬頻套件方可設定)

角色基本能力說明

BASIC SYSTEM

基本能力畫面

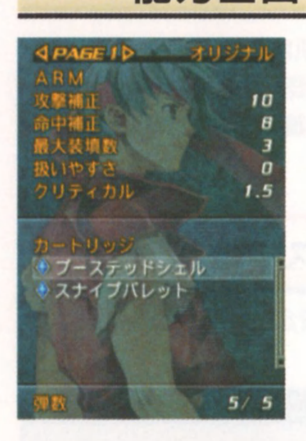
這是所有角色共通的能力值，並且會隨著等級上升而提高。其中運勢這個能力，會影響遊戲中的各種要素(請參照P19)。



1	LV	目前等級
2	HP	目前值/最大值
3	MP	目前值/最大值
4	VIT	關係到戰鬥結束後的 HP 回復(請參照 P27)
5	EXP	目前為止取得的經驗值
6	NXT	距離下次升級所需的經驗值
7	攻擊	影響發動物理攻擊時所給予的傷害
8	防禦	影響受到物理攻擊時所承受的傷害
9	魔力	影響發動魔法攻擊時所給予的傷害
10	抵抗	影響受到魔法攻擊時所承受的傷害
11	反應	表示敏捷度。數值較高的角色，在戰鬥中會較先行動
12	命中	物理攻擊的準確度。實際命中率會隨著命中、運勢和敵人迴避能力而變動
13	回避	物理攻擊的迴避能力。和命中一樣，實際迴避率會隨著回避、運勢和敵人命中率而變動
14	運勢	表示目前的運氣狀態。不僅會影響各種機率，運勢本身變動的條件也相當特殊(請參照 P19)。運勢一共分成 BEST>GOOD>NORMAL>BAD>WORST 等五個等級，在BEST狀態下再使用魔法「幸運戲法(ホクスポクス)」加強運勢的話，會再向上升到 SBEST 狀態(遊戲中不會顯示出來)。

ARM 能力畫面

羅迪(ロディ)和潔茵(ジェーン)專屬的能力。這些能力會隨著改造而提升，另外有部份能力會加算到基本能力值上(請參照P20)。



1	攻擊修正	對基本能力中的「攻擊」作加值修正
2	命中修正	對基本能力中的「命中」作加值修正
3	最高裝彈數(最大裝填數)	普通攻擊的彈藥數。若彈數歸零，則會改用近距離攻擊。在戰鬥中可以藉由重新裝填彈藥來回復(請參照 P35)
4	武器順手度(扱いやすさ)	有下列三種效果： ・使用 ARM 的角色進行普通攻擊時，「反應」值上升一倍的機率提高 ・反擊發動機率(請參照 P42)提高 ・自動裝填彈藥機率提高
5	致命一擊修正(クリティカル)	對發動致命一擊(クリティカル)值的傷害量作加值修正(請參照 P35)
6	使用彈匣(カートリッジ)	顯示可使用的彈匣(獨特技巧)
7	彈數	各彈匣的彈藥數

快刀(早撃ち)能力畫面

薩克(ザック)專屬的能力。每項快刀特技都具備各自的成長值，該特技的消耗 MP 會隨著使用次數的增加而相對減少(詳細資訊請參照 P21)。



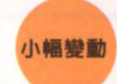
1	快刀(早撃ち)	顯示目前可使用的快刀(獨特技巧)技巧一覽
2	熟練度	顯示各技巧的熟練度。熟練度分成五個階段，熟練度提升後，該技巧的消耗MP會相對減少。為了提升熟練度，必須使用該技巧達到規定次數(請參照 P31)
3	熟練度經驗值	目前使用次數/熟練度提升至下一階段所需次數
4	消費 MP	發動該快刀特技所需的 MP

關於運勢的變動

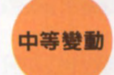
雖然能力值會隨著角色升級而提升，不過運勢這項能力卻和等級無關，並且有獨特的變動法則。基本上，每當滿足下面列出的條件時，運勢就會有所變動，並且依照一定機率導出變動後的運勢等級。具體的變動法則如下表，例如在發生「小幅變動」時，運勢大致上會維持目前狀態；而在發生「大幅變動」時，運勢則一定會有所改變。

運勢這個能力或許不怎麼起眼，但由於它影響的層面很廣，因此絕對不能忽視它的重要性。要是能了解它的變動條件，戰鬥時就能夠處於優勢，所以務必要掌握隊伍成員的運勢狀態。

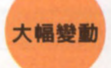
■運勢變動的種類與條件



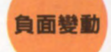
・發生劣勢戰鬥
・讀取遊戲進度



・遊戲時間每經過 30 分鐘
・使用旅館等設施時
・等級提升時



・故事進行到一個段落



・陷入無法戰鬥狀態

■運勢主要影響層面

物理攻擊的命中與迴避率	NORMAL 狀態下幾乎沒有差別，BEST 狀態下則最高會增加到 1.3 倍
「治癒(ヒール)」的回復量	根據賽希莉雅(セシリア)的運勢，回復量會略微增減。最高會增加到 1.1 倍
復活後的 HP 值	根據運勢等級，復活後的 HP 值會略有差別
致命一擊與反擊發動機率	最高增加約 1/8(請參照 P42)
部份個人技能的發動機率	影響「神來一擊(ファイネストアーツ)」與「支援攻擊(サポートアタック)」的發動機率(請參照P43)
狀態變化的持續時間	狀態變化持續回合數增加(請參照 P40)
解除寶箱陷阱的機率	根據運勢等級，解除機率會略有變動



⬅無論如何都應該避免變成 WORST 狀態。由於道具中的「小花朵(ちいさな花)」可以將運勢提升一級，因此在遊戲後期的激戰前，得記得先檢查運勢狀態喔。



➡通常運勢的最高等級是 BEST，但要是以魔法「幸運戲法(ホクスポクス)」再提高運勢，畫面上雖然看不出來，但實際上運勢會突破界限再向上升(本書以 SBEST 來稱呼)。

■滿足變動條件時的變動機率表

●小幅變動

現在運勢＼變化後運勢	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
BEST	9/16	4/16	3/16	—	—
GOOD	1/16	10/16	3/16	2/16	—
NORMAL	1/16	2/16	10/16	2/16	1/16
BAD	—	2/16	3/16	10/16	1/16
WORST	—	—	3/16	4/16	9/16

●中等變動

現在運勢＼變化後運勢	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
BEST	6/16	6/16	4/16	—	—
GOOD	3/16	5/16	5/16	3/16	—
NORMAL	2/16	4/16	4/16	4/16	2/16
BAD	—	3/16	5/16	5/16	3/16
WORST	—	—	4/16	6/16	6/16

●大幅變動

現在運勢＼變化後運勢	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
BEST	—	8/16	5/16	3/16	—
GOOD	4/16	—	6/16	4/16	2/16
NORMAL	2/16	6/16	—	6/16	2/16
BAD	2/16	4/16	6/16	—	4/16
WORST	—	3/16	5/16	8/16	—

●負面變動

現在運勢＼變化後運勢	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
BEST	4/16	4/16	4/16	4/16	—
GOOD	—	4/16	4/16	4/16	4/16
NORMAL	—	—	6/16	6/16	4/16
BAD	—	—	—	8/16	8/16
WORST	—	—	—	—	—

註)「－」代表不會變動成該等級

角色的成長

根據角色個性成長

除了提升等級以外，角色也有其他方法可以成長或強化。像羅迪(ロディ)使用的是ARM，薩克(ザック)擅長快刀等等，這些角色獨特的特色，也是能夠加以強化的。下面我們將介紹針對各角色所準備的特殊強化方式，這些方式基本上都會隨著劇情的進展而獲得，不過也有不少是以道具方式得到的，所以要注意別漏拿了。



⬅羅迪、薩克和賽希莉雅（セシリア）可以在事件或迷宮中習得獨特技巧(請參照 P223)，這些大都能強化角色能力。

羅迪(ロディ)的強化方式

改造 ARM

羅迪的ARM，可以在ARM工房裡付錢進行改造與解除。改造過的 ARM 會附加許多能力加值。能夠進行改造的項目有五種，每個項目最多能強化 15 次。不過由於整體改造次數有 15 次的限制，因此要強化哪一部份，需要事前先慎重考慮才行。

其中「攻擊修正」和「命中修正」所強化的數值，會直接加算到基本能力上。「致命一擊修正(クリティカル)」是每改造一次，致命一擊的傷害力就增加 0.1 倍。「武器順手度(扱いやすさ)」則如同能力解說一節當中所提過的，會影響反應值加倍、反擊發動和自動裝填彈藥的機率。

另外，如果選擇「解除各項目的改造(項目毎の改造をリセット)」的話，可以將先前改造的部份改回原先的數值，不過改造所花的費用就會浪費掉了。

■ARMS 改造補正值

改造次數	攻擊補正	命中補正	最高裝彈數	武器順手度	致命一擊修正
初期	10	8	3	1	1.5
LV1	16	12	4	2	1.6
LV2	24	18	5	3	1.7
LV3	34	28	6	4	1.8
LV4	46	36	7	5	1.9
LV5	60	48	8	6	2
LV6	76	60	9	7	2.1
LV7	94	76	10	8	2.2
LV8	114	92	11	9	2.3
LV9	136	108	12	10	2.4
LV10	160	128	13	11	2.5
LV11	186	148	14	12	2.6
LV12	214	172	15	13	2.7
LV13	244	196	16	14	2.8
LV14	276	220	17	15	2.9
LV15	310	248	18	16	3

使用改造零件(アルターパーツ)

改造零件是能夠增加彈匣使用彈數的零件。這些零件可以在各地的寶箱裡找到，將零件交給ARM 工房後，他會免費幫 ARM 作強化。不過只要一強化就無法解除，因此強化前務必先確定是否有必要。針對自己覺得最好用的技巧來強化固然是最好的選擇，不過事先將零件存下來，等到獲得強力獨特技巧時再一口氣強化，也是不錯的方式。

■改造各彈匣所需改造零件數

彈匣名	初期彈藥數	必要零件數
增壓彈(ブーステッドシェル)	3	1
狙擊彈(スナイプバレット)	3	1
彈幕風暴(ソリッドストーム)	3	1
機槍連擊(ガトリングレイド)	2	2
神威熔流(マイトアヴァランチ)	2	2
獵犬爆雷(ハウンドマイン)	2	2
轟炎槍刃(ガンクレイモア)	1	3
新星爆擊(アークノヴァ)	1	3

薩克(ザック)的強化方式

獲得新的快刀技巧

每當薩克獲得新的快刀(早撃ち)技巧時，可以獲得一些能力加值。提升的能力與數值請參考右邊的表格。越後期拿到的技巧，能力加值也越高。不過由於這些技巧大多是在迷宮內獲得的，因此得特別注意不要漏拿了。另外薩克一開始就會的「高速獵殺(スピードファング)」所追加的加值，已經加在薩克的初期能力上了。

■獲得各技巧時追加的能力加值

快刀技巧名	能力加值	獲得場所
高速獵殺(スピードファング	攻擊+5、迴避+5、反應+5	(初期裝備)
精確狙擊(ストライクバディ)	魔力+5、抵抗+5、命中+10	山路洞穴(マウンテンパス)
粉碎爆擊(バーストブレイカー)	防禦+5、魔力+5、迴避+5	囚禁之塔(ケイジングタワー)
銳角斬擊(アキュートアングル)	攻擊+5、防禦+5、抵抗+5、反應+5	船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)
加速衝擊(アクセルスマッシュ)	攻擊+10、魔力+10、命中+10	風之海的墓碑(風の海の墓標)
震波光刃(ブレードパルサー)	防禦+10、抵抗+10、迴避+10、反應+10	墮落聖域(墮ちた聖域)

賽希莉雅(セシリア)的強化方式

獲得新的守護獸

每當賽希莉雅獲得新的守護獸(ガーディアン)時，攻擊值會略微上升。一般的守護獸的加值為+5，高等守護獸(ガーディアンロード)則為+10。就目前已知的資料來分類的話，拉芙緹娜(ラフティーナ)和賈斯汀(ジャスティーン)是屬於高等守護獸，其他則屬於一般守護獸。

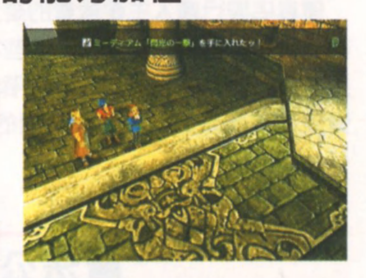
■獲得守護獸時的能力加值

●每隻一般守護獸

攻擊+5

●每隻高等守護獸

攻擊+10



其他人的強化方式

我們將潔茵(ジェーン)、馬克德連(マクダレン)、艾瑪(エマ)和瑪莉耶(マリエル)四名角色分類為配角，這些角色會隨著故事的進行而加入或離開隊伍。

潔茵和馬克德連

技巧根據加入隊伍的時期而增加

這兩位角色在故事中一共會加入隊伍三次，而每次加入隊伍時，能夠使用的技巧都會增加。下表中我們列出了她們加入隊伍的時期，和追加的獨特技巧。

■加入隊伍時追加的獨特技巧

加入場所	角色名	追加技巧
囚禁之塔(ケイジングタワー)	潔茵(ジェーン)	來抓我啊☆(あっかんべぇ☆)
		這是我的囉☆(お買いっただき☆)
	馬克德連(マクダレン)	成敗
羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)	潔茵	搞什麼嘛☆(何やってんだか☆)
	馬克德連	天誅
柯特樹(コートセイム)	潔茵	大家跟我來☆(あたしに續いて☆)
	馬克德連	斬奸

艾瑪(エマ)

下載技巧並強化煉金爆彈

艾瑪是名比較特殊的角色，她能夠將敵方的特定技巧吸收成為自己的攻擊方式(請參照 P226)。每吸收敵方的一種技巧，她的特殊異能「煉金爆彈(アルケミックボム)」的威力就會上升。

瑪莉耶(マリエル)

每升 10 級就會追加獨特技巧

雖然瑪莉耶剛加入時只有 LV1，不過只要每升 10 級，瑪莉耶的獨特技巧「藥草魔法(ハーブマジック)」就會追加一項新技巧。

■升級學會的獨特技巧

等級	追加技巧	等級	追加技巧
初期	療傷果實(ヒールベリー)	LV40	魔法蘿蔔(マジックキャロット)
LV10	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)	LV50	潛能蘋果(ステータスアップル)
LV20	仙界甘露(ネクタール)	LV60	奇蹟果實(ミラクルベリー)
LV30	精力果實(ポーションベリー)	LV70	異能蘿蔔(フォースキャロット)

使用各項設施

活用城鎮內的設施

在冒險途中路過的城鎮裡，只要付錢就能夠使用各式各樣的設施。在這邊可以舒緩因為戰鬥而疲累的身體，或是購買道具好為下一次的冒險作準備。大多數的城鎮都會具備所有的設施，不過某些城鎮並不是每項設施都有。來到了一個新的城鎮後，不妨先四處逛逛，確認一下設施的種類吧。以下我們將針對各設施的使用方法作說明。

設置於城鎮內的設施

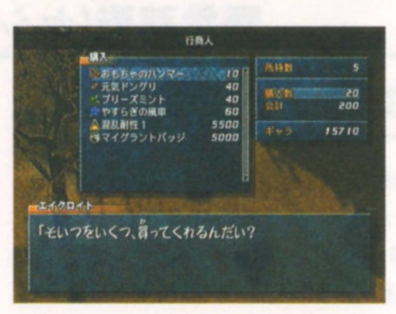
- 道具店、行商人
- 魔法公會
- ARM工房
- 住宿設施
- 記錄鳥



⬆到了城鎮，記得先存檔

道具店或行商人

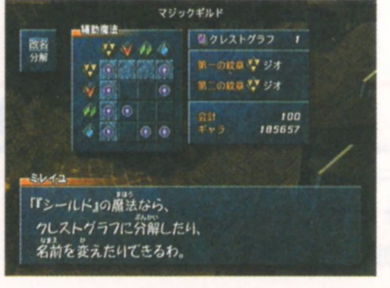
道具店與行商人主要販賣的是消耗型道具。每個城鎮裡販賣的道具都不太一樣，有些城鎮甚至還會販賣個人技能。另外當故事進行到某個階段後，所有城鎮都會販賣能夠直接來去於各城鎮之間的傳送寶石(テレポートジェム)。



⬅道具可以一次購入許多個，常用到的消耗型道具不妨多買點。另外有時也會看到數量有限，能夠增加 ENC 計量表上限的「候鳥徽章(マイグラントバッジ)」。

魔法公會

在魔法公會裡，可以更換賽希莉雅(セシリア)所使用的魔法。只要手上有在世界各地找到的魔紋圖(クレストグラフ)，每持有一個就能學會一種魔法。就算學會了一種魔法，日後也可以付錢任意更換成其他魔法，因此玩家可以隨時更換自己需要的魔法。不過要是魔紋圖的數量少，一次就不能帶太多魔法了。另外魔法分成攻擊魔法與輔助魔法，兩類魔法各有 16 種(共 32 種)。因此為了讓我方在戰鬥中更加有利，務必視狀況更改身上所攜帶的魔法。



⬅分解就是將魔法還原成魔紋圖。想更換成其他的魔法時，要先分解，再重新編輯。而選擇改名就可以改變魔法的名稱。

魔紋圖(クレストグラフ)的消耗量

每學會一種魔法，消耗一個

■習得魔法與更改費用

種類	攻擊魔法				輔助魔法			
組合／價格	地	火	風	水	地	火	風	水
地(ジオ)	地裂(クラッシュ)	驅散魔法(ディスペル)	吸魂(ライフドレイン)	聖光(スペクトル)	攻擊護盾(シールド)	死者重生(リザレクション)	攻擊反射(リタリエイション)	魔法護盾(プロテクト)
	60	40	180	60	100	500	120	100
火(フレイ)	崩解(デヴァステイド)	火焰(ファイア)	黑暗(ダークネス)	防禦軟化(フラジャイル)	重複指令(コマンドリプレイ)	異能強化(リインフォース)	幸運戲法(ホクスポクス)	能力分析(アナライズ)
	120	60	60	40	360	180	120	20
風(ウィング)	重力波(グラビドン)	幸運一擊(ラッキーシュート)	旋風(ヴォルテック)	雷擊(ライトニング)	魔法反射(リフレクト)	脫逃(エスケープ)	加速(クイック)	疾風(タービュランス)
	100	320	60	60	120	160	60	100
水(ミューズ)	爆破(スプレッド)	心智耗弱(フィブルマインド)	寒冰(フリーズ)	水壓(プレッシャー)	復甦(リヴァイブ)	永續(パーマネンス)	狀態回復(レストア)	治癒(ヒール)
	100	40	60	60	80	100	180	40

ARM工房

在城鎮中要是看見有根冒著黑煙的煙囪，那就是專門改造 ARM 的 ARM 工房了。在這裡可以造 ARM 的各種能力，要改造哪些部份是玩家的自由，所有部份加起來一共可以改造 15 次。要是對改造結果不滿意，也可以將改造解除。另外如果持有改造零件(アルターパーツ)，還可以免費進行彈匣的改造，讓獨特技巧的使用次數增加。不過要注意的是彈匣改造是不能取消的。

CHECK 改造範例與其重點

比方說像會一次將彈數打光，並對敵人造成大傷害的機槍連擊(ガトリングレイド)，其威力是和裝彈數成正比的。因此如果徹底針對最大裝彈數和命中修正加以改造的話，就能夠進一步引出其潛力。像這樣針對優點加以延伸，是最有效的改造方式。

改造規則

- 所有項目的改造總和等級不能超過 15 次(LV15)
- 可以針對各項目作改造解除(回復初期狀態)
- 就算解除改造，費用也不會退還，而且重新改造仍舊需要花費金錢
- 改造費用如右表所示
- 改造彈匣一次需要消耗一到三個改造零件(アルターパーツ)，而且不能解除

■ARMS 改造費用

改造次數	攻擊修正	命中修正	最高裝彈數	武器順手度	致命一擊修正
初期	1000	400	600	100	200
LV2	4000	1600	2400	400	800
LV3	9000	3600	5400	900	1800
LV4	16000	6400	9600	1600	3200
LV5	25000	10000	15000	2500	5000
LV6	36000	14400	21600	3600	7200
LV7	49000	19600	29400	4900	9800
LV8	64000	25600	38400	6400	12800
LV9	81000	32400	48600	8100	16200
LV10	100000	40000	60000	10000	20000
LV11	121000	48400	72600	12100	24200
LV12	144000	57600	86400	14400	28800
LV13	169000	67600	101400	16900	33800
LV14	196000	78400	117600	19600	39200
LV15	225000	90000	135000	22500	45000

住宿設施

在住宿設施中，除了能夠完全恢復 HP、MP、VIT 值以及彈匣彈藥數以外，也能夠回復各種持續型異常狀態以及 ENC 計量表。由於住宿費用固定為全隊總計等級的五倍，因此隊伍等級越高，費用也會隨之提高。另外有些城鎮可以免費住宿，不妨多加利用這些設施吧。

住宿費用

全隊總計等級 x5

會回復的能力值

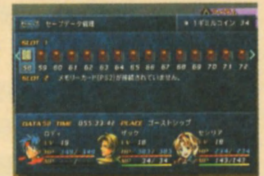
- HP
- MP
- VIT 值
- ENC 計量表
- 各種持續型異常狀態
- 彈匣彈藥數

記錄鳥

和各城鎮裡的記錄鳥交談後，可以儲存遊戲進度，而且沒有次數限制。順便一提，存檔數量越多，讀取存檔時的讀取時間也會越久。

使用神祕貨幣(1 ギミルコイン)隨時存檔

如果持有神祕貨幣，就算在迷宮內或野外場景上，也可以隨時存檔。不過每次存檔就要耗掉一個神祕貨幣，因此最好別亂用。而且在某些事件當中，也會限制其使用。



BATTLE SYSTEM
戰鬥系統解說

戰鬥系統是本遊戲相當重要的核心。以下我們將從基本知識開始解說，如果在遊戲中遇到不明白的地方，不妨參考這一節的說明。

遭遇敵人與發生戰鬥

與敵人遭遇

當在野外場景或迷宮中遭遇到怪物時，角色的頭上會冒出「！」記號，讓玩家知道隊伍正遭遇到怪物。「！」記號分成三種不同顏色，每種顏色所帶入的戰鬥狀況也不同。如果出現綠色或白色「！」記號，只要快速連按兩次X鈕或不理它，就會發生戰鬥。玩家也可以利用 ENC 計量表來迴避戰鬥。如果出現紅色的「！」記號，那麼就無法迴避，並會強制進入戰鬥。

迴避戰鬥功能

所謂的「迴避戰鬥」功能，指的是當「！」記號出現時按下X鈕來避免戰鬥的動作。這項功能會使用到畫面左上方的 ENC 計量表，每使用一次迴避戰鬥功能，ENC 計量表就會相對消耗一定數量。

ENC 計量表的消耗量可以由「！」記號的顏色來判斷。迴避綠色「！」記號戰鬥時不需消耗，迴避白色時會消耗一些，紅色「！」記號戰鬥則無法迴避。消耗量相當於敵方等級減去候鳥等級，因此當敵方等級明顯較高時，ENC 的消耗量也會較大。

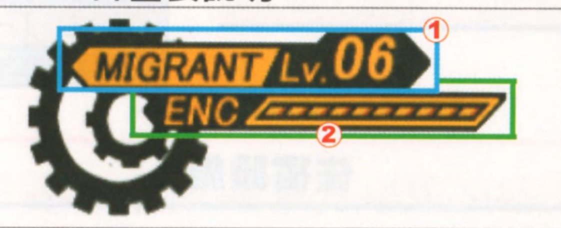
三種類的遭遇記號





綠色：不須消耗 ENC 計量表，就可迴避戰鬥
白色：只要消耗 ENC 計量表，就可迴避戰鬥
紅色：強制進入戰鬥

■ENC 計量表說明



① 候鳥等級(マイグラントレベル)
會影響 ENC 計量表消耗程度的等級。獲得候鳥徽章「(マイグラントバッジ)」時會提升(最高等級為 20)。

② ENC 計量表
使用迴避戰鬥功能時，ENC 計量表會相對消耗，數值不夠時將無法迴避戰鬥。主要藉由住宿或在迷宮中撿到白色寶石等方式來回復。

實用的迴避戰鬥小技巧

當遭遇敵人時，只要做出舉起木箱或向下跳等動作，就可以在不消耗 ENC 計量表的狀況下迴避戰鬥。另外當角色移動到其他區域時，也能迴避戰鬥。想故意藉此迴避戰鬥雖然不容易，不過這個小技巧的發揮空間倒也不小喔。



⬅在舉起木箱行走的這段期間不會發生戰鬥。除此之外也有許多動作是具備迴避戰鬥效果的，有機會利用的話不妨多試試。

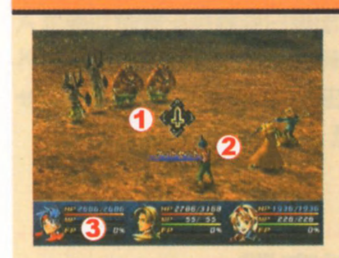
戰鬥基礎知識

BATTLE SYSTEM

戰鬥的方式

本遊戲的戰鬥採回合制。基本上所有角色每回合都只能行動一次，回合中敵我雙方會輪流進行動作，當有任何一方全滅，戰鬥就結束了。除了特定戰鬥外，只要使用魔法「脫逃(エスケープ)」，就能夠確實脫離戰鬥。要是隊伍瀕臨全滅狀態，就盡快逃走吧。

戰鬥畫面解說



① 戰鬥指令
② 角色圖片
③ 各角色的資訊：
狀態
HP(現在值/最大值)
MP(現在值/最大值)
FP 累積量

戰鬥的流程

1 切入戰鬥畫面

戰鬥類型 ▶P26

根據遭遇時的狀況不同，有時會發生先制攻擊或遭到突襲等特殊戰鬥類型。尤其當出現紅色「！」記號時，特別容易發生劣勢戰鬥。

2 輸入指令

戰鬥開始後，首先必須選擇行動指令。指令欄分成兩個階段，在第一階段選擇準備完成(ゲットセット)後，就會進入第二階段的指令選擇。

■第一階段指令

指令	說明
準備完成(ゲットセット)	進入第二階段指令選擇，如果全隊都設為自動戰鬥，則自動開始戰鬥
狀態(ステータス)	和選單畫面一樣，可以確認各角色與全隊的狀態
系統設定(システム)	和選單畫面一樣，可以更改各項系統設定
自動戰鬥(オート)	和選單畫面一樣，可以更改自動戰鬥設定
隊形(フォーム)	除了可以改變前後衛外，也可以任意設定行動順序(請參照 P29)

■第二階段指令

指令	說明
普通攻擊(通常攻撃)	進行普通攻擊，各角色顯示的指令名稱會有些許不同。像羅迪(ロディ)或潔茵(ジェーン)就會顯示成射擊(ショット)
道具(アイテム)	使用目前所持有的消耗型道具。可以使用的道具會以白色文字顯示
特殊異能(フォース)	當 FP 值達到一定量後就能選擇這項指令，有關 FP 值的上升條件，請見 P34 的解說
獨特技巧(オリジナル)	使用各角色擁有的獨特技巧，請見 P31 的解說
防禦(ガード)	採取防禦姿態，可以降低各種傷害。這項指令不受行動順序影響，效果可以持續整個回合

重複進行(繰り返す)

3 行動開始

開始行動後，敵我雙方就會依反應值的高低，先後進行動作。不過當薩克(ザック)發動特殊異能「高速行動(アクセラレイター)」時例外，此時一定會由薩克率先進行動作。

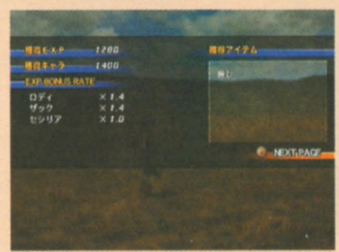


另外，如果有事先設定行動順序，則可以控制我方成員的動作發動順序(請參照 P29)。

敵方全滅(敵全滅)

4 戰鬥結束

將敵人全滅後，會切換至戰鬥結束畫面，並進行戰利品的結算(請參照 P28)，EXP 的結算(請參照 P27)，以 VIT 計量表回復 HP(請參照 P27)等的後續處理。相對的，要是我方全隊都陷入無法戰鬥的狀態，則會出現接關畫面(請參照P28)。



戰鬥類型

除了一般戰鬥以外，戰鬥類型還包括能夠先制攻擊的優勢戰鬥，以及遭到敵人突襲的劣勢戰鬥。這是由遭遇時的「！」記號所判定，出現白或綠色記號時可能進入優勢戰鬥，出現紅色記號時則可能進入劣勢戰鬥。另外劣勢戰鬥的機率，可以藉由裝備個人技能「防止突襲(サプライズガード)」來降低。



⬅以連按 X 鈕兩下的方式發生戰鬥時，我方先制攻擊的機率會略微上升，儘可能多利用這項技巧吧。




先制攻擊

發生先制攻擊時，我方可以搶先進行一回合的動作。不過在無法迴避戰鬥的狀況下，就算出現白或綠色的「！」記號，也不會出現先制攻擊。



遭到突襲(不意打ち)

遭到突襲時，敵人將搶先進行一回合的動作。發生這類戰鬥時，會出現紅色的「！」記號。只要有三位角色裝備了「防止突襲(サプライズガード)」，就能確實避免這類戰鬥。

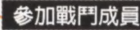


陷入危機(ピンチ)

除了敵人能搶先進行一回合的動作外，我方前衛會只剩下一個人。發生這類戰鬥時，會出現紅色的「！」記號。裝備了「防止突襲」的角色可以避免這類戰鬥。

後方偷襲(バックアタック)

發生後方偷襲時，我方後衛角色會移到前衛位置，而且敵人會搶先進行一回合的動作。發生這類戰鬥時，會出現紅色的「！」記號，而且沒有避免方法。另外要特別注意的是，如果戰鬥中沒有將隊形調回來，在戰鬥結束後，後衛角色會依舊待在前衛。







前衛




後衛

參加戰鬥成員

ENEMY ATTACK

由於後衛角色會移到前衛，所以要是原本前衛排三個人，後衛只排一個人的話，發生後方偷襲時就會形成一個人遭到敵人猛攻的狀態。最好事前就將隊伍分成兩前兩後的陣型吧。

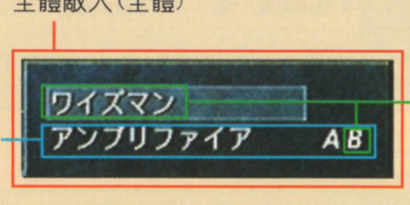
關於敵方編隊的結構

雖然大部分敵人會以編隊方式襲擊而來，但隊伍的結構卻也相當多變。有些敵人會以集團方式出現，有些則是全部視為單一個體。這些構成方式會影響我方應該採取的攻擊方式。為了分辨敵人的編隊結構，在選擇攻擊目標時，不妨留意一下畫面上出現的敵人一覽表。單一個體的敵人只會顯示名字，集團方式出現的敵人則會多出英文字母。



⬅就算畫面上出現複數的同種類敵人，但它們不一定分在同一集團裡。事先了解敵人的編隊結構，可以讓戰鬥效率大大提升。

敵方編隊結構說明



單一敵人〔單體〕	只顯示名字的敵人，或是集團內的單一英文字都視為單一敵人
集團〔グループ〕	敵人名稱後方若是有英文字，代表這些敵人視為一個集團。效果範圍遍及一個集團的技巧，能影響整個集團的敵人
全體敵人〔全體〕	戰鬥區域內所有敵人的總稱。全體攻擊技巧對所有敵人都會發揮效果
區域〔ゾーン〕	包括戰鬥區域，影響範圍遍及敵我雙方。部份技巧具有區域性的效果

EXP的結算

各角色在戰鬥中能獲得的 EXP(經驗值)量，是根據敵人種類來計算的。不過如果在戰鬥中，做出讓 EXP 加值率(EXP BONUS RATE)提高的動作，還能夠獲得額外的經驗值加算喔。進入戰鬥時，EXP 加值率是以 1.0 開始計算，當滿足右表中的條件時，經驗加值率就會慢慢上升。在戰鬥結束時，「原本獲得的 EXP x EXP 加值率總計」所得出的數值，就是角色實際上所獲得的 EXP 了。

要將這些要素也考慮到戰鬥當中是有點難，不過還是建議您起碼熟記這些條件。另外使用消耗型道具中的「幸運卡(ラッキーカード)」的話，可以確實讓該角色在該場戰鬥所獲得的 EXP 加倍，不妨在對頭目戰時使用吧。



⬅「幸運卡」不但方便而且效果極大。要是預期能大撈一筆 EXP 的話，就別客氣盡管用吧！

以 VIT 計量表回復 HP

VIT 可以視為角色的精神力，並且可以用來回復減少的 HP。每 1%的 VIT 可以回復 1%的 HP，並會在戰鬥結束時自動進行轉換。如果我方隊伍成員有四個人以上，也可以在戰鬥中以 VIT 來回復 HP(請參照右方說明)。

這是在迷宮中回復 HP 的主要方式，不過要注意 VIT 計量表也是有限的。只要撿到橘色寶石，或是在旅館休息的話 VIT 就會回復，所以最好時時注意 VIT 的消耗狀況，以保持全隊的戰力。



⬅如果受傷過重，戰鬥後的消耗也會特別快，如果有多餘的 MP，不妨在戰鬥結束前先施放「治癒(ヒール)」吧。

VIT 計量表的 HP 轉換比率

每 1%的 VIT，可回復 1%的 HP

■EXP 加值率的加算條件

行動	上升值
以反擊或致命一擊方式，成功對敵人造成傷害的角色	+0.1
曾經成為敵方的攻擊目標(無論是否造成傷害，採取防禦時例外)	+0.1
有打倒敵人的角色	+0.1
打倒最後一名敵人，使敵人全滅的角色	+0.1
成為「幸運卡」使用對象的角色(各角色只能使用一次)	+1.0

EXP 加值率的重新計算

如果在戰鬥中，將前衛角色移動到後衛，而且戰鬥結束時仍舊留在後衛，那麼先前獲得的EXP加值率就會被取消。不過「幸運卡」的效果仍舊會保留。

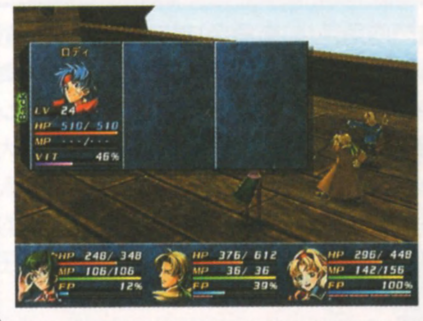
CHECK VIT 的轉換時機

①戰鬥結束時

每當戰鬥結束時，會自動使用 VIT 計量表來回復 HP。這時陷入無法戰鬥狀態的角色，會先以HP1的狀態復活，接著再以 VIT 計量表來回復 HP。

②戰鬥中

只有在隊伍成員有四個人以上時，才能使用這種方式。退到後衛的角色可以在該回合中，以VIT計量表回復 HP。不過陷入疾病狀態或 VIT 用完時，就不會自動回復了。



⬅讓角色先退到後方，經過一回合後就會進行 HP 回復了。

戰利品

戰鬥結束後，除了 EXP 以外，還可以獲得金錢或道具等戰利品。金錢屬於一定會獲得的部份，不同敵人遺留的數量也不同，戰鬥結束後會自動加算到我方所持有的金錢裡。道具則不一定會出現，有些道具是看機率，有些則必須達成某種條件。

其中比較特殊的是偷來的道具，這必須靠潔茵(ジェーン)的獨特技巧「這是我的囉☆(お寶いっただき☆)」才能拿到。從每種敵人身上偷來的道具種類以及成功率各不相同，而且有時候會失敗。這些道具的詳細資料，請參照敵人資料解說一節(P235)。

寶箱的出現

包含在戰利品當中的道具，有一定機率會以寶箱的姿態出現(特定事件道具除外)。有時寶箱會被設下陷阱，想要平安拿到裡頭的物品，除了使用「複製鑰匙(デュブリケイター)」以外，就必須要由隊伍中的任何一位成員去嘗試解除陷阱。

成功解除陷阱的機率，主要受到各陷阱的解除難度、角色個別的解除能力，以及角色的運勢等三個因素影響。在右下方我們列出了解除能力比較高的角色，因此嘗試解除陷阱前，可以搭配該表格和角色目前的運勢，來決定讓誰去開寶箱。當然，如果不想冒風險的話，也可以選擇不開寶箱。



⬅戰鬥後如果出現寶箱，就可以選擇讓誰去開寶箱。當然也可以選擇不開。

全滅與接關

當所有參加戰鬥的角色(前衛角色)都被打倒時，遊戲就會結束。不過要是手上持有至少一個以上的「神祕貨幣(1 ギミルコイン)」的話，就可以用它來接關(コンティニュー)。接關後，所有的能力值都會回復到最大值，剛剛使用掉的道具也會回復，以最佳狀態重新進入戰鬥。而且要是發生劣勢戰鬥，接關後也會變回普通的戰鬥。不過接關的缺點，就是戰鬥結束後也不會獲得任何 EXP。

戰利品的種類

・敵人持有的金錢
每種敵人持有的金額不同，戰鬥中成為「散財符(ギャラコロガシ)」目標的敵人會遺留兩倍的金錢。

・敵人遺留的道具
有時打倒敵人後，敵人會留下道具。

・向敵方偷來的道具
利用潔茵(ジェーン)的獨特技巧「這是我的囉☆(お寶いっただき☆)」有時可以拿到。

・攻擊用屬性寶石
使用賽希莉雅(セシリア)的守護獸召喚(マテリアル)打倒敵人後，可以根據打倒敵人的數量獲得該屬性的攻擊用屬性寶石。

・特定事件道具
在頭目戰等特定戰鬥中一定能得到的道具。

■陷阱一覽

陷阱名稱	效果
炸彈(爆彈)	目前 HP 減半(有時效果會遍及所有角色)
健忘瓦斯(忘却ガス)	陷入健忘狀態(有時效果會遍及所有角色)
疾病瓦斯(病氣ガス)	陷入疾病狀態(有時效果會遍及所有角色)
憂慮瓦斯(やるせないガス)	陷入憂慮狀態(有時效果會遍及所有角色)
毒氣瓦斯(毒ガス)	陷入中毒狀態(有時效果會遍及所有角色)
寶箱爆炸(寶箱爆發)	寶箱內物品會被破壞
能量陷阱(エナジーバスター)	NXT 會增加
活力陷阱(キルリアンバスター)	陷入最大 HP 耗弱狀態
精神陷阱(マインドバスター)	目前 MP 降低
金錢陷阱(ギャラバスター)	所持金錢會減少
擊退冒險者(冒險者擊退)	和偽裝者(イミテイター)進行戰鬥

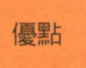
CHECK 各角色解除能力排名

1.潔茵(ジェーン) 2.薩克(ザック) 3.艾瑪(エマ)
4.羅迪(ロディ) 5.賽希莉雅(セシリア) 6.瑪莉耶(マリエル)

■接關時的優點與缺點

優點
・所有能力值完全回復
・戰鬥類型變回普通戰鬥
・使用掉的道具會回復

缺點
・戰鬥結束後拿不到 EXP
・團隊狀態中的「接關次數(コンティニュー回數)」會增加



戰鬥指令解說

變更隊形(入れ替え)

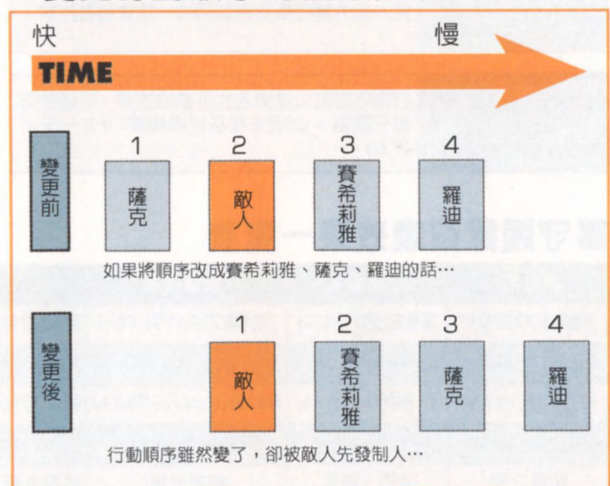
變更隊形(入れ替え)是用來更改我方隊形的指令，當我方隊伍有四人以上時才會發揮效果。我方隊伍基本上分成前後衛兩個部份，排在前衛的角色會出現在戰鬥畫面中，其他人則在畫面外待機。如下圖所示，由於在戰鬥中變更隊形並不需要耗費回合數，因此每當有角色處於危險狀態時，就可以利用這項指令，讓他先退到後方休息。另外，被放在後衛的角色也能夠和前衛角色一樣獲得 EXP。



戰鬥中可以自由更換前衛(參加戰鬥)的角色


➡首先在第一階段指令中選擇隊形(フォーム)－變更隊形，畫面會顯示出目前隊形，接著選擇角色。

➡在此我們將排在前衛的薩克(ザック)退到後衛，改好後按X鈕決定。變更隊形的次數沒有限制。


⬅這樣一來前衛從原本的三人變成了兩人。搭配VIT計量表來回復HP(請參照 P27)的話，就能讓 HP 不足的角色在戰鬥中回復了。



行動順序設定(行動順設定)

一般來說戰鬥中都是由反應值較高的角色先行動，不過這項指令可以讓玩家自由設定行動順序。善加利用的話，戰鬥也會更有效率。不過如右圖說明所示，在設定順序後，角色會依照率先行動角色的反應值來接著行動。換句話說，如果我方率先行動的角色反應值比敵人低，會反而被敵人先發制人，隨便濫用這項功能的話，反而容易出現反效果。另外這項指令只對作設定的該回合有效，除非在之後的回合中再次設定，否則角色會照一般的行動順序行動。


⬅使用「復甦(リヴァイブ)」復活同伴時，要是比敵人還早行動反而危險。這時就可以利用反應值較低的角色了。

■變更行動順序的概念說明

快 → 慢 TIME

	1	2	3	4
變更前	薩克	敵人	賽希莉雅	羅迪

如果將順序改成賽希莉雅、薩克、羅迪的話…

	1	2	3	4
變更後	敵人	賽希莉雅	薩克	羅迪

行動順序雖然變了，卻被敵人先發制人…

CHECK 高速行動(アクセラレイター)與防禦

由於薩克(ザック)在發動「高速行動」後一定會率先行動，因此就算設定了行動順序也沒有用。另外率先行動的角色如果採取防禦動作，其他角色的行動順序依舊以他的反應值為準。





特殊異能(フォース)

特殊異能(フォース)這種特殊技巧，需要消耗戰鬥中會漸漸累積的 FP 計量表(請參照 P34)。每位角色都具有獨特的特殊異能，這些技巧在戰鬥中相當實用。但要是不了解其效果，要靈活運用並不容易，因此建議您事先閱讀以下的介紹。



⬅隨著故事進行，羅迪(ロディ)的「鎖定(ロックオン)」可以升級成三種不同的進階版本。

■各角色的特殊異能

羅迪(ロディ)	
鎖定(ロックオン)	能讓射擊與獨特技巧確實擊中敵人，並且將傷害增加到 1.25 倍，不過在實行指令前，羅迪的迴避值會降到 0，且不會出現致命一擊。
強化型鎖定(ロックオンプラス)	基本特性和鎖定相同，但傷害值上升到 1.75 倍，屬於攻擊強化版。而且能防止物理反射和故障的發生。
破壞型鎖定(ロックオンデストロイ)	這種鎖定能擊出帶有一定機率即死效果的致命攻擊。不過即死效果對頭目級或物理攻擊無效的敵人沒有效果。
機動型鎖定(ロックオンアクティブ)	基本特性和鎖定相同，不過選擇指令後反應值提升為兩倍，而且攻擊後一定會自動更換彈匣。另外實行指令的該回合一定會發動反擊。

賽希莉雅(セシリア)	
守護獸召喚(マテリアル)	召喚守護獸以發揮各式各樣的效果。不過要召喚守護獸，必須先在各地收集媒介(ミーディアム)。

薩克(ザック)	
高速行動(アクセラレイター)	使用後一定會在該回合中率先行動。因為也可以用來使用道具，因此效果雖然不起眼，但卻十分好用。

艾瑪(エマ)	
煉金爆彈(アルケミックボム)	對敵方集團造成無屬性攻擊傷害(視為魔法攻擊)。隨著下載的獨特技巧增多，威力也會越大。

潔茵(ジェーン)	
神蹟(ミスティック)	使用道具時的效果範圍會擴展到全體角色。

馬克德連(マクダレン)	
乾坤一擲	普通攻擊的傷害力增加到 1.75 倍，而且在使用獨特技巧時，效果範圍會提升一級(單一目標→集團→全體)。

瑪莉耶(マリエル)	
藥效延伸(エクステンション)	將獨特技巧「藥草魔法(ハーブマジック)」的效果範圍擴展到全體角色。

※除了守護獸召喚(マテリアル)以外，所有特殊異能皆消耗 25%的 FP

■守護獸召喚效果一覽表

媒介名	守護獸名	攻擊技名	效果	消費 FP	獲得場所
大地之賜(大地の恵り)	葛捷夫(グルジエフ)	行星爆擊(プラネットブレイカー)	對敵方全體造成地屬性傷害	50	守護獸神殿(ガーディアン神殿)
水之細語(水の囁き)	斯托達克(シトゥルダーク)	海潮風暴(アサルトタイド)	對敵方全體造成水屬性傷害	50	封印圖書館
烈火之怒(烈火の怒り)	莫・迦爾特(ムァ・ガルト)	蒸氣熱浪(ヴェイパーブラスト)	對敵方全體造成火屬性傷害	50	守護獸神殿
疾風之爪(疾風の爪)	芬迦隆(フェンガロン)	疾速利爪(ハイスピードリッパー)	對敵方全體造成風屬性傷害	50	守護獸神殿
聖者之悲(聖者の悲しみ)	伊翁・鮑瓦(イオニ・パウアー)	聖潔光罩(セイクリッドアイソレーター)	將屬性魔法傷害降到 75％，可和魔法護盾(プロテクト)並用	25	聖樹托爾(セントセントール)襲擊後
閃光的一擊(閃光の一擊)	史提亞・羅(ステア・ロウ)	光靈降臨(アウゴエイデス)	對敵方全體造成光屬性傷害	50	幻燈莊園
星之光輝(星の輝き)	利多布萊特(リグドブライト)	星之稜鏡(スタープリズム)	加大一般魔法的效果範圍	25	光球儀(フォトスフィア)遺址
生命之炎(生命の炎)	奧多路克(オードリューク)	生命號角(ライヴホーン)	治癒我方全隊的異常狀態＋HP 回復，發動回合中賽希莉雅的反應值加倍	75	監禁森林(フォレストプリズン)
雷鳴之牙(雷鳴の牙)	拿・夏克斯(ヌァ・シャックス)	盛怒之鎚(レイジハンマー)	對敵方全體造成雷屬性傷害	50	蜜糖號(スイートキャンディ号)(假婚禮後)
雪之結晶(雪の結晶)	艾蘇雷特(アルスレート)	絕命冰柱(アイシクルエンド)	對敵方全體造成冰屬性傷害	50	野外場景
魔界的呼喚(魔界の呼び聲)	杜拉斯・德拉姆(ドラス・ドラム)	黑暗根源(プリミティブダーク)	對敵方全體造成闇屬性傷害	50	金屬之書(デ・レ・メタリカ)
劍舞(剣の舞)	亞奎提斯(エクイテス)	滅殺劍舞(ジェノサイドエッジ)	對目標產生即死效果，成功機率為(賽希莉雅本身 LV ＋目標屬性修正值)%	75	內海的瓶中(靠近庫蘭修道院(クラン修道院))
愛的奇蹟(愛の奇蹟)	拉芙緹娜(ラフティーナ)	愛之禮炮(アフェクションエンブレイス)	回復賽希莉雅的 MP，回復值為(MP 最大值×LV)%	100	罪人工房(咎人の工房)(羅迪復活事件)
勇氣之紋章(勇気の紋章)	賈斯汀(ジャスティーン)	英勇神兵(ブレイブウェポン)	讓我方全隊的物理攻擊傷害力加倍，並讓敵方特殊防禦效果減半	100	亞克提卡城(アークティカ城)與女傑哈肯(レディ・ハーケン)戰鬥後

獨特技巧(オリジナル技)

獨特技巧(オリジナル技)和特殊異能一樣，都是各角色專有的強力特殊技巧。每位角色都擁有一種以上的獨特技巧，接下來我們會個別加以介紹。大部分的獨特技巧是以消耗 MP 方式來發動，不過羅迪(ロディ)比較特殊，他的技巧都有限制使用次數。另外每位角色的獨特技巧取得方式也各不相同，有些是要隨著故事進行而習得，賽希莉雅(セシリア)的魔法則全都可以在魔法公會學齊。

羅迪(ロディ) 彈匣(カートリッジ)

羅迪所使用的彈匣各具備不同的傷害力、反應值以及命中修正值。如果搭配特殊異能「鎖定(ロックオン)」使用的話，不但能追加絕對命中的效果，而且傷害力也會上升。



⬅機槍連擊(ガトリングレイド)的傷害量，會根據目前裝填彈藥數而有所不同。如果彈藥已經用完，傷害也自然是 0，因此使用前務必先重新裝填彈藥(請參照 P35)。

■彈匣一覽

彈匣名稱	效果範圍	傷害修正	反應修正	命中修正	備註	獲得場所
增壓彈(ブーステッドシェル)	單一敵人	普通射擊×3	75%	+50	—	初期配備
狙擊彈(スナイプバレット)	單一敵人	普通射擊×2.5	100%	+100	—	莉莉提亞之棺(リリティアの棺)內寶箱
彈幕風暴(ソリッドストーム)	集團	普通射擊×1.5	50%	-25	—	亞人祠堂2(エルゥのほこら2)內寶箱
機槍連擊(ガトリングレイド)	單一敵人	普通射擊×2	25%	-50	一次消耗所有彈藥，無彈藥時傷害為 0	通過幽靈船(ゴーストシップ)後，漂流到船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)的寶箱
神威熔流(マイトアヴァランチ)	亂數攻擊	普通射擊×4	75%	-50	合計傷害量相當於(普通射擊×4)	防護避難所(バリアシェルター)內寶箱
獵犬爆雷(ハウンドマイン)	集團	普通射擊×2	100%	+25	—	惡魔研究所(デモンズラボ)內寶箱
轟炎槍刃(ガンクレイモア)	單一敵人	普通射擊×5	100%	±0	—	雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)內寶箱
新星爆擊(アークノヴァ)	敵方全體	普通射擊×4.5	25%	-50	—	人造天體瑪杜克(マルドゥーク)內寶箱

薩克(ザック) 快刀(早撃ち)

每項快刀特技都具備所謂的熟練度值，只要使用該技巧達一定次數，熟練度等級就會上升，消耗的 MP 量也會略微減少。如果搭配特殊異能「高速行動(アクセラレイター)」使用的話，會再追加威力或擴大範圍。



⬅搭配特殊異能「高速行動」使用時，除了威力上升外，有些快刀技巧的範圍也會加大。其中「震波光刃(ブレードパルサー)」的範圍會從單一目標變成全體敵人，就用這招來一網打盡吧！

■快刀技巧一覽

技巧名稱	效果	搭配高速行動後	可攻擊高處	獲得場所
高速獵殺(スピードファング)	威力較普通攻擊為高	威力上升	×	初期配備
精確狙擊(ストライクバディ)	能確實擊中敵人	威力上升，範圍由單一敵人加大到集團	○	山路洞穴(マウンテンパス)
粉碎爆擊(バーストブレイカー)	打倒目標後，將超過的傷害量轉移到該敵人集團身上	威力上升，轉移目標加大到全體敵人	×	囚禁之塔(ケイジングタワー)
銳角斬擊(アキュートアングル)	無視於對方的防禦力，直接給予傷害	威力上升	×	船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)
加速衝擊(アクセルスマッシュ)	高速獵殺的強化版本	威力上升	×	風之海的墓碑(風の海の墓標)
震波光刃(ブレードパルサー)	無視於空中敵人的命中率下降特性，並給予傷害	威力上升，範圍由單一敵人加大到全體敵人	○	墮落聖域(堕ちた聖域)

■熟練度上升所需的使用次數，與消耗 MP 的變化

技巧名稱	LV1(初期)	LV2		LV3		LV4		MASTER	
	消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP
高速獵殺	10	2	8	22	6	75	4	225	2
精確狙擊	5	3	4	27	3	90	2	270	1
粉碎爆擊	15	3	12	32	9	105	6	315	3
銳角斬擊	15	4	12	36	9	120	6	360	3
加速衝擊	20	4	16	41	12	135	8	405	4
震波光刃	20	5	16	46	12	160	8	455	4

賽希莉雅(セシリア) 魔紋盤(クレストソーサー)

魔紋盤指的就是魔法，可以在城鎮裡的魔法公會裡自由選擇要攜帶的魔法。魔法主要分為攻擊與輔助兩大類，其中輔助魔法比較常用。像是戰鬥中最基本的三種回復魔法「治癒(ヒール)」、「狀態回復(レストア)」和「復甦(リヴァイブ)」，以及「攻擊護盾(シールド)」、「魔法護盾(プロテクト)」這兩種防禦魔法，最好都能夠隨時帶在身上。

另外，到了遊戲後期，「重複指令(コマンドリプレイ)」(請參照 P36)和「幸運戲法(ホクスポクス)」等特殊魔法的重要性也會大增，屆時也別忘了事先習得喔。



⬅戰鬥中回復 HP 的最基本方式「治癒」，將是自始至終都受用的魔法，因此最好隨時帶在身上，讓賽希莉雅扮演回復角色。



➡活用數量不多的魔紋圖(クレストグラフ)，將是攻略遊戲的關鍵。根據接下來的冒險場所，來謹慎選擇魔法吧。

■攻擊魔法

魔法名稱	效果範圍	消耗 MP	魔法效果	魔法分類
吸魂(ライフドレイン)	單一敵人	18	對目標敵人吸取相當於(賽希莉雅最大 HP －目前 HP)量的 HP 值	吸收系
重力波(グラビドン)	單一敵人	10	對目標敵人造成相當於(該敵人最大 HP)×(賽希莉雅 FP%)的傷害	攻擊魔法系
爆破(スプレッド)	集團	10	給予無屬性傷害	攻擊魔法系
防禦軟化(フラジャイル)	單一敵人	4	目標的防禦值減半	攻擊輔助系
心智耗弱(フィブルマインド)	單一敵人	4	目標的抵抗值減半	攻擊輔助系
驅散魔法(ディスペル)	單一敵人	4	解除目標的輔助效果，不會被魔法反射(リフレクト)反彈，絕對命中	攻擊輔助系
地裂(クラッシュ)	單一敵人	6	給予地屬性傷害	攻擊魔法系
火焰(ファイア)	單一敵人	6	給予火屬性傷害	攻擊魔法系
寒冰(フリーズ)	單一敵人	6	給予冰屬性傷害	攻擊魔法系
旋風(ヴォルテック)	單一敵人	6	給予風屬性傷害	攻擊魔法系
雷擊(ライトニング)	單一敵人	6	給予雷屬性傷害	攻擊魔法系
水壓(プレッシャー)	單一敵人	6	給予水屬性傷害	攻擊魔法系
聖光(スペクトル)	單一敵人	6	給予光屬性傷害	攻擊魔法系
黑暗(ダークネス)	單一敵人	6	給予闇屬性傷害	攻擊魔法系
崩解(デヴァステイド)	單一敵人	12	給予無屬性傷害	攻擊魔法系
幸運一擊(ラッキーシュート)	單一敵人	32	以此魔法打倒的敵人一定會留下道具	攻擊魔法系

■輔助魔法

魔法名稱	效果範圍	消耗 MP	魔法效果	魔法分類
治癒(ヒール)	我方一人	4	回復相當於(賽希莉雅魔力值×3)量的 HP，會根據運勢略微變動	回復系
復甦(リヴァイブ)	我方一人	8	讓無法戰鬥的角色復活，運勢會影響復活後的 HP	回復系
狀態回復(レストア)	我方一人	20	治療無法戰鬥狀態以外的所有異常狀態	回復系
死者重生(リザレクション)	我方一人	50	陷入無法戰鬥狀態時會自動復活，但復活後的 HP 為 1	回復系
加速(クイック)	我方一人	6	讓反應值加倍(持續時間請參照 P40)	攻擊輔助系
永續(パーマネンス)	我方一人	10	讓輔助魔法的效果永遠持續	攻擊輔助系
幸運戲法(ホクスポクス)	我方一人	12	讓運勢提升一個等級(可超越 BEST)	攻擊輔助系
異能強化(リインフォース)	我方一人	18	讓 FP 的累積量增加到 1.5 倍	攻擊輔助系
重複指令(コマンドリプレイ)	我方一人	36	讓角色不斷重複同樣行動(詳細效果請參照 P36，持續時間請參照 P40)	攻擊輔助系
能力分析(アナライズ)	單一敵人	2	分析敵人的能力值	特殊系
脫逃(エスケープ)	我方集團	16	100%逃離一般戰鬥(不含頭目與事件戰鬥)	特殊系
攻擊護盾(シールド)	我方集團	10	將物理攻擊傷害降到 75%(持續時間請參照 P40)	防禦系
魔法護盾(プロテクト)	我方集團	10	將魔法攻擊傷害降到 75%(持續時間請參照 P40)	防禦系
攻擊反射(リタリエイション)	我方一人	12	反彈一次物理攻擊，反彈回去的傷害不會再次反彈	防禦系
魔法反射(リフレクト)	我方集團	12	反彈魔法攻擊(持續時間請參照 P40)	防禦系
疾風(タービュランス)	我方集團	10	讓迴避值增加到 1.5 倍(持續時間請參照 P40)	防禦系

潔茵(ジェーン) 掃把星(カラミティ)

雖然潔茵加入隊伍的時間不長，但她的獨特技巧卻頗具魅力。像是「來抓我啊☆(あっかんべえ☆)」就是能讓敵人進入興奮狀態，將攻擊全部吸引到自己身上的技巧。當夥伴有危險時，不妨用這招來解除危機。而且潔茵的反應值也比較高，在戰鬥中這些技巧會相當實用。



⬅「這是我的囉☆(お宝いただき☆)」可以偷取敵人的道具，算是潔茵的代表性技巧，當她在隊伍裡時不妨多多使用吧。

■掃把星技巧一覽

技巧名稱	消耗MP	效果
來抓我啊☆(あっかんべえ☆)	4	讓全體敵人進入興奮狀態
這是我的囉☆(お宝いただき☆)	2	偷取目標所持道具，成功率會隨運勢而改變
搞什麼嘛☆(何やってんだか☆)	6	發動特殊反擊。如果潔茵的反應值比敵人高，潔茵可以先對敵人射擊，且連帶取消敵人本回合的行動
大家跟我來☆(あたしに続いて☆)	8	發動後，所有反應值比潔茵低的我方角色，可接在潔茵之後陸續行動

馬克德連(マクダレン) 劍戟

馬克德連和潔茵(ジェーン)會同時加入隊伍。雖然他的獨特技巧數量不多，但卻都是攻擊用的強力招式。而且這些技巧的消耗MP也很低，將會是戰鬥中的得力幫手。另外搭配特殊異能「乾坤一擲」後，不但所有技巧的威力會上升，效果範圍也會提升一級。



⬅平常個性溫厚且彬彬有禮的馬克德連，在戰鬥中會露出截然不同的性格。連續對敵方發動無數斬擊的「斬奸」可是魄力十足！

■劍戟技巧一覽

技巧名稱	消耗MP	一般效果	加上乾坤一擲後的效果	可攻擊高處
成敗	6	造成攻擊力＋目前HP(%)的傷害	攻擊力增加到1.75倍	○
天誅	6	對集團造成相當於普通攻擊的傷害	攻擊力增加到1.75倍	○
斬奸	8	反應值加倍＋攻擊力2.5倍＋無視於特殊防禦	攻擊力增加到3.25倍	○

艾瑪(エマ) 模擬器(エミュレータ)

艾瑪的模擬器可以下載敵人的技巧，只要下載一次以後就可以任意使用。首先先對目標敵人發動「下載(ダウンロード)」(不需消耗MP)，如果下載成功，就可以將敵人的技巧登錄成自己的獨特技巧。能夠學到的特殊技巧有70種以上，想要全部學會可能得費一番工夫。由於艾瑪加入隊伍的時間很短，真的很想收集齊全的人，不妨先看看P226的技巧介紹吧。



⬅要增加模擬器的登錄技巧，必須要對會使用特定技巧的敵人嘗試發動「下載」。只要成功，就能使用該技巧！

瑪莉耶(マリエル) 藥草魔法(ハーブマジック)

瑪莉耶每升10級，就會學到新的藥草魔法(請參照P21)。剛加入時雖然只能使用「療傷果實(ヒールベリー)」，不過隨著她的成長，還會學到像是「魔法蘿蔔(マジックキャロット)」或「潛能蘋果(ステータスアップル)」等實用的技巧。

■藥草魔法一覽

技巧名稱	消耗MP	效果
療傷果實(ヒールベリー)	1	讓目標角色回復100點HP
復甦仙果(リヴァイブフルーツ)	1	讓無法戰鬥的角色復活
仙界甘露(ネクタール)	3	回復消耗的最大HP值與VIT值
精力果實(ポーションベリー)	6	讓目標角色回復500點HP
魔法蘿蔔(マジックキャロット)	6	讓目標角色回復50點MP
潛能蘋果(ステータスアップル)	10	目標角色的所有能力值增加到1.5倍
奇蹟果實(ミラクルベリー)	10	讓目標角色回復2000點HP
異能蘿蔔(フォースキャロット)	15	讓目標角色的FP全滿

戰鬥要素解說

BATTLE SYSTEM

戰鬥中的各項實用情報

像是使用特殊異能時所需的FP值的累積方式，慣性取消的發動，屬性攻擊等等要素，都是在平時遊戲時不容易發現的部份。以下我們就將針對這些遊戲中必須知道的進階要素來介紹。這些進階要素不但能幫助你過關，也是讓戰鬥效率提升的關鍵，因此建議您先從頭到尾看過一遍。以下將要解說的項目分成右邊列出的九個項目。

■解說項目

FP的累積方式

FP的累積主要靠的是右邊所列出的各種條件，各種行動都有設定上升值。這些條件包括行動中、防守中等等的動作，基本上只要角色還能行動，每回合就都會累積FP。如果覺得累積速度不夠快，也可以用個人技能(請參照P42)來加以補強。另外在面對頭目敵人的激戰中，FP可以說掌握了勝敗的關鍵，如果立刻就需要FP，也可以利用消耗型道具中的「異能蘿蔔(フォースキャロット)」來增加FP。



⬅「異能蘿蔔(フォースキャロット)」可以立刻將角色的FP提升到100%，在頭目戰中將是相當重要的道具之一。掌握時機有效使用吧。

■FP累積方式與上升值

分類	條件	上升值
行動中	進行普通攻擊	＋8
	發動致命一擊	＋8
	使用獨特技巧	＋8
	使用道具	＋6
	進行防禦	＋2
防守中	迴避敵人的物理攻擊	＋8
	受到傷害	※
其他	發動反擊時	＋8
	回合結束時	＋4
	擊破敵人時	＋8
發動PS時	瀕死時FP提升(瀕死時FPアップ)	＋100
	瀕死時自動防禦(瀕死時オートガード)	＋6
	守護同伴(ディフェンサー)	＋8
	格擋攻擊(ブロッカー)	＋8
	穿透攻擊(ペネトレイター)	＋8
	神來一擊(ファイネストアーツ)	＋8
	再生(リジェネレイション)	＋6
	支援攻擊(サポートアタック)	＋12

※根據傷害量而變動→ $\frac{(\text{傷害量} \div \text{最大HP}) \times 100}{4}$

累積FP的好處

雖然FP大多是用來發動特殊異能，不過如果不消耗掉所累積的FP，也是可以獲得右邊提到的兩種好處喔。



⬅FP累積的越多，效果就越明顯。不過由於這些都是靠條件發動的效果，因此也不是隨時都有用。總之學起來絕不吃虧囉。

【累積FP時的效果】

1.致命一擊的威力增加

在出現致命一擊時，FP累積量會加算到原本致命一擊的威力(150%)上，讓傷害力更進一步提升。

2.防禦時的承受傷害降低

防禦中的角色若有累積FP，可以進一步降低物理或魔法攻擊的傷害。當FP全滿時，傷害甚至可以降低約一半左右。

攻擊方式分類

攻擊方式大致上分成物理與魔法攻擊兩種。物理傷害力看的是攻擊值，魔法傷害力則依魔力值而有所變動。防禦值可以降低物理傷害力，抵抗值則是用來降低魔法傷害力的。由於碰上初次碰面的敵人時，還不清楚它的攻擊傾向，因此有必要立刻判斷出它的攻擊種類，並且作好防禦工作。其中一個用來判斷的指標，就是攻擊名稱旁的小圖示。只要知道圖示的種類和意義，在施放輔助魔法時會比較有依據可循。

■攻擊圖示種類



物理

藍色菱形代表物理攻擊。其中有部份技巧不會造成傷害。可以使用「攻擊護盾(シールド)」來降低傷害。



魔法

三種圖示從左至右分別代表魔法攻擊、特殊攻擊和守護獸召喚。這些都算是以魔力發動的攻擊，因此「魔法護盾(プロテクト)」是有效的。不過可以用「魔法反射(リフレクト)」回去的只有魔法攻擊。



道具

這個圖示代表的是攻擊用寶石，顏色會依照屬性不同而變化。敵人基本上不會使用。使用消耗型道具時，也會顯示該道具的圖示。

致命一擊的威力

選擇普通攻擊時，會有一定的機率出現致命一擊(クリティカル)。通常致命一擊的威力是普通攻擊的 1.5 倍，不過可以利用特殊方式進一步加強它的威力。藉由 FP 量來提升傷害值的話，可以將 FP 直接加算到原本的傷害力(150%)上，最高可以增加到 2.5 倍。另外羅迪(ロディ)還可以藉由 ARM 的致命一擊修正(クリティカル)改造提升威力，而且效果可以互相累積。

特色

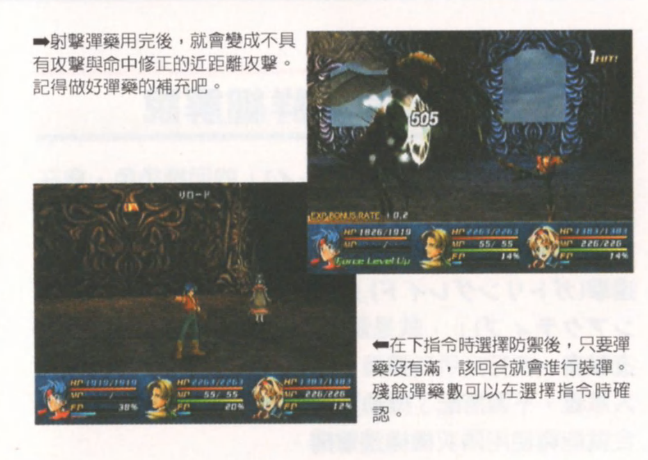
- 一定機率下會出現(請參照 P42)
- 傷害力為普通攻擊的 1.5 倍
- 隨著 FP 的累積，威力會更加提升
- 羅迪可以藉由 ARM 的致命一擊修正改造進一步提升威力
- 發動時畫面的攻擊效果不同



⬅發生致命一擊時，畫面效果和普通攻擊不同。看到敵人被擊飛的樣子，不難想像其驚人威力。

ARM 的重新裝填彈藥

使用 ARM 的角色，他們的普通攻擊(射擊)都會有裝彈數限制，因此一旦彈藥用完就必須要重新裝填彈藥(リロード)。裝填彈藥主要有兩種方式，一種是選擇防禦後進行的裝彈，另一種則是以一定機率發動的自動裝彈(オートリロード)。自動裝彈的發動機率，會依ARM的武器順手度(扱いやすさ)和角色運勢而變動。因此要是發現彈藥快用完了，就以防禦進行裝彈吧。



➡射擊彈藥用完後，就會變成不具有攻擊與命中修正的近距離攻擊。記得做好彈藥的補充吧。

⬅在下指令時選擇防禦後，只要彈藥沒有滿，該回合就會進行裝彈。殘餘彈藥數可以在選擇指令時確認。

自動戰鬥活用法

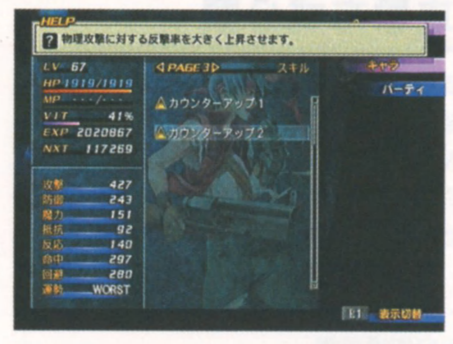
在角色會自動進行戰鬥的自動戰鬥(オートバトル)中，可以選擇只使用普通攻擊(通常攻撃のみ)，或是讓角色自行判斷(キャラにお任せ)。設定成讓角色自行判斷的話，他們也會使用魔法與道具，因此安全性比較高。不過除非隊伍陷入危機，否則電腦 AI 大多不會使用這些道具，而且玩家沒辦法下指令，也是個大問題。要是想利用自動戰鬥功能的話，最好只限於對付路邊的雜兵，或者保險起見，讓一個人保持手動控制(マニュアル入力)狀態吧。



⬅讓羅迪(ロディ)和薩克(ザック)採用自動戰鬥倒是無妨，但是把負責回復與輔助的賽希莉雅(セシリア)也設成自動戰鬥，就有點危險了。

反擊與慣性取消

遭受敵方的物理攻擊時，成為目標的角色會在一定機率下發動反擊(カウンター)。反擊是以普通攻擊方式發動，無論有沒有受到傷害都可能會出現。另外如果滿足特定條件的話，也可以發動特殊反擊「慣性取消(イナーシャルキャンセル)」(請參照下列說明)。要注意的是，有些敵人也具備特殊反擊技巧，其中甚至有只要受到傷害就會100%發動反擊的敵人，因此在對付這類敵人時千萬不能隨意出手。



⬅裝上「反擊機率提升(カウンターアップ)」的個人技能後，可以進一步提升反擊的發動機率。

慣性取消

「慣性取消(イナーシャルキャンセル)」指的是在發動反擊時，額外消耗25%FP值後，可以任意選擇反擊指令的功能。當FP累積到25%以上時發動反擊的話，畫面下方會出現一條發動時間計量表，在計量表歸零以前按下X鈕後，就可以發動慣性取消。根據使用的時機不同，有可能讓戰況更加有利。

慣性取消的發動條件

FP在25%以上的狀態發動反擊時



⬅發動反擊時，下方會出現一條計量表。這代表發動慣性取消的剩餘時間。

重複指令的詳細解說

「重複指令(コマンドリプレイ)」的目標角色，會在回合結束前再次實行該回合的行動指令，如何善用這項功能，就得看玩家的手腕了。讓羅迪(ロディ)的「機槍連擊(ガトリングレイド)」搭配「機動型鎖定(ロックオンアクティブ)」，就是個不錯的例子。通常因為機槍連擊會一次打光所有彈藥，因此就算重複指令也沒有太大意義，不過搭配了機動型鎖定的自動裝彈能力，一回合就能夠使用兩次機槍連擊囉。



⬅藉由「機動型鎖定」的能力，在打出第一發後會自動進行裝彈，因此重複指令時能夠再次攻擊。

CHECK 使用上的注意

使用「重複指令(コマンドリプレイ)」時，有三個重點必須要注意。首先就是重複行動一樣要消耗同等的FP或MP，要是FP或MP不夠，就不會出現重複行動。其次就是重複行動的目標不會改變，例如賽希莉雅(セシリア)對自己使用「治癒(ヒール)」後，重複行動時還是一樣會對自己使用，也造成了MP的浪費。最後「重複指令」的效果持續時間會隨著運勢而變動(請參照下表)，在WORST狀態下只有該回合有效果喔。

■持續回合數

運勢	持續回合數
SBEST	7回合
BEST	5回合
GOOD	4回合
NORMAL	3回合
BAD	2回合
WORST	1回合

屬性攻擊的詳細解說

許多魔法攻擊都附帶了屬性，如果能夠有效針對敵人的弱點屬性加以攻擊，就能給予極大傷害。不過如果敵人對該屬性具備無效或吸收等耐性的話，反而會出現反效果。因此不妨事先看破敵人的弱點，再有效地給予打擊吧。想要知道敵人對屬性攻擊的耐性，除了參閱P235 開始的敵方資料外，也可以用「能力分析(アナライズ)」魔法直接調查。



⬆若該屬性是敵人的弱點，傷害值會以紅色顯示。

傷害值顏色的意義

白色……普通
紅色……弱點
黃色……活性
綠色……吸收・活性
灰色……減半
NO COUNT!……無效

■根據敵人耐性的傷害變化

敵人耐性	傷害變化
弱點	傷害最大增至 3 倍
減半	傷害減至 1/3
無效	無法給予傷害(NO COUNT!)
吸收	吸收傷害
活性	吸收傷害並轉變成活性狀態

何謂活性狀態？

當敵人轉變成活性狀態時，攻擊力會增加為 1.5 倍。就算使用能夠抵消輔助效果的「驅散魔法(ディスペル)」也無法解除，而且活性狀態會一直持續到戰鬥結束。因此如果碰到初次碰面的敵人，記得不要濫用屬性魔法。

具備特殊性質的敵人

在各式各樣的敵人當中，有些具備了稱作「特異體質」的特殊性質。例如在面對頭目級角色時「脫逃(エスケープ)」魔法無效，面對不死系怪物時「吸魂(ライフドレイン)」效果會逆轉等等，都是很常見的例子。這類特性總共有七種，因此如果事先了解這些特性的性質，到時候碰上這類怪物時也比較有辦法對付。需要確認敵人特性的話，仍舊建議您參照P235~276 開始的敵人資料。



➡在事件或頭目戰等故事上無法逃避的戰鬥中，「脫逃」魔法是無效的，因此還是硬下心來迎戰吧。

■七種特性一覽

特性種類	特性效果
頭目(ボス)	包括主要事件中登場的頭目敵人，或事件戰鬥中的敵人，此時「脫逃(エスケープ)」魔法無效
不死系(アンデッド)	對不死系怪物使用「吸魂(ライフドレイン)」時傷害會逆轉，反而幫敵人回復 HP
反射	和「魔法反射(リフレクト)」效果相同，能永久反射魔法，且無法用「驅散魔法(ディスペル)」抵消
中和	有時候會抵消魔法攻擊，根據敵人不同，抵消機率也會不同
軟體生物(軟体)	降低物理攻擊的傷害，根據敵人不同，降低程度也會不同
高處(高い)	將近距離物理攻擊的命中率降為 20%，射擊或特定的獨特技巧不受影響
故障(誤作動)	如果場上存在具備此特性的敵人，ARM 攻擊有時候會被取消



⬅對不死系怪物使用「吸魂」時，自己不但會受傷，而且敵人反倒會回復HP…。



⬅敵人的特性無法用「驅散魔法(ディスペル)」來抵消，因此必須配合敵人的特性來事先作好準備。

能力與狀態變化

在戰鬥中發動魔法或特殊攻擊時，有可能會敵我雙方角色帶來各種能力與狀態變化效果。這些效果可以在畫面上以游標對著該角色來檢視，以藍色顯示的是正面效果，以紅色顯示的則是負面效果。如何活用對我方有利的正面效果，並且快速處理不利的負面效果，將是戰鬥中的一大課題。以下我們就以分類方式介紹各種狀態變化。



⬅要確認敵人的狀態變化，只要用游標指著它，畫面左上角就會顯示出來了。

狀態變化

屬於狀態變化的全部都是負面效果。這些也是我方常常遭遇到的麻煩，因此務必事先了解如何回復這些異常狀態。被分類為「持續型狀態異常」的負面效果，就算戰鬥結束後也不會解除，所以要記得另行回復。「非持續型狀態異常」基本上會在戰鬥結束後回復，不過其中也有像昏睡或混亂這種，會隨著時間經過而解除的狀態。另外有角色在無法戰鬥狀態下結束戰鬥時，會陷入最大 HP 耗弱狀態，因此也要記得用「仙界甘露(ネクタール)」加以回復。

■持續型狀態異常

狀態名稱	效果	回復道具
健忘(忘却)	戰鬥中雖然不會有什麼特別的限制，但戰鬥結束後拿不到 EXP	玩具鎚(おもちゃのハンマー)
疾病(病気)	無論魔法或道具都無法回復 HP，不能以 VIT 來轉換 HP，且撿到橘色寶石時 VIT 也不會回復	巫醫藥劑(ウィッチメディシン)
中毒(毒)	戰鬥中，每回合結束會受到相當於最大HP20%的傷害。且在場景中移動時HP會不斷減少。戰鬥中會因為中毒而陷入無法戰鬥狀態，在場景中移動時則只會扣到剩下 1	解毒劑(アンチドーテ)
憂慮(やるせない)	無法使用獨特技巧或特殊異能，FP 的增加量也固定在 1	活力果仁(元氣ドングリ)
最大 HP 耗弱(最大HP疲弊)	最大 HP 會略微減少。當在無法戰鬥狀態下結束戰鬥時會有這個狀態出現。此時最大 HP 會以灰色表示，不過因為常看漏，所以務必要格外注意	仙界甘露(ネクタール)

■非持續型狀態異常

狀態名稱	效果	回復道具
昏睡(眠り)	完全無法進行任何行動的危險狀態。受到一次攻擊的話雖然還不會清醒，但清醒機率會隨著被攻擊次數增加而上升	微風薄荷(ブリーズミント)
混亂(混乱)	玩家無法操縱混亂狀態的角色，該角色會無視於敵我方發動攻擊。此時攻擊與魔力值會增加至 1.25 倍，防禦與抵抗值則降到 75%	平靜風車(やすらぎの風車)
石化(石像)	石化總共分成三階段，並會隨著回合經過或遭受同樣效果攻擊而漸漸惡化：LV1 時，反應值會變成 0 且FP不會上升。LV2 時，防禦和抵抗會變成 0，且無法使用獨特技巧和特殊異能。惡化到 LV3 時將完全無法行動，且在遭受攻擊的瞬間陷入無法戰鬥狀態。另外如果全隊都陷入 LV3 石化狀態，也算遊戲結束	石雕女(ピュグマリオン)
無法戰鬥(戦闘不能)	HP 降到 0，無法行動的狀態。若全隊都陷入無法戰鬥狀態，遊戲就結束了	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)

能力變化

除了力場(ゾーン)系魔法以外，基本上只要是增減攻擊、防禦等基本能力值的魔法，都是可以藉由「驅散魔法(ディスペル)」來解除的。因此要是發現敵人施展了附帶正面效果的魔法，就儘快以「驅散魔法」來對應吧。另外如果依序施放像攻擊護盾(シールド)與防禦軟化(フラジャイル)這類效果正好相反的魔法，那麼後發的魔法會直接蓋過先前的魔法(不過影響運勢的魔法例外)。各魔法的效果持續時間，請參照 P40。



⬅防禦軟化(フラジャイル)」的效果可以讓敵人的防禦值幾乎減半，對付強敵時是相當有效的方式。

■正面效果(能力提升)

影響能力	主要方式	參照頁數
攻擊上升	攻擊力場(オフェンスゾーン)	P227
防禦上升	攻擊護盾(シールド)	P224
魔力上升	魔力力場(ソーサルゾーン)	P227
抵抗上升	魔法護盾(プロテクト)	P224
命中上升	精確力場(エイミングゾーン)	P227
迴避上升	疾風(タービュランス)	P224
反應上升	加速(クイック)	P224
運勢上升	幸運戲法(ホクスポクス)	P224

■負面效果(能力下降)

影響能力	主要方式	參照頁數
防禦下降	防禦軟化(フラジャイル)	P224
抵抗下降	心智耗弱(フィブルマインド)	P224
迴避下降	捕食網(キャプチュードウェブ)	P227
反應下降	捕食網(キャプチュードウェブ)	P227
運勢下降	霉運(アンラック)※	P232

※只有敵方會使用

戰鬥輔助與其他效果

這類型的狀態變化，大多是替角色附加特性的正面效果。和能力變化一樣，這些效果只在戰鬥有效，而且會被「驅散魔法(ディスペル)」抵消。注意用來讓效果一直延續下去的「永續(パーマネンス)」也一樣會被抵消。不過藉由道具所附加的 EXP 增加效果是唯一的例外，這項效果不會被「驅散魔法」抵消。至於「異能強化(リインフォース)」和「重複指令(コマンドリプレイ)」等的持續效果，請參照 P40。

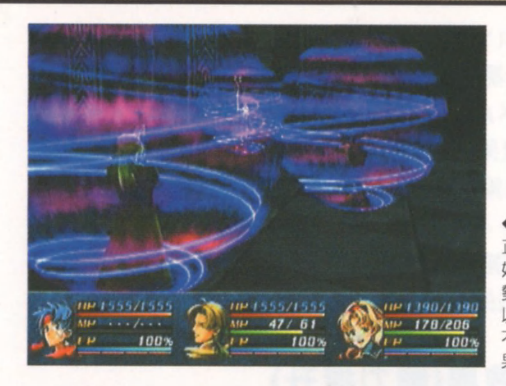
陷入無法戰鬥狀態時，會自動復活的「死者重生(リザレクション)」雖然只有一次的效用，但只要隊伍裡有一個人附加了這個效果，就可以避免全滅。不過由於復活後的 HP 只有 1，相對的風險也特別大。

■正面效果狀態

狀態名稱	效果	主要方式	參照頁數
永續化	目標的正面效果可持續到戰鬥結束	永續(パーマネンス)	P224
預防無法戰鬥(戦闘不能予防)	陷入無法戰鬥狀態時自動復活	死者重生(リザレクション)	P224
FP 增加量上升	FP 增加量提升至 1.5 倍	異能強化(リインフォース)	P224
重複行動(行動繰り返し)	在回合結束前重複本回合的動作	重複指令(コマンドリプレイ)	P224
物理攻擊反射	反彈一次物理攻擊	攻擊反射(リタリエイション)	P224
攻擊魔法反射	反彈魔法攻擊	魔法反射(リフレクト)	P224
對屬性防禦(對屬性バリア)	將屬性魔法傷害降到 75%	伊翁・鮑瓦(イオニ・パウアー)	P224
狀態異常耐性	抵消無法戰鬥狀態以外的異常狀態	傑爾杜克(ゼルテュークス)	–
武器強化	物理攻擊傷害加倍，且敵方特殊防禦效果減半	賈斯汀(ジャスティーン)	P224
同等傷害反擊(被ダメージ反撃)	將自己承受的傷害還擊給敵人	報復鐵則(ルールオブヴェンジェンス)	P227
獲得 EXP 追加	目標的獲得 EXP 加倍	幸運卡(ラッキーカード)	P220

正面效果的持續回合數

正面效果持續的時間，會因為目標的運勢狀態而有所變化；如果運勢良好，持續時間也會比較久。當運勢在 BEST 的時候，再利用魔法「幸運戲法(ホクスポクス)」來提升運勢等級的話，可以將運勢提升到最高等級的 SBEST。雖然畫面中看不出來，不過從下表可以發現持續時間有著大幅的延長，因此不妨活用這個技巧。另外 WORST狀態下的持續時間只能勉強算是應急，算不上有太大幫助。



⬅在替角色加上正面效果前，不妨先看看他的運勢。要是在 BAD 以下，可能感覺不出有什麼效果。

■各魔法的持續回合數

魔法名稱	效果	狀態名稱	運勢狀態與持續回合數關係					
			SBEST	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
加速(クイック)	讓反應值加倍	反應上升	8	6	5	4	3	2
異能強化(リインフォース)	讓 FP 的累積量增加到 1.5 倍	FP 增加量上升	8	6	5	4	3	2
攻擊護盾(シールド)	將物理攻擊傷害降到 75%	對物理防禦(對物理バリア)	8	6	5	4	3	2
魔法護盾(プロテクト)	將魔法攻擊傷害降到 75%	對魔力防禦(對魔力バリア)	8	6	5	4	3	2
重複指令(コマンドリプレイ)	讓角色不斷重複同樣行動	重複行動(行動繰り返し)	7	5	4	3	2	1
魔法反射(リフレクト)	反彈魔法攻擊	魔法攻擊反射	7	5	4	3	2	1
疾風(タービュランス)	讓迴避值增加到 1.5 倍	迴避上升	7	5	4	3	2	1
賈斯汀(ジャスティーン)	我方全隊物理攻擊力加倍，敵方特殊防禦效果減半	武器強化	7	5	4	3	2	1

其他類型的狀態變化

●僅限於敵方的狀態變化

下面介紹的狀態變化是敵方專屬的類型。陷入興奮狀態的敵人雖然會將目標轉向潔茵(ジェーン)，不過要注意的是，集團或全體攻擊仍舊會照常發揮效果。另外成為「散財符(ギャラコロガシ)」目標的敵人，會掉落兩倍的金錢。建議您可以對照一下P235 之後的敵人資料。



⬆興奮狀態算是負面效果的一種。雖然是很方便的技巧，但要是用錯地方，反而會造成反效果。

■敵方專屬狀態一覽

狀態名稱	效果(對敵人而言)	引發條件
活性	攻擊力提升為 1.5 倍，永續效果	敵方特有狀態
興奮	只會攻擊潔茵(ジェーン)	潔茵(ジェーン)的「來抓我啊☆(あっかんべえ☆)」
獲得金錢增加(獲得ギャラ增加)	會掉落兩倍的金錢	道具「散財符(ギャラコロガシ)」

個人技能(PS)

運用個人技能

個人技能(パーソナルスキル，以下簡稱 PS)是只要安裝在角色身上，就能發揮各種效果的強化道具。這些道具主要可於迷宮內的寶箱裡獲得，在某些條件的限制下(請參照右方說明)可以自由替換。

角色雖然可以同時安裝多個 PS，但是能安裝的數量則必須視角色的PS點數(PSポイント)而定，因此在選擇 PS 時，必須了解到哪些是真正需要的。您可以視狀況來延伸角色的優點，或是補足缺點，總之在使用 PS 點數時千萬不要過於浪費。

■PS 的特色

- 可以自由安裝替換
- 安裝時要消耗 PS 點數
- 只要 PS 點數許可，各角色可以裝備複數個 PS
- 各角色的PS點數相當於等級(LV30 的話就有 30 點)
- 不能安裝名稱完全相同的 PS

所有個人技能一覽

耐性與能力上升類

各項 PS 末端所接的數字代表它的等級，修正數值則為「等級×10%」。只要等級不同，角色也可以安裝多個相同效果的 PS，而且效果會累計上去。比方說同時安裝 LV1 和 LV2 的技能的話，就能獲得 30%的修正值。

像是「健忘耐性(忘却耐性)」等狀態異常耐性類的技能，是單純以數值來決定抵消狀態異常的機率。也就是說只要安裝LV1 到LV4 的所有同種技能，就能夠 100%抵消該項狀態異常。能力提升類的技能也是會依照總計修正來提升能力，因此在戰鬥前不妨先針對敵人的特性來安裝 PS 吧。

■個人技能一覽(耐性與能力上升類)

技能名稱	效果	需要 PS 點數
健忘耐性(忘却耐性) 1～4	防止陷入健忘狀態	技能等級X1
疾病耐性(病気耐性) 1～4	防止陷入疾病狀態	技能等級X2
中毒耐性(毒耐性) 1～4	防止陷入中毒狀態	技能等級X2
憂慮耐性(やるせない耐性) 1～4	防止陷入憂慮狀態	技能等級X2
昏睡耐性(眠り耐性) 1～4	防止陷入昏睡狀態	技能等級X2
混亂耐性 1～4	防止陷入混亂狀態	技能等級X2
石化耐性(石像化耐性) 1～4	防止陷入石化狀態	技能等級X2
無法戰鬥耐性(戦闘不能耐性) 1～4	防止陷入無法戰鬥狀態	技能等級X2
地屬性耐性 1～4	降低地屬性攻擊傷害	技能等級X2
風屬性耐性 1～4	降低風屬性攻擊傷害	技能等級X2
火屬性耐性 1～4	降低火屬性攻擊傷害	技能等級X2
冰屬性耐性 1～4	降低冰屬性攻擊傷害	技能等級X2
水屬性耐性 1～4	降低水屬性攻擊傷害	技能等級X2
雷屬性耐性 1～4	降低雷屬性攻擊傷害	技能等級X2
光屬性耐性 1～4	降低光屬性攻擊傷害	技能等級X2
闇屬性耐性 1～4	降低闇屬性攻擊傷害	技能等級X2
防禦上升(防御アップ) 1～4	提升防禦值	技能等級X2
抵抗上升(抵抗アップ) 1～4	提升抵抗值	技能等級X2
HP 上升(HP アップ) 1～4	提升最大 HP 值	技能等級X2
MP 上升(MP アップ) 1～4	提升最大 MP 值	技能等級X2

※各種技能等級的效果：LV1=10%　LV2=20%　LV3=30%　LV4=40%

固定效果類

這類的 PS 可以帶給角色特殊能力，像是提升特定行動的發動機率。這些 PS 在戰鬥中大多可以發揮相當不錯的效果，不過不同角色可能適合不同的 PS，因此最好根據各角色的特長來搭配吧。另外要注意的是，有些 PS 本身發動的條件也是有限制的。稍後我們將特別挑出幾個值得一提的重要 PS，有興趣的人不妨參考看看。

■個人技能一覽(固定效果類)

技能名稱	效果	需要 PS 點數
致命一擊〔クリティカル〕1～2	致命一擊發動機率增加	技能等級×4
反擊〔カウンター〕1～2	反擊發動機率增加	技能等級×4
格擋攻擊〔ブロッカー〕1～2	攔截物理攻擊(最高發動機率：LV1=25%，LV2=30%)	技能等級×4
守護同伴〔ディフェンサー〕1～2	代替同伴承受物理攻擊(最高發動機率：LV1=25%，LV2=30%)	技能等級×4
MP 回復〔MP リペア〕	每行走一定步數，MP 回復 1 點	8
穿透攻擊〔ペネトレイター〕	出現致命一擊時，可無視對方防禦力給予傷害	6
生命充能〔ライフチャージ〕	採取防禦時可回復最大 HP 值 10%的 HP	6
再生〔リジェネレイション〕	FP 等級上升時可回復最大 HP 值 25%的 HP	6
移除陷阱〔リムーブトラップ〕	解除寶箱陷阱的成功率上升	6
瀕死時 FP 提升〔瀕死時 FP アップ〕	瀕死時 FP 會上升 25%	6
瀕死時自動防禦〔瀕死時オートガード〕	瀕死時會自動進行防禦，降低傷害	6
防止突襲〔サプライズガード〕	裝備角色可避免遭到危機〔ピンチ〕戰鬥，全隊遭到突襲〔不意打ち〕的機率下降 1/3(裝備角色越多效果越大，有三個人安裝就可以完全防止遭到突襲)	4
先發制人〔イニシアチブ〕	先制攻擊的機率上升，裝備角色越多效果越大	3
支援攻擊〔サポートアタック〕	後衛角色裝備時，能替前衛角色做攻擊補助	4
FP 優勢〔FP アドバンテージ〕	戰鬥開始時的 FP 值會和目前等級相同	8
神來一擊〔ファイネストアーツ〕	出現致命一擊時，有時會衍生成更強力的攻擊(請參照 P43)	8
憐憫花草之心〔草花を慈しむ心〕	讓花草果實〔ベリー〕類道具的效用加倍	8
死靈之書〔ネクロノミコン〕	充滿謎團的 PS	12
警長徽章〔シェリフスター〕	充滿謎團的 PS	100

重要 PS 解說

致命一擊與反擊

無論是用來發動慣性取消的反擊，或是能給予強烈一擊的致命一擊，都是相當重要的攻擊行動。這些行動的發生機率如右所示，安裝對應的PS後，機率將會更進一步提升。只要上升到極限，幾乎每三次攻擊就會發動一次致命一擊或反擊喔。



⬅對每回合只能行動一次的戰鬥過程來說，這些都是非常好用的特殊能力。雖然消耗的 PS 點數多了點，但確有其價值喔。

■致命一擊與反擊的發動機率

基本值	$\frac{1}{32}$



●運勢修正值加算在分子上

運勢修正值				
BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
+5	+4	+3	+2	+1



●PS 修正值加算在分子上

PS 修正	LV1	+2
	LV2	+4

=發動機率最高可以提升到 12/32

神來一擊

神來一擊〔ファイネストアーツ〕是比致命一擊更加強烈的PS技，可以帶給敵人極大傷害。不過它的發動條件也十分特殊，只有在發生致命一擊才會進行發動機率計算。乍看之下雖然不太容易有效運用，不過看一下資料後，可以發現只要運勢狀況好，發動機率其實相當的高，因此可以算是非常有價值的PS之一。拿到手的話，記得試試它的威力吧。

支援攻擊

支援攻擊〔サポートアタック〕必須要隊伍有四個人以上，而且要後衛角色裝備才有效果。當前衛角色發動普通攻擊時，後衛的角色會以一定機率追加發動普通攻擊。不過安裝此PS的後衛角色，一定要有對應的前衛角色才可以。了解這兩點後，相信您應該可以有效活用這項技能了。

另外支援攻擊有一項隱藏能力，當滿足特定條件時，還會出現強力的組合技〔コンビネーションアーツ〕喔。

■支援攻擊解說



請注意只有後衛角色可以發動支援攻擊。另外所支援的對象就是他前面的角色。

組合技

●組合技的發動條件

要發動支援攻擊的隱藏能力「組合技〔コンビネーションアーツ〕」，必須要滿足三個條件。首先後衛角色必須裝備並且發動支援攻擊，接著前衛角色進行致命一擊的發動判定，若前衛角色剛好出現致命一擊，才會依照下列的發動機率，出現組合技。雖然條件非常難達成，不過它的威力十分值得一試。

發動機率〔前衛角色確定出現致命一擊後〕

$$\frac{128+\text{支援攻擊使用次數}}{512}$$

這裡指的支援攻擊使用次數，代表的是同一組合的支援攻擊，到目前為止總共發動了幾次。

■神來一擊的發動機率

基本值	$\frac{1}{8}$



●運勢修正值加算在分子上

運勢修正值					
SBEST	BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
+6	+5	+4	+3	+2	+1

■支援攻擊的發動機率

基本值	$\frac{4}{12}$



●運勢修正值加算在分子上

運勢修正值				
BEST	GOOD	NORMAL	BAD	WORST
+4	+3	+2	+1	+0

CHECK 組合技的種類

根據發動的角色組合不同，出現組合技的威力和效果範圍也都不同。每當有新同伴加入時，不妨排出各種組合來試試吧！

■單一敵人組合技
傷害力：兩名角色的總計等級×40

■集團組合技
傷害力：兩名角色的總計等級×35

■全體敵人組合技
傷害力：兩名角色的總計等級×30

SUB SYSTEM

其他有趣的隱藏要素

這裡我們將介紹一些和遊戲故事沒有太大關係，不過仍舊值得您一探究竟的系統或要素。

遨遊於法爾蓋亞之中

這裡所介紹的要素只是其中的一部份，其實在法爾蓋亞(ファルガイア)當中還藏有許多祕密，這些就留給各位玩家親自尋找吧。和城鎮中的民衆或動物積極的交談，或是勇敢地朝著未開之地冒險，都是發現隱藏要素的祕訣。有機會的話不妨四處走走，親自解開所有祕密吧！



⬅獲得神域之翼後，想要去哪裡都沒問題。利用它來四處逛逛吧。

隱藏要素簡介

音樂測試模式(サウンドセレクト)

場所	庫蘭修道院(クラン修道院)
NPC 名稱	蘇珊奴(スザンヌ)

如果突然想聽遊戲中的某一首音樂，那就快去找庫蘭修道院(クラン修道院)的蘇珊奴(スザンヌ)吧。和她交談後，就可以聆聽目前為止有聽過的遊戲音樂。音樂主要分成場景與戰鬥畫面兩大類，一共有 37 首。

寶箱回收率

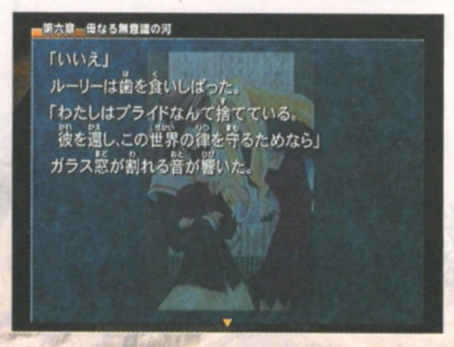
場所	港都提姆尼(港町ティムニー)
NPC 名稱	黑盒子(ブラックボックス)

港都提姆尼(港町ティムニー)裡某處的黑盒子(ブラックボックス)，會告訴玩家目前為止取得的寶箱總數，以及仍舊等待玩家尋找的寶箱總數。您可以藉著它給您的情報，再到世界各地找尋還沒拿到的寶藏。

短篇小說集(ショートノベル)

場所	庫蘭修道院(クラン修道院)
NPC 名稱	特麗許(トリッシュ)

把在遊戲中偶而會拿到的「四名魔女(四人の魔女)」系列小說，拿給庫蘭修道院(クラン修道院)的特麗許(トリッシュ)，她就會幫我們說故事。至於故事內容如何，就請各位親自閱讀吧。您可以選擇一次念一本，或是一次念完整個故事。



⬅可以閱讀附圖片而且具臨場感的故事。有機會的話，記得拿到這裡請她幫我們念吧。

世界探索率(マップ踏破率)

場所	水都米拉瑪(水の町ミラーマ)
NPC 名稱	圓臉貓(丸顔の貓)

圓臉貓就躲在水都米拉瑪(水の町ミラーマ)的一角。用魔法杖(マジックスタッフ)輕敲一下後，牠會告訴我們目前的世界探索率。世界探索率指的是在場景瀏覽器(フィールドビュアー)上已經探索過的部份佔了多少。駕著神域之翼，朝著 100%邁進吧！

每日一句(今日のことわざ)

場所	羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)
NPC 名稱	聖歌守衛(アーメンガード)

在羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)裡有一名叫做聖歌守衛(アーメンガード)的少女。平常對她說話時她都在睡覺，不過只要用某種方法把她叫醒，她就會替我們講解許多成語。另外隨著時間的經過，她所講解的成語也會不同。有哪些是您知道的呢？

怪獸圖鑑

場所	港都提姆尼(港町ティムニー)
NPC 名稱	威帕(ウィンバー)

第一次和威帕(ウィンバー)交談時，他會請我們幫他收集研究用的怪物資料。之後只要再跟他交談，就可以確認目前為止玩家所收集到的怪物資料。只要對尚未確認過的敵人使用「能力分析(アナライズ)」，就可以增加怪物資料的登錄數量。另外頭目戰只要打贏就會自動登錄。

■登錄方式

一般敵人	使用能力分析(アナライズ)
頭目級敵人	在戰鬥中勝利



⬅打開怪獸圖鑑，就可以看到目前為止收集的資料。慢慢充實其內容吧。

改名屋

場所	柯特榭(コートセイム)
NPC 名稱	阿卡曼(アッカマン)

阿卡曼(アッカマン)開的改名屋(リネームショップ)，可以免費更改我方角色的姓名(包括小不點在內)。另外他有販賣價值 800 元的名牌(ネームプレート)，只要對著各地的 NPC 使用名牌，甚至還可以幫他們改名喔。

黑市

場所	艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)
NPC 名稱	克雷文(クレイヴン)

克雷文(クレイヴン)在艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)經營著道具店。如果在艾得海德的復興事件中，幫他修好道具店(需要道具店的縮圖)，就可以再次光顧他的道具店了。之後如果讓他看某樣道具，就能在隱藏商店「黑市(ブラックマーケット)」購物。黑市裡有許多很難到手的重要道具，所以務必找出那樣東西來光顧黑市吧。順便一提，那樣東西的提示就在這一頁裡頭喔！

艾得海德的復興

場所	艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)
NPC 名稱	霍華(ハワード)、湯姆(トム)

在遭到魔族襲擊過的艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)，和霍華(ハワード)交談後，他會請主角們捐贈重建城鎮的資助金。每當金額超過一定數量，就可以拿到各種獎賞，因此要是手頭有些閒錢的話，不妨捐些錢吧。另外隨著故事的進行，湯姆(トム)也會出現在城鎮裡，可以麻煩他修理建築物。要修理建築物需要用到各式建築物的縮圖，只要將道具交給他，他就會幫我們修理。基本上只要經過一定次數的戰鬥後，建築物就會修好。

■復興事件概要

捐贈	玩家可以捐贈固定金額。捐贈金額會累積，每當超過一定金額後就可以獲得道具
修復	在各地找到建築物的縮圖後和湯姆交談，就能修復該建築物，進行一定次數的戰鬥就會修好

解謎箱

場所	船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)
NPC 名稱	帕奇塔(パキータ)

和帕奇塔(パキータ)交談後，就可以在野外場景中搜尋解謎箱(パズルボックス)。找到解謎箱後，可以進行一個益智小遊戲，只要能夠過關，就能拿到獎賞道具。整個世界中一共有 30 個解謎箱，有興趣的話不妨四處找找吧！



⬅將出現的箱子用推拉方式移動，湊齊相同顏色就可以消掉。只要把箱子全部消掉就算過關。



➡雖然解謎箱在地圖上可以搜尋得到，不過要是沒有聲納套件(ソナーキット)就沒辦法掌握確切位置。

競技場

場所	魔王練兵場(魔王の錬兵場)
NPC 名稱	亨利(ヘンリー)

在世界上有個叫做魔王練兵場(魔王の錬兵場)的城鎮，只要滿足特定條件，就能搜尋到這個地方。那裡舉辦了叫做競技場(バトルアリーナ)的活動，只要能夠連續過關斬將，就能夠拿到獎賞道具和獎金。競技場內一共分成三個聯盟，每個聯盟都必須面對五組敵人，這些敵人都十分兇猛，有些甚至比故事中登場的頭目級角色還要強。如果對自己的實力很有自信，不妨到這裡挑戰吧。



⬅身在魔王練兵場(魔王の錬兵場)裡頭，感覺就像在迷宮一樣令人不安。有興趣的人不妨在城鎮裡收集些情報吧。

■競技場規則

- 採連續五回合戰鬥
  (每回合戰鬥結束後可選擇中途離開)
- 全勝的話可以獲得豪華獎品與獎金
- 三種聯盟的參賽費用各不同
- 就算中途離開也可以獲得參加獎
- 由於視為頭目級戰鬥，因此無法使用脫逃(エスケープ)
- 和普通戰鬥一樣，打輸就算遊戲結束

■聯盟簡介

聯盟名稱	參賽費用
菜鳥聯盟(ノービスリーグ)	2000
專家聯盟(ベテランリーグ)	5000
大師聯盟(マスターリーグ)	10000

果園栽培

場所	祕密花園(祕密の花園)
NPC 名稱	瑪莉耶(マリエル)

隨著故事的進行，主角們可以在果園裡種植下面列出的消耗型道具。簡單說來就是可以增加「精力果實(ポーションベリー)」這類回復道具數量的功能，只要善加利用，遊戲也可以進行的更順利。

要種植這些道具，必須至少擁有一個作為幼苗的道具。接著將幼苗種到七個花壇裡頭，經過一段時間，或是達成特定條件後，就會長出果實讓主角們採收了。不過種下去的幼苗不見得就能收穫，有些幼苗很容易栽培，有些則很難收成。當然效果越大的道具基本上越難養，不過可以利用品種改良來提升收穫率，讓種植更有效率。總之從事種植時，務必記得要「有耐性有毅力」喔。

可以培育的道具

- 療傷果實(ヒールベリー)
- 精力果實(ポーションベリー)
- 奇蹟果實(ミラクルベリー)
- 復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
- 異能蘿蔔(フォースキャロット)
- 仙界甘露(ネクタール)
- 小花朵(ちいさな花)

■栽培的過程

1.種植幼苗(道具)



⬅只要將幼苗種在七個花壇裡就可以開始栽培了。相鄰的幼苗會互相協助成長，讓收穫率更加提高。

2.讓時間經過，等待幼苗成長

3.進行收穫

品種改良

要進行品種改良也必須消耗幼苗，每次提出一個改良方案，就要用掉一個幼苗。這時候不妨注意一下瑪莉耶(マリエル)的對話內容。在提出幾次改良方案後，瑪莉耶(マリエル)的語氣也會漸漸改變，這就代表收穫率提升了。





WILD ARMS *Alter code: F*

STORY CONQUEST

故事攻略篇

The planet named FARGAIA slowly but surely loses its green, and changes to the wasteland...
Severe environment and the cruel monsters threatens life, people still hang on the planet.
In such a wild world, there are adventurers who ask for a thrill or a dream. People call them "Migratory Bird".

攻略篇的内容概要

劇情大綱與城鎮/迷宮導覽情報

1 劇情流程

我們根據城鎮、村莊與迷宮的造訪順序，將整個故事分成 11 個章節，並且將各章的概要以流程圖方式列出。當中城鎮村莊以藍框標示，迷宮以紅框標示，框内的數字則和後面的城鎮/迷宮導覽情報互相對照。初次登場的城鎮和迷宮等需要用搜尋探索出的場所，會以→將搜尋條件和可搜尋場所一併記入。

2 序幕與故事內容

在城鎮或村莊裡所發生的故事中，我們挑出比較重要的幾個橋段來解說。第一次玩的人盡量不要先去翻還沒玩到的部份囉。

3 城鎮/迷宮導覽情報

這裡會針對劇情流程裡提到的城鎮、村莊與迷宮做進一步解說。當中城鎮村莊一樣以藍框，迷宮以紅框標示，有重要事件或戰鬥的地點會優先介紹。內容主要分成下面幾項：



・事件
解說影響故事發展，或值得注意的事件。
・戰鬥
介紹迷宮中的特殊怪物，或是該地區的戰鬥方針。
・頭目(BOSS)
我們將故事進行中必須進行戰鬥的敵人定義為頭目敵人，並且特別註明為頭目戰。關於戰鬥部份，請參照後面地圖中的頭目戰攻略法。

4 重要情報提示欄

如果在此會獲得重要道具、新角色加入隊伍，或是追加新的隱藏要素時，這些值得注意的事項會在這裡特別提出來解說。

城鎮介紹



1 基本情報

在這裡我們會列出城鎮或村莊的名字、它的特色、能夠使用的設施、它的外觀，以及在世界地圖上的位置(以☆表示)。小地圖內的藍點代表城鎮，紅點代表迷宮。城鎮內設施主要分成旅館、道具店、魔法公會和 ARM 工房等四種，並以○或╳來標示是否具有該設施。如果城鎮內有人或設備可以幫忙回復的話也視為有旅館，有行商人的話也視為有道具店。另外小地圖上的座標，是以 P4 的世界地圖為基準所標示的大略位置。

2 城鎮地圖

地圖上會標出設施(旅館、道具店、魔法公會和 ARM 工房)，記錄點(S)，道具位置(以數字標示)。道具位置的數字和下方的獲得道具表互相對照。

3 道具屋

道具店或行商人所販賣的物品，右側的數字代表販賣價格。

4 獲得道具

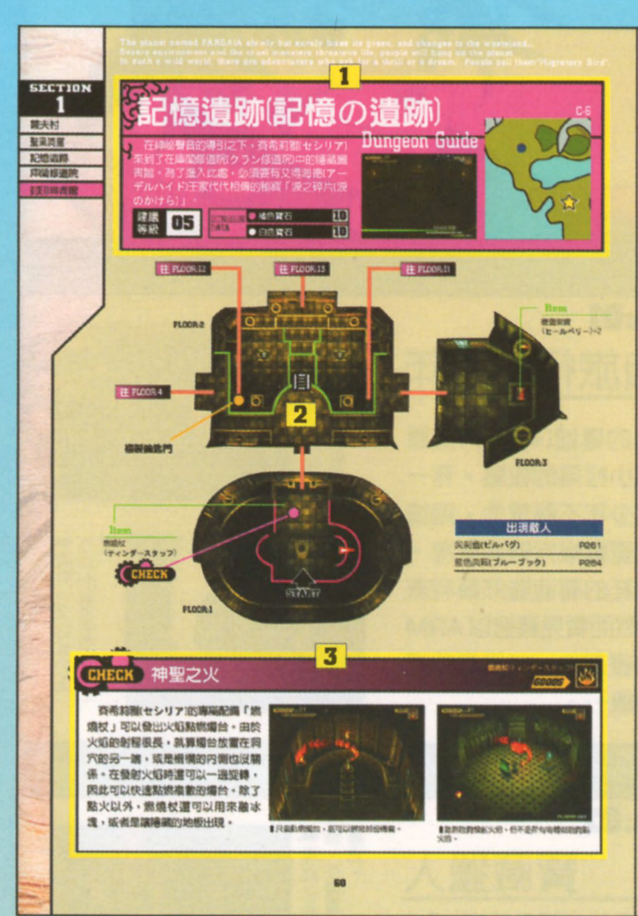
在這裡可以獲得的道具，可以和地圖上的數字互相對照。如果獲得方式比較複雜，也會特別在括弧內註明。

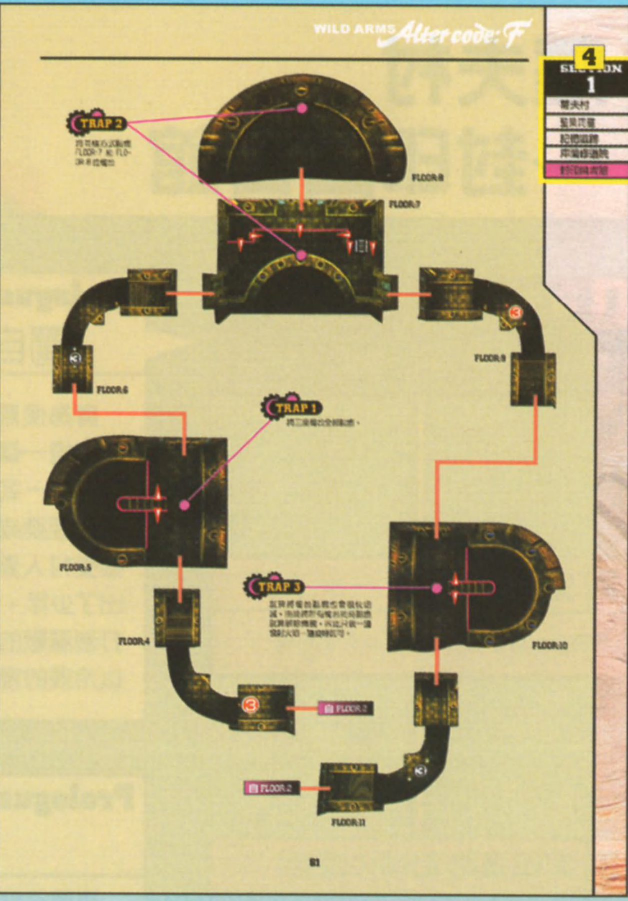
5 周邊怪物列表

列出城鎮附近會出現的怪物。右側的數字代表該怪物刊載在敵人資料的哪一頁。

※有些城鎮裡會有陷阱或是頭目戰，這時會以迷宮介紹內所使用的重點提示欄來解說，詳細的對照方法請見 P49。

迷宮介紹





1 基本情報

在這裡我們會列出迷宮的名稱、特色介紹、適合攻略等級(僅供參考)、迷宮內一開始配置的橘色與白色寶石數量、迷宮入口外觀，以及它在世界地圖上的位置(以☆表示)。小地圖內的藍點代表城鎮，紅點代表迷宮。小地圖上的座標，則是以P4 的世界地圖為基準所標示的大略位置。

2 迷宮地圖

各樓層地圖皆以從正上方俯瞰的角度來刊載，並利用下列的圖示來描述迷宮地形：

- **樓層連接**
  迷宮入口以[START]標示，出口則以[EXIT]標示。各樓層間的連接以橘色線條代表。
- **高低差**
  紅色線條代表可以向下跳的段差，能夠著地的地方則以紅色箭頭標示可以向下跳的方向。綠色線條代表不能向下跳的段差。當有障礙物擋住紅綠線時，會以虛線代替。
- **擺設物**
  迷宮中放置的道具會額外做標記。需要複製鑰匙(デュプリケイター)打開時也會特別註明。橘色數字代表擺設的橘色寶石數量，白色數字則代表白色寶石的數量。不過這邊標示的只限於初期的擺設，因為操作機關而出現的不含在內。
- **TRAP**
  妨礙主角們前進的機關都定義為陷阱，在地圖上會特別註明位置。需要詳細解說的陷阱，會在重點提示欄內說明。
- **樓梯**
  地圖上標示樓梯的地方，可以用十字鈕來向上或向下爬。
- **CHECK**
  有需要介紹專屬配備的使用方法或是應用方式時，會以這個圖示來標明。需要詳細解說的部份，會在重點提示欄內說明。
- **CAUTION**
  解說地圖上一些小機關，或是容易看漏的情報。
- **出現怪物**
  介紹在該迷宮中會出現的怪物。右側的數字代表該怪物刊載在敵人資料的哪一頁。

3 重點提示欄

- **TRAP**
  比較複雜的機關或陷阱會在這裡特別解說，需要使用特定專屬配備時，會在右側標明配備名與圖示。關於特殊配備的圖示，請參照 P12 到 P14。
- **CHECK**
  獲得新的專屬配備時，會在這裡解說它的使用方式。
- **BOSS**
  遇到故事進行中必須戰鬥的敵人時，會在這裡解說敵人的特徵與建議戰術。右側資料的縮寫請參照 P235 的範例解說。

4 章節標籤

將城鎮與迷宮的介紹分開標示，現在正在介紹的地方會以有色內框標明。



劇情流程
SECTION 1
薩夫村～封印圖書館

1 薩夫村(サーフ村)
和村長交談，獲得固定炸彈(セットボム)

2 聖果洞窟(ベリーケイブ)
過關後，故事轉到薩克(ザック)的序章

3 記憶遺跡(記憶の遺跡)
過關後，故事轉到賽希莉雅(セシリア)的序章

4 庫蘭修道院(クラン修道院)
和瑪麗修女(シスター・マリー)、安婕老師(アンジェ師)對話。接著對中庭的女神像使用「淚之碎片(涙のかけら)」

5 封印圖書館
過關後，故事正式開始



SECTION 2 ------------------ P64

Prologue:01
獨自旅行的少年

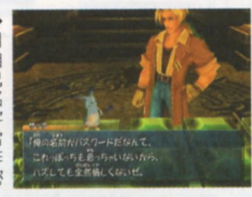
身為候鳥的羅迪(ロディ)受雇於邊境一個小村落的牧場。有一天村裡一名少年不顧禁令，跑進了已經換成魔獸巢穴的洞窟裡。接受村人委託的羅迪雖然順利救出了少年，然而看見羅迪以ARM打倒魔獸的姿態後，村民們卻還以冷漠的視線…。

➡做事認真的羅迪(ロディ)和村民一直保持著良好關係。

⬅看見ARM的威力後，村民的態度也為之一變。

Prologue:02
寶藏獵人

專門探索遺跡的候鳥薩克(ザック)，為了追求絕對力量，和夥伴小不點(ハンペン)一起來到了記憶遺跡(記憶の遺跡)。在遺跡中，竟然還遺留著據說過去曾經存在於法爾蓋亞(ファルガイア)的亞人種「艾魯(エルゥ)」的全像投影。投影所提到的莉莉提亞(リリティア)是否就是薩克所追求的絕對力量呢？



➡用自己名字當作密語，在機關前傷腦筋的薩克。



⬅已經絕滅的亞人種艾魯(エルゥ)又再次出現？

Porlogue:03
修道院的少女

修道院的少女賽希莉雅(セシリア)，最近老是做著奇怪的白日夢。在夢裡似乎有人稱她叫做「守護獸的巫女」，賽希莉雅也因此被指引到封印圖書館。在那裡等著賽希莉雅的，原來是水之守護獸斯托達克(シトゥルダーク)。賽希莉雅的命運似乎也就此掀起波瀾…。



➡以「守護獸的巫女」稱呼賽希莉雅的人究竟是？



⬅在封印圖書館的房間裡找到了「火星靈之書(火星霊の書)」。

城鎮/迷宮導覽情報 SECTION 1

1 薩夫村(サーフ村)



從魔獸的巢穴中救出少年！

為了尋找能夠治好父親傷勢的藥草，湯尼(トニー)隻身前往了聖果洞窟(ベリーケイブ)。身為候鳥的羅迪(ロディ)接受了村人的委託，前往救助湯尼。



2 聖果洞窟(ベリーケイブ)



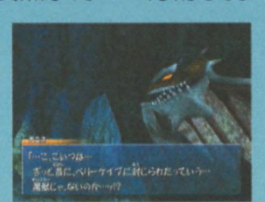
注意彈藥量！

羅迪(ロディ)的 ARM 在改造前一次只能裝填三發彈藥。要是彈藥用盡，記得以防禦指令來補充彈藥。



覺醒的魔獸

救出了湯尼後，羅迪(ロディ)在洞窟入口和村民們會合。正當大家慶幸湯尼平安無事時，一旁的小狗卻嗅到了不尋常的氣味。在一陣地震後，腐屍獸(ロッティングビースト)向羅迪攻擊而來。(⇒ P54)



3 記憶遺跡(記憶の遺跡)



利用道具回復 HP 吧

羅迪(ロディ)的持有道具，會直接繼承給薩克(ザック)。



解除陷阱的獎賞？

好不容易通過陷阱，薩克(ザック)心想總算可以和寶藏見面了。然而出現在他面前的，卻是巨大的魔獸人面蜘蛛(アトラクナクア)…。(⇒ P57)



4 庫蘭修道院(クラン修道院)

星之線觀測器

造訪安婕老師(アンジェ師)住處的賽希莉雅(セシリア)，將和老師一同進行機器實驗。這部機器可以測出法爾蓋亞(ファルガイア)中的守護獸力量，並且可以觀測星體的狀態。



5 封印圖書館



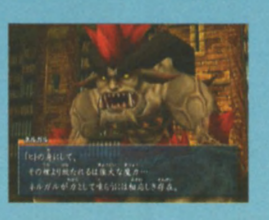
利用攻擊回復 MP

雖然賽希莉雅(セシリア)的攻擊主力是魔法，不過普通攻擊只要擊中敵人，也能回復 1 點 MP。



封印守護獸的妖魔

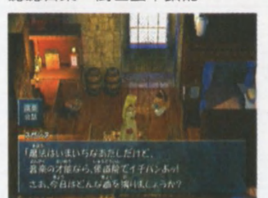
在封印圖書館深處的一間房間裡，擺著一本「火星靈之書(火星霊の書)」。賽希莉雅(セシリア)一翻開那本書，妖魔尼加爾(ネルガル)就現身，並且打算吞食她的魔力。從危機中拯救了賽希莉雅的人，正是夢中所聽見的那股聲音。(⇒ P63)



Check! 音樂測試與短篇小說集

和修道院裡的蘇珊奴(スザンヌ)交談後，可以聆聽目前為止所聽到的遊戲音樂。另外對著圖書室裡的特麗許(トリッシュ)使用「四名魔女(四人の魔女)」系列小說，就可以請她說小說的內容給我們聽喔。

⬇隨著遊戲的進行，能夠聆聽的音樂數量也越多，偶爾順道過來聽聽音樂，倒也蠻不錯的。





⬆在遊戲中拿到新的章節後，再回來找特麗許(トリッシュ)吧。

薩夫村(サーフ村)

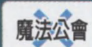
Town Guide

B-5

位在法爾蓋亞(ファルガイア)北方邊境的小村莊薩夫(サーフ),過去曾經藉著在聖果洞窟(ベリーケイブ)採得的藥草,而有過一段繁榮光景。不過現在則是隨著法爾蓋亞的荒野化而漸漸沉寂。

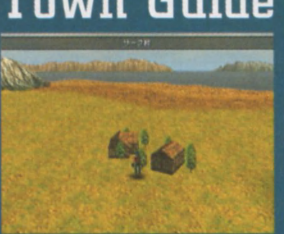


※



魔法公會 ARM工房

※驅逐羅迪事件發生前



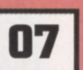


入口

可獲得道具	
1	療傷果實(ヒールベリー)
2	療傷果實
3	魔紋圖(クレストグラフ)(寶箱)
4	療傷果實(ヒールベリー)
5	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
6	療傷果實
7	療傷果實
8	500元 (寶箱:用小不點拿取)
9	固定炸彈(セットボム)(寶箱)
10	療傷果實(ヒールベリー)

周邊怪物列表	
毒鼠猴(ラットモンキー)	P272
閃耀蘋果(グロウアップル) (之後會出現在野外場景各處)	P246
散財魔人(メルコム) (之後會出現在野外場景各處)	P270

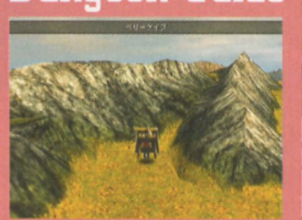
聖果洞窟(ベリーケイブ)

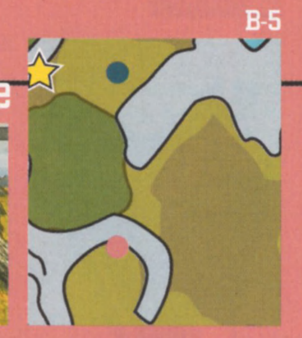


B-5

Dungeon Guide

位於薩夫村(サーフ村)西側的洞窟。以前原本可以採到稱為「神聖果實(ホーリーベリー)」的藥草，但現在卻變成魔獸的棲息地，因此也被薩夫村的村長下令禁止進入。





建議等級	07

DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	9
	● 白色寶石	6

FLOOR:2

Item
療傷果實
(ヒールベリー)

FLOOR:3

CHECK

FLOOR:1

START

FLOOR:4

Item
療傷果實

TRAP 1
立牌可以用固定炸彈(セットボム)破壞掉。

往 FLOOR:5

出現敵人	
圓鱗獸(タッツェルブルム)	P254
地精(ゴブ)	P247

CHECK 將擋路的東西破壞掉

固定炸彈(セットボム)

GOODS



羅迪(ロディ)的固定炸彈可以將木箱、岩石或是有裂縫的牆壁給破壞掉。一次最多可以設置八發，不但能夠集中在同一個位置來加強火力，也可以像導火線一樣排成一列進行連鎖爆破。有些陷阱必須要靠這些技巧才能通過，因此務必要事先牢記。



⬆找到木箱或可疑的牆壁等看起來可以破壞的地方，就立刻將它爆破吧。



⬆有時候道具會從爆破後的殘骸中掉出來，可千萬別漏掉了！

FLOOR:4

FLOOR:5

CAUTION
有裂縫的牆壁可以用固定炸彈(セットボム)破壞掉。

FLOOR:8

Item
療傷果實(ヒールベリー)

Item
散財符(ギャラコロガシ)

Item
小花朵(ちいさな花)。

FLOOR:6

FLOOR:7

BOSS

Item
神祕貨幣(1ギミルコイン)×10

TRAP 2
立牌可以用固定炸彈破壞掉。

Item
幸運卡(ラッキーカード)×3

TRAP 3
擋住入口的岩石可以用固定炸彈破壞掉。

FLOOR:9

Item
療傷果實

FLOOR:10

Item
200元

BOSS 對腐屍獸(ロッティングビースト)之戰

基本上必須以普通射擊和增壓彈(ブーステッドシェル)來應戰。當累積了一定的FP後,就以鎖定(ロックオン)來搭配增壓彈吧。另外腐屍獸在受到攻擊時,一定會以尾巴橫掃(カウンタースウィープ)反擊,因此必須經常注意羅迪(ロディ)的剩餘HP。當HP所剩不多時,就快用療傷果實(ヒールベリー)回復吧。



⬆每回合相當於要受到普通攻擊與反擊的兩次傷害。

BOSS DATA

腐屍獸

LV	HP	金錢	EXP
6	250	200	42

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
一	半	半	半	半	半	弱	無

攻擊技巧

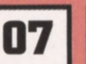
爪子揮打(なぎはらう)/腐臭氣息(ロトンブレス)/ATP反擊:尾巴橫掃(カウンタースウィープ)/格擋:格擋攻擊(ブロッカー)

記憶遺跡(記憶の遺跡)

Dungeon Guide

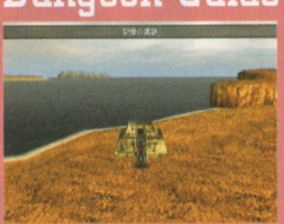
B-6

記憶遺跡(記憶の遺跡)位在法爾蓋亞(ファルガイア)的西北邊，是亞人種所建造的遺跡。在專門探索遺跡的寶藏獵人之間，這是相當有名的遺跡，裡頭大多數的珍貴寶藏，早已被掠奪一空了。

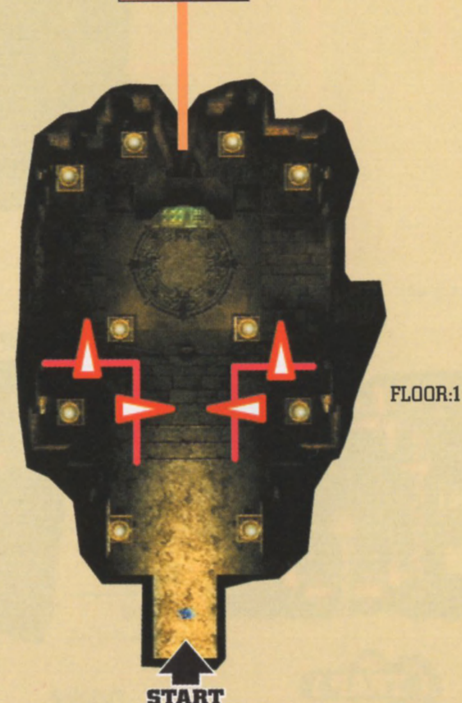


建議等級	07

DUNGEON DATA		
	●橘色寶石	12
	●白色寶石	9







出現敵人	
鵰面獅(アイペロス)	P236
闇影氣泡(バルーン)	P261

CHECK 值得信賴的夥伴

小不點(ハンペン)





薩克(ザック)的專屬配備小不點，除了是重要的夥伴外，也可以幫忙按開關、拿道具，是名相當得力的助手。像是經過時會受傷的地板、小洞穴或是小細縫也不影響他的行動，只要用十字鈕，就可以自由操縱他的移動方向。不過要注意的是，對牆壁或是會摔下去的段差他就沒輒了。



⬆就算再狹窄的洞穴也不怕。除了迷宮外，他也能在城鎮裡大顯身手。



⬆他是故事中的要角之一，也是一名值得信賴的夥伴。

TRAP 4
先站在地板開關上，接著操縱小不點（ハンペン）去按另一個地板開關。

FLOOR:5

Item
空空如也

CHECK
請參照 P55

FLOOR:12

FLOOR:6

FLOOR:11

Item
療傷果實（ヒールベリー）

BOSS

TRAP 2
慢慢走會被斷頭台砍到，用衝刺衝過去吧。

FLOOR:7

Item
療傷果實（ヒールベリー）

Item
200 元

Item
神祕貨幣（1ギミルコイン）

TRAP 1
當角色站上去時，會有針刺出來，由於碰到針會受傷，因此記得不要站著不動。

FLOOR:10

FLOOR:8

Item
散財符（ギャラコロガ

Item
復甦仙果（リヴァイブフルーツ）

TRAP 3
請參照 P57

FLOOR:9



TRAP3 打開道路的光輝之物

這是需要用專屬配備或木箱來撞擊開關的機關。通常開關都會設置在有高低差，或是中間隔著大空隙的地方。其他迷宮也會經常出現這類型的開關，因此必須依狀況來加以破解。另外在三個人當中，只有賽希莉雅(セシリア)手上沒有能夠啓動這種開關的專屬配備。



⬆薩克(ザック)在拿到勾繩(ワイヤーフック)之前，還是用木箱來撞擊開關吧。



⬆只要啓動開關，機關就會解除。在一陣巨響過後，往下一樓層的門就會打開了。

BOSS 對人面蜘蛛(アトラクナクア)戰

只要對人面蜘蛛造成一定的傷害，它就會使用捕食網(キャプチュードウェブ)這項反擊技。捕食網會讓薩克的迴避與反應值大幅下降，使得快刀的破壞力也會相對下降。因此最好先利用普通攻擊累積 FP，等到人面蜘蛛傷害達到一定程度後，再以高速行動(アクセラレイター)搭配快刀中的高速獵殺(スピードファング)來一口氣解決吧。



⬆受到這招類似吐絲的攻擊後，迴避值會降到1，反應值也會減半。

BOSS DATA

人面蜘蛛(アトラクナクア)

LV	HP	金錢	EXP
6	310	200	64

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	弱	—	—	—	—	—	—

攻擊技巧
捕食/反擊：捕食網(キャプチュードウェブ)

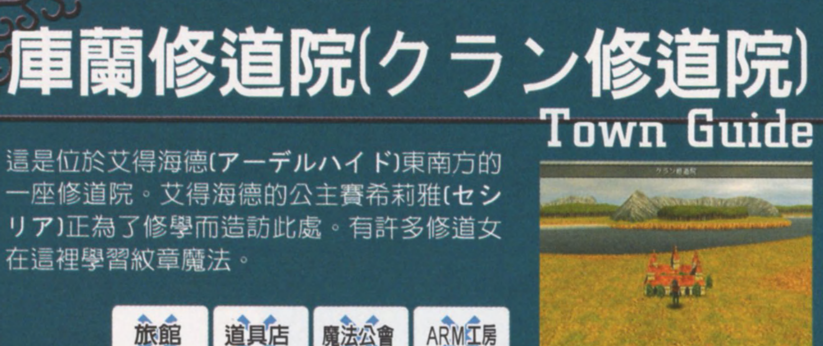
庫蘭修道院(クラン修道院)

B-5

Town Guide

這是位於艾得海德(アーデルハイド)東南方的一座修道院。艾得海德的公主賽希莉雅(セシリア)正為了修學而造訪此處。有許多修道女在這裡學習紋章魔法。

旅館 道具店 魔法公會 ARM工房





往中庭

往瑪麗修女(シスター・マリー)的房間

往圖書室

往中庭

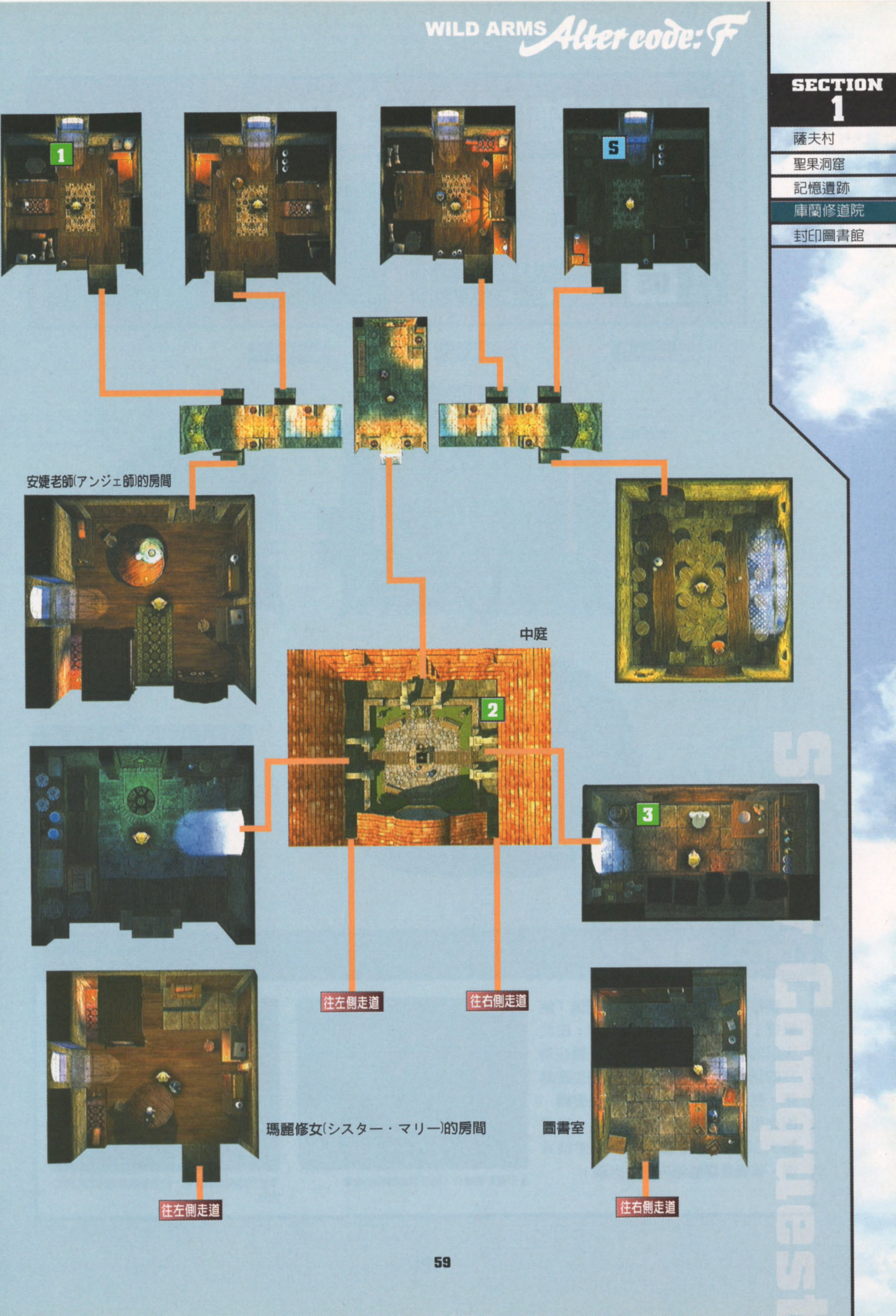
右側走道

左側走道

EXIT

可獲得道具
1 療傷果實(ヒールベリー)
2 療傷果實
3 療傷果實

周邊怪物列表	
毒鼠猴(ラットモンキー)	P272
加基森(ガギソン)	P243


1
S
安婕老師(アンジェ師)的房間
中庭
2
3
往左側走道
往右側走道
瑪麗修女(シスター・マリー)的房間
圖書室
往左側走道
往右側走道



記憶遺跡(記憶の遺跡)

Dungeon Guide

C-6

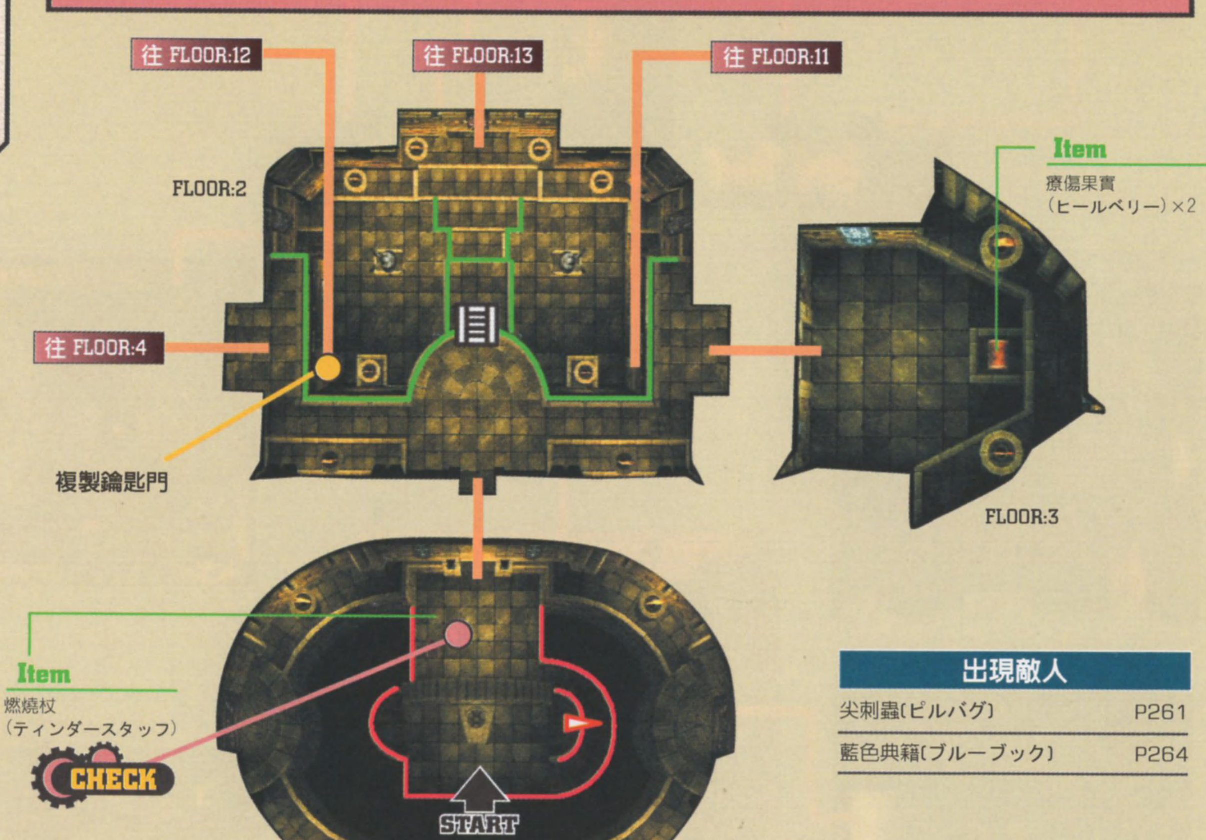
在神秘聲音的導引之下，賽希莉雅(セシリア)來到了在庫蘭修道院(クラン修道院)中的隱藏圖書館。為了進入此處，必須要有艾得海德(アーデルハイド)王家代代相傳的秘寶「涙之碎片(涙のかけら)」。

建議等級 05

DUNGEON DATA		
	●橘色寶石	10
	●白色寶石	10







出現敵人

尖刺蟲(ピルバグ)	P261
藍色典籍(ブルーブック)	P264

CHECK 神聖之火

燃燒杖(ティンダースタッフ) GOODS



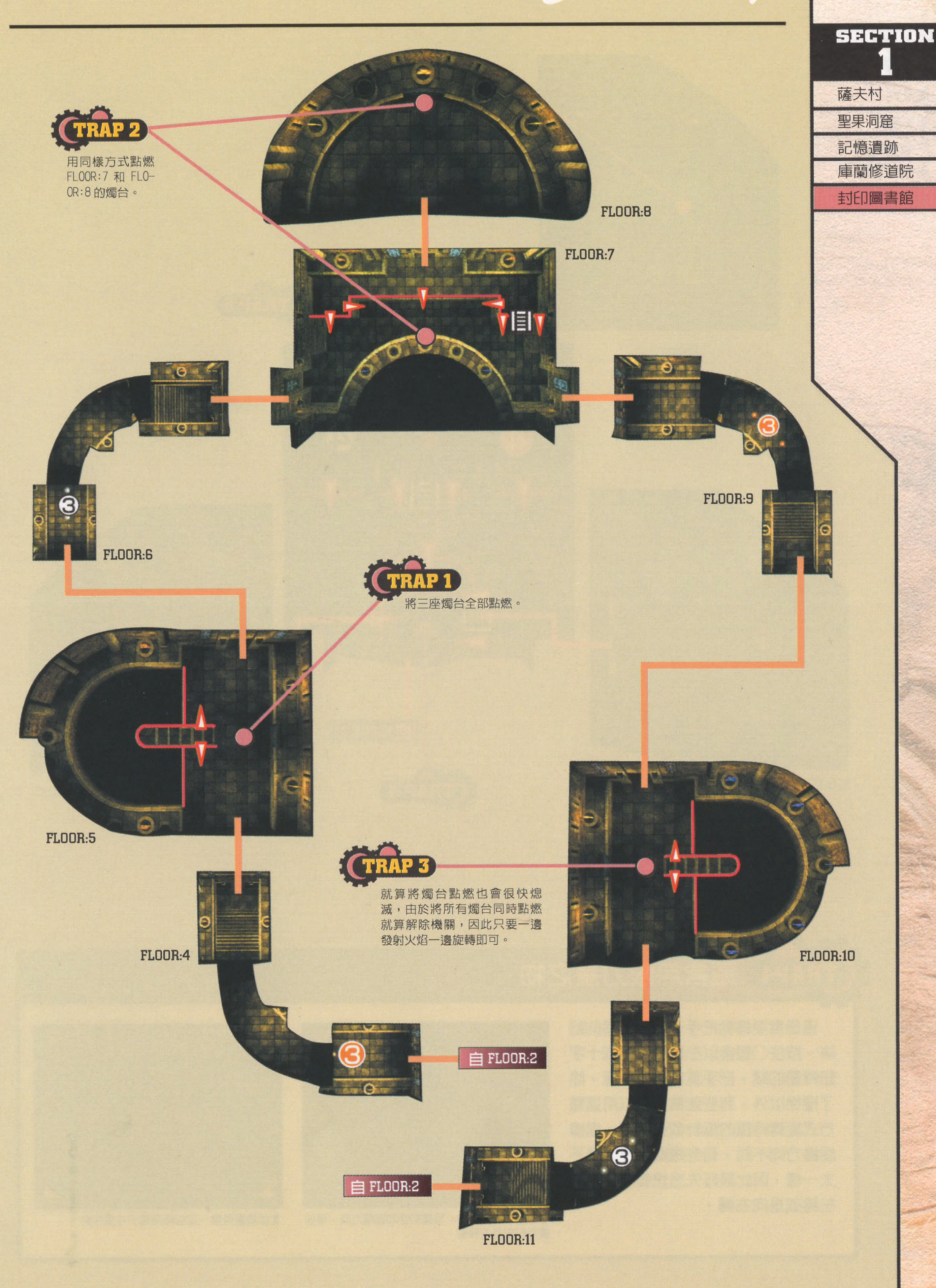
賽希莉雅(セシリア)的專屬配備「燃燒杖」可以發出火焰點燃燭台。由於火焰的射程很長，就算燭台放置在洞穴的另一端，或是柵欄的內側也沒關係。在發射火焰時還可以一邊旋轉，因此可以快速點燃複數的燭台。除了點火以外，燃燒杖還可以用來融冰塊，或者是讓隱藏的地板出現。



⬆只要點燃燭台，就可以解開部份機關。



⬆雖然能夠發射火焰，但不是所有物體都能夠點火的。


TRAP 2
用同樣方式點燃FLOOR:7 和 FLOOR:8 的燭台。
FLOOR:8
FLOOR:7
FLOOR:9
FLOOR:6
TRAP 1
將三座燭台全部點燃。
FLOOR:5
TRAP 3
就算將燭台點燃也會很快熄滅，由於將所有燭台同時點燃就算解除機關，因此只要一邊發射火焰一邊旋轉即可。
FLOOR:4
FLOOR:10
自 FLOOR:2
自 FLOOR:2
FLOOR:11

魔法寶箱

FLOOR:12

自 FLOOR:2

往 FLOOR:16

TRAP 5

Item
生命充能
（ライフチャージ）

FLOOR:13

自 FLOOR:2

FLOOR:14

Item
300 元

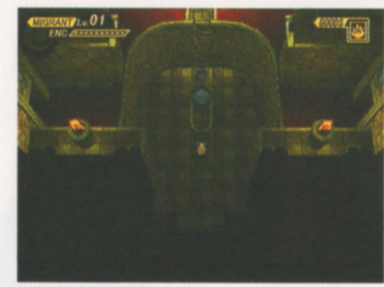
TRAP 4

Item
神祕貨幣
（1 ギミルコイン）

FLOOR:15

TRAP4 蘊含無限力量之物

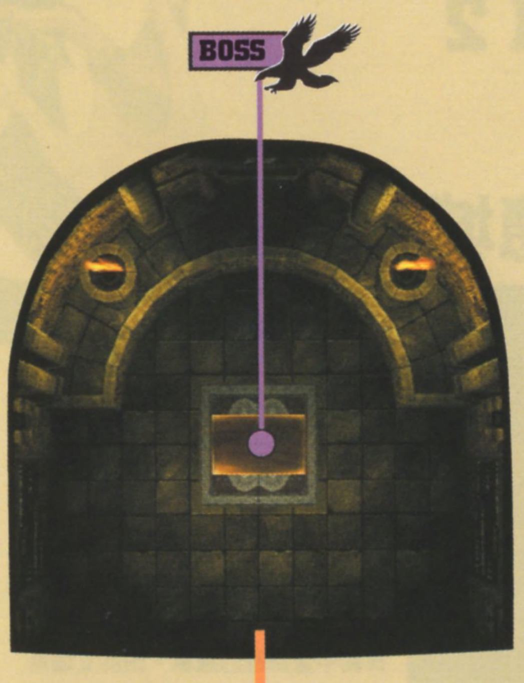
這是需要轉動把手來啓動機關的陷阱。按住○鈕後以左類比搖桿或十字鈕轉動的話，把手就會有所反應，除了樓梯以外，有些迷宮還可以用這種方式旋轉時鐘的指針或彈跳板。根據旋轉方向不同，有些機關的反應會不太一樣，因此最好先想想看應該要向左轉或是向右轉。



⬆在封印圖書館中，根據把手的旋轉方向，樓梯會向左或向右移動。

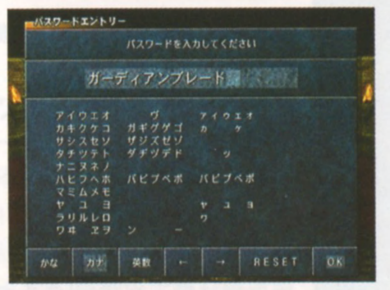


⬆必須要轉動一定的時間梯子才會移動。



TRAP5 忌諱之劍的名稱

這個機關必須要輸入正確的密碼，門才會打開。由於不是選項式，而是採用輸入式來解謎，因此只要打錯一個字就算失敗。而且有時候密碼的平、片假名還必須完全符合才行。這個地方的機關，可以從書櫃當中找到解答。往後還會出現類似的機關，因此趁現在趕快理解解謎的方法吧。



⬆這個機關的答案就在創世之書當中。



⬆只要輸入正確密碼，通往 FLOOR:16 的門就會在一陣巨響後應聲而開。

BOSS 對尼加爾(ネルガル)之戰

賽希莉雅(セシリア)的攻擊力幾乎等於0，而且唯一能使用的攻擊魔法「火焰(ファイア)」又派不上用場。不過當她的FP超過50%後，會自動發生事件，之後就能夠打倒尼加爾，因此在這之前只要注意HP就可以了。在發生事件後，會出現三個尼加爾的分身，不過這時我方也拿到了媒介中的「水之細語(水の囁き)」，因此只要以守護獸召喚來攻擊就沒問題。



⬆攻擊尼加爾的分身，也會以反擊技回復，所以還是別管它們了。

BOSS DATA

尼加爾(ネルガル)

LV	HP	金錢	EXP
6	–	100	18

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
無	弱	–	–	弱	–	–	–

攻擊技巧
用手猛撈(すくいあげる)



劇情流程

SECTION 2

薩夫村～艾得海德城外市鎮(火災)

薩夫村(サーフ村)
從村長家二樓走下來後，發生羅迪羅迪(ロディ)驅逐事件

1 艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)
接受ARM工房地下室裡艾瑪(エマ)的委託。在城內與市鎮內的旅館，分別邀請薩克(ザック)和賽希莉雅(セシリア)加入隊伍

2 莉莉提亞之棺(リリティアの棺)
三人到齊時和艾瑪(エマ)交談

艾得海德城外市鎮
住在旅館裡

3 古代文明博覽會
接受安德森(アンダーソン)的委託，幫忙尋找走失的孩子

4 艾得海德城外市鎮(火災)
和市鎮入口附近的史匹涅(スピネル)交談

5 艾得海德城(アーデルハイド城)
向東側房間裡的奧茲瑪(オズマ)拿取盾之徽章(盾の徽章)後，在北邊大廳右側(向北)劍的浮雕上使用盾之徽章

6 艾得海德城(地下道)

7 艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)(火災)



SECTION 3 ---------------- P79

Story

三人的邂逅

由於村民對 ARM 的力量感到恐懼，而被逐出村莊的羅迪(ロディ)，獨自來到了艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)。在城鎮中羅迪接受了艾瑪(エマ)的委託，幫忙除掉探勘中遺跡裡的魔獸。由於艾瑪希望人手多一些，因此羅迪和追求莉莉提亞(リリティア)之力而來到這裡的薩克(ザック)，以及同樣為了尋找莉莉提亞而來的賽希莉雅(セシリア)一同成為夥伴。來到了遺跡深處，三個人發現的是一具過去曾用來對抗魔族的巨大機械兵…。



➡由於村人害怕ARM的力量，羅迪因此被趕出了薩夫村。



⬅素不相識的三個人，就這樣成為了夥伴。



➡為了在博覽會上展示，機械兵從遺跡裡被開挖了出來。

Story

艾得海德(アーデルハイド)崩壞

在羅迪(ロディ)等人的努力之下，遺跡的魔獸被掃蕩，古代文明博覽會也平安的揭幕了。然而由魔族成員狂戰士巴薩克(ベルセルク)所率領的部隊，卻突然襲擊了艾得海德(アーデルハイド)。城鎮瞬間被火海包圍，居民們四處逃竄，而且賽希莉雅(セシリア)的父親尤里斯(ユリウス)國王也在襲擊中受了重傷。巴薩克此時襲擊的目標，是賽希莉雅手中的「涙之碎片(涙のかけら)」。雖然尤里斯要賽希莉雅別貿然行動，然而賽希莉雅仍舊決定用「涙之碎片」來交換居民的安全。除了拿走「涙之碎片」，巴薩克也將剛開挖出來的機械兵給一併奪走。之後賽希莉雅為了拿回「涙之碎片」，決定踏出旅程。

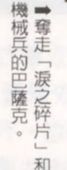




➡古代文明博覽會中，展出了各式各樣的古代遺產。



⬅隨著劃破天際的一道閃光，城鎮立刻陷入一片火海。



➡奪走「涙之碎片」和機械兵的巴薩克。



⬅賽希莉雅自己剪斷了美麗的長髮，下定決心踏上旅程。

城鎮/迷宮導覽情報

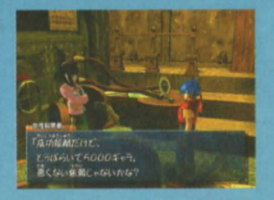
SECTION 2

1 艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)



除掉遺跡內的魔獸

來到了艾得海德城外市鎮的羅迪(ロディ)，在偶然的機會下，被 ARM 研究者艾瑪(エマ)半強迫地委託到遺跡的探勘現場裡，去除掉出現的魔獸。



2 莉莉提亞之棺(リリティアの棺)



注意賽希莉雅(セシリア)的 HP

和其他兩個人相比，賽希莉雅的 HP 或防禦力相對較低，要是遭到集中攻擊，可能一下子就陷入無法戰鬥狀態，因此記得要常用「治癒(ヒール)」來回復 HP。



吸收能量的魔獸

在遺跡深處等候一行人來臨的，是會吸收探勘所需能源的巨大魔獸電磁龜(マグニートータス)。(⇒P72)



艾瑪(エマ)會加入隊伍

當三個人在莉莉提亞之棺(リリティアの棺)和艾瑪(エマ)交談時，連續選三次第二個選項的話，雖然委託的報酬會減少 1000 元，不過艾瑪會加入隊伍中。



3 古代文明博覽會



找出走失的小孩！

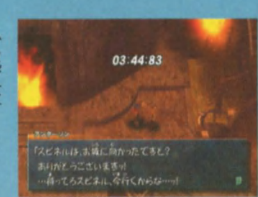
正當羅迪(ロディ)和薩克(ザック)在博覽會裡參觀時，一位名叫安德森(アンダーソン)的男人，會向羅迪們問到有沒有看見一個拿著紅色氣球的小男孩。正當兩個人在城鎮入口找到走失的小男孩史匹尼(スピネル)，打算帶他回父親那時，天空突然發生了不尋常的變化…。



4 艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)(火災)

事件 救出居民前往城裡避難!!

必須在受到魔獸襲擊而陷入火海的城鎮裡，找到來不及逃脫的六位居民，並且讓他們在時間限制內安全避難。



5 艾得海德城(アーデルハイド城)



別被巡邏兵發現了！

賽希莉雅(セシリア)不顧父親尤里斯(ユリウス)國王的制止，打算將「淚之碎片(涙のかけら)」交給魔族。但是城裡的巡邏兵也接到命令，不准她到外面去。躲過巡邏兵的眼線，前往知道祕密通道位置的奧茲瑪(オズマ)住處吧。



6 艾得海德城(アーデルハイド城)(地下道)



這裡沒有敵人，只管小心前進

在這個迷宮中不會出現敵人，不過通道十分狹窄容易摔下去，因此不妨以慢步移動方式通過吧。另外擋路的木箱裡有時會藏有道具，記得將木箱全部破壞掉吧。

7 艾得海德城外市鎮(火災)



魔族四天王中的狂戰士

從賽希莉雅(セシリア)手上奪走「淚之碎片(涙のかけら)」的巴薩克(ベルセルク)，正洋洋得意打算離開時，對魔族懷有遺恨的薩克(ザック)突然衝上前去打算決一死戰。巴薩克輕鬆地就將三人給擊敗，薩克也深刻地感受到自己力量的不足。(⇒P78)



艾得海德城(アーデルハイド城)

Town Guide

C-5

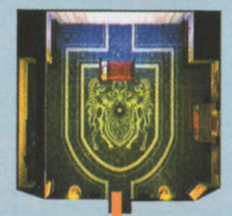
深受艾得海德(アーデルハイド)公國國民信賴的尤里斯(ユリウス)國王，就住在這個城裡。尤里斯(ユリウス)採取自由進出的政策，因此除了國民以外，候鳥們也可以自由出入。

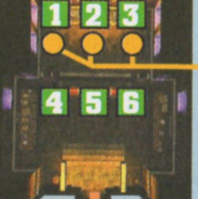


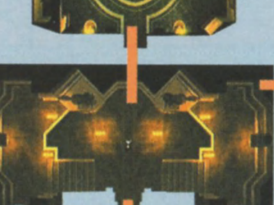


旅館　道具店　魔法公會　ARM工房

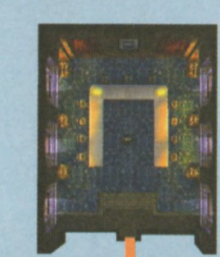


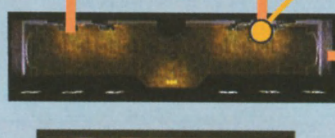


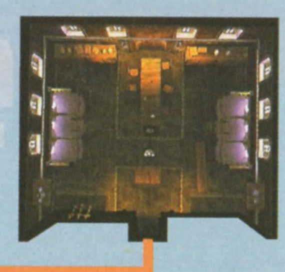


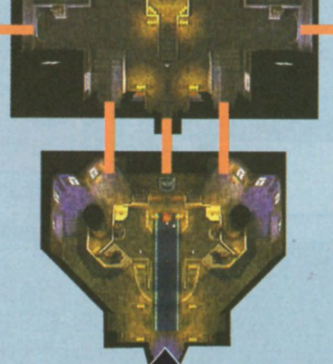


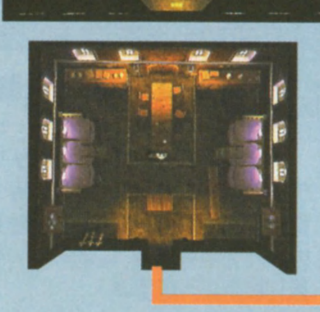


















CHECK

小不點(ハンペン) GOODS

溜出艾得海德城(アーデルハイド城)

在結束艾得海德城的居民援救事件後，接下來會發生的是賽希莉雅(セシリア)打算溜出城外的事件。活用專屬配備，向艾得海德地下道前進吧。要注意的是就算位在巡邏兵身後，只要距離太近一樣會被發現。另外當被巡邏兵發現時，會被帶回一開始的房間。

可獲得道具

No.	道具
1	HP上升(HPアップ)2 (複製鑰匙門內的魔法寶箱)
2	無法戰鬥耐性(戦闘不能耐性)2 (複製鑰匙門內的魔法寶箱)
3	防止突襲(サプライズガード) (複製鑰匙門內的魔法寶箱)
4	魔紋圖(クレストグラフ) (複製鑰匙門內)
5	2000元 (複製鑰匙門內)
6	500元 (複製鑰匙門內)
7	散財符(ギャラコロガシ)
8	幸運卡(ラッキーカード)
9	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
10	神祕貨幣(1ギミルコイン)
11	精力果實(ポーションベリー)
12	小花朵(ちいさな花)

※關於7～12的道具，只要在城鎮失火時救出六名居民，而且和他們交談，之後就能在溜出城時在奧茲瑪(オズマ)的房間拿到。

艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)

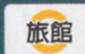
Town Guide

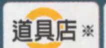
C-5



這是在艾得海德城外的廣大城鎮。在尤里斯(ユリウス)國王的領導下，居民都過著安居樂業的生活。由於最近準備要開辦古代文明博覽會，因此城鎮裡到處洋溢著熱鬧的氣氛。











※火災後移到博覽會會場

4 ARM工房 S 魔法公會 旅館 道具店 3 1 2

入口

道具店販賣物品

品名	價格
巫醫藥劑(ウィッチメディシン)	10

周邊怪物列表

怪物	頁數
毒鼠猴(ラットモンキー)	P272
加基森(ガギソン)	P243

可獲得道具

編號	道具
1	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
2	療傷果實(ヒールベリー)
3	療傷果實
4	療傷果實



⬆待在ARM工房地下室的艾瑪(エマ)。她正為博覽會做準備，並且負責指揮機械兵的開挖。



莉莉提亞之棺(リリティアの棺)

B-5

Dungeon Guide

為了在古代文明博覽會上展示，因此許多人在此探勘古文明的遺產。過去和人類與亞人種共同對抗魔族的超兵器機械兵，目前已經失去功能，安放在遺跡深處。

建議等級	08

DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	9
	● 白色寶石	6

往 FLOOR:5

FLOOR:4

Item
狙擊彈(スナイプバレット)

Item
魔紋圖(クレストグラフ)

FLOOR:2

Item
神祕貨幣(1ギミルコイン)

FLOOR:3

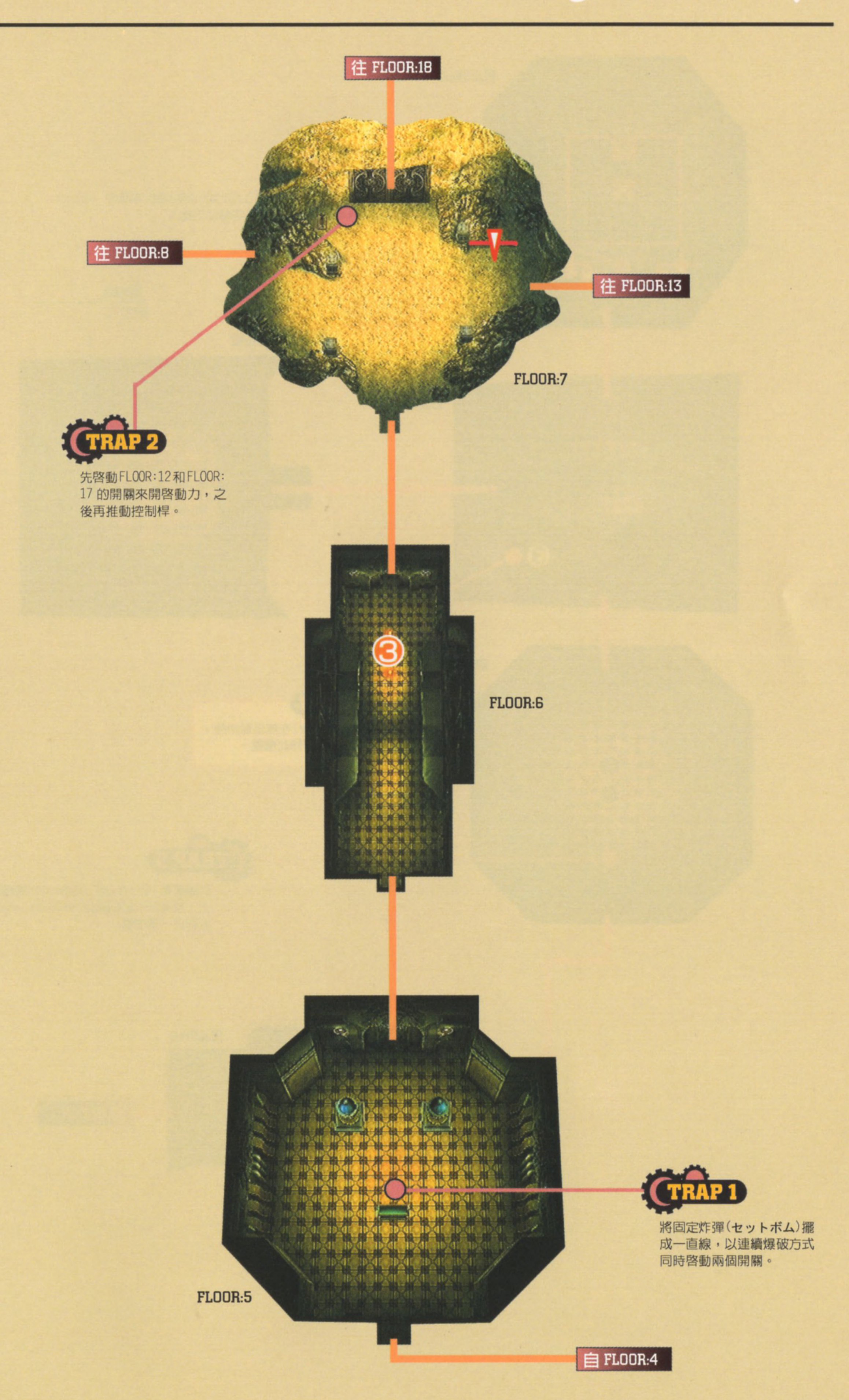
Item
復甦仙果(リヴァイブフルーツ)

FLOOR:1

START

CAUTION
當艾瑪(エマ)在隊伍當中時，她能幫忙解除此機關。

可獲得道具	
夜魔女(エンプーサ)	P241
蛾摩蛙(ゴモラトード)	P247

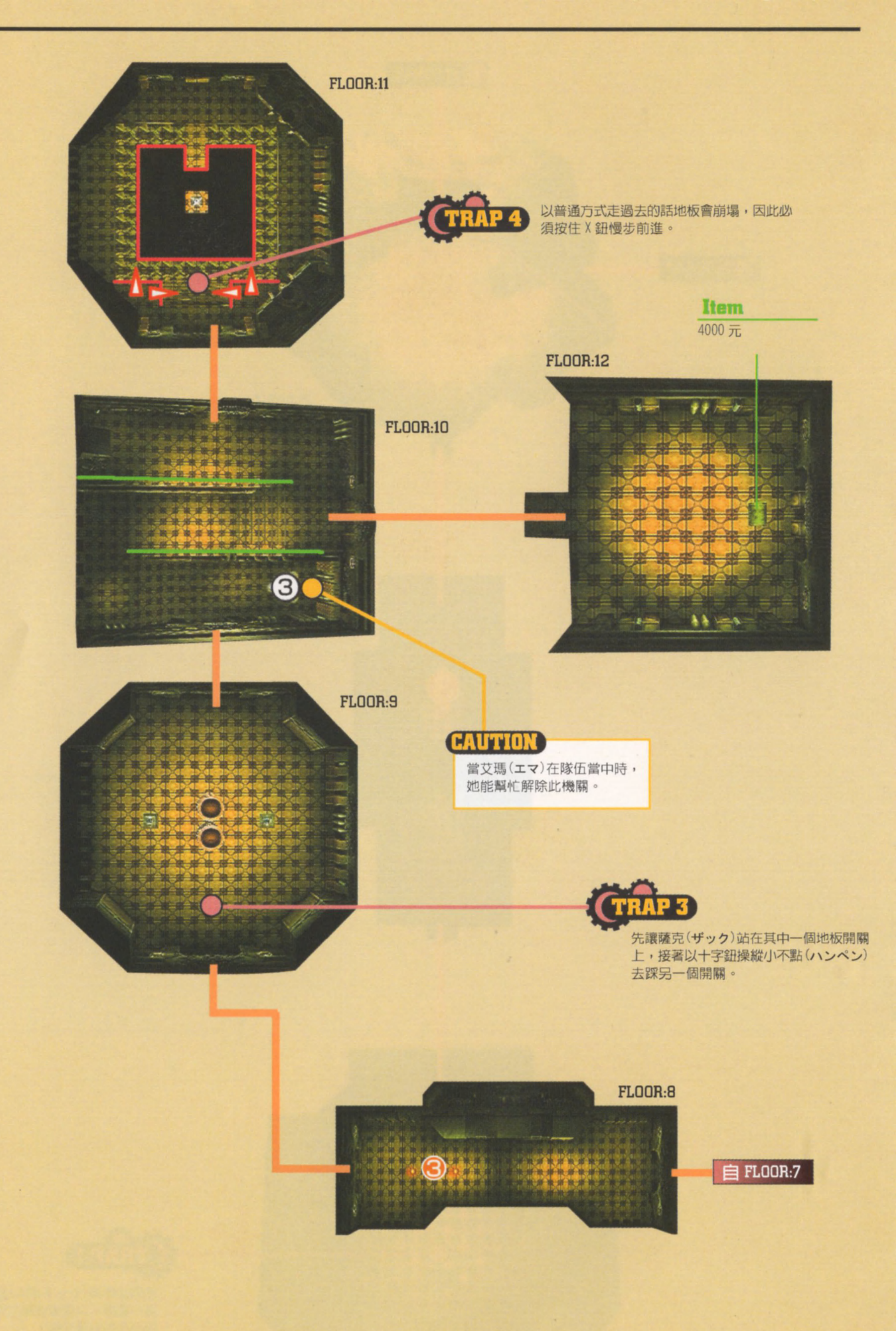


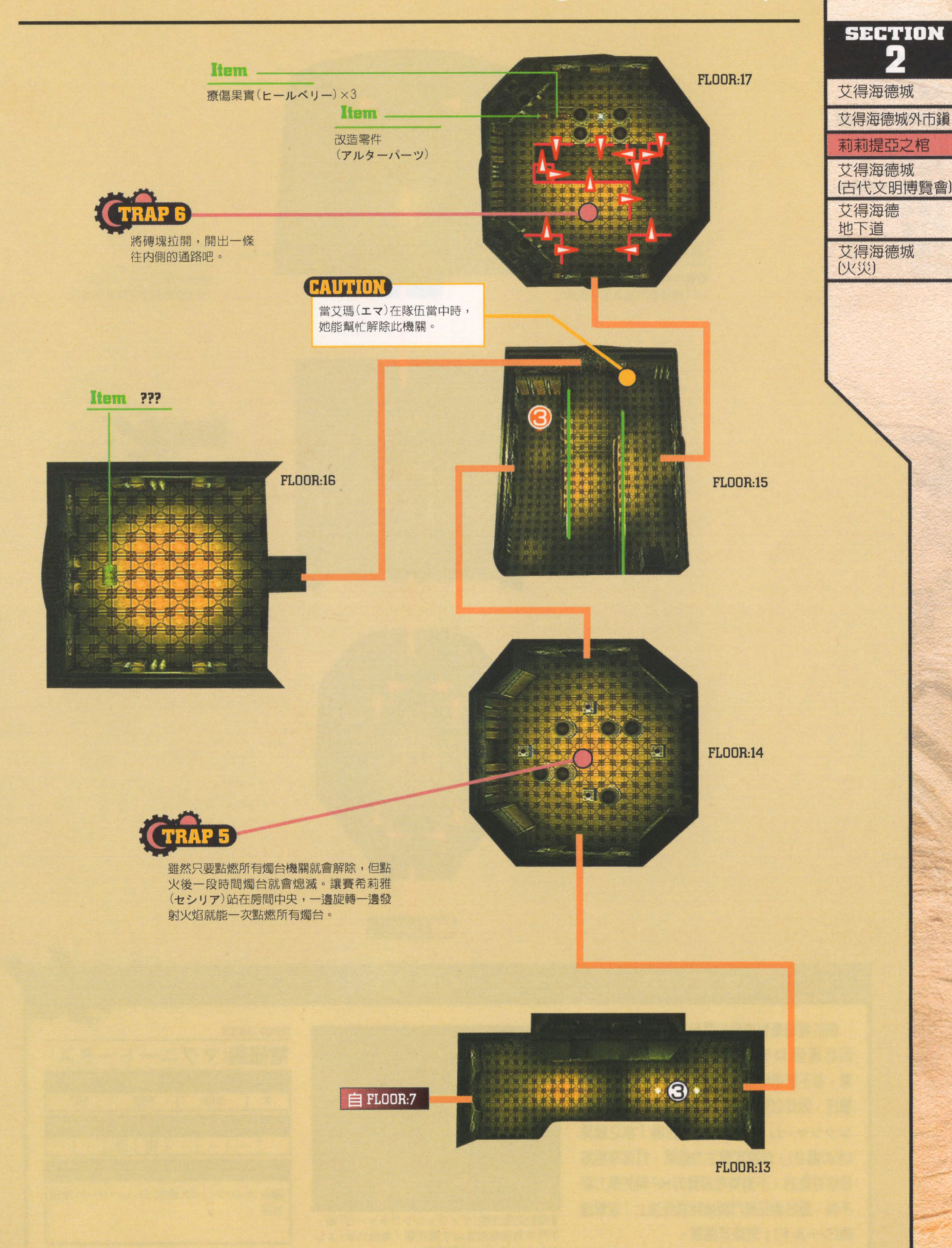
TRAP 2

先啓動FLOOR:12和FLOOR:17 的開關來開啓動力，之後再推動控制桿。

TRAP 1

將固定炸彈(セットボム)擺成一直線，以連續爆破方式同時啓動兩個開關。


FLOOR:11
TRAP 4
以普通方式走過去的話地板會崩塌，因此必須按住 X 鈕慢步前進。
Item
4000 元
FLOOR:12
FLOOR:10
FLOOR:9
CAUTION
當艾瑪(エマ)在隊伍當中時，她能幫忙解除此機關。
TRAP 3
先讓薩克(ザック)站在其中一個地板開關上，接著以十字鈕操縱小不點(ハンペン)去踩另一個開關。
FLOOR:8
自 FLOOR:7


Item
療傷果實(ヒールベリー)×3
Item
改造零件
(アルターパーツ)
FLOOR:17
TRAP 6
將磚塊拉開，開出一條
往內側的通路吧。
CAUTION
當艾瑪(エマ)在隊伍當中時，
她能幫忙解除此機關。
Item ???
FLOOR:16
FLOOR:15
FLOOR:14
TRAP 5
雖然只要點燃所有燭台機關就會解除，但點
火後一段時間燭台就會熄滅。讓賽希莉雅
(セシリア)站在房間中央，一邊旋轉一邊發
射火焰就能一次點燃所有燭台。
自 FLOOR:7
FLOOR:13

FLOOR:20

Item
雷屬性耐性 2
(※)通過深淵龍宮後可獲得

Item
致命一擊(クリティカル)1
(※)通過深淵龍宮後可獲得

FLOOR:19

BOSS

FLOOR:18

自 FLOOR:7

BOSS 對電磁龜(マグニートータス)之戰

由於電磁龜對物理攻擊有相當高的防禦力，因此羅迪(ロディ)和薩克(ザック)的普通攻擊，並不能造成多大傷害。不過它的弱點是水屬性，因此以賽希莉雅(セシリア)的「水壓(プレッシャー)」，或是守護獸召喚「水之細語(水の囁き)」作為攻擊主力的話，打起來應該是很輕鬆的。不過賽希莉雅的HP與防禦力都不高，最好能在戰鬥開始時就先加上「攻擊護盾(シールド)」來降低傷害。



⬆發動防禦充能(ディフェンシブチャージ)後，下回合電磁龜就會以全體攻擊「電磁光波(エレクトリッガー)」攻擊而來。

BOSS DATA

電磁龜(マグニートータス)

LV	HP	金錢	EXP
7	500	300	100

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	—	—	—	弱	活	—	—

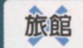
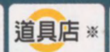
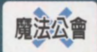
攻擊技巧
囓咬(かみつく)/EM 雷射(EM レーザー)/電磁光波

艾得海德城(アーデルハイド城)(古代文明博覽會)

C-5

Town Guide

這座博覽會，是在尤里斯(ユリウス)國王大力推動學術研究之下所開辦的。他希望能讓更多人接觸古代文明，並利用這些技術來重建法爾蓋亞(ファルガイア)。


旅館 道具店※ 魔法公會 ARM工房

※城鎮毀壞後移到博覽會會場



道具店

1

入口

道具店販賣物品

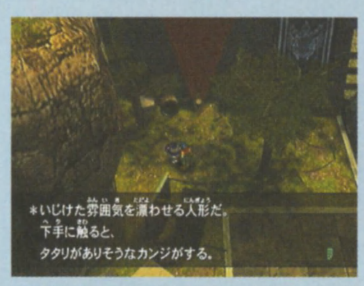
道具	價格
巫醫藥劑(ウィッチメディシン)	10

可獲得道具

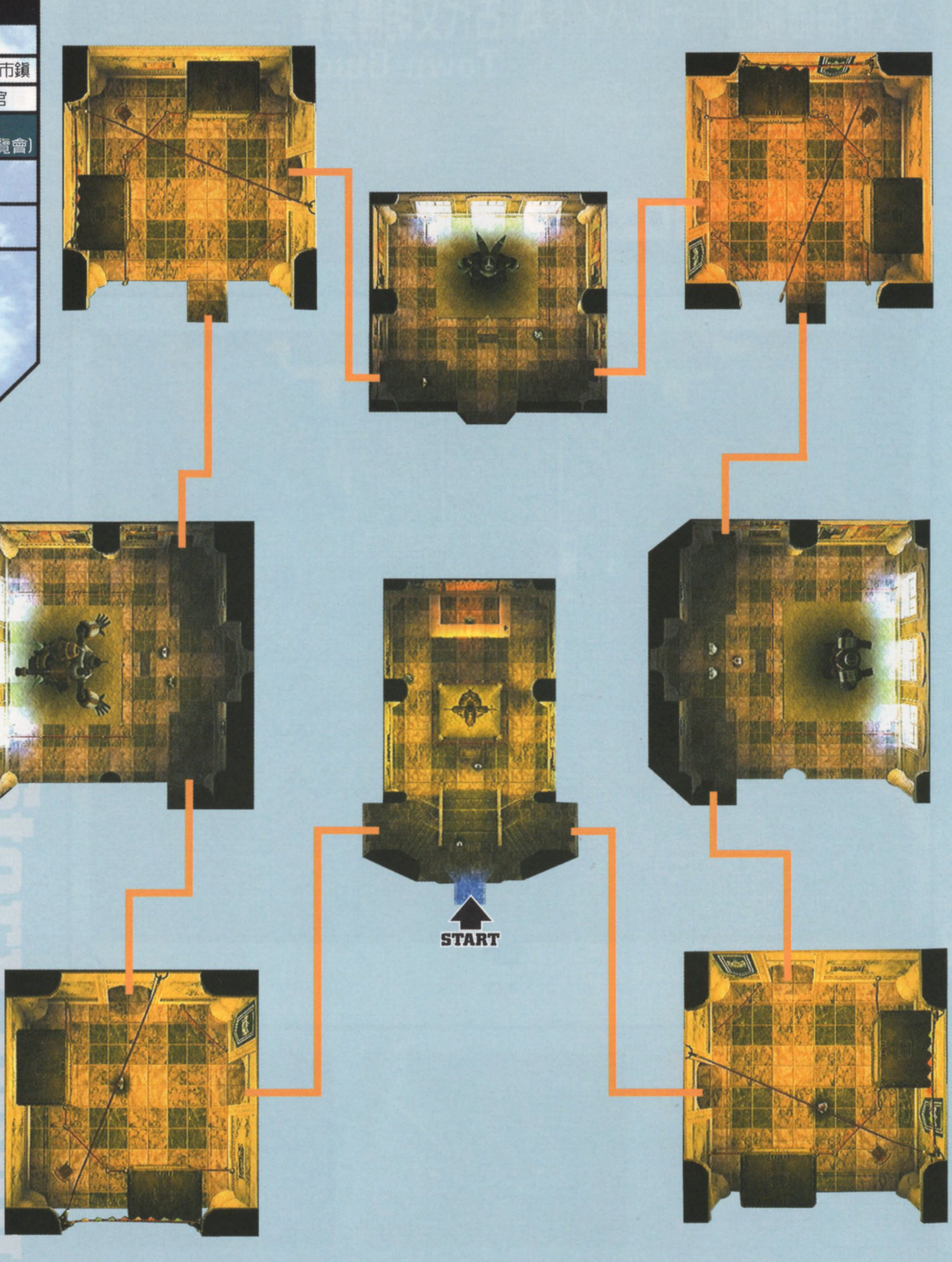
編號	道具
1	魔紋圖(クレストグラフ)(※艾得海德城火災後可獲得)



⬆在博覽會遭到破壞後，櫃台人員也不在場，這時可以拿到櫃台後的寶箱。



⬆在西側角落有個詭異的人偶，雖然沒辦法當作道具拿走，但是…。


START

艾得海德地下道(アーデルハイド地下道)

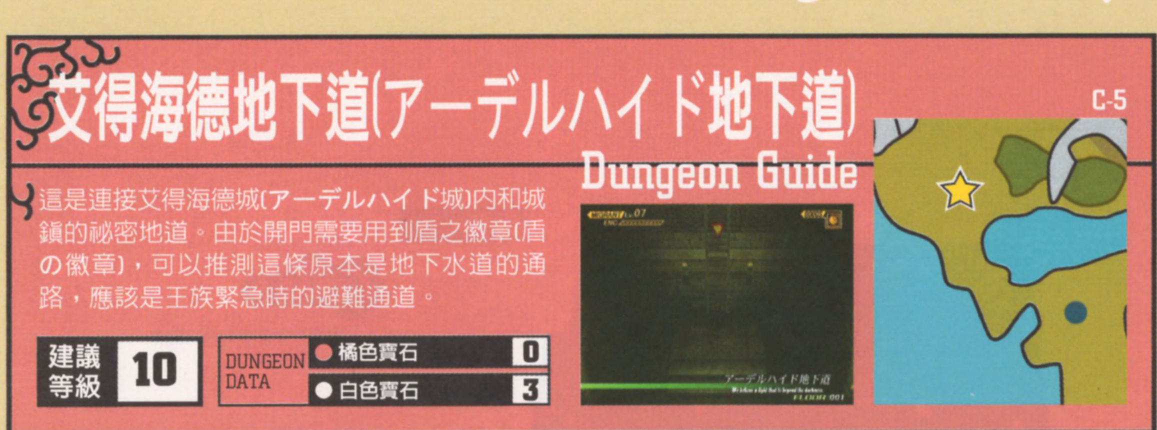
C-5

Dungeon Guide

這是連接艾得海德城(アーデルハイド城)內和城鎮的祕密地道。由於開門需要用到盾之徽章(盾の徽章)，可以推測這條原本是地下水道的通路，應該是王族緊急時的避難通道。

建議等級	10

DUNGEON DATA	
橘色寶石	0
白色寶石	3



往 FLOOR:3

FLOOR:5

往 FLOOR:6

TRAP 2

利用金網盪過去。

往 FLOOR:3

FLOOR:2

Item

精力果實(ポーションベリー)

FLOOR:1

START

TRAP 3

抓住金網後先移動到邊緣，接著以○鈕向上爬。

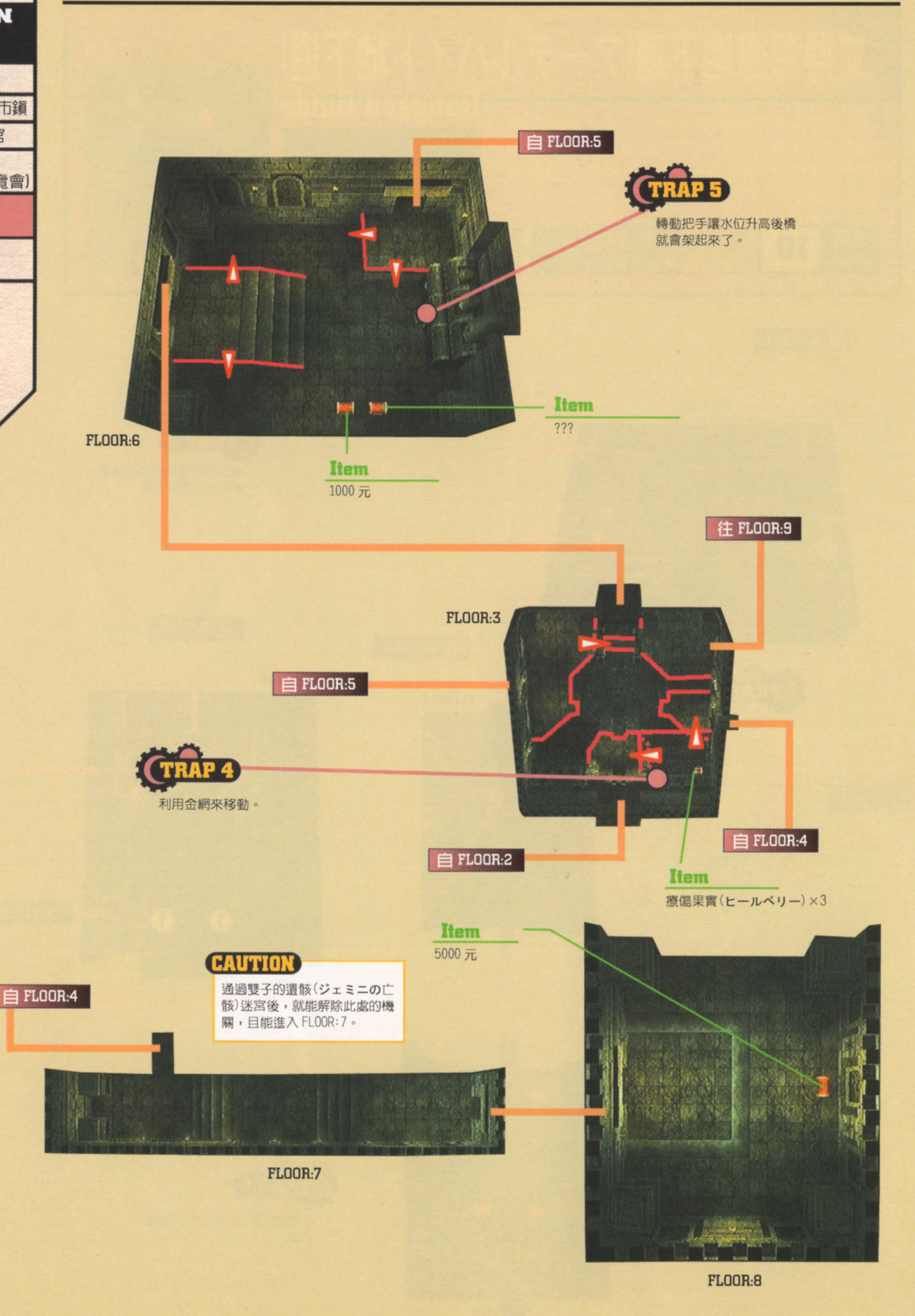
往 FLOOR:7

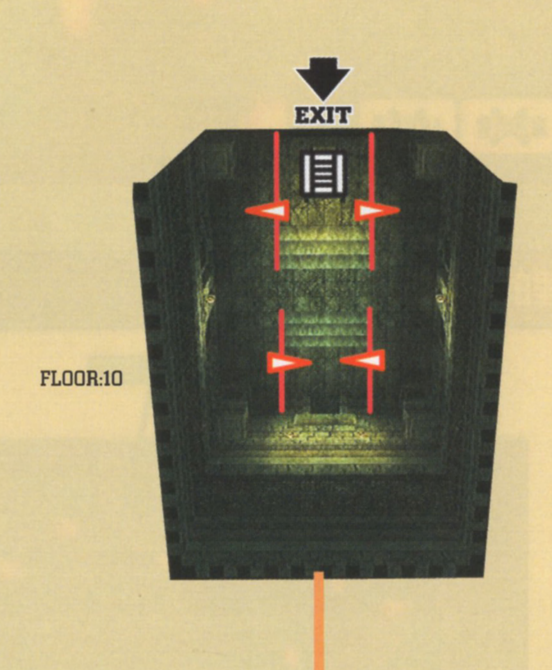
FLOOR:4

往 FLOOR:3

TRAP 1

以固定炸彈(セットボム)破壞木箱。


自 FLOOR:5
TRAP 5
轉動把手讓水位升高後橋就會架起來了。
Item
???
FLOOR:6
Item
1000 元
往 FLOOR:9
FLOOR:3
自 FLOOR:5
TRAP 4
利用金網來移動。
自 FLOOR:4
自 FLOOR:2
Item
療傷果實(ヒールベリー)×3
Item
5000 元
CAUTION
通過雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)迷宮後，就能解除此處的機關，且能進入 FLOOR:7。
自 FLOOR:4
FLOOR:7
FLOOR:8



FLOOR:10

Item

復甦仙果（リヴァイブフルーツ）

FLOOR:9



以固定炸彈（セットボム）破壞木箱。

Item

療傷果實

往 FLOOR:3

艾得海德城(アーデルハイド城)(火災)

Town Guide

C-5

在遭受由魔族四天王(ナイトクォーターズ)之一的巴薩克(ベルセルク)所率領的魔族軍隊襲擊後，整個城鎮已經陷入一片火海。在城鎮的各處，都可以見到魔獸對居民伸出魔爪的姿態。

旅館 道具店 魔法公會 ARM工房

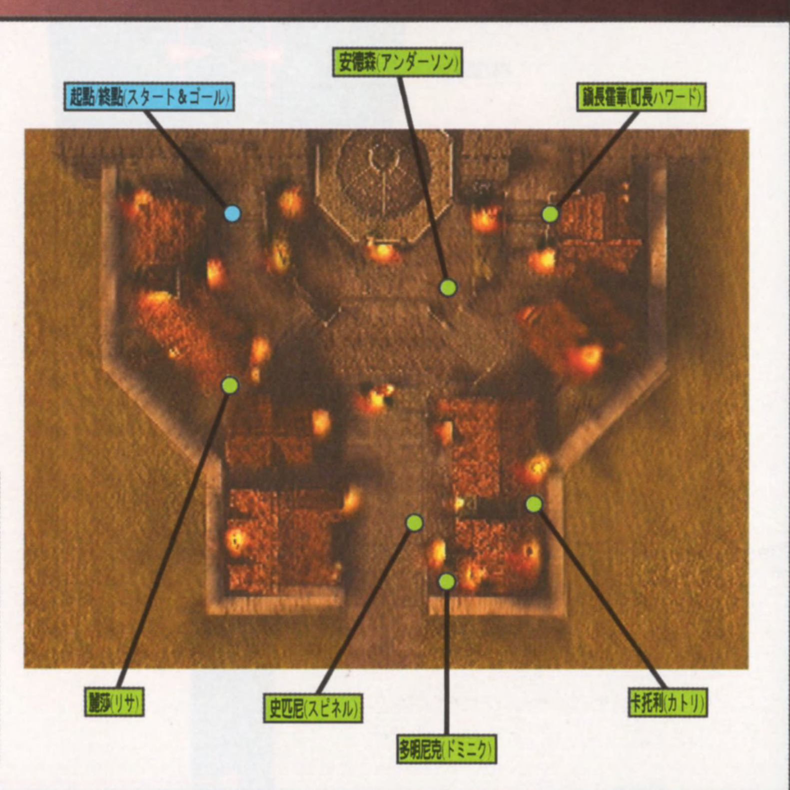




CHECK 救出城鎮裡的居民！

在城門前和賽希莉雅(セシリア)會合，並且一同擊退襲擊而來的敵人後，就會發生救援事件。在這個事件中，必須救出還留在城鎮中的居民，並且讓他們逃到城門口。不過除了會遭遇敵人外，整個救援行動還有五分鐘的時間限制。必須注意的是，在戰鬥中時間仍然會持續倒數，只有在輸入指令時會暫時停止。要救援的居民一共有六名，每救出一個人，就可以獲得貴重的道具，因此不妨參考右方的地圖來找出所有居民吧。

救出後可獲得的道具	
NPC 名稱	獲得道具
卡托利(カトリ)	散財符(ギャラコロガシ)
麗莎(リサ)	幸運卡(ラッキーカード)
多明尼克(ドミニク)	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
鎮長霍華(ハワード)	神祕貨幣(1ギミルコイン)
史匹尼(スピネル)	精力果實(ポーションベリー)
安德森(アンダーソン)	小花朵(ちいさな花)



BOSS 對巴薩克(ベルセルク)(第一次遭遇)之戰

巴薩克會在第一和第四回合發動攻擊，如果沒有採取防禦行動，只要一擊就會被打倒。其他回合間巴薩克則不會發動攻擊，可以趁這段期間回復HP。第五回合結束後會發生事件，戰鬥也會隨之結束；因此如果有陷入無法戰鬥的同伴的話，記得在第五回合用復甦仙果(リヴァイブフルーツ)來復活吧。



⬆如果沒有採取防禦動作，在巨鎚猛力的一揮之下很難全身而退。

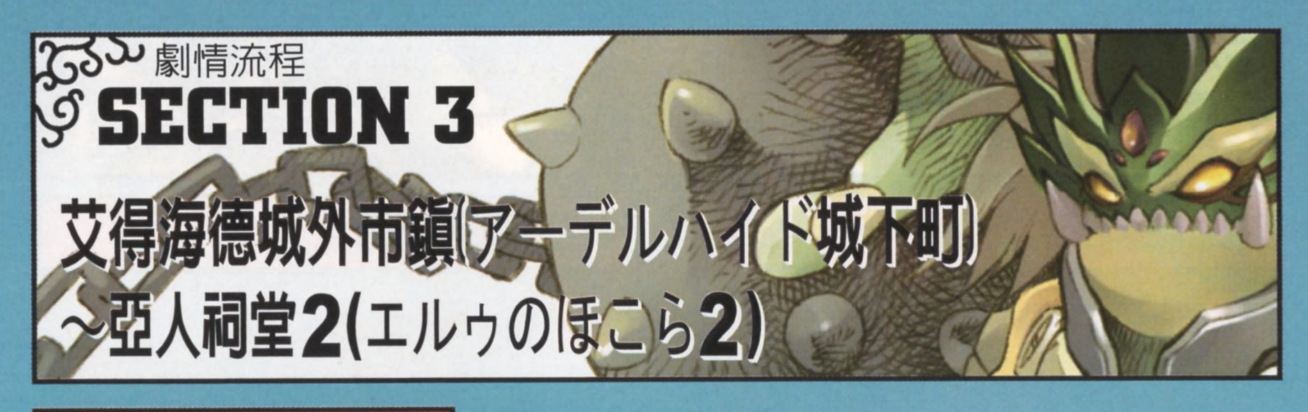
BOSS DATA

巴薩克(第一次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
10	—	500	100

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	—	—	—	活	弱	—	半

攻擊技巧
猛力一擊(いたぶる)/挑釁(挑発)



劇情流程
SECTION 3
艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)~亞人祠堂2(エルゥのほこら2)

艾得海德城外市鎮
在面會室和約翰(ヨハン)大臣交談

艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)
往聖堂移動

1 山路洞穴(マウンテンパス)
調查位於出口的看板

2 水都米拉瑪(水の町ミラーマ)
和入口附近房屋裡的莎緹(サティ)交談

3 砂之河(サンドリバー)
獲得專屬配備探測器(ディテクター)

水都米拉瑪(水の町ミラーマ)
和旅館的蒙塔格(モンターグ)交談

4 守護獸神殿
打倒迷宮頭目

5 巴斯卡部落(バスカー集落)
和巴斯卡(バスカー)酋長交談

6 靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)

巴斯卡部落(バスカー集落)
和巴斯卡(バスカー)酋長交談

亞人祠堂 1(エルゥのほこら 1)

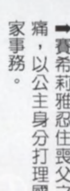
亞人祠堂 2(エルゥのほこら 2)



SECTION 4 --------------- P96

Story
下定決心踏出旅程

在遭受魔族襲擊後的一星期之內，下定決心要取回「涙之碎片(涙のかけら)」的賽希莉雅(セシリア)，正忙於處理國王的葬儀，與被害者的救助活動。之後，賽希莉雅為了取得能和羅迪(ロディ)與薩克(ザック)共同對抗魔族的守護獸之力，一行人決定前往巫女與守護獸能互通意志的場所「守護獸神殿」。



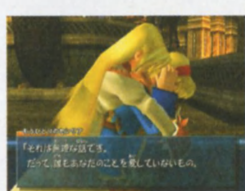
➡賽希莉雅忍住喪父之痛，以公主身分打理國家事務。



⬅賽希莉雅在雙親的墓前訴說自己的決心。

Story
守護獸的試煉

來到了守護獸神殿的羅迪(ロディ)一行人，接受了守護獸的試煉。然而在試煉中，三個人卻都露出了脆弱的一面。雖然守護獸對此有些許的不安，但為了阻止魔族讓破滅的化身「黑暗聖母(マザー)」復活，祂仍舊將力量給予羅迪等人。

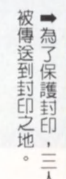


➡在試煉當中，三個人都暴露出了些許的脆弱意志。


⬅齊格菲(ジークフリード)打算阻止守護獸的計畫。

Story
守住黑暗聖母(マザー)的封印！

為了保護黑暗聖母心臟的封印，守護獸將三人傳送到了封印之地。一行人朝著第一處封印的所在處－靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)前進。不過魔族巴薩克(ベルセルク)卻早已等在那裡，雖然再次迎戰魔族，三人卻仍舊屈服於巴薩克壓倒性的力量之下。




➡為了保護封印，三人被傳送到封印之地。


⬅拯救三人危機的，是封印上所佈置的陷阱。



城鎮/迷宮導覽情報
SECTION 3

1 山路洞穴(マウンテンパス)



不要和山岳巨人(トロール)作戰

在這個迷宮中，會出現目前無法打倒的強敵山岳巨人。只要不發動攻擊，它就會自己離去，因此就算遭遇到也不要硬碰硬。



2 水都米拉瑪(水の町ミラーマ)



尋找布娃娃

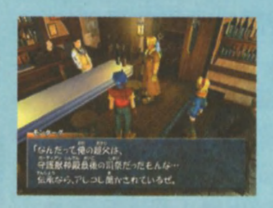
少女莎緹(サティ)正因為心愛的烏龜布娃娃不見了而垂頭喪氣。接受她委託的羅迪(ロディ)一行人，繼續朝著砂之河(サンドリバー)前進。





守護獸神殿的位置

平安找回烏龜布娃娃的一行人，可以從酒館老闆那聽到情報。父親原本是守護獸神殿祭司的酒館老闆，會向主角們透露神殿的位置。



3 砂之河(サンドリバー)



暫時無法更深入探索

目前在這裡只是為了拿取羅迪的專屬配備探測器(ディテクター)而已，不過還是會有敵人出現，得小心一些。



世界探索率

在水都米拉瑪(水の町ミラーマ)裡，有隻會告訴玩家目前世界探索率(マップ踏破率)的貓。現在還沒辦法和牠交談，所以等拿到對應的專屬配備後再來吧。



4 守護獸神殿



事先準備魔法

魔法「聖光(スペクトル)」和「寒冰(フリーズ)」對於這個迷宮中出現的敵人相當有效。事先在魔法公會裡準備好魔法後，再來探索吧。



守護獸的試煉

來到神殿深處的一行人，終於和守護獸見了面。然而守護獸卻各給了每個人一項試煉，祂的用意是為了衡量三個人的意志是否堅定。三個人也因此認識到自己意志的薄弱處。(⇒P88-90)



5 巴斯卡部落(バスカー集落)



第一處封印

羅迪等人來到了世界守護者－巴斯卡(バスカー)之民所居住的隱密村莊。從酋長那裡得到情報後，一行人繼續往靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)前進。



6 靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)



用魔法對付防禦力高的敵人

防禦力高的敵人，就交給賽希莉雅(セシリア)的魔法來攻擊吧。其中火屬性的「火焰(ファイア)」和雷屬性的「雷擊(ライトニング)」都十分有效。



再次遭遇巴薩克(ベルセルク)!!

羅迪等人來到了封印黑暗聖母(マザー)心臟的巨石前。然而早一步前來的魔族巴薩克，卻打算將一行人連巨石一同粉碎。雖然三人再度屈於巴薩克的壓倒性力量之下，但保護封印用的陷阱卻在此時拯救了一行人。(⇒P94)



山路洞穴(マウンテンパス)

C-6

Dungeon Guide

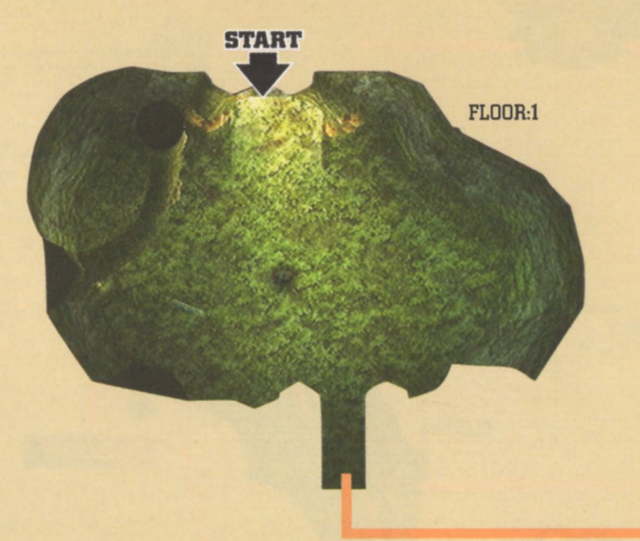
這是連接艾得海德(アーデルハイド)公國，和水都米拉瑪(水の町ミラーマ)的洞窟。通過的人大多是交易商人，或是前往守護獸神殿參拜的人。羅迪(ロディ)一行人也打算通過這裡，朝守護獸神殿前進。

建議等級	12

DUNGEON DATA	
● 橘色寶石	10
● 白色寶石	6









出現敵人	
蜥蜴人(リザードマン)	P273
妖羽鳥(ポルタゲ)	P268
山岳巨人(トロール)	P258

TRAP 1 阻礙去路的植物

固定炸彈(セットボム) GOODS



沿路上有許多奇怪的花，長出根來盤據著通道。當角色一碰到樹根，就會受到相當於目前HP10%的傷害。先用小不點(ハンペン)去探路的話，可以不用浪費無謂的 HP。要破壞掉樹根，必須利用羅迪(ロディ)的固定炸彈，或是拿木箱來砸。另外賽希莉雅(セシリア)的燃燒杖(ティンダースタッフ)在此沒有效用。



⬆詭異的花可以用兩發固定炸彈或木箱加以破壞。



⬆根部大多會纏繞在花上，有看到的話別忘了將它破壞。

自 FLOOR:2

Item
精確狙擊（ストライクバディ）

TRAP 1
請參照 P81

FLOOR:3

Item
候鳥徽章（マイグラントバッジ）

TRAP 1
請參照 P81

Item
地裂寶石（アースジェ

FLOOR:4

Item
瀕死時 FP 提升
（瀕死時 FP アップ）

Item
仙界甘露
（ネクタール）×3

CAUTION 1
有裂縫的牆壁可以用固定炸彈炸開。

FLOOR:5

往 FLOOR:7

TRAP 1
請參照 P81

TRAP 1
請參照 P81

CAUTION 2
通過深淵龍宮後，就能解除此處的機關，且能進入 FLOOR:7。

Item
散財符（ギャラコロガシ）

Item
魔紋圖（クレストグラフ）

FLOOR:8

FLOOR:6

往 FLOOR:9

Item
療傷果實（ヒールベリー）×3

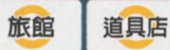

Item
幸運卡(ラッキーカード)
TRAP 1
請參照 P81
自 FLOOR:8
Item
移除陷阱(リムーブトラップ)
4
自 FLOOR:5
Item
神祕貨幣
(1 ギミルコイン)
FLOOR:9
Item
復甦仙果
(リヴァイブフルーツ)
Item
1500 元
FLOOR:7
TRAP 1
請參照 P81
Item
地屬性耐性 3
FLOOR:10
Item
格擋攻擊(ブロッカー)1
Item
守護同伴(ディフェンサー)1
FLOOR:11
EXIT

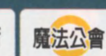
水都米拉瑪(水の町ミラーマ)

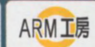
Town Guide

E-5

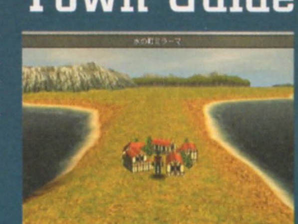
米拉瑪是個周圍有豐沛水道圍繞的城鎮。附近有一座守護獸神殿，因此過去常有朝奉者會在這裡暫時逗留。城鎮裡有個巨大的水門，不過要啓動它並不容易。

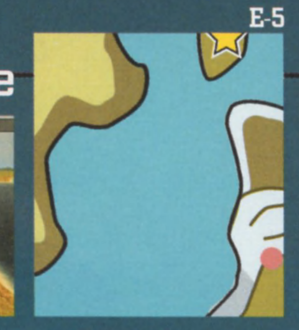






ARM工房





道具店販賣物品	
解毒劑(アンチドーテ)	20
巫醫藥劑(ウィッチメディシン)	10
玩具鎚(おもちゃのハンマー)	10
健忘耐性(忘却耐性)1	1000

周邊怪物列表	
尖刺蟲(ピルバグ)	P261
妖羽鳥(ボルタゲ)	P268

可獲得道具	
1	疾病耐性(病気耐性)2 (寶箱:使用彈跳鞋)
2	複製鑰匙(デュプリケイター) (寶箱:使用彈跳鞋)
3	憂慮耐性(やるせない耐性)2 (寶箱:使用神力手套)
4	精力果實(ポーションベリー) (調查入口旁的木桶)
5	布娃娃(ぬいぐるみ) (調查床鋪底下)



⬆賽希莉雅(セシリア)令人意外的一面。另外小不點提到的「海軍」指的似乎是湯。

砂之河(サンドリバー)

D-6

Dungeon Guide

位在水都米拉瑪(水の町ミラーマ)不遠處的洞窟。羅迪(ロディ)一行人接受莎緹(サティ)的委託，到這裡來尋找她遺失的烏龜布娃娃。不過這時還沒有辦法進到更深處探索。





建議等級	12

DUNGEON DATA		
	●橘色寶石	0
	●白色寶石	0

FLOOR:2

Item
魔紋圖(クレストグラフ)
(目前尚無法取得)

Item
改造零件(アルターパーツ)
(目前尚無法取得)

CHECK

Item
探測器(ディテクター)

FLOOR:1

START

出現敵人	
岩石狒狒(ロックバブーン)	P275
洞穴巨牛(ケイブトーラス)	P246

CHECK 照亮真實之光

探測器(ディテクター)
GOODS

羅迪(ロディ)的新配備探測器，能夠發現該樓層的寶箱或是隱藏的物品。探測器不僅僅在迷宮能發揮效用，就算在城鎮裡也有效，因此不妨善加利用它，來找出所有道具吧。

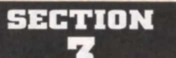
隨著故事的進展，迷宮中也慢慢會開始出現只有用探測器才能找到的開關或門，因此趁現在養成一發現不對勁，就開啓探測器的習慣吧。



⬆無論是在迷宮或城鎮裡，探測器的效果都僅限於該樓層。覺得不對勁就用看看吧。



⬆不過靠破壞物品拿到的道具就不會顯示了。得千萬注意。



守護獸神殿



祀奉守護獸的神殿。雖然過去因為有許多朝奉者來造訪而十分熱鬧，不過現在幾乎沒有人會來了。為了見到守護獸，羅迪(ロディ)一行人朝深處的祭祀場前進。

建議等級	13

DUNGEON DATA	
●橘色寶石	6
●白色寶石	6

Item
改造零件(アルターパーツ)

Item
抵抗上升(抵抗アップ)2

FLOOR:2

TRAP 2
石盤上所說的「照亮真實之光」，指的就是探測器(ディテクター)。

往 FLOOR:4
往 FLOOR:6
往 FLOOR:7

FLOOR:3

複製鑰匙門

FLOOR:1

TRAP 1

START

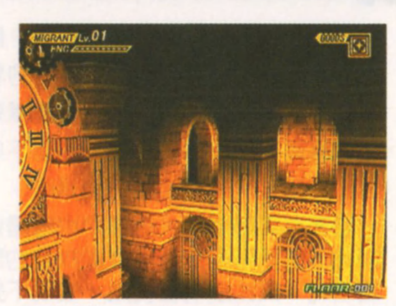
出現敵人	
稻草怪(スケアクロウ)	P251
貪欲獸(ラミア)	P272

TRAP 1 掌管時間之物

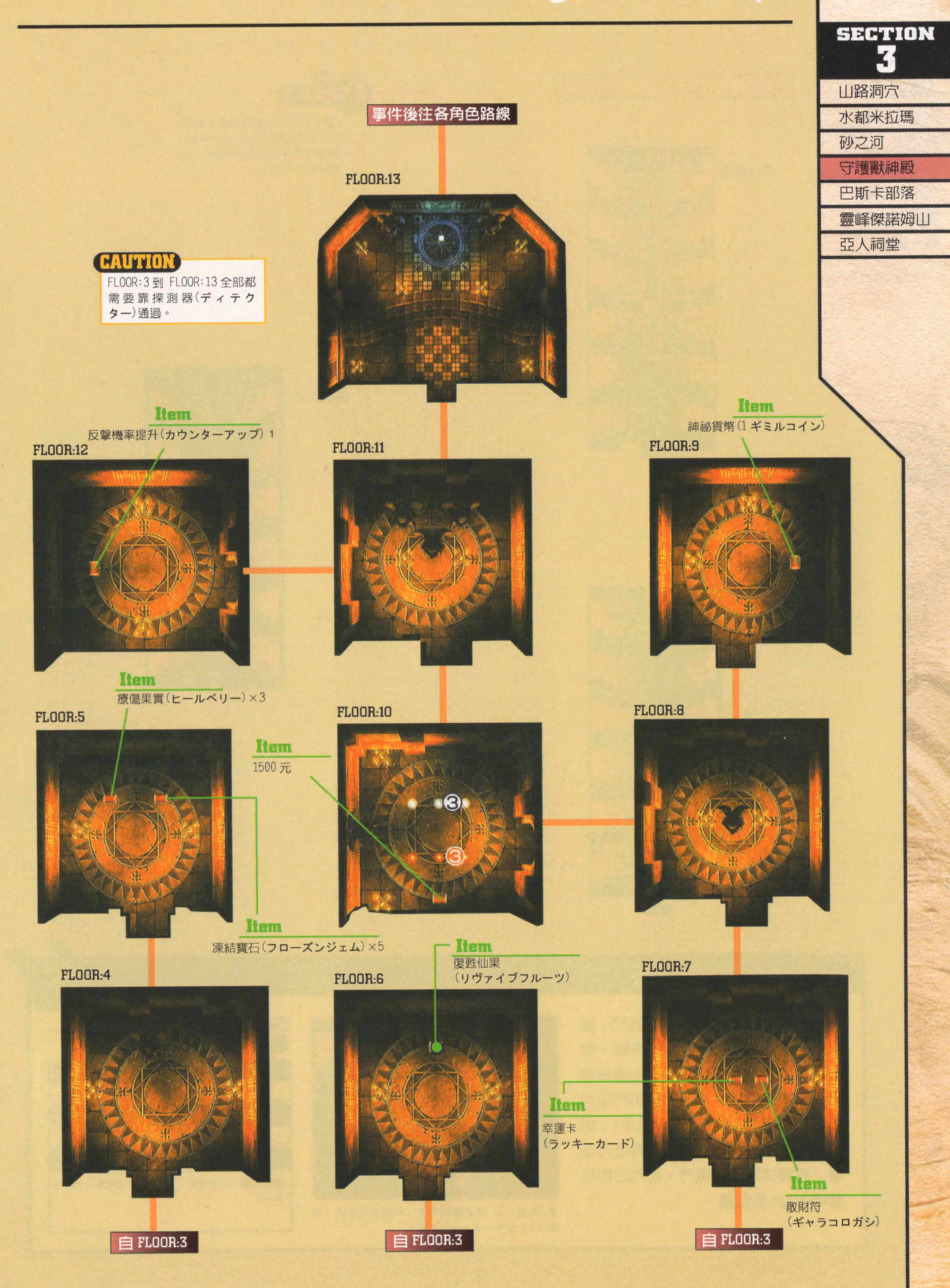
這個機關必須靠著轉動左右側的把手，將時鐘對準正確時間。左側把手轉動短針，右側把手則轉動長針。兩個把手都一樣，向右轉是增加，向左轉是減少。在解決了幫莎緹(サティ)找布娃娃的事件後，酒館裡的蒙塔格(モンターグ)會告訴主角們有關於這個機關的提示。



⬆由於這是傳統時鐘，注意短針會剛好偏差半小時。



⬆調到三點三十分後，齒輪會啓動，並且打開通往 FLOOR:3 的門。


事件後往各角色路線
FLOOR:13
CAUTION
FLOOR:3 到 FLOOR:13 全部都需要靠探測器(ディテクター)通過。
Item
反擊機率提升(カウンターアップ) 1
FLOOR:12
FLOOR:11
Item
神祕貨幣(1 ギミルコイン)
FLOOR:9
Item
療傷果實(ヒールベリー)×3
FLOOR:5
FLOOR:10
Item
1500 元
FLOOR:8
Item
凍結寶石(フローズンジェム)×5
Item
復甦仙果
(リヴァイブフルーツ)
FLOOR:4
FLOOR:6
FLOOR:7
Item
幸運卡
(ラッキーカード)
Item
散財符
(ギャラコロガシ)
自 FLOOR:3
自 FLOOR:3
自 FLOOR:3

羅迪(ロディ)路線

FLOOR:19

FLOOR:18

FLOOR:17

START

TRAP 3

和FLOOR:17一樣石像會不斷復活，以固定炸彈(セットボム)連續誘爆，分成左右兩邊一次讓它們下沉吧。

TRAP 4

讓左右兩旁的石像下沈後，後方牆壁的一部份會向內縮，並且可以繼續前進。

TRAP 5

以固定炸彈轟炸石像後，石像會下沈，但一定時間內就會復活，所以趁著還沒爆破的空檔，迅速擺放炸彈吧。

BOSS 對葛捷夫(グルジェフ)之戰

由於守護獸神殿內的頭目戰鬥，都算是事件之一，因此絕對不會輸。雖然我方攻擊葛捷夫時，幾乎都會被他用格擋攻擊擋掉，不過他在戰鬥中也只會試試羅迪的力量(力を試す)，因此不會攻擊而來，而且也不會進行反擊。就算採用自動戰鬥，也可以輕鬆獲得 EXP 和金錢。



⬆200 點 EXP 算是蠻高的了，不妨考慮用張「幸運卡(ラッキーカード)」吧。

BOSS DATA

葛捷夫

LV	HP	金錢	EXP
12	—	200	200

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	—	活	弱	—	—	—	—

攻擊技巧

檢視力量(力を試す)/格擋：格擋攻擊(ブロッカー)

薩克(ザック)路線



TRAP 6

擺放磚塊時中間路留空隙，接著再讓小不點(ハンペン)跳過去，就可以按到右邊的開關了。另外兩邊的開關不需要同時按。

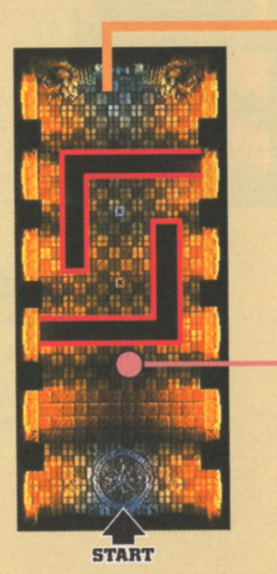
FLOOR:16

FLOOR:15

TRAP 7

由於小不點(ハンペン)可以跳過小洞穴，因此先站上北側的地板開關，再操縱小不點來按下中央的開關。

FLOOR:14



TRAP 8

這裡必須同時按下兩個開關。先站上其中一個後，再操縱小不點按下另一個。

START

BOSS 對芬迦隆(フェンガロン)之戰

這場戰鬥和剛剛的葛捷夫(グルジエフ)一樣都算事件之一。不過不同的是，芬迦隆是可以用普通攻擊打中的。其他兩位不用說，就連賽希莉雅(セシリア)都能確實攻擊到他，因此不需要使用特殊指令，就以普通攻擊來應戰吧。如果運氣好，出現致命一擊，戰鬥結束時拿到的 EXP 也會比較多。



⬆由於這是必勝的戰鬥，用個「散財符(ギャラコロガシ)」讓獲得金錢加倍也是不錯的主意。

BOSS DATA

芬迦隆

LV	HP	金錢	EXP
12	—	200	200

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	—	弱	活	—	—	—	—

攻擊技巧
檢視力量(力を試す)

賽希莉雅(セシリア)路線

FLOOR:22

FLOOR:21

FLOOR:20

START

TRAP 9

機關和 FLOOR:21 一樣，不過燭台的數量比較多一些。

TRAP 10

燭台經過一定時間後就會熄滅，通道也會消失，因此一點火就要立刻開始移動。

TRAP 11

在燭台上點火，讓通道出現吧。

BOSS 對莫・迦爾特(ムァ・ガルト)之戰

由於這是事件戰鬥，因此莫・迦爾特只會測試我方的力量，因此和上兩場戰鬥一樣，以普通攻擊來拼致命一擊的運氣，就能夠輕鬆打倒。不過因為莫・迦爾特浮在空中，除了羅迪(ロディ)的射擊以外都很難打中，因此最好選擇以羅迪來進行這項試煉。有時攻擊莫・迦爾特後，他會使用回復體力(レノベイション)來回復HP，不過不需要太在意，繼續攻擊就可以了。



⬆靠羅迪的射擊拼命賺取 EXP 加值率吧。

BOSS DATA

莫・迦爾特

LV	HP	金錢	EXP
12	−	200	200

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	−	−	弱	−	−	−

攻擊技巧
檢視力量(力を試す)/ATP 反擊：回復體力(レノベイション)

巴斯卡部落(バスカー集落)

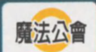
Town Guide

F-6

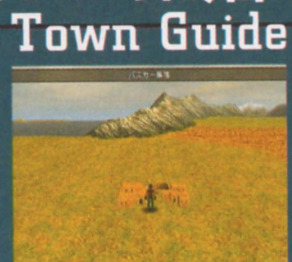
這裡是守護封印之地，等待守護獸之力復甦的巴斯卡人民所居住的隱密村落。巴斯卡酋長先前已經在夢中預見到羅迪(ロディ)一行人的造訪，因此也向羅迪們提起第一處封印的種種。







ARM工房





8 5 6 7 1 3 2 旅館 S 4 魔法公會 道具店

道具店販賣物品

物品	價格
玩具鎚(おもちゃのハンマー)	10
活力果仁(元氣ドングリ)	40
微風薄荷(ブリーズミント)	40
平靜風車(やすらぎの風車)	60
混亂耐性 1	5500
候鳥徽章(マイグラントバッジ)	5000

周邊怪物列表

怪物	頁數
樹精(ドライアード)	P257
高等地精(ホブゴブ)	P267

可獲得道具

編號	道具
1	10元
2	療傷果實(ヒールベリー)
3	療傷果實
4	療傷果實
5	巫醫藥劑(ウィッチメディシン)(破壞木箱)
6	異能蘿蔔(フォースキャロット)(破壞木箱)
7	療傷果實(ヒールベリー)(破壞木箱)
8	瀕死時 FP 提升(瀕死時 FP アップ)(寶箱:在祭壇下的門前使用淚之碎片開門)

Story Conquest

靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)

E-6

Dungeon Guide

靈峰傑諾姆山位於巴斯卡部落(バスカー集落)東北方，終年被雪覆蓋。在山的最深處裡，有座封印著黑暗聖母(マザー)心臟的巨石。為了保護封印不被魔族解開，羅迪(ロディ)一行人繼續朝著傑諾姆山前進。

建議等級	15

DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	9
	● 白色寶石	6



FLOOR:6

Item
水屬性耐性 2

FLOOR:2

自 FLOOR:4

往 FLOOR:7

往 FLOOR:3

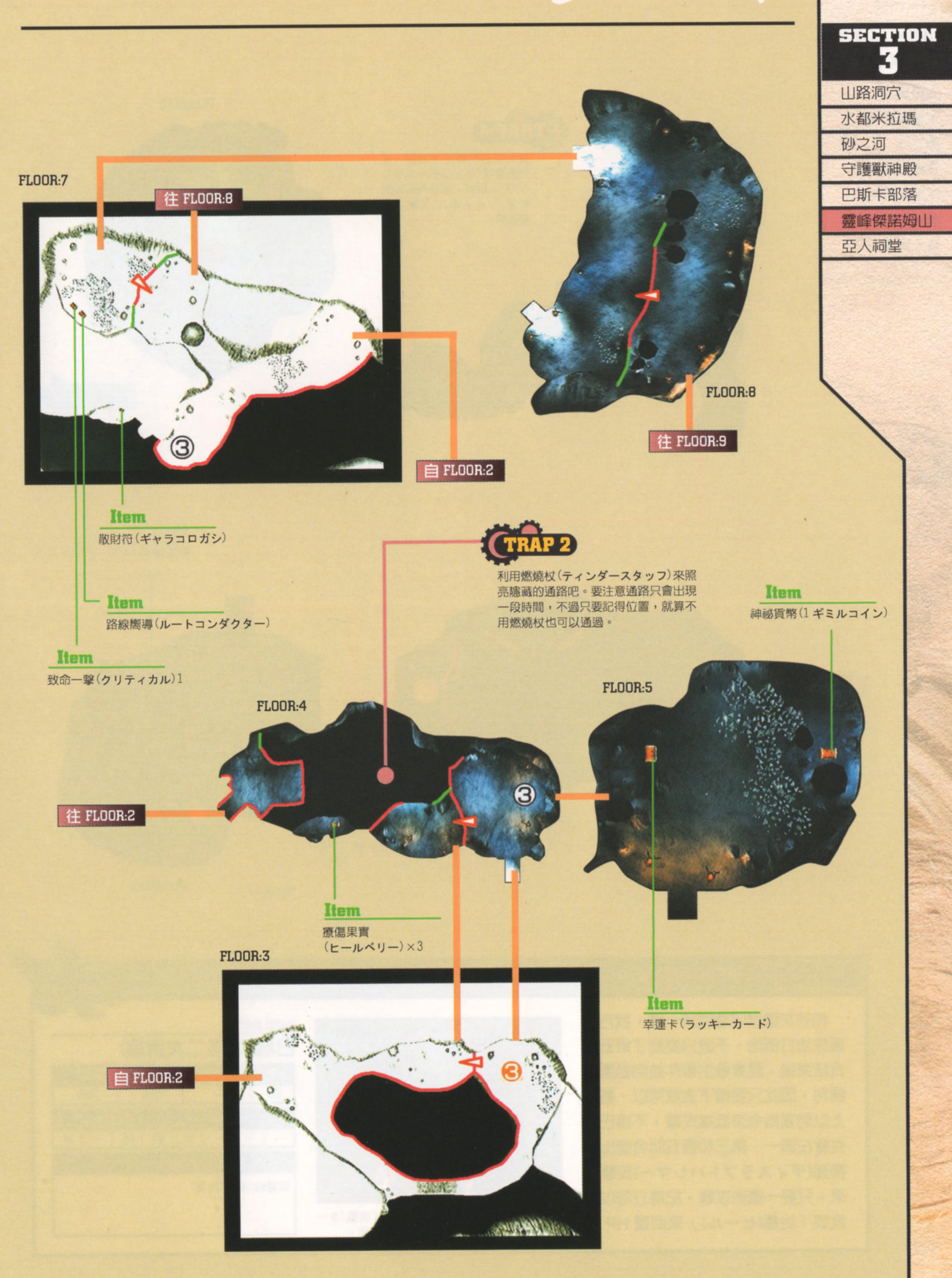
③

TRAP 1
冰柱擋住通路，一碰到冰柱則會受到相當於目前 HP5%的傷害，利用賽希莉雅(セシリア)的燃燒杖(ティンダースタッフ)來融掉冰柱吧。

FLOOR:1

START

出現敵人	
尖叫菇(シュリーカー)	P250
利角獸(ジラモンスター)	P251


FLOOR:7
往 FLOOR:8
自 FLOOR:2
FLOOR:8
往 FLOOR:9
Item
散財符（ギャラコロガシ）
Item
路線嚮導（ルートコンダクター）
Item
致命一擊（クリティカル）1
TRAP 2
利用燃燒杖（ティンダースタッフ）來照亮隱藏的通路吧。要注意通路只會出現一段時間，不過只要記得位置，就算不用燃燒杖也可以通過。
Item
神祕貨幣（1ギミルコイン）
FLOOR:4
FLOOR:5
往 FLOOR:2
Item
療傷果實（ヒールベリー）×3
FLOOR:3
自 FLOOR:2
Item
幸運卡（ラッキーカード）

FLOOR:12

TRAP 4

有大塊岩石擋住了通路，先用燃燒杖（ティンダースタッフ）把冰融掉，接著再用固定炸彈（セットボム）連續加以爆破吧。

FLOOR:11

BOSS

Item
複製鑰匙（デュプリケイタ

FLOOR:9

自 FLOOR:8

TRAP 3

和FLOOR：4一樣，利用燃燒杖來照亮隱藏的通路。

Item
先發制人
（イニシアチブ）

魔法寶箱

FLOOR:10

BOSS 對巴薩克（ベルセルク）（第二次遭遇）之戰

和初次遭遇巴薩克時一樣，我方仍舊無法打倒他。不過只要到了第五回合結束後，就會發生事件並自動獲得勝利，因此只要撐下去就可以。基本上以防禦指令來抵擋攻擊，不過巴薩克會在第一、第三和第五回合使出裂震鎚（ディスラプトハンマー）攻擊而來，只要一遭到攻擊，記得立刻以道具或「治癒（ヒール）」來回復 HP。



⬆裂震鎚的威力十分驚人，因此以「疾風（タービュランス）」來增加迴避率也是個方法。

BOSS DATA

巴薩克（第二次遭遇）

LV	HP	金錢	EXP
20	－	550	250

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	－	－	半	活	弱	－	半

攻擊技巧
裂震鎚／挑釁（挑発）

亞人祠堂(エルゥのほこら)

Dungeon Guide

G-5

這是亞人種艾魯(エルゥ)所建造的傳送裝置。它能將生命體轉換成光線，一瞬間將人傳送到遠處。這似乎和法爾蓋亞(ファルガイア)的守護獸之力有密切的關係…。



建議等級 16

DUNGEON DATA
- ● 橘色寶石 0
- ● 白色寶石 0

CHECK

FLOOR:3

往其他亞人祠堂

FLOOR:2

FLOOR:1

START

※除了通往 FLOOR:3 的門種類不同以外，基本上六座亞人祠堂的構造都一樣，因此本書中省略了其他五座亞人祠堂的地圖。

CHECK 亞人祠堂寶箱一覽表

座標	亞人祠堂	開啓 FLOOR:3 門的方式	寶箱內容
G-5	1	不需要道具	改造零件(アルターパーツ)、1500元
B-4	2	不需要道具	???、彈幕風暴(ソリッドストーム)
A-3	3	複製鑰匙(デュプリケイター)	精力果實(ポーションベリー)、魔紋圖(クレストグラフ)
E-3	4	複製鑰匙	5000元、健忘耐性(忘却耐性)2
F-3	5	淚之碎片(涙のかけら)	瀕死時自動防禦(瀕死時オートガード)、醫院的縮圖(病院のミニチュア)
C-7	6	淚之碎片	反擊機率提升(カウンターアップ)1、複製鑰匙(デュプリケイター)x2

劇情流程
SECTION 4
聖榭托爾(セントセントール)～亞人祠堂6(エルゥのほこら6)

1 聖榭托爾(セントセントール)
和警衛室的海念羅特(ヘネンロッター)交談

2 囚禁之塔(ケイジングタワー)
通過迷宮後，聖榭托爾(セントセントール)會發生變化

聖榭托爾
調查警衛室的書櫃。調查損壞的伊翁·鮑瓦(イオニ·パウアー)石像

亞人祠堂 3(エルゥのほこら 3)

亞人祠堂 4(エルゥのほこら 4)

3 港都提姆尼(港町ティムニー)
和旅館内的巴索羅慕(バーソロミュー)交談

砂海(野外場景)
打倒幽魂(ファントム)，獲得「水晶之花(水晶の花)」

港都提姆尼
對巴索羅慕使用「水晶之花(水晶の花)」

4 蜜糖號(スイートキャンディ号)
和哈榭對話，選擇「休息」後，進入假結婚事件⇒船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)、光球儀(フォトスフィア)

港都提姆尼
對碼頭的花斑貓使用魔法杖(マジックスタッフ)

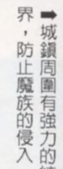
亞人祠堂 5(エルゥのほこら 5)

亞人祠堂 6(エルゥのほこら 6)

SECTION 5 -------------- P105

Story
潔茵(ジェーン)登場！

在來到藏有第二處封印的聖榭托爾(セントセントール)後，一行人聽說最近城鎮周圍常常發生失蹤案件，因此羅迪(ロディ)們接受了保安官海念羅特(ヘネンロッター)的委託，前往可疑的囚禁之塔(ケイジングタワー)做調查。然而魔族四天王(ナイトクォーターズ)之一的阿爾哈札德(アルハザード)早已在塔裡等候羅迪們的來臨。之後三人中了阿爾哈札德所佈下的計策，而被關在結界當中。不過人稱「掃把星潔茵(カラミティ·ジェーン)」的女賞金獵人潔茵·麥斯威爾(ジェーン·マックスウェル)，和她的執事馬克德連(マクダレン)，卻在此時出現。



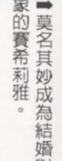

➡城鎮周圍有強力的結界，防止魔族的侵入。


⬅鎮上發生的失蹤案件，果然還是和魔族有關。


➡正當三個人被關在結界裡時，眼前卻出現了一位金髮少女！

Story
賽希莉雅(セシリア)要結婚了？

為了打探關於最後一處封印的情報，羅迪們來到了港都提姆尼(港町ティムニー)。一行人在路上遇見了一位名叫巴索羅慕(バーソロミュー)的人，他手上的守護獸石像似乎就是封印。為了交換石像，一行人用他想要的「水晶之花(水晶の花)」作為交換籌碼。然而事情卻朝著奇怪的方向發展，結果變成巴索羅慕要和賽希莉雅來一場假結婚。正當結婚典禮漸入尾聲時，身為魔族的傑特(ゼット)卻在此時出現。雖然一行人合力將其擊退，但最後的封印仍舊被魔族四天王(ナイトクォーターズ)之一的女傑哈肯(レディ·ハーケン)給破除了。



➡莫名其妙成為結婚對象的賽希莉雅。


⬅賽希莉雅抱著複雜的心境進行婚禮。


➡最後的封印也遭到了魔族的破除。



1 聖榭托爾(セントセントール)



事件頻傳的失蹤騷動

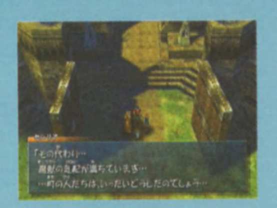
羅迪(ロディ)等人接受委託，調查這陣子在附近常發生的失蹤案件。在一陣調查後，三人決定前往那座怪異的塔。





突然消失的鎮民們

從囚禁之塔(ケイジングタワー)回來以後，城鎮周圍的結界不見了，而且鎮民們也憑空消失。究竟發生了什麼事？



2 囚禁之塔



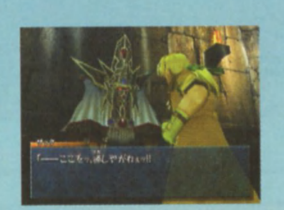
星魔(デカラビア)的形態

當星魔身體張開時必須以物理攻擊，身體縮起來時必須以魔法攻擊才有效。



陰沈的謀略家

身為魔族之一的阿爾哈札德(アルハザード)，召喚出被封印在塔裡的魔獸。雖然一行人奮力將其打倒，但之後卻被阿爾哈札德封在結界裡頭。(⇒ P101)

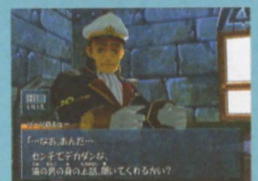


3 港都提姆尼(港町ティムニー)



船長的困擾

羅迪(ロディ)們剛走進酒館，就發現獨自坐著嘆氣的巴索羅慕(バーソロミュー)。據說他想要名為「水晶之花(水晶の花)」的寶石，不過這需要打倒魔獸幽魂(ファントム)才行。三人猜想他提到的守護獸石像，說不定就是最後的封印，因此打算將「水晶之花」弄到手。好不容易打倒了魔獸，將寶石帶回給巴索羅慕，但是…。

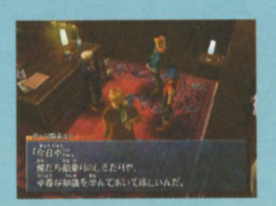


4 蜜糖號(スイートキャンディ号)



假婚禮

就這樣和巴索羅慕舉行假婚禮的賽希莉雅(セシリア)，為了學會儀式中的乘船規矩，她必須四處請教船員…。





不在名單中的魔族

正當巴索羅慕和賽希莉雅的假婚禮漸入佳境之時，船上突然出現了詭異的「非正規」魔族傑特(ゼット)。(⇒ P104)



BOSS 對幽魂(ファントム)之戰

幽魂每回合的行動是固定的，而且一定會在第七回合逃走，因此讓羅迪(ロディ)和薩克(ザック)拼命使用獨特技巧來攻擊吧。另外在戰鬥前，也別忘了準備好用來攻擊弱點屬性的水或光屬性魔法。



⬅為了對抗「心智耗弱(フィブルマインド)」，不妨也準備「魔法護盾(プロテクト)」吧。

BOSS DATA

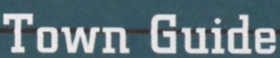
幽魂

LV	HP	金錢	EXP
18	1800	500	750

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	弱	半	弱	活

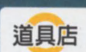
攻擊技巧
霉運(アンラック)/不快的噪音(不快なる狂騒)/心智耗弱(フィブルマインド)/水壓(プレッシャー)/活力流失(エグゾースト)/逃走(逃げる)/ATP 反擊：連續反擊(カウンターコンボ)

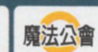
聖榭托爾(セントセントール)



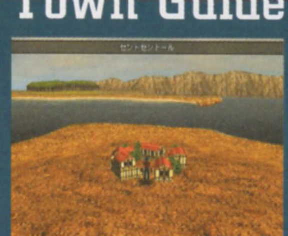
藏有第二處封印的聖榭托爾(セントセントール),利用了掌管《聖》之守護獸伊翁・鮑瓦(イオニ・パウアー)的力量,在城鎮周圍設置了強力的結界。不過最近卻不斷發生鎮上的居民和商人神奇失蹤的案件。







ARM工房





道具店
魔法公會
旅館
入口

道具店販賣物品

品名	價格
解毒劑(アンチドーテ)	20
巫醫藥劑(ウィッチメディシン)	10
玩具鎚(おもちゃのハンマー)	10
活力果仁(元氣ドングリ)	40
微風薄荷(ブリーズミント)	40
平靜風車(やすらぎの風車)	60
石雕女(ピュグマリオン)	40
地屬性耐性 1	3500
風屬性耐性 1	3500
火屬性耐性 1	4000
冰屬性耐性 1	4000
水屬性耐性 1	4500
雷屬性耐性 1	4500
光屬性耐性 1	5000
闇屬性耐性 1	5000

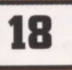
周邊怪物列表

怪物	頁碼
地獄獵犬(ヘルハウンド)	P267
拉瓦獸(ラーヴァ)	P271

可獲得道具

No.	道具
1	異能蘿蔔(フォースキャロット)×3 (寶箱:居民消失後可獲得)
2	療傷果實(ヒールベリー)
3	候鳥徽章(マイグラントバッジ) (寶箱:居民消失後可獲得)
4	療傷果實(ヒールベリー)
5	昏睡耐性(眠り耐性) 2 (寶箱:居民消失後可獲得)
6	療傷果實(ヒールベリー)

囚禁之塔(ケイジングタワー)



Dungeon Guide

B-3

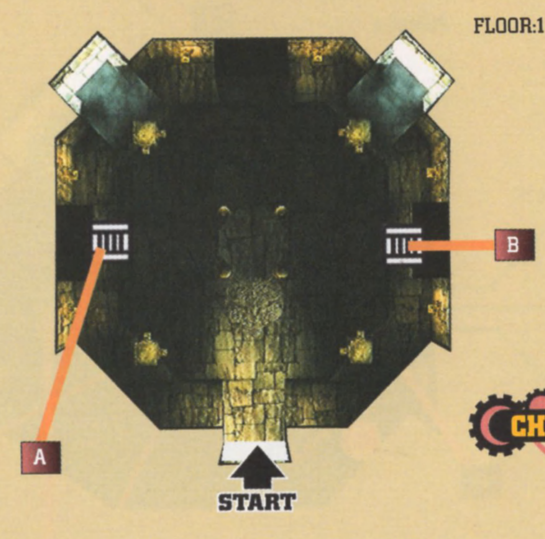
聳立於聖榭托爾(セントセントール)西南方的塔。據說莫名失蹤的人，一定會在這座塔的附近被發現。為了查明真相，羅迪(ロディ)一行人踏入了塔中。

建議等級	18

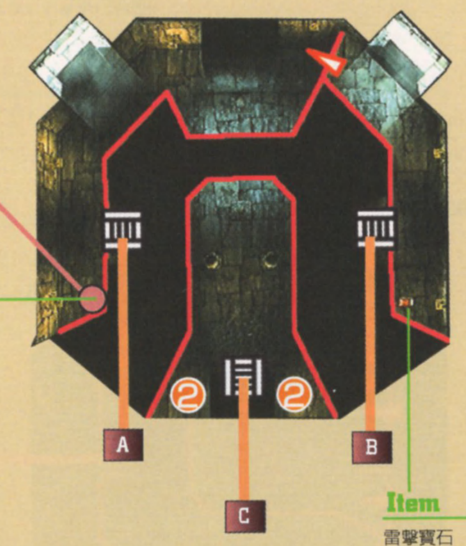
DUNGEON DATA		
	橘色寶石	10
	白色寶石	6



FLOOR:1



FLOOR:2



Item
勾繩(ワイヤーフック)

Item
雷擊寶石
(サンダージェム)×3

出現敵人	
魔精(クリッター)	P245
星魔(デカラビア)	P256

CHECK 銳利的閃光

勾繩(ワイヤーフック)
GOODS



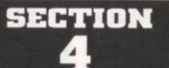
薩克(ザック)的新配備「勾繩」，可以用來勾住迷宮中的木樁，並且可以盪到另一邊去。而且勾繩的射程也很長，可以用來撞擊遠處的開關。有些時候還可以拿來勾住人，讓人移動或把他拉過來。



⬆只要用勾繩勾住木樁，角色就會自動飛過洞穴。



⬆部份物理開關必須要以勾繩(ワイヤーフック)撞擊才會啓動。



FLOOR:3

D
E
C

TRAP 1

用勾繩(ワイヤーフック)撞擊開關後，東北側的道路就會放下來。

Item
粉碎爆擊(バーストブレイカー)

TRAP 2

扳動控制桿後，西北側和西南側的通路會上下調換。

FLOOR:4

D
E
F
③

Item
神祕貨幣(1ギミルコイン)

Item
散財符(ギャラコロガシ)×2

Item
幸運卡(ラッキーカード)×2

Item
療傷果實(ヒールベリー)×3

FLOOR:5

F
G
③

Item
闇屬性耐性 2

Item
2000 元

FLOOR:6

H
G

FLOOR:7

I

H

Item
異能蘿蔔(フォースキャロット)

Item
復甦仙果(リヴァイブフルーツ)

FLOOR:8

I

J

FLOOR:9

J

BOSS

BOSS 對無臉夜魔(ナイトゴーント)之戰

雖然會和無臉夜魔進行兩次戰鬥，不過差別只在於敵方數目，敵人的能力是相同的。攻擊方式也只有尖尾刺擊(テイルブロー)一種單純的物理攻擊，因此打起來應該不會很辛苦。另外在第二次戰鬥前，只要一次就答應潔茵(ジェーン)的要求，她和馬克德連(マクダレン)就會暫時加入隊伍。這兩位都是得力的夥伴，不妨讓她們上戰場表現表現吧。



⬆就算沒有潔茵(ジェーン)和馬克德連其實也不難對付，不過這是難得的機會，就讓她們試試身手吧。

BOSS DATA

無臉夜魔

LV	HP	金錢	EXP
15	780	300	260

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
−	−	弱	半	−	−	弱	吸

攻擊技巧
尖尾刺擊(テイルブロー)

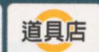
港都提姆尼(港町ティムニー)

Town Guide

E-3

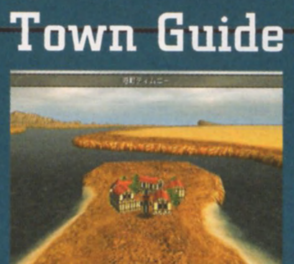
提姆尼是面臨内海，且有許多交易商人和漁船出入的熱鬧港都。以這裡作為據點的兩家交易船團，似乎常常有所爭執。剛來到此地的羅迪(ロディ)們，也因此捲入了紛爭…












ARM工房
旅館
魔法公會
道具店
往碼頭
入口
往城鎮

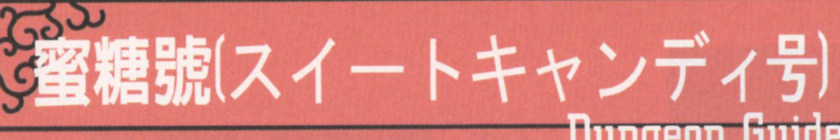
道具店販賣物品	
解毒劑(アンチドーテ)	20
活力果仁(元氣ドングリ)	40
微風薄荷(ブリーズミント)	40
憂慮耐性(やるせない耐性) 1	4000

周邊怪物列表(港都提姆尼周圍)	
果凍怪(ジェリーブロッブ)	P250
食人樹(サラセニアン)	P248
雙尾獸(ツインテール)	P255

周邊怪物列表(港都提姆尼附近的沙漠)	
砂鉗獸(サンドシザース)	P249
毒翼蜥(グラボイド)	P245
雙尾獸(ツインテール)	P255

可獲得道具(城鎮中)	
1	療傷果實(ヒールベリー)
2	5元
3	魔紋圖(クレストグラフ) (寶箱：使用小不點)
4	療傷果實(ヒールベリー)
5	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)×3 (魔法寶箱)
6	中毒耐性(毒耐性)2 (將貨櫃炸開之後獲得)
7	防禦上升(防御アップ)2 (將貨櫃炸開之後獲得)

可獲得道具(碼頭)	
8	療傷果實



蜜糖號(スイートキャンディ号)

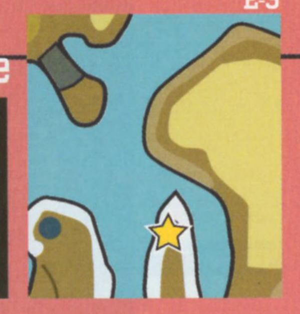
Dungeon Guide

巴索羅慕(バーソロミュー)家擁有的船。雖然從外表上看不出來，但巴索羅慕船長其實很喜歡可愛的東西，因此蜜糖號這個名字，也是因為他看到白色的可愛花朵而取的。

建議等級	20

DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	0
	● 白色寶石	0

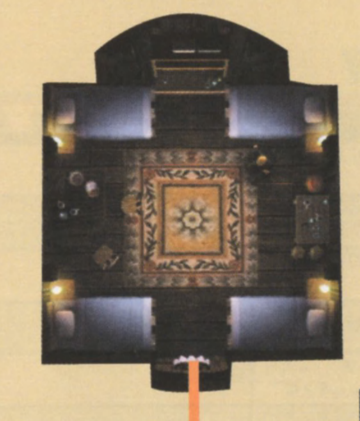
E-3



FLOOR:4

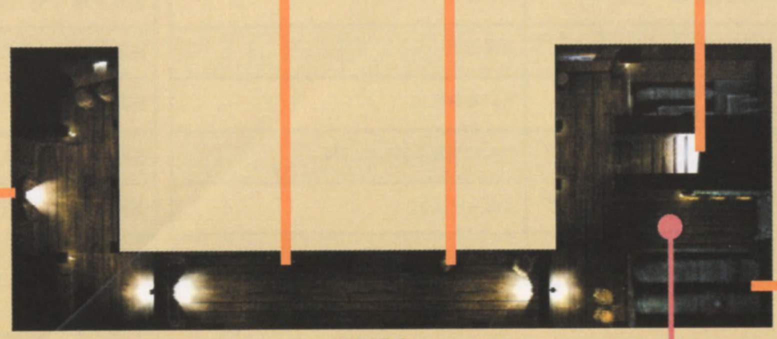


FLOOR:5

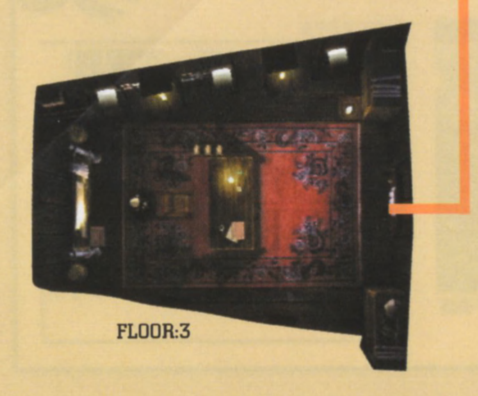


往 FLOOR:7

往 FLOOR:6



FLOOR:2



FLOOR:3

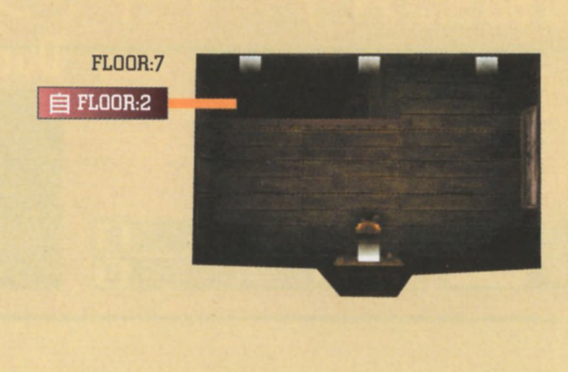


從最右邊的把手開始，分別以右回轉、左回轉、右回轉方式轉動。

FLOOR:6

自 FLOOR:2

FLOOR:7



自 FLOOR:2

◆假婚禮所有解答一覽

	問題	正確答案
1	今日の良き日に，永遠の愛を誓いしふたりよ。海の守護獣のもとに集いなさい	新婦から前に進み出る
2	新婦よ，その方の名と，生涯の愛を誓う者の名を告げよ	セシリアとバーソロミュー
3	新郎と新婦，それぞれが生きて重ねた年月を称えるため，ふたりの年齢を束ねて唱えよ	52
4	では，共に杯を揭げ，苦樂を共にする伴侶を称えよ	右手で杯を揭げる
5	時に，航海にも喩えられる，これからの長い人生…，ふたりが行きく末に迷いをいただいた時，道標となりしモノは？	旧い月
6	ふたりの未來航路を約束する新郎の愛船の名をここに示すがよい	スイートキャンディ号
7	…ところで今，何問目であったかな？	7問目
8	愛し合いふたりの未來を照らし出す。婚礼の証，その寶石の名をここに告げよ	水晶の花
9	ふたりの前途に幸せの種がいつもあることを祈って，幸運をもたらす花に感謝を捧げよ	ちいさな花
10	儀式はもう少し讀くのだが……ここまで答えてきて，正直，何問くらい正解してるとおもざかね？	回答目前為止答對的題數
11	今日の幸福に感謝を表し，海を司りし守護獣の御名を称えよ	ルカーディア
12	それでは最後に，ふたりの絆が永久に結ばれることを示すため，誓いの口づけを，今ここにッ！	選1或2都算對，但如果選3則視為全部答錯

獲得道具
全部答對：5000元、仙饌(アンブロシア)、奇蹟果實(ミラクルベリー)、仙界甘露(ネクタール)
答對11題：3500元、仙饌、奇蹟果實、仙界甘露
答對10題：2500元、復甦仙果(リヴァイブフルーツ)、奇蹟果實(ミラクルベリー)、仙界甘露
答對 9題：2000元、復甦仙果、奇蹟果實、仙界甘露
答對 8題：1500元、復甦仙果、精力果實(ポーションベリー)、仙界甘露
答對 7題：1000元、復甦仙果、精力果實
答對 6題： 600元、復甦仙果、精力果實
答對 5題： 500元、復甦仙果、精力果實
答對 4題： 400元、復甦仙果、精力果實
答對 3題： 300元、療傷果實(ヒールベリー)
答對 2題： 200元、療傷果實
答對 1題： 100元、療傷果實
全部答錯：小花朵(ちいさな花)

BOSS 對傑特(ゼット)(第一次遭遇)之戰

雖然傑特(ゼット)的攻擊和反應值都頗高，但由於他只會發動物理攻擊，只要以羅迪(ロディ)的彈匣和薩克(ザック)的快刀來應戰就沒問題。不過當傑特擺出幹勁十足(やる氣マンマン)的姿態時，除了物理攻擊外，也會對魔法攻擊發動反擊。因此防禦力較低的賽希莉雅(セシリア)最好不要攻擊，專心幫同伴來回復HP比較安全。



⬆擺出這個架式時一定會發動反擊，因此不要隨意出手攻擊。

BOSS DATA

傑特(ゼット)(第一次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
19	2000	550	1200

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—

攻擊技巧
末日之劍(ドゥームブリンガー)/秘劍・閃空鋼破斷/反擊：末日之劍(ドゥームブリンガー)



劇情流程

SECTION 5

砂之河(サンドリバー)～船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)

1 砂之河

對亞梅迪歐(アメディオ)使用魔法杖(マジックスタッフ)

2 船隻墳場雅德

和丹(ダン)交談並接受委託

3 幻燈莊園

獲得「遺物手鐲(形見のブレスレット)」

4 船隻墳場雅德

將「遺物手鐲」交還給丹

船隻墳場雅德(碼頭)

和巴索羅慕(バーソロミュー)交談

5 幽靈船(ゴーストシップ)

通過後，可以利用蜜糖號(スイートキャンディ號)來移動

船隻墳場雅德

和特雷吉亞(テレジア)或歐文(オーウェン)交談
→羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)
和萊歐尼爾(ライオネル)交談
→巨人搖籃(巨人のゆりかご)

SECTION 6 -------------- P119

Story

勇氣與衝動

為了前往魔族的城塞，而需要一艘船渡過內海的羅迪(ロディ)們，來到了船隻墳場雅德。在雅德，一行人遇見了過去也曾經是候鳥的丹(ダン)。丹十分後悔過去因為衝動，而失去自己最心愛的人。而這些話聽在薩克(ザック)耳中，也是一樣的痛苦。



➡丹請羅迪們幫他找回妻子的遺物。



⬅對薩克而言，他十分理解丹的感受。

Story

謎之幽靈船

聽說碼頭有船靠岸，因而前去察看的羅迪，在那裡碰上了蜜糖號(スイートキャンディ號)。根據巴索羅慕(バーソロミュー)所說，他似乎對內海出現的幽靈船毫無辦法。這時一行人們提出了條件，只要替他解決這個難題，希望能暫時借用一下船。因此一行人繼續往幽靈船前進。



➡在碼頭等候三人的，是船長巴索羅慕。



⬅巨大的鐵製幽靈船出現在一行人面前。

Story

前往內海！

由於羅迪們的表現，解體的幽靈船沉到了內海深處。一行人也因為獲得蜜糖號這台交通工具，而離魔族城塞光球儀(フォトスフィア)更近一步。一行人也毫不耽擱，繼續朝著下一個城鎮羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)前進。



➡幽靈船問題告一段落後，巴索羅慕也展現出協力的態度。



⬅總算獲得了船的使用權，可以航行於內海間了！

城鎮/迷宮導覽情報
SECTION 5



1 砂之河(サンドリバー)



對付岩石狒狒(ロックバブーン)的方式

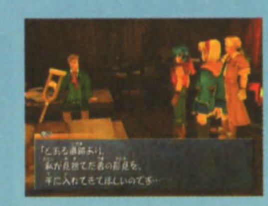
由於岩石狒狒會不斷呼叫同伴，因此最好事先準備風屬性的「旋風(ヴォルテック)」來針對弱點攻擊。

2 船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)



愛妻的遺物

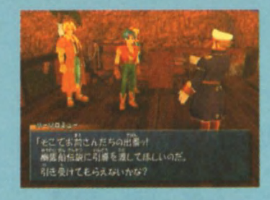
過去也曾是侯鳥的丹(ダン)，希望羅迪(ロディ)們能幫忙從和妻子走散的遺跡裡，拿回她的遺物。因此羅迪們前往了幻燈莊園…。





探索幽靈船(ゴーストシップ)

巴索羅慕(バーソロミュー)委託羅迪們，幫忙解決最近在內海交易船隻間，十分頭痛的幽靈船騷動。羅迪們也以條件作為交換。



3 幻燈莊園



兩隻魔獸

為了尋找丹所提到的愛妻遺物，羅迪一行人不斷深入遺跡內部。不過在深處卻遭遇到了兩隻魔獸。(⇒P114)



Check! 解謎箱

和船隻墳場雅德的帕奇塔(パキータ)交談後，就可以搜尋到解謎箱(パズルボックス)。不過注意解謎箱是不會顯示在地圖上的。



4 幽靈船



對不死系怪物使用光屬性魔法

在此處出現的敵人都怕光屬性魔法。記得把效果極大的「聖光(スペクトル)」給帶在身上。



幽靈船船長(キャプテンガイスト)

走出幽靈船的甲板往船頭前進時，幽靈船船長就會突然出現。雖然在一陣激戰後將其擊退，但是幽靈船卻開始解體了。(⇒P118)





在時間內逃出幽靈船！

羅迪一行人拼命想逃出已經開始解體的幽靈船，然而魔獸卻又出現在眼前。究竟能不能來得及逃出呢？



Check! 艾得海德(アーデルハイド)復興

將在幽靈船內找到的「修理用工具箱」交給湯姆(トム)後，以後就可以進行艾得海德(アーデルハイド)的重建工作了。有機會的話就回去看看吧。



Check! 使用船隻移動

獲得蜜糖號(スイートキャンディ號)的羅迪們，可以自由在內海航行。不過內海也會出現許多強敵，因此要出遠門之前也得先作好準備。



內海會出現的敵人

- 超級閃耀蘋果(スーパーグロウアップル)…P251
- 巨鉗怪(クラブバブラー)…P244
- 疾風怪鳥(オキュペテー)…P242
- 半魚獸(ラーゴン)…P271
- 狂鬚怪(マドアングラー)…P269

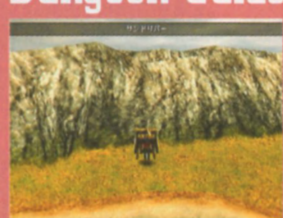
砂之河(サンドリバー)

Dungeon Guide

通往船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)的洞窟。上一次來的時候原本沒辦法進到深處，不過只要用魔法杖(マジックスタッフ)，和洞口附近的小猴子亞梅迪歐(アメディオ)交談，牠就會為我們帶路。

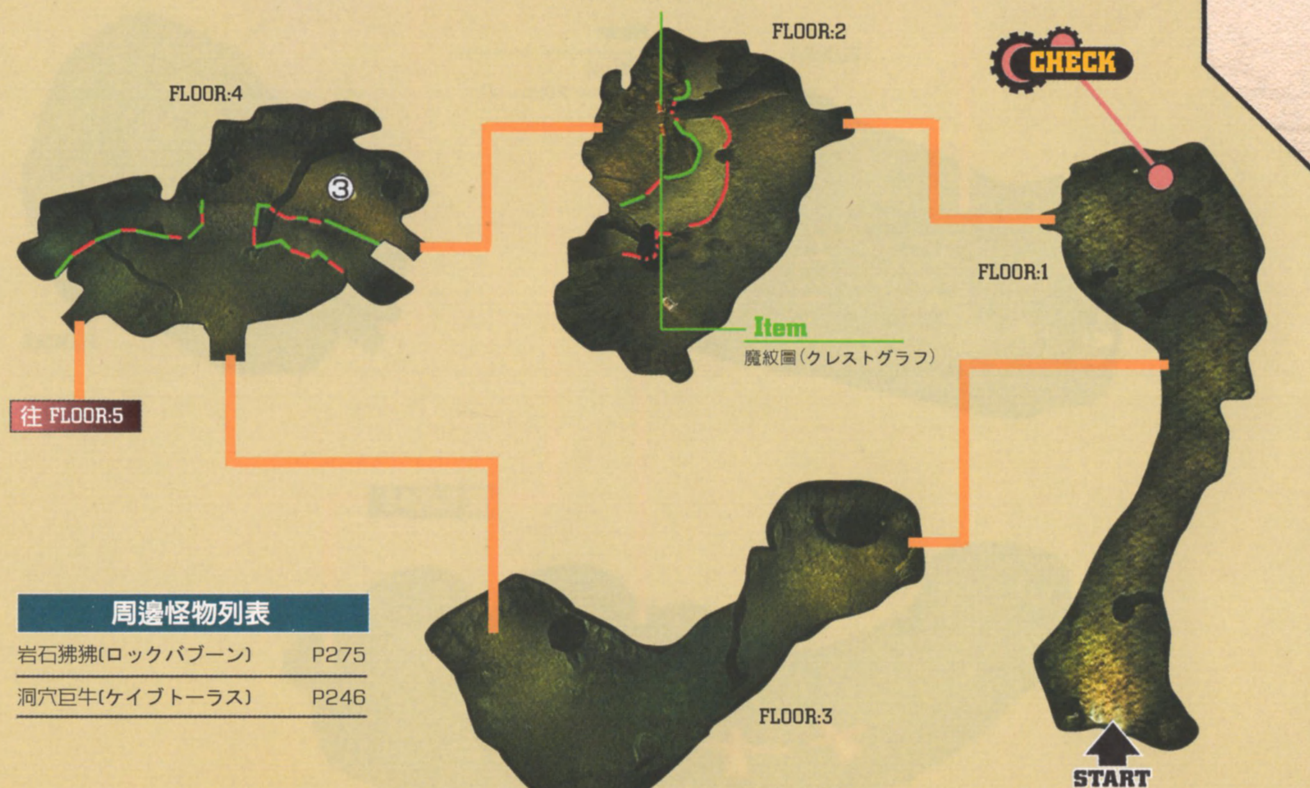
建議等級	21

DUNGEON DATA	
橘色寶石	6
白色寶石	9



D-6





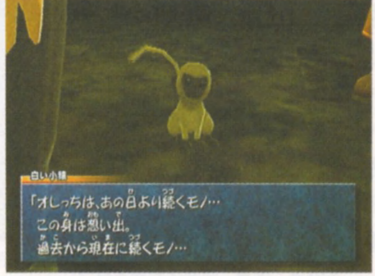
周邊怪物列表	
岩石狒狒(ロックバブーン)	P275
洞穴巨牛(ケイブトーラス)	P246

CHECK 和無語之物對話

魔法杖(マジックスタッフ) GOODS



在假婚禮後可以拿到賽希莉雅(セシリア)專屬的配備「魔法杖(マジックスタッフ)」。使用魔法杖後，就可以和原本無法溝通的動物交談。除了砂之河以外，在攻略其他迷宮或是解決事件時，動物的談話內容也是相當重要的情報。在城鎮中，動物們所給的情報大多比居民所給的還重要，因此一發現動物就積極的和它們交談吧。



⬆在這裡，用魔法杖和白色小猴子對話後，就會有新的路可以走。



⬆隨著故事進行，巴斯卡部落(バスカー集落)裡的狗會闡述法爾蓋亞的歷史。

TRAP 1

FLOOR:5

自 FLOOR:4

Item
疾風寶石(ウィンドジェム)×5

Item
石化耐性(石像化耐性)2

FLOOR:7

Item
復甦仙果
(リヴァイブフルーツ)

FLOOR:6

往 FLOOR:8

FLOOR:9

TRAP 1 根據軌跡找尋道路

魔法杖(マジックスタッフ)
GOODS



和白色小猴子說話後，牠會給你「白之前先走藍，紅走完後再走藍，黑之前先走白，要照這樣才能跟上我喔」這樣的提示。也就是說，只要照著紅→藍→白→黑的順序走過地板就可以了。就算走錯地板，也只是會被送回一開始的地方，除此之外沒有什麼懲罰。另外在FLOOR:5和FLOOR:8兩處是不會遭遇到敵人的。



⬆最簡單的方法，就是從出口倒著推算回來應該怎麼走。這樣一來就不可能走錯了。



⬆只要到達出口，錯誤的地板就會下沉，只留下正確的通路。之後也不必再解一次謎了。

Item
3000 元

Item
光屬性耐性 2

FLOOR:12

TRAP 2

自 FLOOR:7

自 FLOOR:9

FLOOR:11

FLOOR:8

EXIT

FLOOR:10

CAUTION

在通過此迷宮之後，只要對白色小猴子使用魔法杖(マジックスタッフ)，它就會替我們破壞牆壁，並開出一條路來。

TRAP 2 根據軌跡找尋道路(續)

GOODS 魔法杖(マジックスタッフ)、固定炸彈(セットボム)





這裡基本上和 FLOOR:5 一樣，必須照順序踩過地板，不過光是這樣走，到最後也無法順利到達對面。為了通過這裡，必須先和 FLOOR:7 的小猴子交談，讓牠打開通道。接著前進到 FLOOR:8 去把一個搖搖欲墜的岩石給推下去。之後只要爬過岩石上方就能順利通過了。



⬆支撐岩石的部份可以用羅迪(ロディ)的固定炸彈(セットボム)破壞掉。



⬆就算途中走過岩石也要記得照順序走，也就是照黑→岩石→紅的順序前進。



船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)

Town Guide

由於內海的潮流最後都會抵達此處，因此遭遇意外的船隻常常會打上船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)附近的岸邊。為了前往魔族的城塞，羅迪(ロディ)等人正打算尋找能渡過內海的船隻。

旅館　道具店　魔法公會　ARM工房

往棧橋
往城鎮
往城鎮
入口
魔法公會
道具店
旅館
ARM工房

道具店販賣物品

物品	價格
解毒劑(アンチドーテ)	20
巫醫藥劑(ウィッチメディシン)	10
昏睡耐性(眠り耐性) 1	4500

周邊怪物列表(船隻墳場雅德周圍)

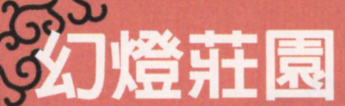
怪物	頁數
猛毒蟲(ガーバグ)	P243
迷你刀獸(タイニィエッジ)	P254

周邊怪物列表(幻燈莊園附近的沙漠)

怪物	頁數
電磁怪(ジャマーインプ)	P250
甲殼蟲(シェルワーム)	P250

可獲得道具

編號	道具
1	療傷果實(ヒールベリー)
2	防止突襲(サプライズガード)(寶箱：使用手榴彈和勾繩)
3	療傷果實(ヒールベリー)
4	仙界甘露(ネクタール)(破壞木箱可得)
5	異能蘿蔔(フォースキャロット)(破壞木箱可得)
6	精力果實(ポーションベリー)(破壞木箱可得)
7	防禦上升(防御アップ) 2(寶箱：通過幽靈船後出現)
8	蒼藍良心(蒼い良心)(寶箱：通過幽靈船後出現)
9	冰屬性耐性 2(寶箱：通過幽靈船後出現)
10	機槍連擊(ガトリングレイド)(寶箱：通過幽靈船後出現)

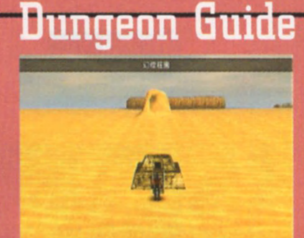


幻燈莊園

Dungeon Guide

E-5

位在船隻墳場雅德東南方的幻燈莊園，是祀奉掌管《光》的守護獸「史提亞．羅(ステア．ロウ)」的神殿。羅迪(ロディ)一行人為了幫丹(ダン)找回他妻子的遺物，而造訪了此地。

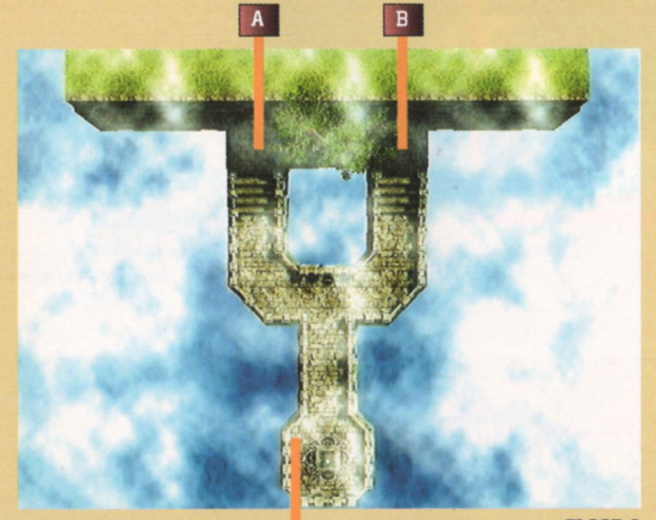




建議等級	22

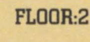
DUNGEON DATA		
	●橘色寶石	9
	●白色寶石	11

出現敵人	
光球妖精(フェアリーライト)	P263
土偶傀儡(クレイパペット)	P246

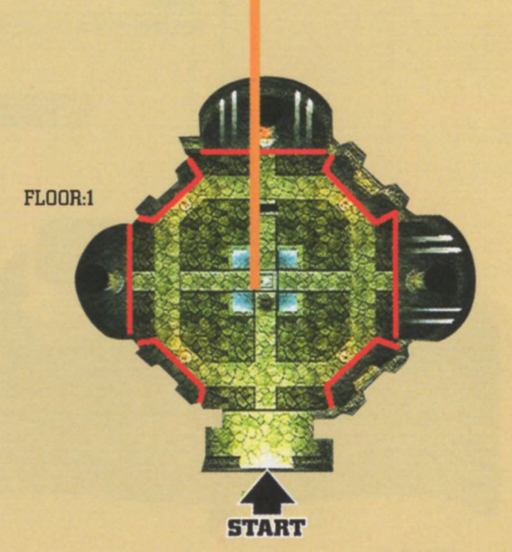


FLOOR:2

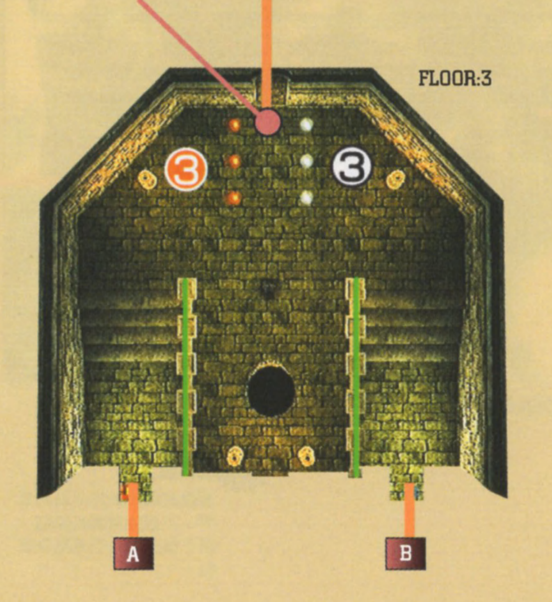
TRAP 1 使用探測器(ディテクター)可以找到門。



FLOOR:1



FLOOR:3



TRAP 4
白色寶石的中央藏著開關，使用探測器(ディテクター)可以找出來。

往 FLOOR:8

TRAP 5
用勾繩(ワイヤーフック)跳過沒有地板的地方。

FLOOR:7

TRAP 6
利用固定炸彈(セットボム)破壞岩石。

FLOOR:6

TRAP 3
利用固定炸彈破壞岩石。

Item
仙界甘露(ネクタール)

Item
復甦仙果(リヴァイブフルーツ)

Item
閃光寶石(ライトジェム)×5

往 FLOOR:11

FLOOR:5

TRAP 2
被陰影擋住或許不容易看見，不過這裡藏有開關，踩下後西北方的機關會啓動。

FLOOR:4

自 FLOOR:3

自 FLOOR:7

往 FLOOR:14

FLOOR:8

TRAP 7

先以控制桿啟動東南方牆上的機關，接著再使用探測器（ディテクター）通過中央的秘門，進入東南側的門裡。

Item
精力果實（ポーションベリー）×3

Item
MP上升（MPアップ）1

Item
神祕貨幣（1ギミルコイン）

自 FLOOR:13

FLOOR:9

TRAP 8

先用探測器找出燭台，再以燃燒杖（ティンダースタッフ）點燃所有燭台。

FLOOR:10

往 FLOOR:12

往 FLOOR:4



FLOOR:14

往 FLOOR:1

FLOOR:15

自 FLOOR:8

BOSS

往 FLOOR:8

TRAP 10

使用探測器(ディテクター)後，就立刻進入頭目戰。

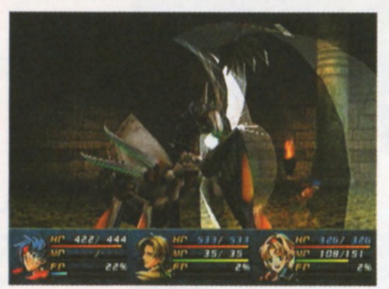
FLOOR:13

自 FLOOR:10

FLOOR:12

BOSS 對雙刀螳螂(ギーグマンティス)之戰

雙刀螳螂一次會出現兩隻。其中尤其需要注意的，是一次將目標的 HP 降到 1 的螳螂爪(マンティスフィスト)。當其中一隻被弱點屬性魔法打倒時，以及剩下一隻雙刀螳螂時，這種攻擊的出現機率都會提升。因此記得先以賽希莉雅(セシリア)的魔法「寒冰(フリーズ)」來消耗它們的 HP，最後再以羅迪(ロディ)或薩克(ザック)的物理攻擊給予致命一擊。



⬆螳螂爪是非常危險的攻擊，要是不幸被擊中，記得立刻回復 HP。

BOSS DATA

雙刀螳螂

LV	HP	金錢	EXP
20	1200	350	850

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	弱	無	－	－	半	－	－

攻擊技巧
大鐮刀(カマ)/螳螂爪(マンティスフィスト)/地裂(クラッシュ)/雷擊(ライトニング)/弱點反擊：螳螂爪(マンティスフィスト)

幽靈船(ゴーストシップ)

Dungeon Guide

對於在內海交易的船隻而言，幽靈船已經成了頭痛的問題。而幽靈船的真面目，是艘建造年代介於大戰期間的巨大鐵製船隻。雖然心中有些不安，羅迪(ロディ)等人還是繼續深入探索。

建議等級	23

DUNGEON DATA		
	橘色寶石	8
	白色寶石	8





往 FLOOR:6

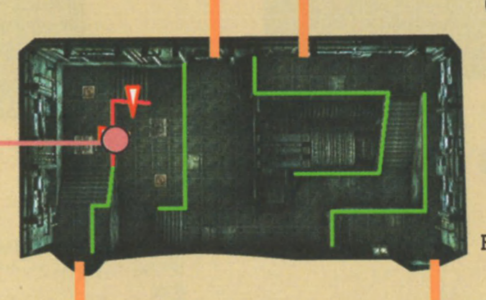
往 FLOOR:3

CAUTION

如果沒有啓動 FLOOR:4 的終端機，鎖就不會解除。

TRAP 1

裝備了神力手套(マイトグローブ)後搬動磚塊。不過光是移動也沒辦法按到開關，因此把上方的磚塊推下去，接著把下方的磚塊舉起來放在段差上就可以。



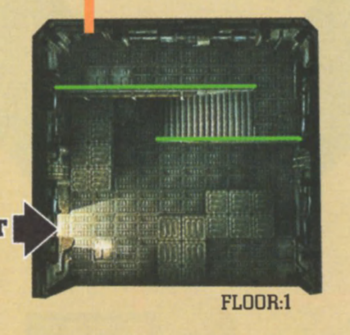
FLOOR:2

Item

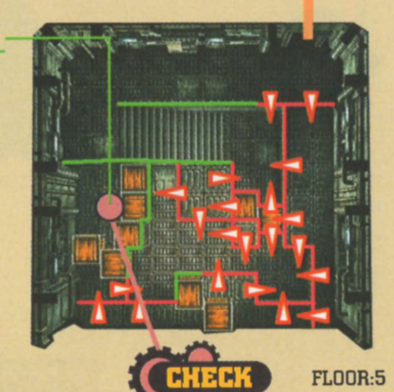
神力手套

出現敵人	
骸骨雜兵(ヘルタースケルター)	P267
瑞琪兒(レイチェル)	P274

START



FLOOR:1



CHECK

FLOOR:5

CHECK 蘊含無窮力量的手套

神力手套

GOODS



羅迪(ロディ)的新配備「神力手套」可以用來舉起原本完全無法推或拉的磚塊，或是將磚塊翻面。另外原本可以用固定炸彈(セットボム)引爆的木箱或裂縫牆壁，也全都可以改用神力手套以拳擊破壞掉。不過對特定配備才有反應的開關，就沒辦法用神力手套代替了。



⬆原本轉不動的沈重把手，也可以轉動了。



⬆由於每出三拳才算是一輪攻擊，因此有時光是打一拳可能沒有效果。

往 FLOOR:8

CAUTION
必須要把角色換成羅迪（ロディ）才能啓動終端機。

FLOOR:4

FLOOR:7

TRAP 2

TRAP 3
看準開關的高度，從樓梯上用勾繩（ワイヤーフック）來射擊。

FLOOR:6

FLOOR:3

自 FLOOR:2

自 FLOOR:2

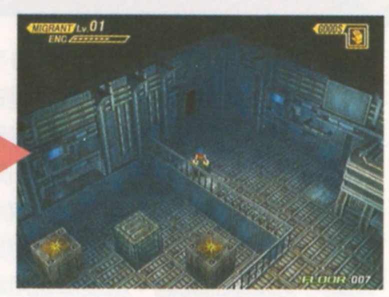
TRAP 2 追求紋章的鋼製箱子

神力手套(マイトグローブ)
GOODS

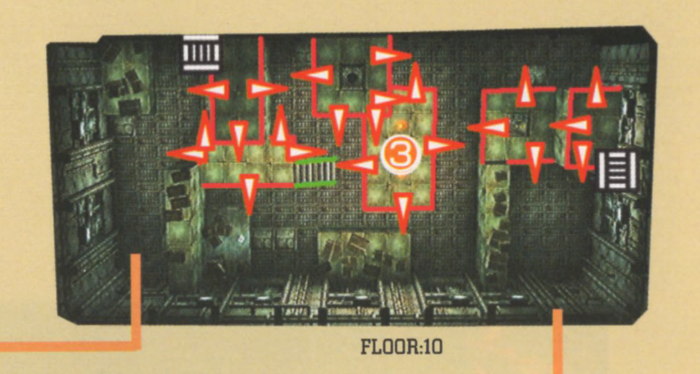

這個機關需要推動磚塊來破解，不過推動時必須注意磚塊的面。必須要讓有圖案的面和開關重疊，機關才會解除。由於六個面當中只有兩面有圖案，因此推動時只要把有圖案那面保持在側面，這樣要算準位置就非常容易了。另外如果失敗了磚塊就沒辦法再推動，不過只要離開這個樓層再回來，磚塊就會回到原來的地方了。

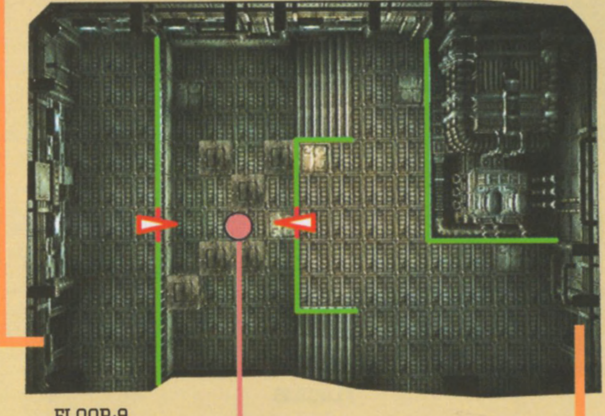


⬆用神力手套揮拳來轉動磚塊吧，不過要注意的是磚塊必須在羅迪正前方才行。



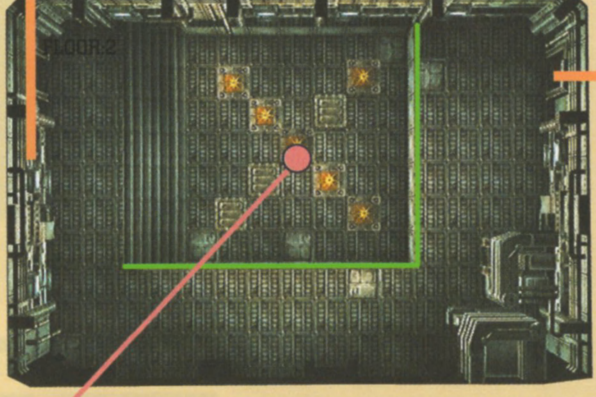
⬆轉動所有磚塊，並且讓有圖案的那一面對準開關後，機關就會解除，並且開啓往深處的門。





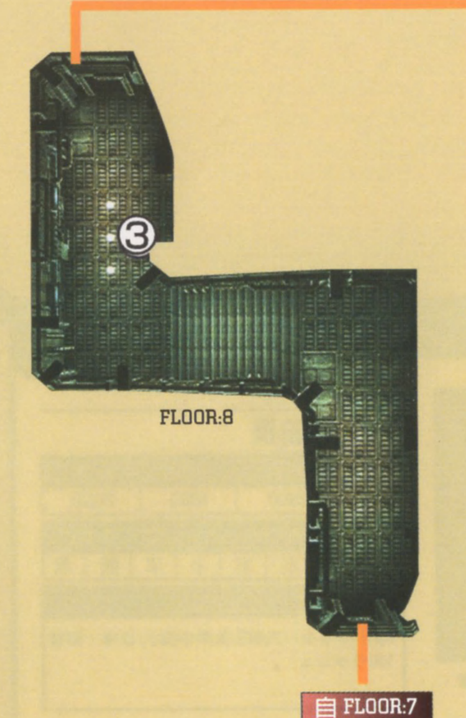


用神力手套(マイトグローブ)舉起磚塊，並排成一直線。

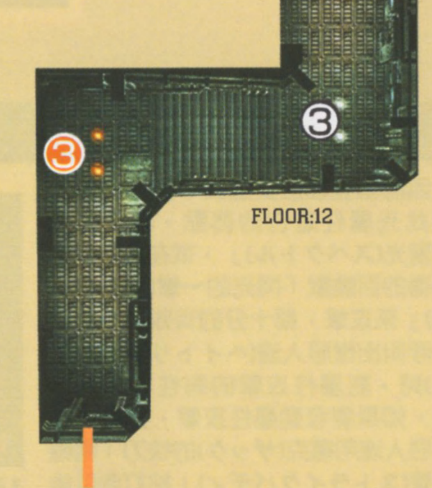


TRAP 5

和 FLOOR:7 一樣，讓有圖案的那一面對準開關。

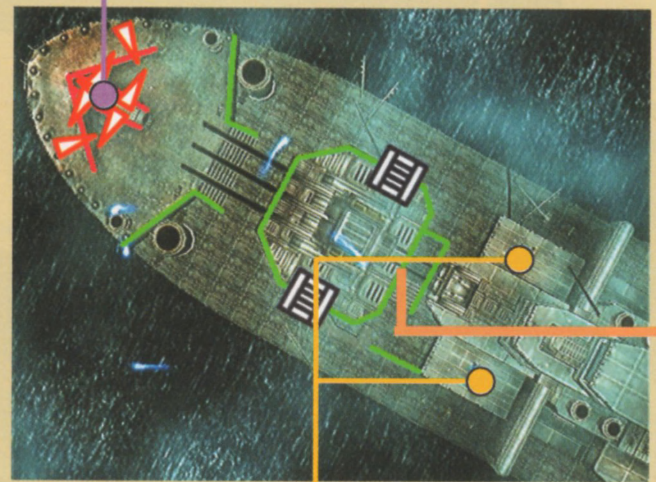


自 FLOOR:7



往 FLOOR:13





FLOOR:13

CAUTION

在通過幽靈船後，這些寶箱都會飄到船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)的沙灘上。



BOSS 對幽靈船船長(キャプテンガイスト)之戰

因為幽靈船船長屬於不死系怪物，因此光屬性是它的弱點。利用魔法「聖光(スペクトル)」，或在幻燈莊園獲得的召喚獸「閃光的一擊(閃光の一撃)」來攻擊，都十分的有效。不過當它呼叫出憎惡人魂(ヘイトリッドソウル)時，對屬性攻擊的耐性會隨著增強。如果要發動屬性攻擊，務必先將憎惡人魂用薩克(ザック)的快刀「精確狙擊(ストライクバディ)」給打倒以後再說。



⬆場上有憎惡人魂時，就算用光屬性魔法攻擊，傷害也不大。

BOSS DATA

幽靈船船長

LV	HP	金錢	EXP
22	2600	1000	2000

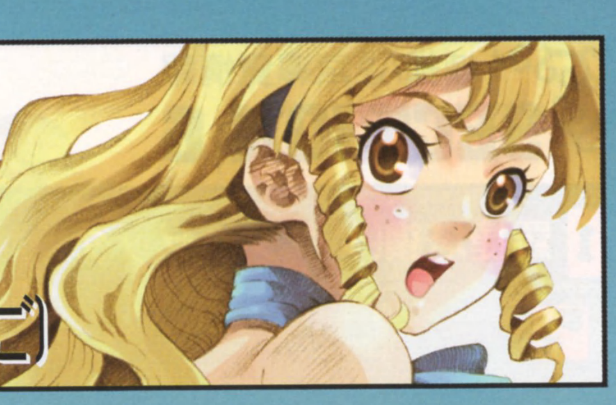
火	冰	地	風	水	雷	光	闇
一	半	半	半	半	半	弱	無

攻擊技巧
鉤爪(フック)/攻擊對象集中指示/反擊：斬擊(スラッシュ)

劇情流程

SECTION 6

羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)~巨人搖籃(巨人のゆりかご)



1 羅捷塔鎮

和鎮長哈貝(ハーベイ)交談

2 祕密花園(祕密の花園)

和瑪莉耶(マリエル)交談

2 聖森之塚 1(聖森の塚 1)

調查「仙草艾尼姆(仙草アルニム)」

1 羅捷塔鎮

對鎮長哈貝使用「仙草艾尼姆」。接著在準備走出城鎮時,潔茵(ジェーン)會出現並發生事件

3 火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)

獲得「深紅邪心(紅い邪心)」

羅捷塔鎮

走出村外⇒柯特榭(コートセイム)

4 巨人搖籃

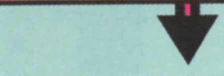
在入口前使用「蒼藍良心(蒼い良心)」和「深紅邪心(紅い邪心)」

艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)

和艾瑪(エマ)交談

巨人搖籃

通過後,可利用神域巨人(アースガルズ)進行移動



SECTION 7 ---------------- P134

Story

亞人種艾魯(エルゥ)的少女

為了確認鎮長是不是真的因為艾魯的詛咒而生病,羅迪(ロディ)等人前往了艾魯所居住的森林。在那裡一行人看到了法爾蓋亞(ファルガイア)難得生長的花。培育這些花朵的,是目前法爾蓋亞僅存的一名亞人種少女瑪莉耶(マリエル)。



➡雖然一開始她似乎有些怕怕的…

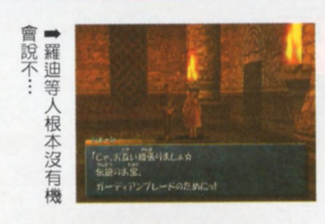


⬅但在遇見羅迪等人後,瑪莉耶的心也更堅強了。

Story

與潔茵(ジェーン)再會

和瑪莉耶道別,打算離開羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)的羅迪等人,卻在鎮門口又碰上了潔茵(ジェーン),並且被拉去一起探索遺跡。一行人來到了火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)後,在深處再度碰上魔族巴薩克(ベルセルク),而再一次進行了激戰…



➡羅迪等人根本沒有機會說不…

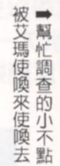


⬅巴薩克再度出現在一行人面前。

Story

擁有心的機械兵

在巨人搖籃的深處擺放著一具機械兵。因此羅迪等人也請艾瑪(エマ)協助調查。這和在莉莉提亞之棺(リリティアの棺)所開挖出來的機械兵不同,這具神域巨人(アースガルズ)只是進入沈睡狀態而已。在與賽希莉雅(セシリア)心靈交會之後,神域巨人從漫長的沈睡中再次覺醒。





➡幫忙調查的小不點,被艾瑪使喚來使喚去。



⬅對賽希莉雅的話,做出回應的神域巨人。

城鎮/迷宮導覽情報
SECTION 6



1 羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)



事件 鎮長生病的原因是？

據鎮長哈貝(ハーベイ)所說，他會生病都是因為艾魯(エルゥ)的詛咒…。



事件 潔茵(ジェーン)的勸誘

打算離開城鎮的羅迪(ロディ)等人，在這時遇見了當初曾經在囚禁之塔(ケイジングタワー)見過面的潔茵和馬克德連(マクダレン)。她二話不說，就強迫羅迪等人，和她們一起去調查據說藏有守護者之劍(ガーディアンブレード)的火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)。



2 祕密花園(祕密の花園)・聖森之塚 1(聖森の塚 1)



事件 孤獨的瑪莉耶(マリエル)

瑪莉耶是法爾蓋亞(ファルガイア)僅存的一名亞人種少女。她為了替哥哥所犯下的過錯贖罪，因此在荒涼的法爾蓋亞大地上種植著花朵。然而羅捷塔鎮的居民卻因為瑪莉耶是亞人種，而對她加以迫害。



Check! 果園栽培(ガーデニング)和每日一句(今日のことわざ)

在鎮長回復之後，就可以進行果園栽培。另外對羅捷塔鎮的聖歌守衛(アーメンガード)使用了某種專屬配備後，就可以聽她解說每日一句喔。

⬇和在祕密花園花壇前的瑪莉耶交談，就可以進行果園栽培。





⬆將記錄鳥北側的牆壁用固定炸彈(セットボム)炸掉後，就能找到聖歌守衛。

3 火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)

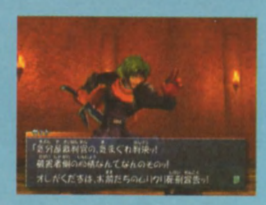


戰鬥 併用兩組人馬

在這個迷宮當中，必須交互操縱羅迪(ロディ)和潔茵(ジェーン)兩組隊伍來進行攻略。

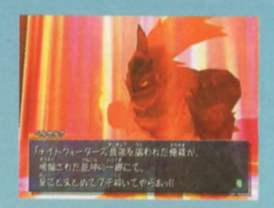
BOSS 1 搞笑魔族現身！(第二次遭遇)

正當走到死路時，牆壁的另一邊似乎傳來一些聲音…。隨著牆壁崩塌，從裡頭蹦出來的竟然是「非正規」魔族傑特(ゼット)。(⇒P125)



BOSS 2 和巴薩克(ベルセルク)決戰

原來守護者之劍(ガーディアンブレード)的傳聞，是為了引出羅迪等人而放出的假情報。在此將與巴薩克徹底分出勝負。



4 巨人搖籃(巨人のゆりかご)



事件 沈睡的巨人

在遺跡的深處，羅迪等人找到了一句機械兵。說到機械兵就會想到研究 ARM 的艾瑪(エマ)，因此一行人回到了艾得海德城外市鎮(アーデルハイド城下町)，把艾瑪給找來。十分開心的艾瑪也立刻開始著手調查。





Check! 使用神域巨人(アースガルズ)巨人移動

在獲得神域巨人後，可以自由進入淺灘，移動範圍也更擴大了。不過要注意在移動中時不能使用搜尋功能的。

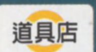


羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)

Town Guide

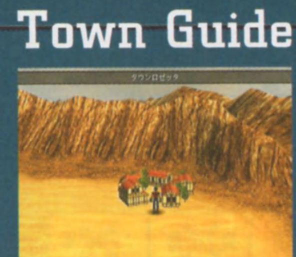
看著鎮民富裕的生活和整齊的街道，會讓人覺得這是個優美的城鎮。但是居民的差別意識太過強烈，「心」並不是那麼的充實。在這裡羅迪(ロディ)等人偶然獲得了亞人種的情報。







ARM工房





周邊怪物列表(羅捷塔鎮周圍)

魔犬加姆(ガルム)	P244
紫鱗蟲(パープルワーム)	P259

周邊怪物列表(羅捷塔鎮附近的沙漠)

石化雞蛇(コカトリス)	P247
蟻獅怪(アントライオン)	P238
碎岩獸(ロックバスター)	P275

可獲得道具

1	精力果實(ポーションベリー)
2	支援攻擊(サポートアタック)(使用小不點(ハンペン)拿取)
3	精力果實(ポーションベリー)
4	複製鑰匙(デュプリケイター)(漩渦消失後和鎮長交談)
5	魔紋圖(クレストグラフ)(對鎮長房間天花板上的風扇使用螺旋杖(スクリュースタッフ)後打開衣櫃)

道具店販賣物品

石雕女(ピュグマリオン)	40
中毒耐性(毒耐性)1	2000
???	10000



祕密花園(祕密の花園)

法爾蓋亞(ファルガイア)僅存的一名亞人種少女瑪莉耶(マリエル)就住在這裡。在花園中，可以見到在這片荒涼的大地上所無法想像，充滿生命力的綠意光景。

可獲得道具

1	憐憫花草之心(草花を慈しむ心)
2	奇蹟果實(ミラクルベリー)

周邊怪物列表(羅捷塔鎮附近的沙漠)

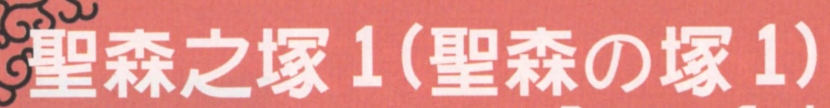
石化雞蛇(コカトリス)	P247
蟻獅怪(アントライオン)	P238
碎岩獸(ロックバスター)	P275



⬆亞人種少女瑪莉耶因為一些原因，而留在法爾蓋亞獨自種著花。



⬆在這裡獲得憐憫花草之心的個人技能後，以後的旅途會輕鬆許多。

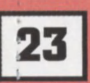
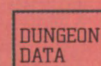


聖森之塚 1（聖森の塚 1）

Dungeon Guide

E-5

位在祕密花園（祕密の花園）南方森林裡的小塚。為了採集能治好鎮長哈貝（ハーベイ）疾病的「仙草艾尼姆（仙草アルニム）」，羅迪（ロディ）等人和瑪莉耶（マリエル）一同前往聖森之塚尋找藥草。

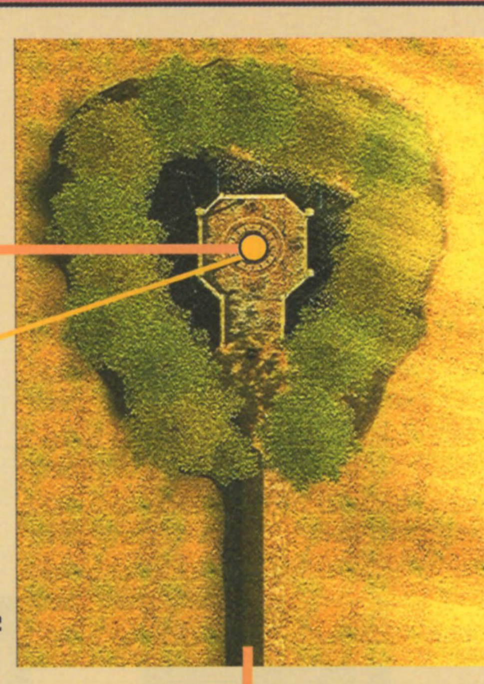



建議等級	23

DUNGEON DATA	
●橘色寶石	0
●白色寶石	0







往聖森之塚 2

CAUTION

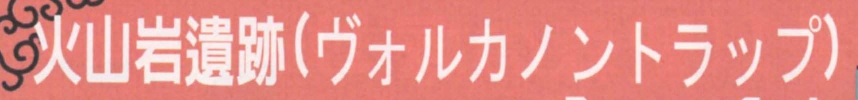
在通過傳送門產生器（ゲートジェネレーター）後，可以傳送到聖森之塚2。

FLOOR:2



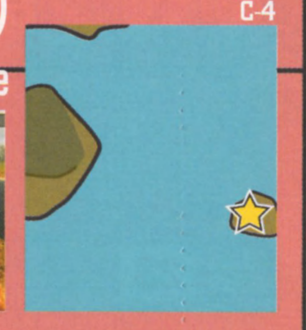
FLOOR:1

START



火山岩遺跡(ヴォルカノントラップ)

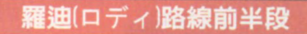
Dungeon Guide



最近有傳聞說，守護者之劍(ガーディアンブレード)就藏在這個位於內海小島上的遺跡。對傳聞感到疑惑的羅迪(ロディ)等人，和潔茵(ジェーン)一同進行遺跡調查。

建議等級	25

DUNGEON DATA	
● 橘色寶石	9
● 白色寶石	6



FLOOR:4

Item
魔紋圖(クレストグラフ)

Item
再生(リジェネレイション)

Item
改造零件(アルターパーツ)

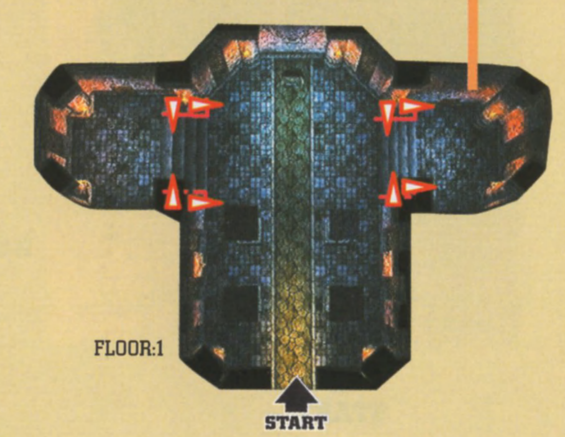
往 FLOOR:5

TRAP 2
利用錨樁，通過時就不會接觸到熔岩。

FLOOR:3

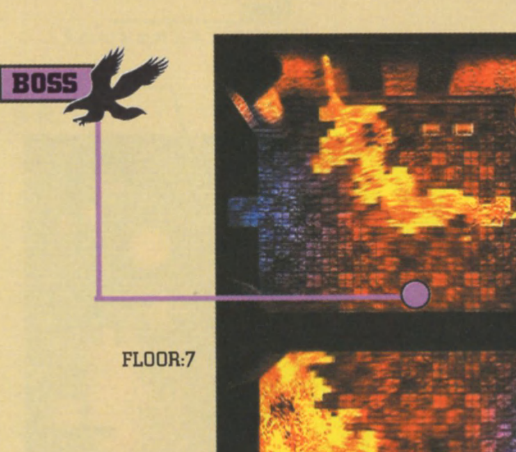


TRAP 1
利用勾繩(ワイヤーフック)啓動開關。

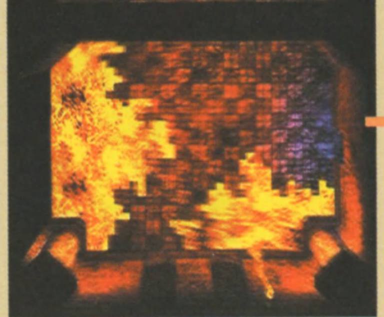


出現敵人	
火蜥蜴(サラマンドラ)	P248
魔犬加姆(ガルム)	P244
火魔神(ハボリム)	P261
火神兵(イフリート)	P239
力場製造者(ゾーンメーカー)	P253

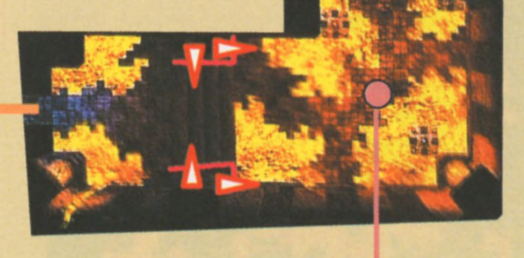
BOSS



FLOOR:7



FLOOR:6



FLOOR:5



Item
道具店的縮圖
(道具屋のミニチュア)

Item
幸運卡
(ラッキーカード)×2

自 FLOOR:3

TRAP 3
為了不要碰到熔岩，讓小不點(ハンペン)去按開關吧。

BOSS 對傑特(ゼット)(第二次遭遇)之戰

基本戰法和第一次遭遇時大致相同。由於他沒有弱點屬性，因此賽希莉雅(セシリア)就利用回復魔法或「加速(クイック)」、「防禦軟化(フラジャイル)」和「攻擊護盾(シールド)」等輔助魔法，徹底替隊伍作好後援。另外由於傑特(ゼット)的攻擊和反應值，都比上次要高上許多，因此要小心他的反擊技「幹勁十足(やる氣マンマン)」，以及特殊攻擊「奧義・崩天咆哮衝」。當隊伍的HP不足時，就提早進行回復吧。



⬆奧義・崩天咆哮衝的威力非常大，因此記得事前先提升防禦力。

BOSS DATA

傑特(ゼット)(第二次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
25	3400	1200	2400

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	—	—	—	—	—	—	—

攻擊技巧

末日之劍(ドゥームブリンガー)/秘劍・閃空鋼破斷/奧義・崩天咆哮衝/反擊：末日之劍(ドゥームブリンガー)

潔茵(ジェーン)路線

FLOOR:5

Item
神祕貨幣(1ギミルコイン)×2

Item
散財符(ギャラコロガ

往 FLOOR:10

TRAP 5
碰觸牆上的開關，門就會打開。

FLOOR:9

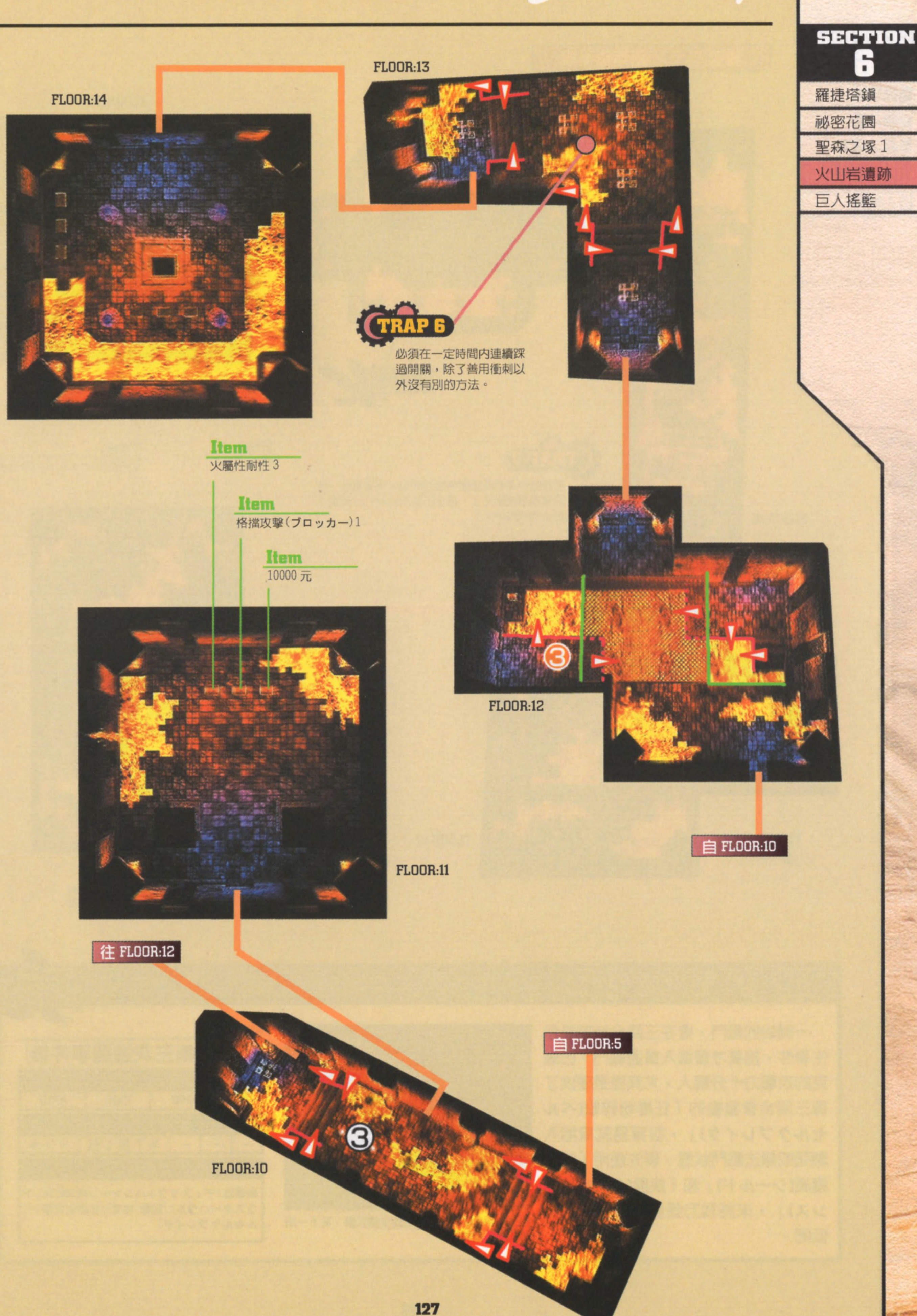
Item
精力果實
(ポーションベリー)×3

Item
複製鑰匙
(デュブリケイター)

TRAP 4
用衝刺撞擊有裂痕的柱子後，崩落的柱子會擊中開關。

FLOOR:8

START


FLOOR:14
FLOOR:13
TRAP 6
必須在一定時間內連續踩過開關，除了善用衝刺以外沒有別的方法。
Item
火屬性耐性 3
Item
格擋攻擊（ブロッカー）1
Item
10000 元
FLOOR:12
自 FLOOR:10
FLOOR:11
往 FLOOR:12
自 FLOOR:5
FLOOR:10

羅迪(ロディ)路線後半段

FLOOR:16

FLOOR:17

BOSS

Item
無法戰鬥耐性(戰鬪不能耐性)2

TRAP 7

雖然這也是需要連續踏過的開關，不過最後一個開關被熔岩圍住了，讓小不點(ハンペン)來按下最後的開關吧。

FLOOR:15

Item
1000 元

Item
凍結寶石(フローズンジェム)×5

FLOOR:7

FLOOR:12

Item
火屬性耐性 2

自潔茵(ジェーン)路線

BOSS 對巴薩克(ベルセルク)(第三次遭遇事件後)之戰

一開始的戰鬥，會在三回合結束後發生事件，接著才會進入普通戰鬥。巴薩克的攻擊力十分驚人，尤其要是硬挨了每三回合會發動的「狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)」，很容易就會陷入瀕死或無法戰鬥狀態。事先使用「攻擊護盾(シールド)」和「疾風(タービュランス)」，來將我方受到的傷害降到最低吧。



⬆狂暴粉碎擊是威力十足的全體攻擊，在下一回合得盡快回復 HP。

BOSS DATA

巴薩克(第三次遭遇事件後)

LV	HP	金錢	EXP
26	3200	1500	2750

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
―	―	―	半	活	弱	―	半

攻擊技巧

裂震鎚(ディスラプトハンマー)/威嚇怒吼(ブラスターハウル)/挑釁(挑発)/狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)

巨人搖籃(巨人のゆりかご)

B-4

Dungeon Guide

巨人搖籃位於連接亞克提卡(アークティカ)和艾得海德(アーデルハイド)兩國的淺灘上。羅迪(ロディ)等人向船員們打聽到有關於沈睡巨人的傳說，因此來到這裡。只見遺跡深處被厚重的門給封印住了。



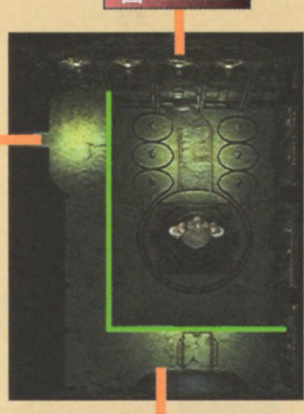


建議等級	28

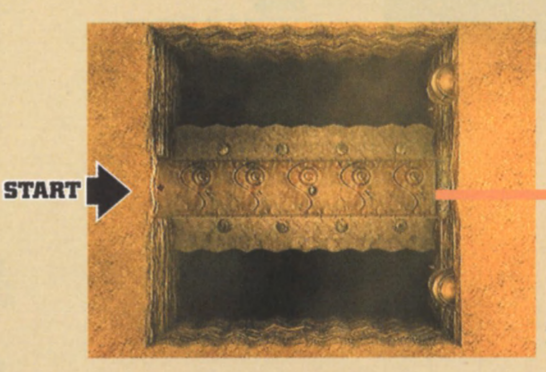
DUNGEON DATA		
	●橘色寶石	6
	●白色寶石	6



Item
變換杖
(チェンジスタッフ)



周邊怪物列表	
屍術師(ニバス)	P258
守衛機器人(レイドバスター)	P274



CHECK 眩目光線改變了寶石的模樣

變換杖(チェンジスタッフ)





賽希莉雅(セシリア)的新配備「變換杖」具有變換寶石性質的能力。橘色寶石可變成用來通過的地板，對白色寶石使用，則可以瞬間移動到該寶石的位置。不過在碰到某些機關時，必須要注意的是，當踩下地板開關時，如果有白色寶石混在寶石堆裡，在變換橘色寶石時有可能會摔到洞裡。



⬆變換杖會穿透橘色寶石，當橘色寶石排成一整排時，可以變換出一直線的通道。



⬆踩下開關出現的白色寶石，只要走出該樓層再回來就會重新出現，需要回復 ENC 計量表時可以活用這個技巧。

TRAP 1
踩下地板開關後，利用出現的白色寶石來渡過洞穴吧。

FLOOR:7

FLOOR:8

往 FLOOR:9

CAUTION
隊伍中必須要有艾瑪(エマ)才能解除此機關。

Item
神祕貨幣(1ギミルコイン)

Item
雷擊寶石(サンダージェム)×5

FLOOR:6

Item
寶箱怪：昏睡耐性(眠り耐性)2

Item
小花朵(ちいさな花)×3

Item
風屬性耐性3

Item
10000元

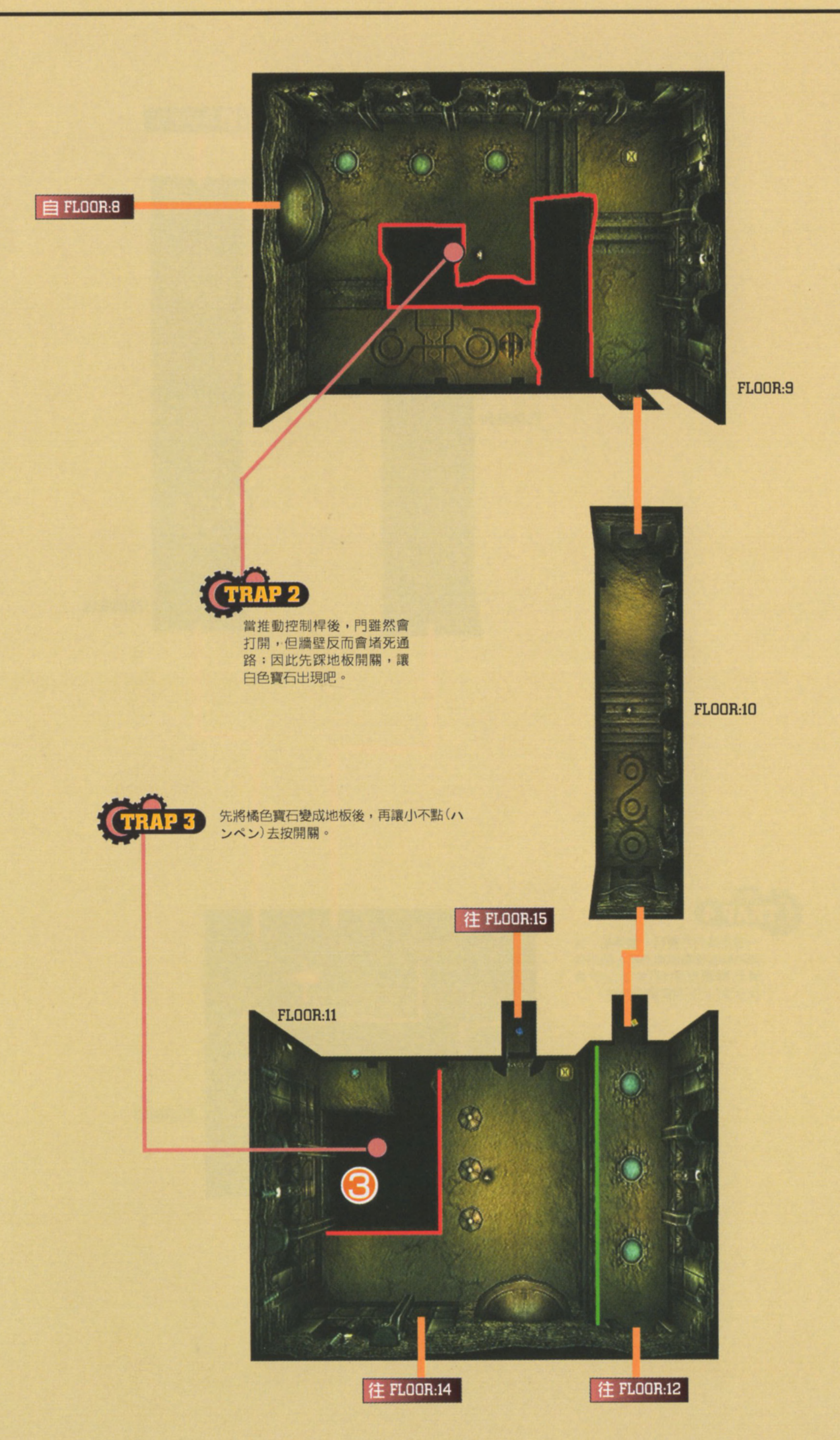
自 FLOOR:3

FLOOR:5

※通過深淵龍宮後就能進入。

自 FLOOR:3

FLOOR:4

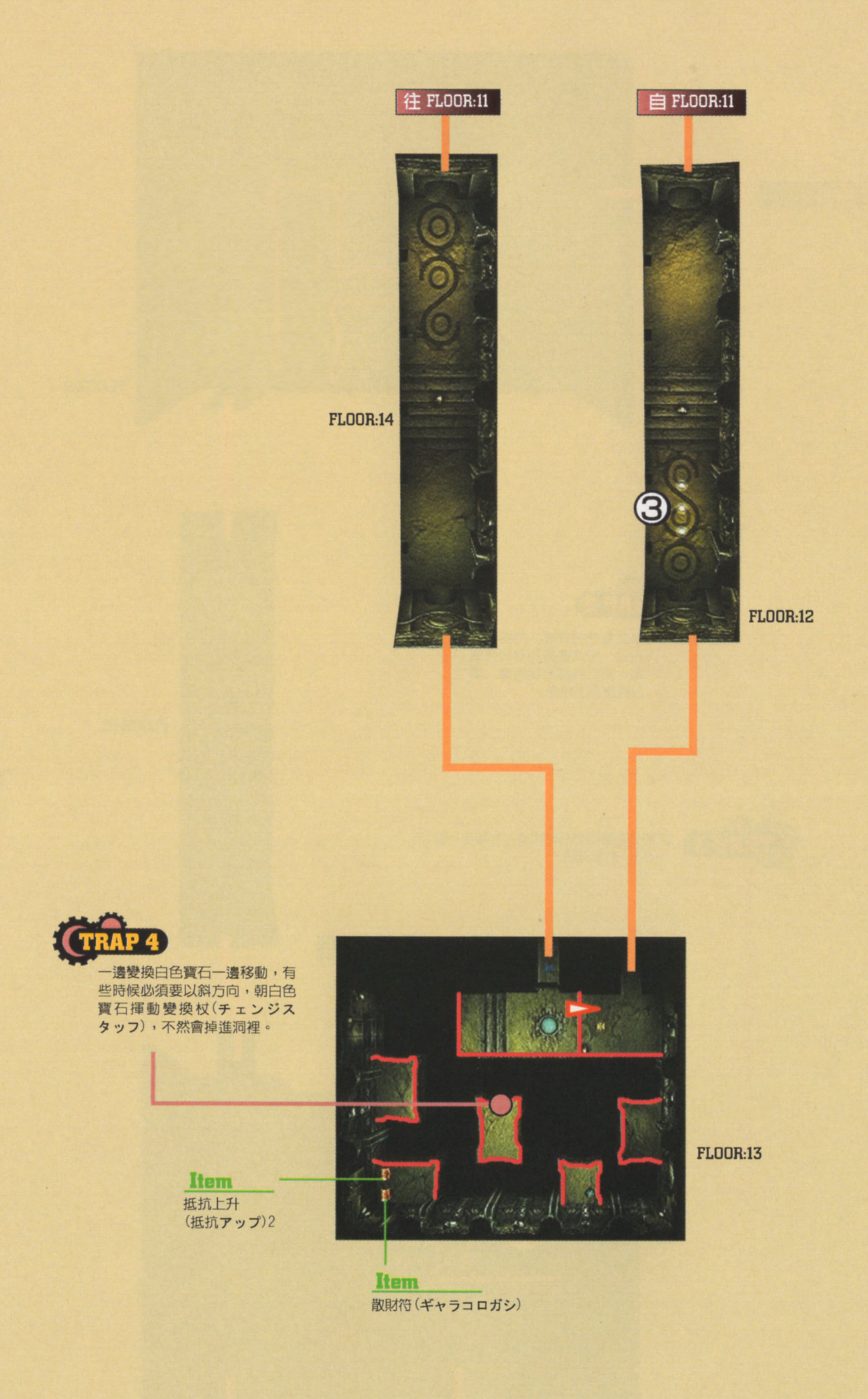


TRAP 2

當推動控制桿後，門雖然會打開，但牆壁反而會堵死通路；因此先踩地板開關，讓白色寶石出現吧。

TRAP 3

先將橘色寶石變成地板後，再讓小不點(ハンペン)去按開關。

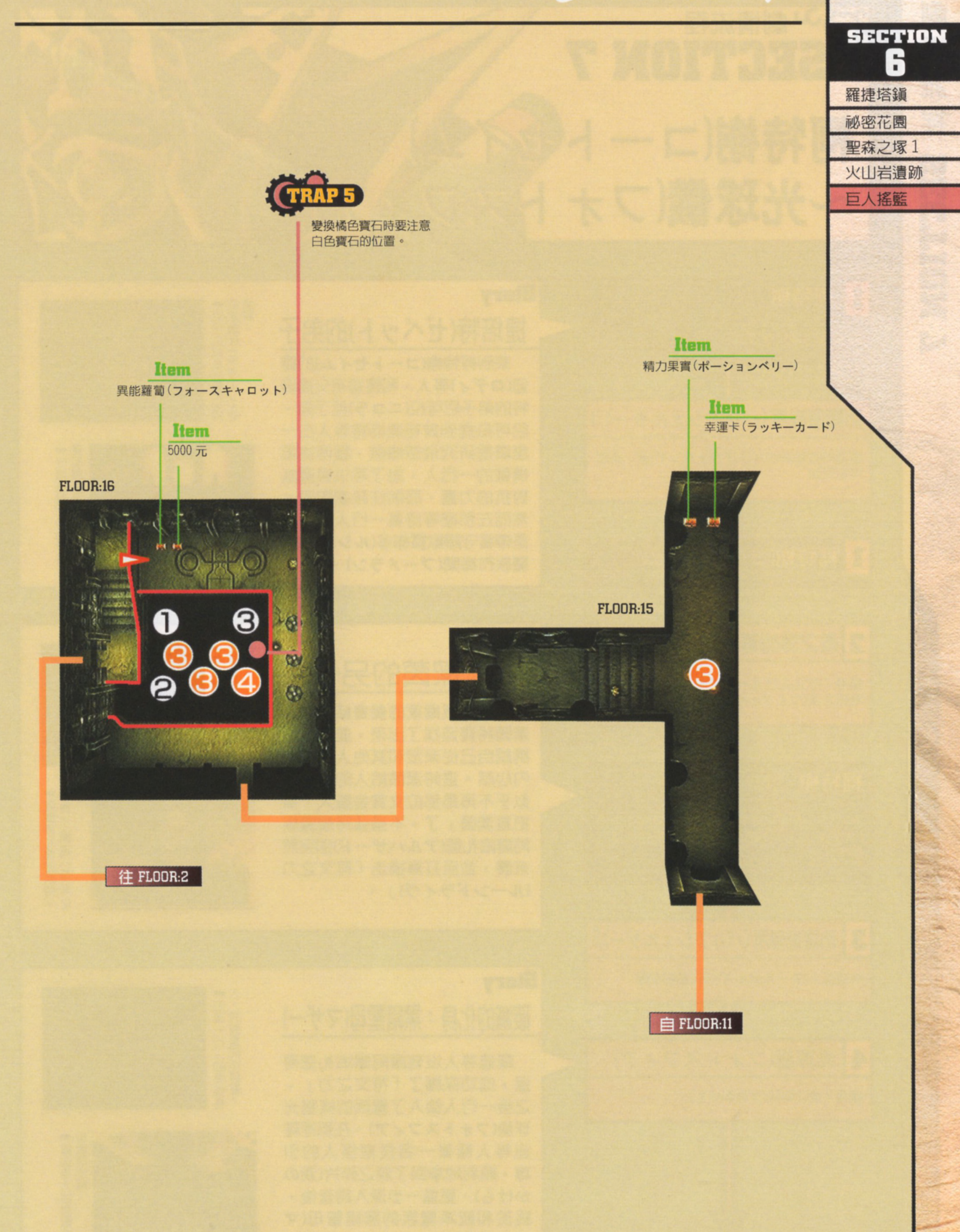


TRAP 4

一邊變換白色寶石一邊移動，有些時候必須要以斜方向，朝白色寶石揮動變換杖(チェンジスタッフ)，不然會掉進洞裡。

Item
抵抗上升
(抵抗アップ)2

Item
散財符(ギャラコロガシ)


TRAP 5
變換橘色寶石時要注意
白色寶石的位置。
Item
異能蘿蔔(フォースキャロット)
Item
5000 元
FLOOR:16
往 FLOOR:2
Item
精力果實(ポーションベリー)
Item
幸運卡(ラッキーカード)
FLOOR:15
自 FLOOR:11



劇情流程
SECTION 7
柯特樹(コートセイム)～光球儀(フォトスフィア)

1 柯特樹
和尼可拉(ニコラ)交談

防護避難所(バリアシェルター) 1
獲得神威熔流(マイトアヴァランチ)後，和尼可拉交談

1 柯特樹(コートセイム)

2 風之海的墓碑(風の海の墓標)
獲得「符文之力(ルーンドライヴ)」和「瓦普幾斯之夜(ワルプルギスの夜)」

柯特樹
對尼可拉使用「符文之力」。接著馬克德連(マクダレン)、潔茵(ジェーン)、馬克德連的順序談話

3 防護避難所(バリアシェルター)2
神域巨人(アースガルズ)可以發動拳擊

4 光球儀(フォトスフィア)
獲得「淚之碎片(涙のかけら)」

SECTION 8 ---------------- P152

Story
捷培特(ゼペット)的弟子

來到柯特樹(コートセイム)的羅迪(ロディ)等人，和羅迪祖父捷培特的弟子尼可拉(ニコラ)見了面。尼可拉提到當初捷培特等人在一座塔裡研究飛空機械，獲得這項情報的一行人，為了尋求與魔族對抗的力量，而前往該處探索。然而在那裡等待著一行人的，卻是帶著守護獸露榭多(ルシエド)的魔族布梅蘭(ブーメラン)…


➡尼可拉原來是那位掃把星潔茵(ジェーン)的父親。


⬅守護獸露榭多為什麼會和魔族合作？

Story
潔茵的另一面

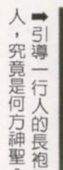
在麥斯威爾家的餐會結束後，潔茵將羅迪找了出來，並且開始訴說自己從來沒和其他人提起的內心話。這時潔茵給人的感覺，似乎不再是那位女賞金獵人「掃把星潔茵」了。不過這時候魔族阿爾哈札德(アルハザード)卻突然來襲，並且打算搶走「符文之力(ルーンドライヴ)」。


➡雖然害羞，但潔茵還是率直地訴說著自己的心聲。


⬅阿爾哈札德的目的，是為了搶走「符文之力」。

Story
破滅的化身：黑暗聖母(マザー)

羅迪等人沒有讓阿爾哈札德得逞，成功保護了「符文之力」。之後一行人踏入了魔族的城塞光球儀(フォトスフィア)。在那裡羅迪等人藉著一名長袍怪人的引導，順利地拿回了淚之碎片(涙のかけら)。更進一步深入調查後，終於和統率魔族的黑暗聖母(マザー)碰面了。


➡引導一行人的長袍怪人，究竟是何方神聖？




⬅羅迪等人將與黑暗聖母展開決戰。

城鎮/迷宮導覽情報 SECTION 7

1 柯特樹(コートセイム)

事件 尼可拉(ニコラ)的謝禮

尼可拉過去常受到羅迪祖父捷培特(ゼペット)的照顧，因此為了答謝，他請衆人跟他到防護避難所(バリアシェルター)去拿他開挖出來的彈匣。



事件 餐會

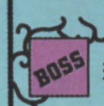
在尼可拉的好意之下，麥斯威爾家舉辦了一場簡單的餐會。羅迪(ロディ)等人也暫時從與魔族的交戰中解放，獲得了短暫的休息時間。



2 風之海的墓碑(風の海の墓標)

事件 符文之力(ルーンドライヴ)

為了不讓魔族奪走能量增幅裝置「符文之力」，羅迪等人進入了風之海的墓碑探索。



BOSS 殺害同族的戰士

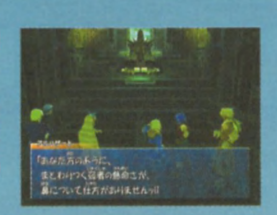
羅迪等人所尋找的「符文之力」，已經落入魔族布梅蘭(ブーメラン)的手上。而且這名魔族身旁，竟然還帶著守護獸露樹多(ルシエド)。(⇒ P142)



3 防護避難所(バリアシェルター)2

BOSS 死守符文之力(ルーンドライヴ)！

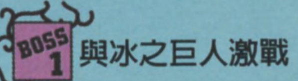
在獲得「符文之力」的同時，阿爾哈札德(アルハザード)的魔掌也朝尼可拉伸了過來。為了阻止他的陰謀，羅迪等人挺身而出。(⇒ P145)



4 羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)

事件 長袍怪人

在光球儀内部探索的羅迪等人，突然遇見了一位神祕的怪人，並且將一行人引導到「淚之碎片(涙のかけら)」的藏匿處。



BOSS 1 與冰之巨人激戰

在光球儀内部，羅迪等人發現了當初在博覽會會場被奪走的那台機械兵。過去曾經和人類共同對付魔族的機械兵，如今卻朝一行人攻擊而來。(⇒ P150)



BOSS 2 與黑暗聖母(マザー)激戰

在神祕怪人的引導下，羅迪等人終於來到了黑暗聖母的所在處。拿回「淚之碎片」的此刻，也正是打倒黑暗聖母的最佳時機。(⇒ P151)



BOSS 對阿爾哈札德(アルハザード)(第一次遭遇)之戰

在阿爾哈札德的身旁，有巴斯提司(バスティス)和艾斯培蘭(エスペランザ)兩種使魔各三隻。如果不先打倒這些使魔，是無法對阿爾哈札德造成傷害的。因此當阿爾哈札德在復活使魔時，就是最佳的攻擊時機。不過要是一次打倒所有使魔，阿爾哈札德就會將他們復活，因此記得各留下一隻，再開始對阿爾哈札德展開攻勢吧。



⬆使魔的數量越少，阿爾哈札德的攻擊力也越弱。

BOSS DATA

阿爾哈札德(第一次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
28	3000	2500	3500

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	ー	弱	活	半	ー	ー	ー

攻擊技巧
嘲笑/邪靈交響曲(アルハザードシンフォニー)/攻擊指示(アタックオーダー)/射擊指示(シュートオーダー)/再生充能(リバイバルチャージ)

柯特榭(コートセイム)

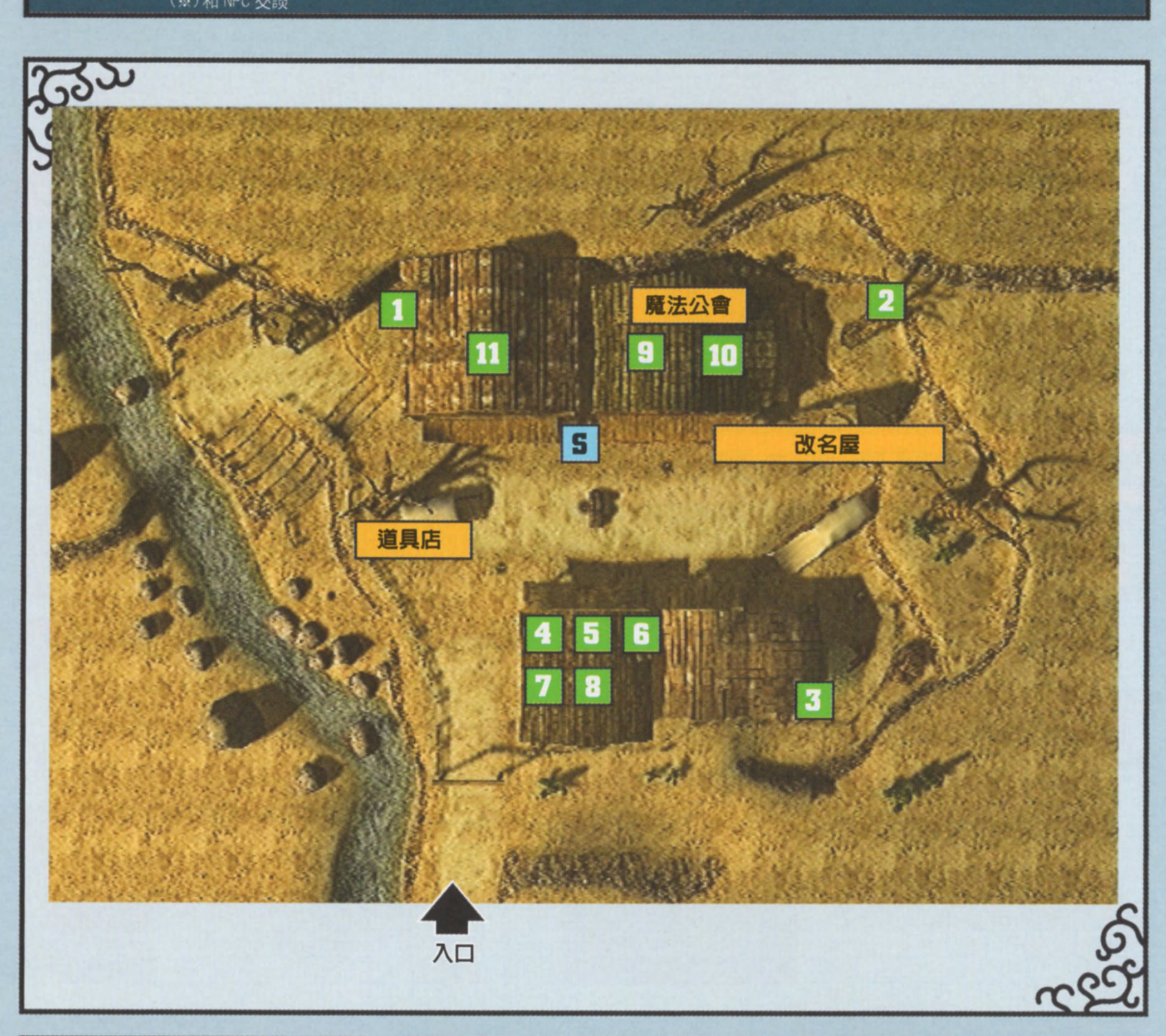
Town Guide

D-2

柯特榭是位在邊境的孤獨城鎮。潔茵(ジェーン)的父親尼可拉(ニコラ)在城鎮裡開了間孤兒院。潔茵為了賺取經費，因此才以女賞金獵人的身分從事候鳥的工作。

旅館※ 道具店 魔法公會 ARM工房

(※)和 NPC 交談



道具店販賣物品

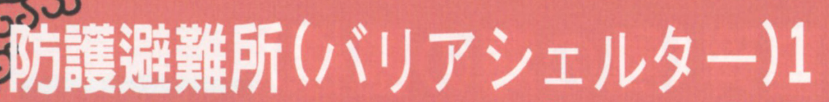
品名	價格
解毒劑(アンチドーテ)	20
玩具鎚(おもちゃのハンマー)	10
微風薄荷(ブリーズミント)	40
疾病耐性(病氣耐性) 1	1500

周邊怪物列表

怪物	頁數
獅翼獸(グリフォン)	P245
嗜血獸(ブラッドホーン)	P264
魔獸碑(ビーストピラー)	P261

可獲得道具

編號	道具
1	15元
2	魔紋圖(クレストグラフ)(寶箱)
3	精力果實(ポーションベリー)
4	1元
5	10元
6	異能羅蔔(フォースキャロット)
7	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
8	精力果實(ポーションベリー)
9	微風薄荷(ブリーズミント)
10	復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
11	神祕貨幣(1 ギミルコイン)(在持有巨人之笛(巨人のオカリナ)的狀態下，和麥克(マイケル)交談



防護避難所(バリアシェルター)1

Dungeon Guide

D-2

這是位於柯特榭(コートセイム)西南方森林裡的避難用場所。跟尼可拉(ニコラ)來的時候，只是為了到後面房間拿取道具，因此無法探索其他地方。

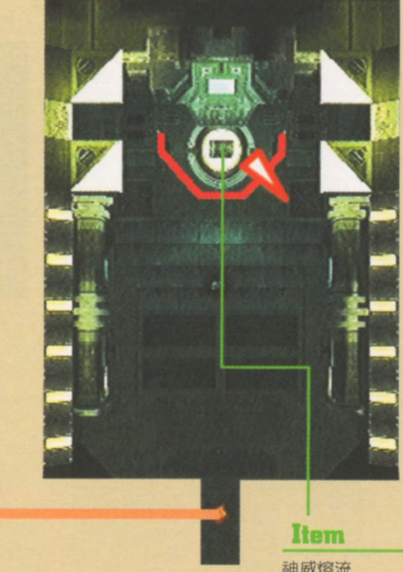
建議等級 28

DUNGEON DATA	
● 橘色寶石	0
● 白色寶石	0





FLOOR:13

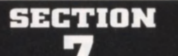


FLOOR:12

Item
神威熔流
（マイトアヴァランチ）

FLOOR:1







風之海的墓碑(風の海の墓標)

Dungeon Guide

過去羅迪(ロディ)的祖父捷培特(ゼペット),和弟子尼可拉(ニコラ)等人,就是在這座塔上研究飛行機械的。為了獲得和魔族對抗的力量,羅迪等人也探訪了此處。

建議等級	29

DUNGEON DATA	
●橘色寶石	6
●白色寶石	9

FLOOR:3

CAUTION
必須在 FLOOR:13 啓動電源,機關才會有反應。

FLOOR:1

TRAP 1
開關藏在陰暗角落裡,善用視點切換來調查吧。

STAET

CAUTION 複製鑰匙門

FLOOR:2

Item 守護同伴(ディフェンサー)1

Item 光屬性耐性 2

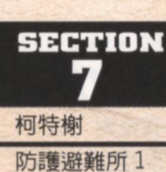
Item 5000 元

Item 中毒耐性(毒耐性)2

FLOOR:4

往 FLOOR:5

出現敵人	
閃電異獸(サンダードレイク)	P248
鬼靈精(グレムリン)	P246
梅克利斯(メリクリウス)	P270



TRAP 2

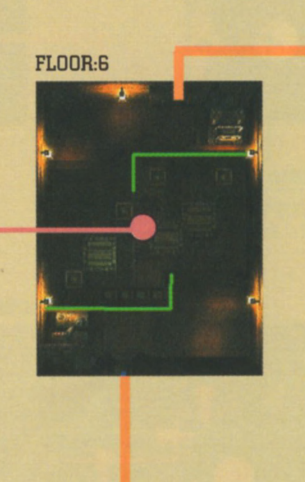
這種滑動磚塊，只要用神力手套(マイトグローブ)一打就會一路滑到牆邊，將磚塊放到有記號的地方，就可以解除機關。

往 FLOOR:8

FLOOR:7

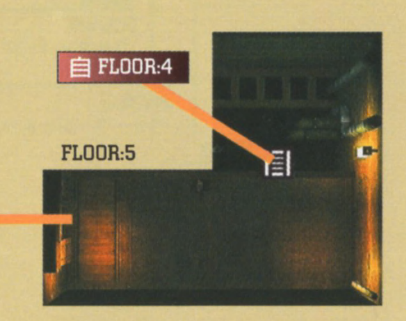


FLOOR:6



自 FLOOR:4

FLOOR:5



FLOOR:3

Item
精力果實(ポーションベリー)

Item
幸運卡(ラッキーカード)

Item
複製鑰匙(デュプリケイター)

TRAP 3

和FLOOR:6一樣，利用神力手套(マイトグローブ)將磚塊推到有記號的地方。

Item
酒館的縮圖(酒場のミニチュア)

Item
散財符(ギャラコロガシ)

FLOOR:15

FLOOR:8

自 FLOOR:7

往 FLOOR:9

FLOOR:14

FLOOR:9

自 FLOOR:8

Item
改造零件
（アルターパーツ）

Item
加速衝擊
（アクセルスマッシュ）

Item
水波寶石
（ウォータージェム）×5

Item
仙界甘露（ネクタール）

FLOOR:11

往 FLOOR:12

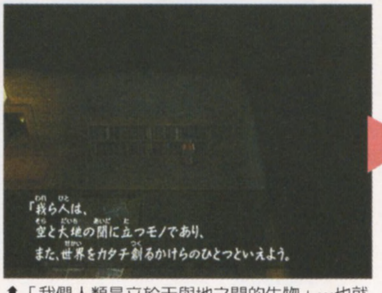
FLOOR:10

TRAP 5
攀爬金網，到有開關的位置向下跳，開關就會啓動。

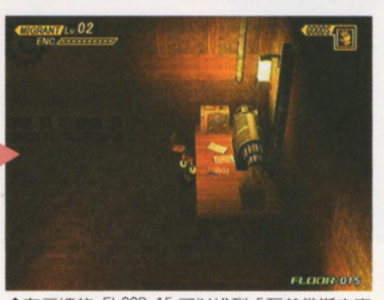
TRAP 4
利用小不點（ハンペン）按下小洞裡的開關。

TRAP 6 如何前往塔的中央？

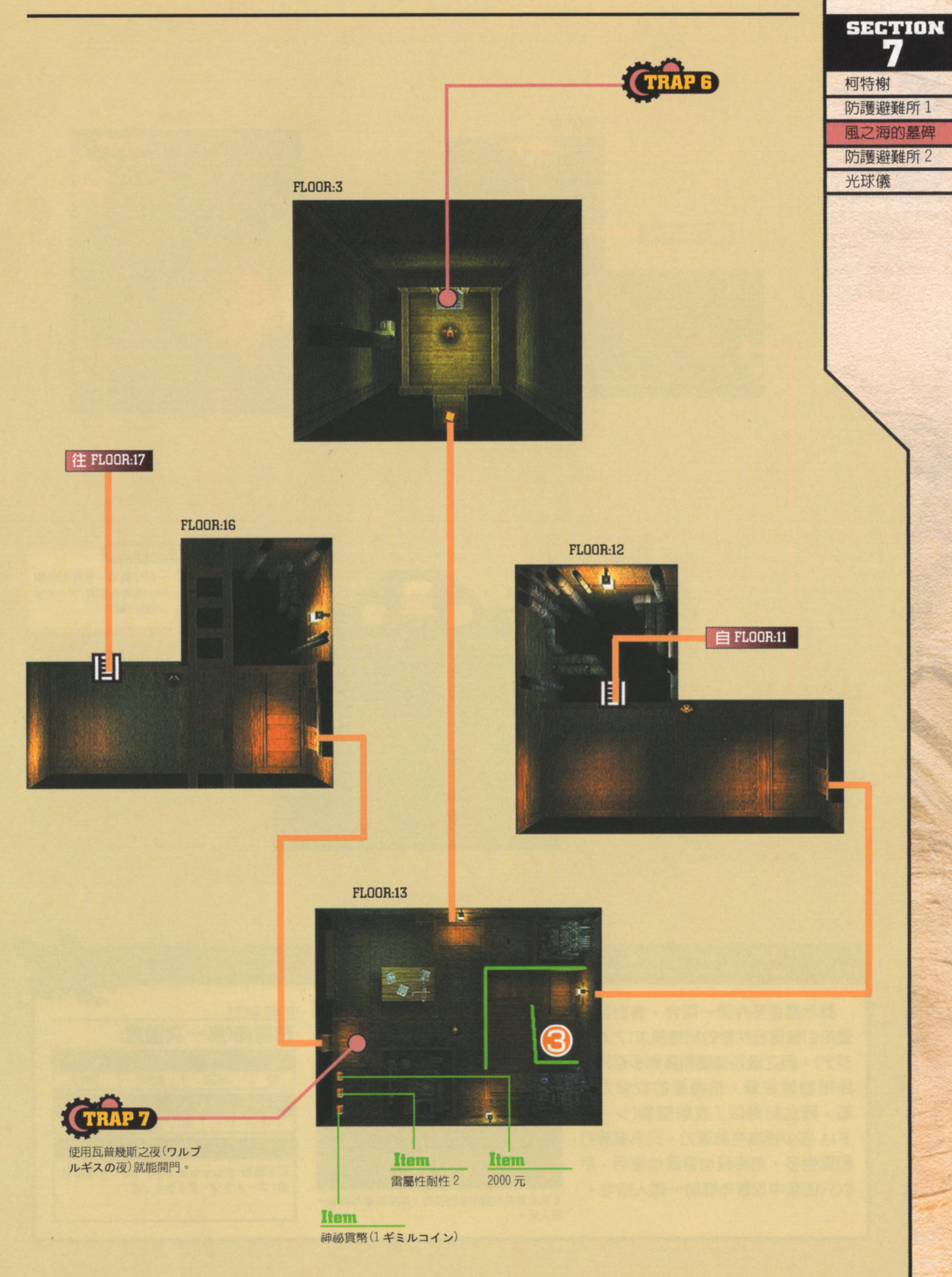
要使用電梯，必須知道專用密碼。在 FLOOR:13 書櫃中有本設備記錄簿，裡頭會提到五樓是「天空(そら)」，一樓是「大地(だいち)」。最上層的「星之海(ほしのうみ)」其實是誤導用的提示，因此接下來應該利用電梯前往三樓FLOOR:14 才對。專用密碼的提示則藏在「世界之形(世界のカタチ)」這本書裡。

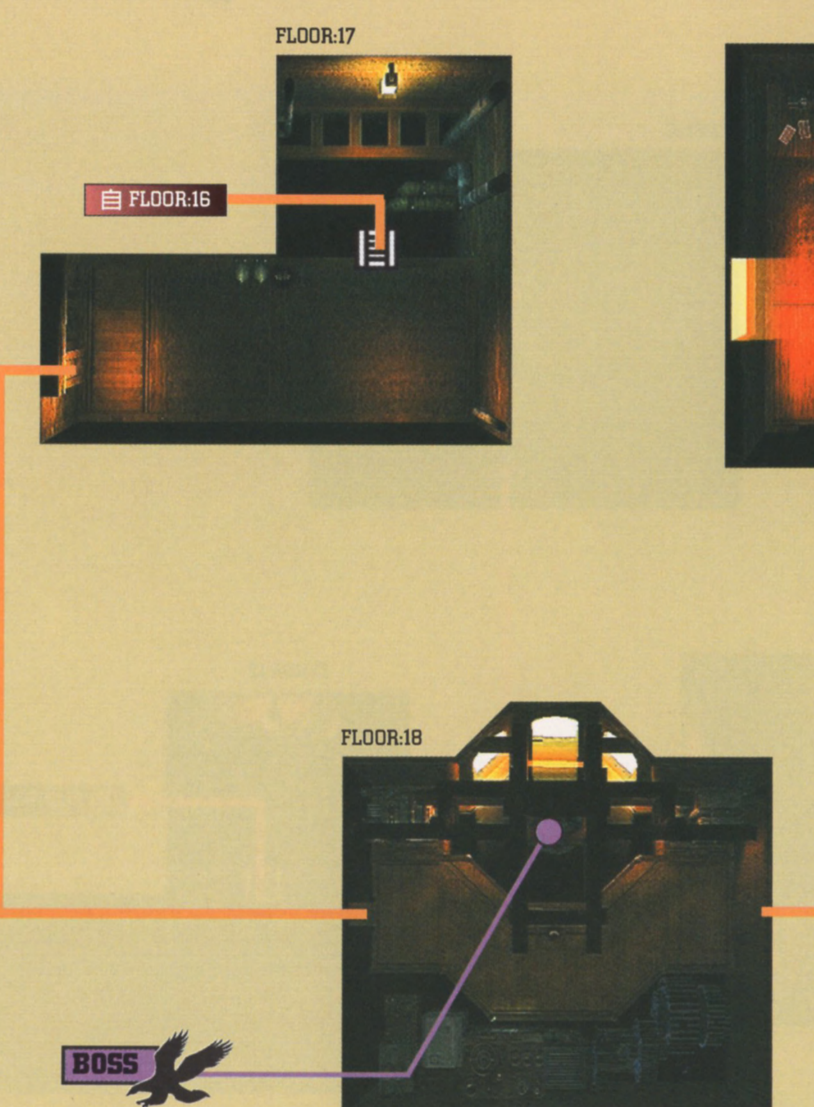


⬆「我們人類是立於天與地之間的生物」…也就是說前往三樓的密碼是「人（ひと）」。



⬆在三樓的 FLOOR:15 可以找到「瓦普幾斯之夜（ワルプルギスの夜）」，並能夠前往最頂層。


TRAP 6
FLOOR:3
往 FLOOR:17
FLOOR:16
FLOOR:12
自 FLOOR:11
FLOOR:13
③
TRAP 7
使用瓦普幾斯之夜（ワルプルギスの夜）就能開門。
Item
雷屬性耐性 2
Item
2000 元
Item
神祕貨幣（1 ギミルコイン）





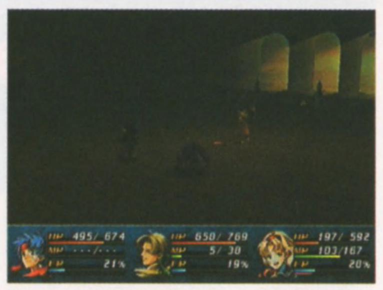


CAUTION

一打開寶箱，就會引發事件，並與布梅蘭(ブーメラン)進行戰鬥。

BOSS 對布梅蘭、露榭多(ルシエド)(第一次遭遇)之戰

雖然露榭多在第一回合，會對我方使用引發健忘狀態的記憶喪失(アムネジア)，但之後布梅蘭和露榭多都只會採用物理攻擊。布梅蘭的攻擊力頗高，因此記得以「攻擊護盾(シールド)」多少提高些防禦力。另外就算打倒露榭多，布梅蘭也會讓他復活，所以只要集中攻擊布梅蘭一個人即可。



⬆完全無視於露榭多的存在，集中攻擊布梅蘭一個人吧。

BOSS DATA

布梅蘭(第一次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
27	3000	2000	2800

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
―	―	―	半	活	弱	―	半

攻擊技巧
新月獵殺(クレッセントファング)/布梅蘭猛擊(ブーメラン・ダイナミック)

防護避難所(バリアシェルター)2

D-2

Dungeon Guide

阿爾哈札德(アルハザード)為了奪取「符文之力(ルーンドライヴ)」，而襲擊了柯特榭(コートセイム)。雖然居民逃到了這裡來，不過防護避難所(バリアシェルター)卻也早已落入阿爾哈札德的魔掌中了。

建議等級	30

DUNGEON DATA		
	橘色寶石	0
	白色寶石	0





EVENT BATTLE2

FLOOR:12

FLOOR:13

往 FLOOR:2

往 FLOOR:7

FLOOR:1

BOSS

CHECK

START

出現敵人	
鬼靈精(グレムリン)	P246
魔獸碑(ビーストピラー)	P261

CHECK 候鳥們的協力行動

在攻略此迷宮時，隊伍會強制分成羅迪(ロディ)和潔茵(ジェーン)兩隊，玩家必須交互利用兩組隊伍來破解機關，不過只有在碰到或踩到力場開關時，才可以切換隊伍。由於潔茵這組不能夠推拉磚塊，因此探索迷宮的任務主要交給羅迪(ロディ)這邊，潔茵(ジェーン)則幫忙做開關的切換。

◆攻略順序

1:在潔茵踩住FLOOR:1 的黃色開關時，羅迪踩下FLOOR:7 的紫色開關(切換隊伍)。
2:潔茵踩下 FLOOR:2 的綠色開關(切換隊伍)。
3:羅迪在FLOOR:10 用神力手套(マイトグローブ)通過，在FLOOR:11 和奧圖(オットー)對話，在 FLOOR:8 用小不點(ハンペン)透過欄杆和修女(シスター)對話。
4:羅迪踩下 FLOOR:7 的紫色開關(切換隊伍)。
5:潔茵踩下 FLOOR:1 的黃色開關(切換隊伍)。
6:羅迪踩下 FLOOR:1 的黃色開關(切換隊伍)。
7:潔茵踩下 FLOOR:7 的紫色開關(切換隊伍)。
8:羅迪在 FLOOR:5 用神力手套(マイトグローブ)通過，並在 FLOOR:6 對小狗使用魔法杖(マジックスタッフ)。

FLOOR:3

FLOOR:4

FLOOR:2

自 FLOOR:1

CAUTION1

通過此迷宮後就可以進入。

FLOOR:5

FLOOR:6

EVENT BATTLE1

Item
候鳥徽章
(マイグラントバッジ)

Item
MP 上升(MP アップ)2

EVENT BATTLE1

對海葵獸(ランドアネモネ)之戰

海葵獸非常善於使用狀態異常攻擊，而且它的普通攻擊就是毒素注入，因此不妨事先為羅迪(ロディ)裝備中毒耐性的技能。



⬆除了中毒外，它還會發動健忘或昏睡的狀態異常攻擊。

BOSS DATA

海葵獸

LV	HP	金錢	EXP
29	4000	1600	4900

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	—	—	—	—	弱	—	—

攻擊技巧
吸血/毒素注入/昏厥煙霧(スランパーフォッグ)/甜蜜氣息(スウィティーサイ)

EVENT BATTLE2

對蜥蜴戰士(ダイファイター)之戰

對蜥蜴戰士進行物理攻擊時，它會以一定機率發動自動防禦或反擊。不過敵人的能力並不強，因此要勝利應該不成問題。



⬆只要記住它幾乎會反擊我方的攻擊就行了。

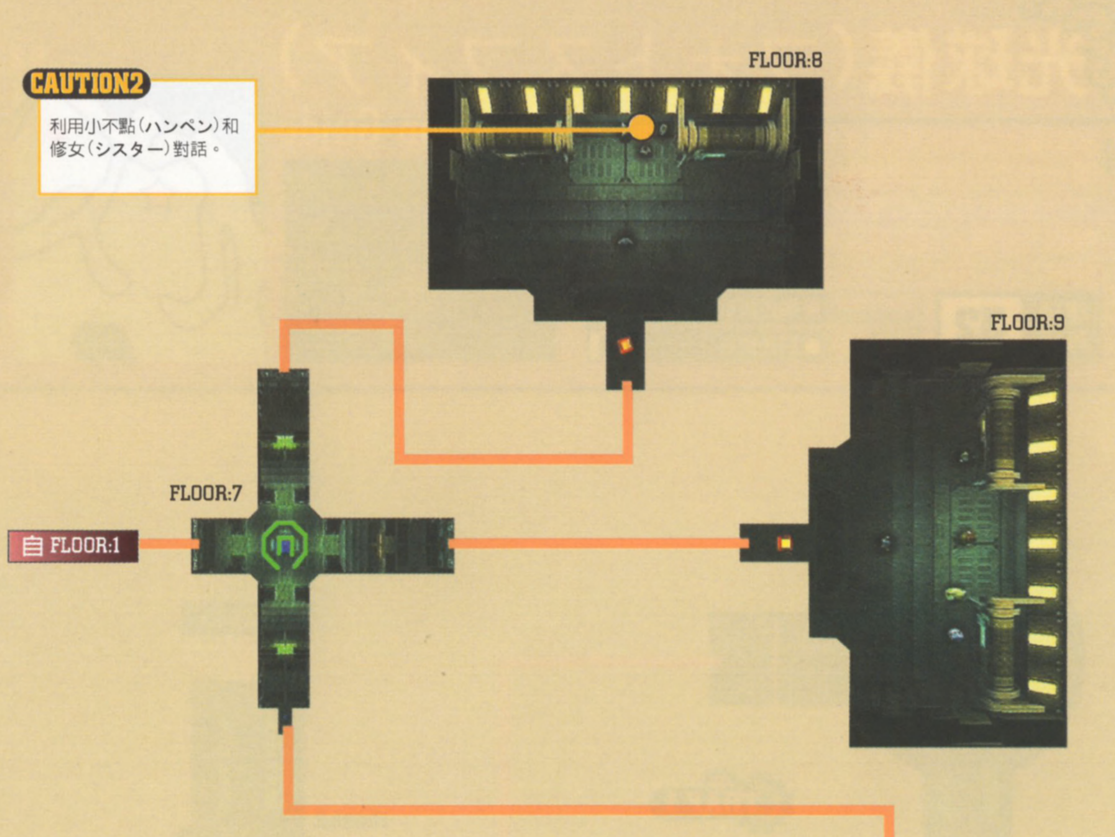
BOSS DATA

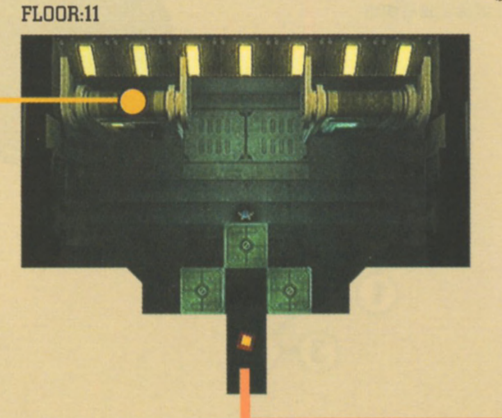
蜥蜴戰士

LV	HP	金錢	EXP
34	520	53	186

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	弱	—	—	半	—	—	—

攻擊技巧
蜥蜴鉈/防禦軟化(フラジャイル)





BOSS 對阿爾哈札德(アルハザード)(第二次遭遇)之戰

基本戰法和第一次遭遇時差不多，先各留下一隻使魔後，等到阿爾哈札德開始復活使魔時，再給予集中攻擊。由於這次我方隊伍有五個人，因此當有人 HP 減少時，可以調換前後衛，利用 VIT 計量表來回復 HP。善用這個技巧的話，還能夠靠阿爾哈札德不斷復活出來的使魔來賺取 EXP。



⬆當使魔全滅時，阿爾哈札德一定會以魔法使其復活。

BOSS DATA

阿爾哈札德(第二次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
30	4000	3000	4500

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	–	弱	活	半	–	–	–

攻擊技巧
嘲笑/邪靈交響曲(アルハザードシンフォニー)/攻擊指示(アタックオーダー)/射擊指示(シュートオーダー)/再生充能(リバイバルチャージ)

光球儀(フォトスフィア)

Dungeon Guide

B-2

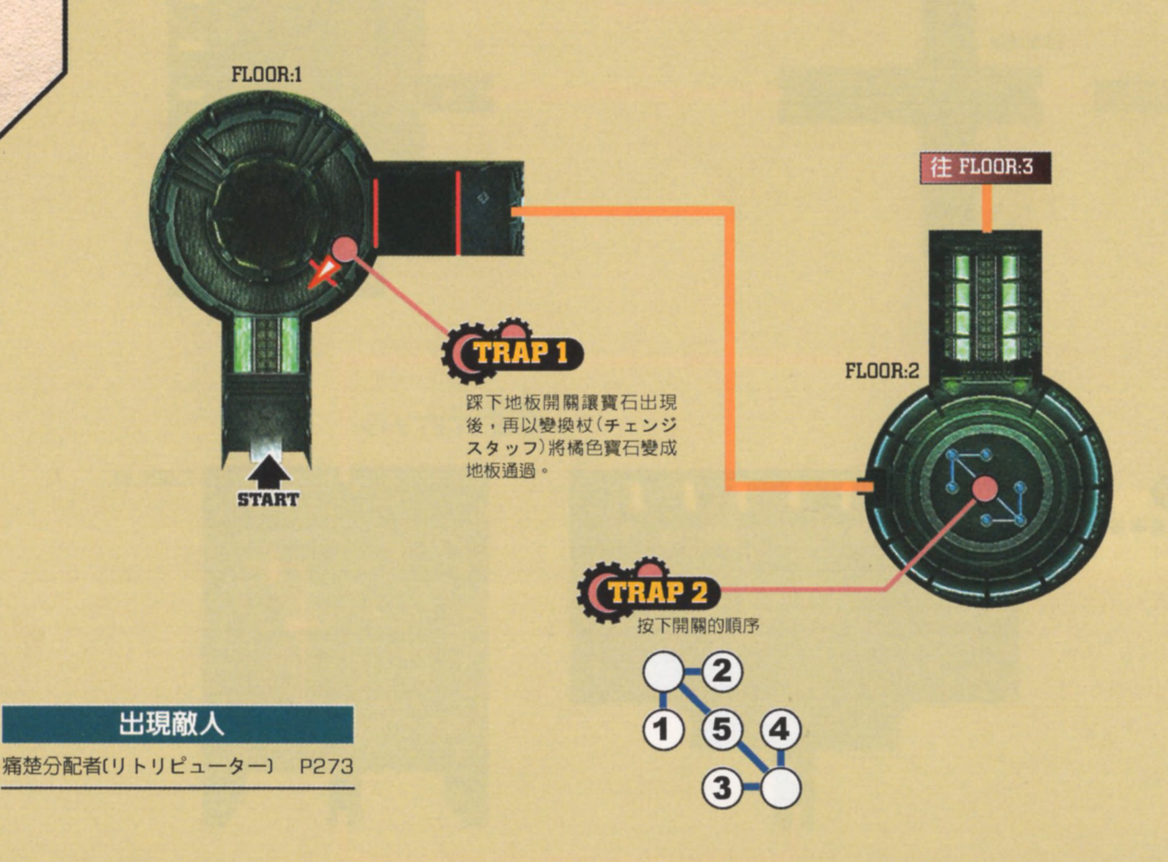
統率魔族的黑暗聖母(マザー)就在這座城裡。周圍有強力的光壁保護著光球儀(フォトスフィア)。羅迪(ロディ)等人在利用神域巨人的力量擊破光壁後，為了討伐黑暗聖母，一行人往內部深入。

建議等級	32

DUNGEON DATA		
	●橘色寶石	12
	●白色寶石	9







出現敵人

痛楚分配者(リトリピューター) P273

TRAP 2 相連的開關

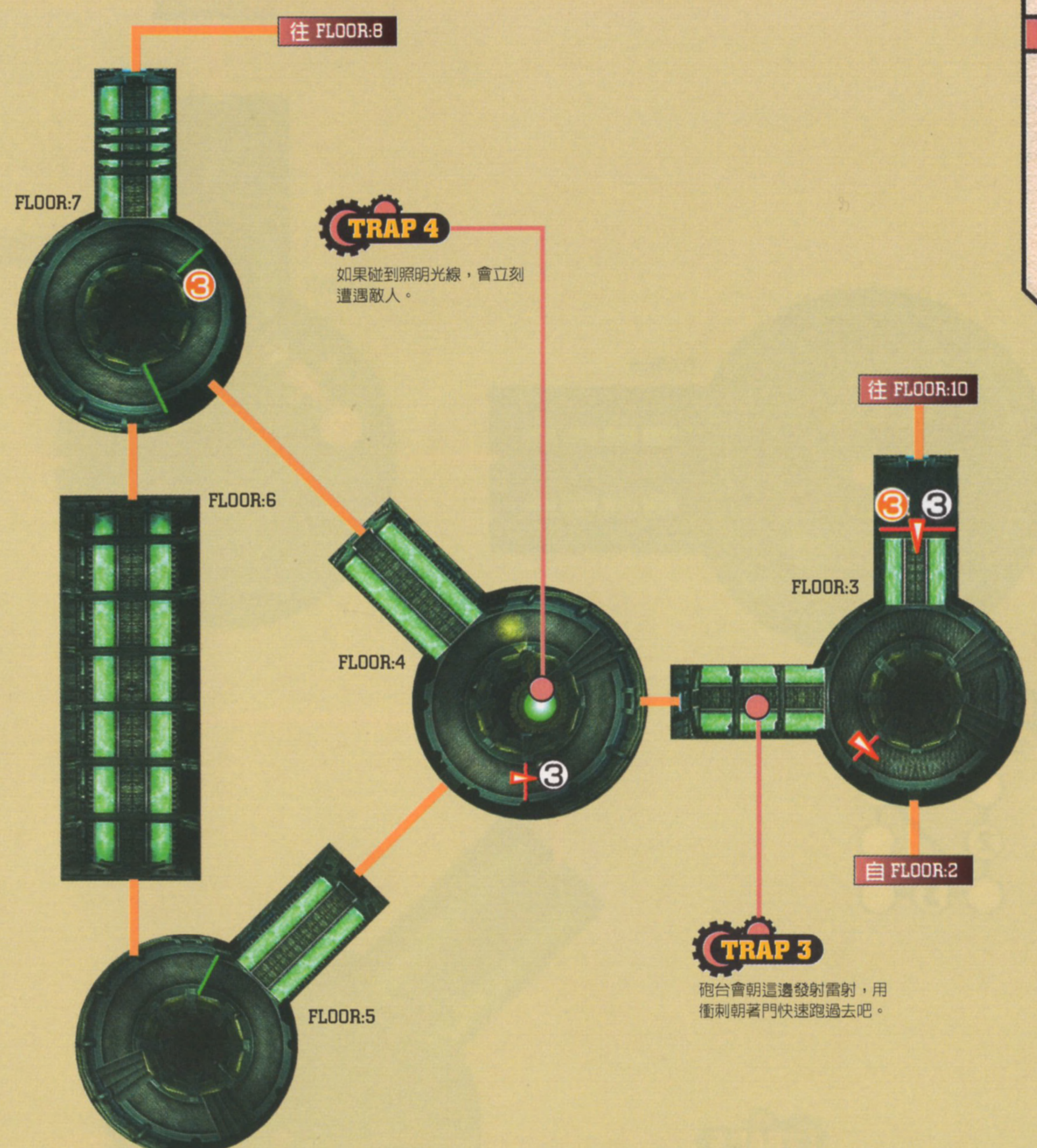
踩下開關後，開關會從藍色變成紅色，只要把所有開關都切成紅色就可以解除這個機關。但是要注意的是，有些開關之間以導線牽動，要是一個不小心，可能會因為按下一個開關，而使得複數紅色開關起了反應而變回藍色。在解除這個機關時，務必要把握好整體開關的狀態，想好順序後再動手。

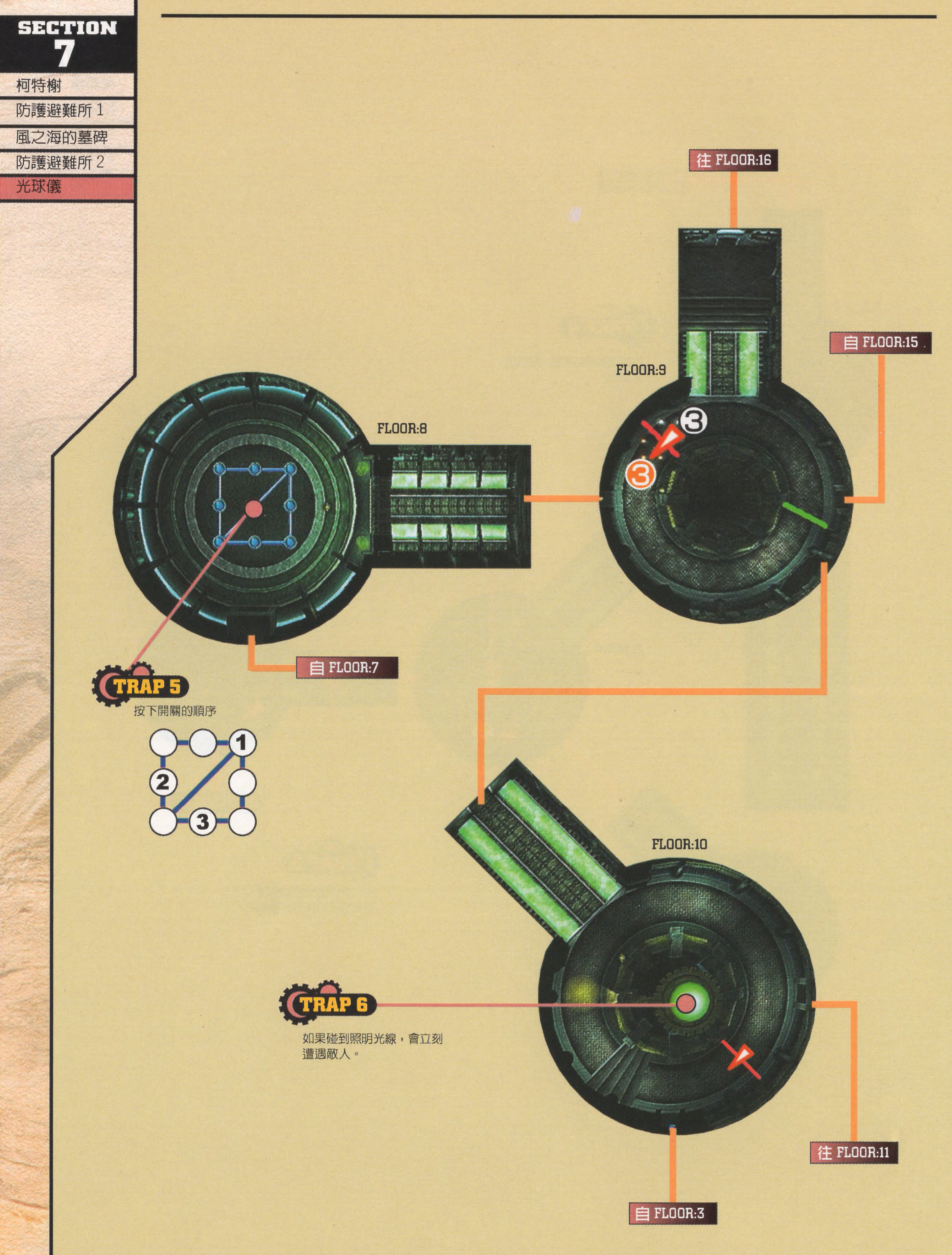


⬆要一次把所有開關切成紅色是不可能的，有時也會需要把開關先切回藍色。



⬆將所有開關都切成紅色後，柵欄就會拉起，並可以繼續前進。


往 FLOOR:8
FLOOR:7
TRAP 4
如果碰到照明光線，會立刻遭遇敵人。
FLOOR:6
FLOOR:4
往 FLOOR:10
FLOOR:3
自 FLOOR:2
FLOOR:5
TRAP 3
砲台會朝這邊發射雷射，用衝刺朝著門快速跑過去吧。


往 FLOOR:16
自 FLOOR:15
FLOOR:9
FLOOR:8
自 FLOOR:7
TRAP 5
按下開關的順序
1
2
3
FLOOR:10
TRAP 6
如果碰到照明光線，會立刻遭遇敵人。
往 FLOOR:11
自 FLOOR:3

往 FLOOR:9

FLOOR:14

FLOOR:15

TRAP 8

對著牆壁用衝刺撞擊，門就會打開。

Item

淚之碎片（涙のかけら）

TRAP 7

砲台會朝這邊發射雷射，用衝刺方式迅速通過吧。

FLOOR:12

FLOOR:11

自 FLOOR:10

往 FLOOR:13

FLOOR:17

往 FLOOR:18

TRAP 9

和FLOOR:1 一樣，先踩下地板開關讓寶石出現，再以變換杖(チェンジスタッフ)將橘色寶石變成地板通過。

自 FLOOR:12

BOSS1

FLOOR:16

FLOOR:13

CHECK

雖然這裡有回復體力的設備，不過得小心照明光線。

自 FLOOR:9

BOSS1 對莉莉提亞(リリティア)之戰

莉莉提亞的物理防禦力雖然非常高，不過可以針對它的弱點屬性，利用「火焰(ファイア)」來攻擊。不過當它發動低溫力場(フリージングゾーン)時，它對火屬性的耐性會提高，因此等它解開力場時，再以魔法給予傷害吧。另外為了防止會造成昏睡狀態的冷凍睡眠(コールドスリープ)，不妨先裝備防止昏睡的技能吧。



⬆力場消失前，就算用火屬性魔法攻擊，效果也很小。

BOSS DATA

莉莉提亞

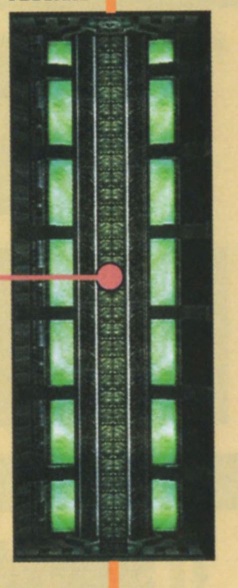
LV	HP	金錢	EXP
31	5800	2500	6500

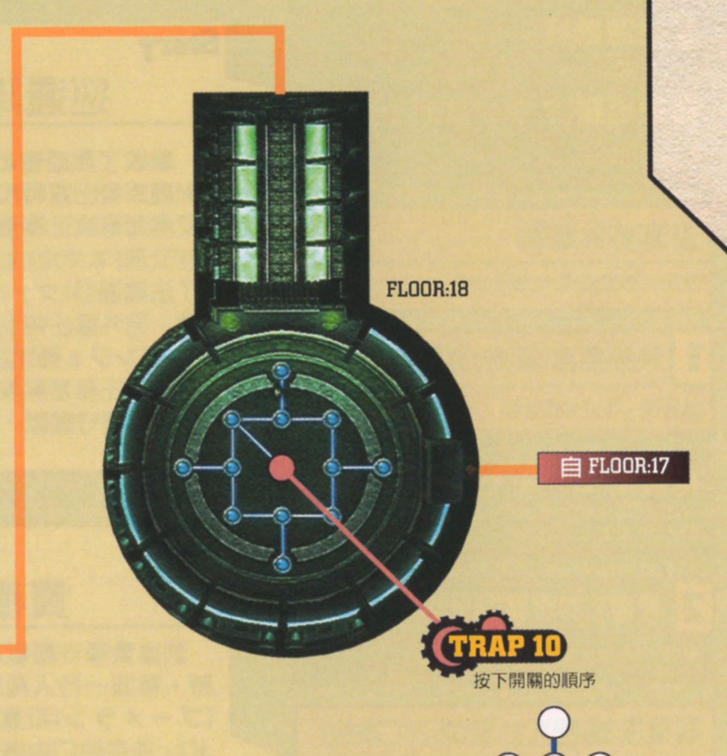
火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	活	—	—	—	—	—	—

攻擊技巧

巨人重踏(ギガントストンプ)/冷凍睡眠(コールドスリープ)/電磁式分子運動制御能力/低溫力場(フリージングゾーン)





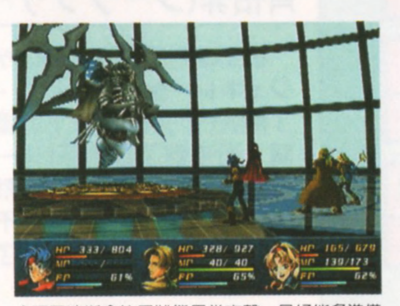


TRAP 10
按下開關的順序

TRAP 11
砲台會朝這邊發射雷射，用衝刺方式迅速通過吧。

BOSS2 對黑暗聖母(マザー)之戰

黑暗聖母會發動兩種全體攻擊，為了防止過於猛烈的攻擊，因此我方一開始先以羅迪(ロディ)、薩克(ザック)的普通攻擊，以及賽希莉雅(セシリア)的「黑暗(ダークネス)」分別打倒兩隻阿馬迪斯(アマデウス)。這樣一來黑暗聖母會花一回合來復活阿馬迪斯，而不會攻擊我方。接著再慢慢累積FP，以羅迪和薩克的獨特技巧慢慢給予傷害吧。



⬆阿馬迪斯會使用狀態異常攻擊，最好能多準備一些回復道具。

BOSS DATA

黑暗聖母

LV	HP	金錢	EXP
32	6800	5000	7000

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	半	半	活	活

攻擊技巧

王者之術(アルス・マグナ)/聖母的奇蹟(ファティマの奇跡)/魂之羈絆(ウィンクルム・アニマエー)

劇情流程

SECTION 8

艾得海德城(アーデルハイド城)～傳送門產生器(ゲートジェネレーター)

艾得海德城

羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)
和鎮長哈貝(ハーベイ)交談

漩渦(野外場景)
使用「海龍的鱗片(海龍のウロコ)」

1 深淵龍宮(深淵の龍宮)
通過後，可往外處移動

柯特榭(コートセイム)
和麥克(マイケル)交談

2 被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)
獲得「巨人之笛(巨人のオカリナ)」

墮落聖域(墮ちた聖域)入口附近
使用「巨人之笛(巨人のオカリナ)」

3 墮落聖域
獲得「石之龍神(石の龍神)」、「石之獅子王(石の獅子王)」和「石之女神(石の女神)」

4 惡魔研究所(デモンズラボ)
離開迷宮後，發生亞空間戰鬥事件

亞空間
與變形怪(ドッペルゲンガー)戰鬥

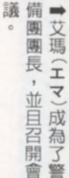
5 傳送門產生器(ゲートジェネレーター)
通過後，羅迪(ロディ)會暫時離開隊伍

SECTION 9 ---------------- P171

Story

巡邏隊的成立

擊敗了黑暗聖母(マザー)，並對魔族發出宣戰布告之後數日，艾得海德城正準備召開會議。而在艾瑪(エマ)的主導之下，成立了法爾蓋亞(ファルガイア)警備團。另外擔任特別顧問的安婕老師(アンジェ師)也提出意見，接下來的任務是解放具有更強大力量的貴種守護獸。


➡艾瑪(エマ)成為了警備團長，並且召開會議。

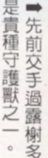



⬅擁有豐富守護獸知識的安婕老師，被任命為特別顧問。

Story

貴種守護獸

到達貴種守護獸所沈睡的聖域時，羅迪一行人再度碰上布梅蘭(ブーメラン)和露榭多(ルシエド)，並從他口中得知阿爾哈札德(アルハザード)的守護獸殲滅計畫。而且身為衆人希望寄託的貴種守護獸，也早已失去了力量。然而為了阻止阿爾哈札德計畫，三人仍舊朝惡魔研究所(デモンズラボ)前去。


➡先前交手過露榭多也是貴種守護獸之一。

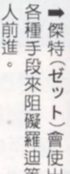


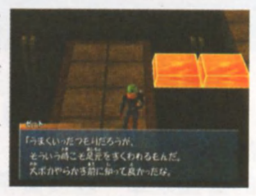

⬅身為衆人希望的貴種守護獸，也早已失去了力量。

Story

齊格菲(ジークフリード)

被引導至傳送門產生器(ゲートジェネレーター)的一行人，渡過了傑特(ゼット)所設下的重重機關，而來到了齊格菲(ジークフリード)所在的動力中樞。然而齊格菲為了打倒羅迪等人，不顧自己的危險以全部動力啓動了傳送門產生器。


➡傑特(ゼット)會使出各種手段來阻礙羅迪等人前進。




⬅面對羅迪等人，齊格菲(ジークフリード)選擇了捨身的作戰。



城鎮/迷宮導覽情報 SECTION 8

1 深淵龍宮(深淵の龍宮)



斬人姬・女傑哈肯(レディ・ハーケン)

在和海之守護獸接觸過的羅迪(ロディ)等人面前，出現的是女傑哈肯(レディ・ハーケン)。她擁有和薩克(ザック)相同的光速拔刀絕技。(→P158)



2 被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)



巨人之笛(巨人のオカリナ)

向柯特榭(コートセイム)的麥克(マイケル)，打聽到藏有使用「巨人之笛」的小屋位置，並且前往探索。

3 墮落聖域(堕ちた聖域)



事先準備好闇屬性魔法

由於此處出現的魔獸，弱點都在闇屬性，因此事先準備好「黑暗(ダークネス)」的話，戰鬥會輕鬆許多。



保護貴種守護獸！

為了尋求貴種守護獸的力量，羅迪等人前往聖域深處。不過此時魔族的刺客布梅蘭(ブーメラン)和露榭多(ルシエド)又再次出現，展開一場守護者和破壞者的對決。(⇒ P162)



4 惡魔研究所(デモンズラボ)



注意成對出現的敵人

此處會出現擅長使用輔助魔法的智能獸(ワイズマン)，如果和其他敵人一起出現的話，記得先將智能獸打倒。



薩克(ザック)的內心

雖然是「淚之碎片(涙のかけら)」的複製品，卻擁有更大力量的「黑暗之戒(ダークネスティア)」出現在衆人眼前，此時女傑哈肯(レディ・ハーケン)的銳利刀刃也再次襲擊羅迪等人。(⇒ P167)



5 傳送門產生器(ゲートジェネレーター)



傑特(ゼット)的干擾

打算拖住羅迪等人腳步的傑特(ゼット)，將被奪走的其中一台機械兵迪亞布羅(ディアブロ)給搬了出來。(⇒ P170)





捨身的攻擊

為了將羅迪等人傳到亞空間，齊格菲(ジークフリード)不顧一切，以全部動力啓動了傳送門產生器(ゲートジェネレーター)。羅迪等人能阻止機械的暴走嗎？(⇒ P170)



BOSS 對變形怪(ドッペルゲンガー)之戰

戰鬥開始時，變形怪會變成羅迪、薩克或賽希莉雅(セシリア)其中一個人，此時它的能力値會和該角色相同，因此相當難對付。如果它變成羅迪，就以魔法對付；如果它變成薩克或賽希莉雅的話，因為這兩個人魔法耐性比較高，因此以普通攻擊會比較有效。



←根據它模仿的角色，決定我方的戰略。

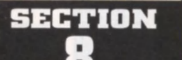
BOSS DATA

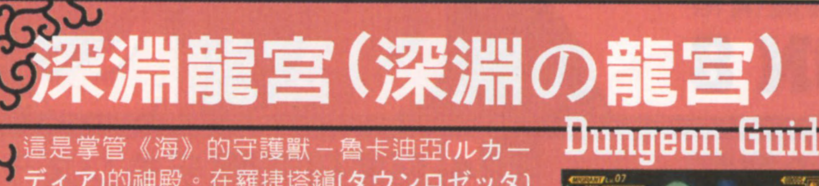
變形怪

LV	HP	金錢	EXP
33	6666	100	200

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	－	－	－	－	－	弱	－

攻擊技巧
資料載入(データインストール)

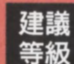


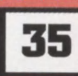


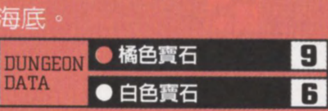
E-4

Dungeon Guide

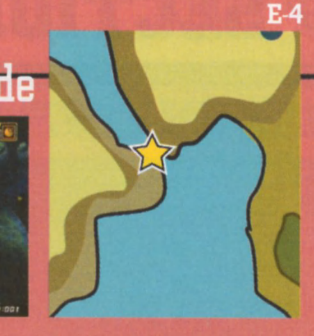
這是掌管《海》的守護獸－魯卡迪亞(ルカーディア)的神殿。在羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)西南方，連接外海與內海之間的漩渦，使用「海龍的鱗片(海龍のウロコ)」後，就能在守護獸的引導下進入海底。











FLOOR:5

Item
川之龍珠
(川の龍珠)

Item
彈跳鞋(ジャンパーブーツ)

Item
水屬性耐性 3

CHECK
請參照 P155

FLOOR:2

FLOOR:4

往 FLOOR:6

Item
復甦仙果
(リヴァイブフルーツ)

FLOOR:3

Item
幸運卡
(ラッキーカード)

POINT
就算不小心掉下來，用彈跳鞋踩開關後，還是可以再跳回去。

Item
HP 上升(HP アップ)3

CAUTION
魔法寶箱

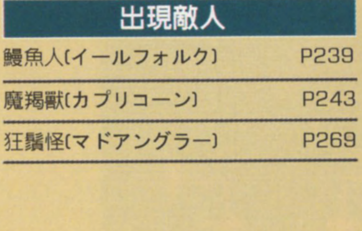
Item
改造零件(アルターパーツ)×4

FLOOR:1

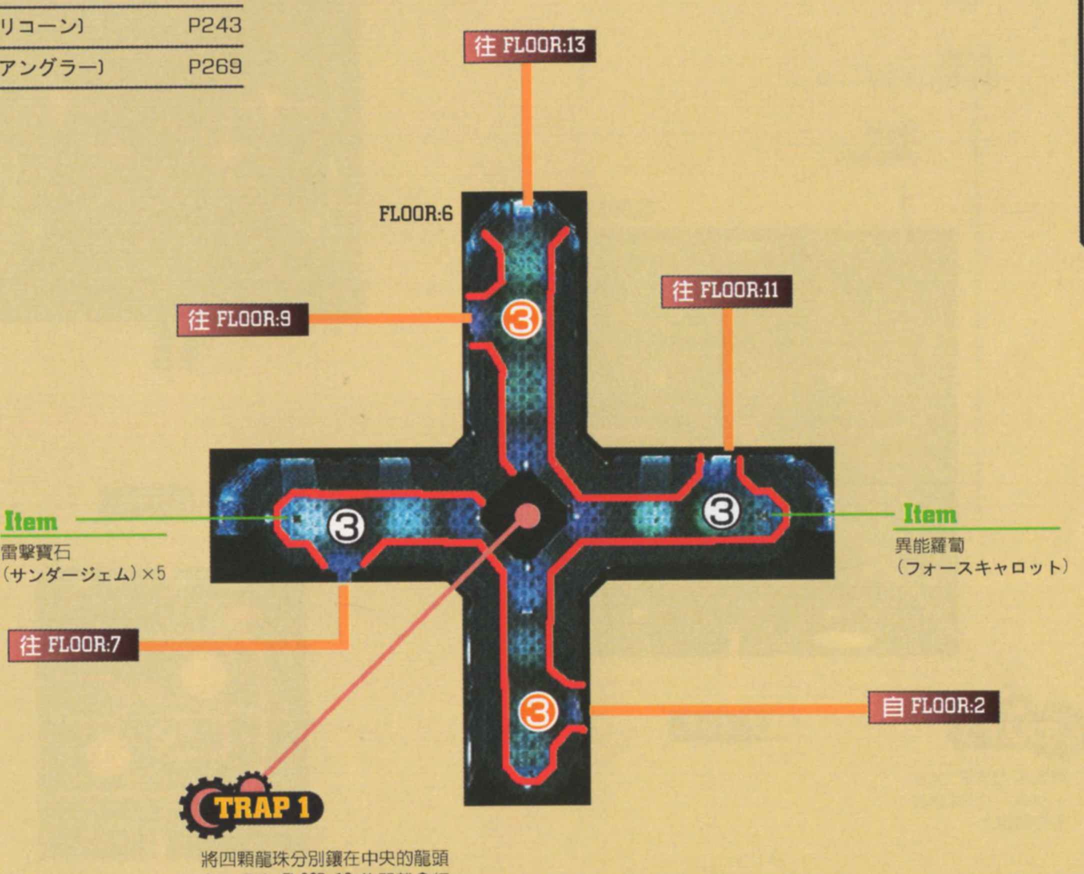
Item
昏睡耐性
(眠り耐性)4

START

Item
10000 元



出現敵人	
鰻魚人〔イールフォルク〕	P239
魔羯獸〔カプリコーン〕	P243
狂鬚怪〔マドアングラー〕	P269



將四顆龍珠分別鑲在中央的龍頭上，通往 FLOOR:13 的門就會打開。石盤上有提到順序，由上而下分別是空、山、川、海。

CHECK 穿了能彈上天的鞋

彈跳鞋〔ジャンパーブーツ〕

GOODS



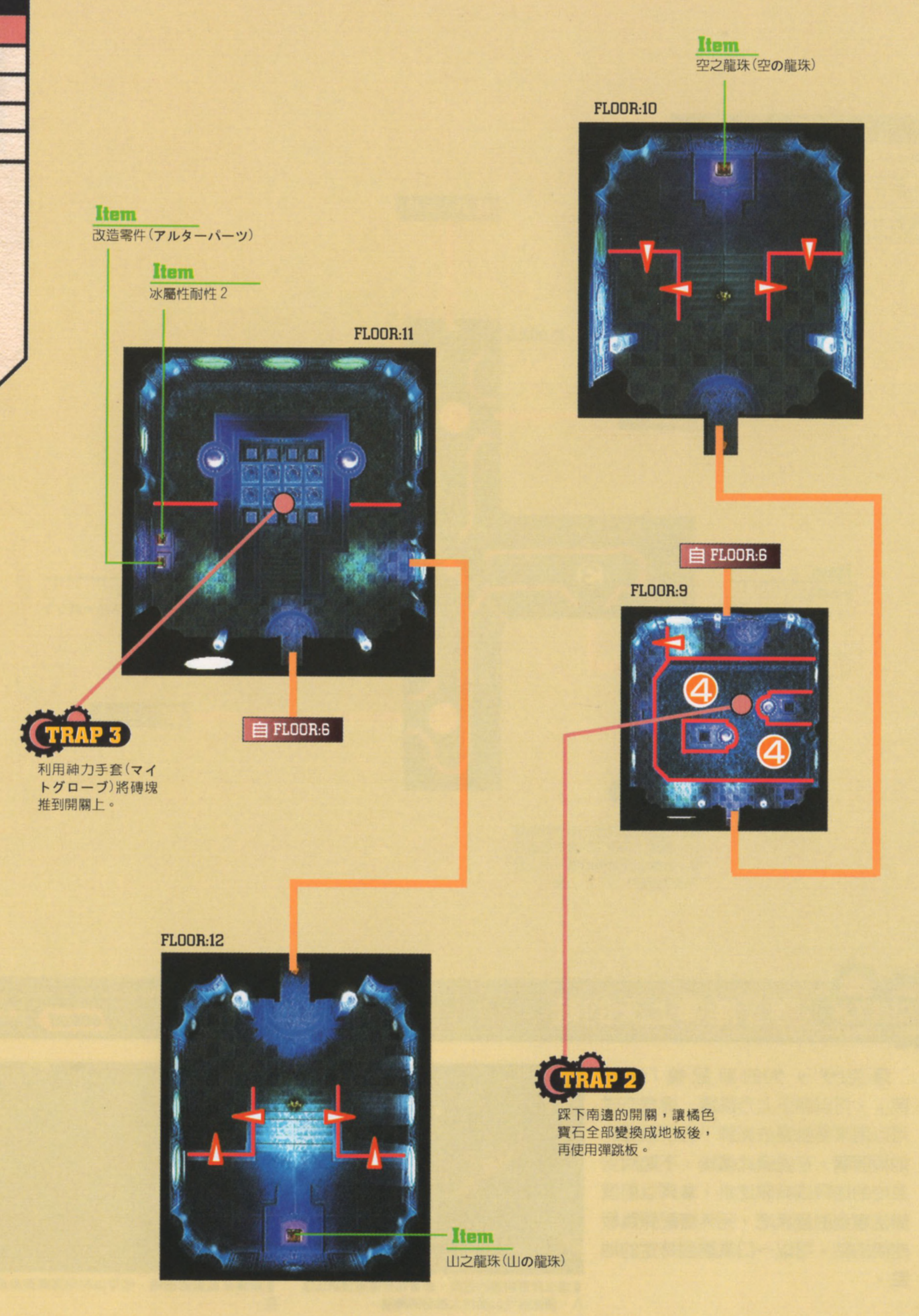
薩克〔ザック〕的新配備「彈跳鞋」，可以朝正上方跳躍。這個方式可以用來啓動過去光踩下去沒反應的地板開關。在通過此處後，不妨回到各地的迷宮或城鎮走走，拿齊以前沒辦法拿到的道具吧。另外搭配彈跳板使用的話，可以一口氣跳到特定的地點。

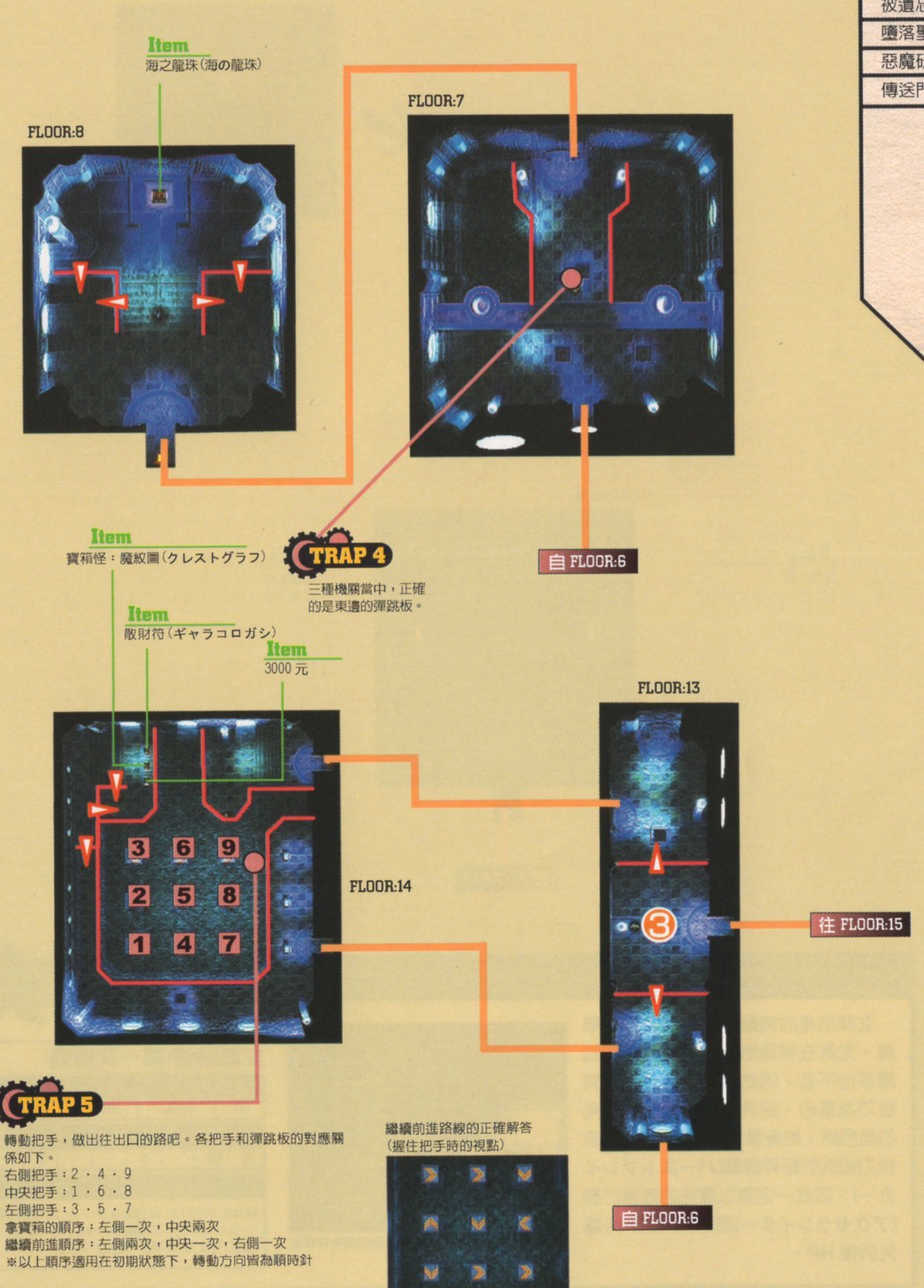


⬆過去曾冒險過的迷宮，都會有些樓層沒辦法進入。彈跳鞋可以應付大部份的機關。



⬆設置在高處的金網，也可以利用彈跳鞋來抓住。


Item
空之龍珠(空の龍珠)
FLOOR:10
Item
改造零件(アルターパーツ)
Item
冰屬性耐性 2
FLOOR:11
自 FLOOR:6
FLOOR:9
TRAP 3
利用神力手套(マイトグローブ)將磚塊推到開關上。
自 FLOOR:6
FLOOR:12
TRAP 2
踩下南邊的開關，讓橘色寶石全部變換成地板後，再使用彈跳板。
Item
山之龍珠(山の龍珠)



轉動把手，做出往出口的路吧。各把手和彈跳板的對應關係如下。
右側把手：2・4・9
中央把手：1・6・8
左側把手：3・5・7
拿寶箱的順序：左側一次，中央兩次
繼續前進順序：左側兩次，中央一次，右側一次
※以上順序適用在初期狀態下，轉動方向皆為順時針

FLOOR:16

BOSS

自 FLOOR:13

Item
憂慮耐性(やるせない耐性)2

FLOOR:15

Item
精力果實
(ポーションベリー)×3

Item
神祕貨幣
(1ギミルコイン)

自 FLOOR:13

BOSS 對女傑哈肯(レディ・ハーケン)(第一次遭遇)之戰

女傑哈肯的物理攻擊與防禦力都頗高，尤其在物理防禦部份發動格擋的機率也不低，因此攻擊時最好以獨特技巧為重心。另外當隊伍中出現瀕死的角色時，她會發動和薩克(ザック)的快刀相同的粉碎爆擊(バーストブレイカー)，因此一定要以薩克的高速行動(アクセラレイター)搭配使用道具來搶先回復 HP。



⬆要是有人被粉碎爆擊打倒，超過的傷害會轉嫁到剩下的同伴上。

BOSS DATA

女傑哈肯(第一次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
33	5400	5500	8000

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	一	半	一	一	半	一

攻擊技巧

死神鐮刀(アズラエル)/高速靈殺(スピードファング)/粉碎爆擊(バーストブレイカー)/刀刃邊緣(マキシマムリスク)/ATP反擊：死神鐮刀(アズラエル)/格擋：格擋攻擊(ブロッカー)

被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)

Town Guide

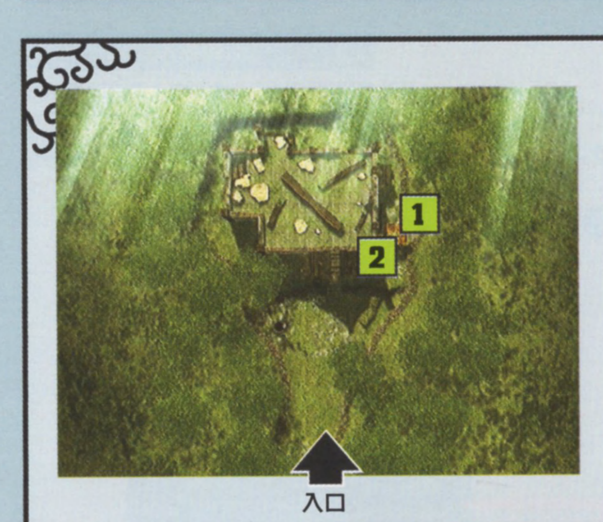
無人居住的廢棄小屋。由於在柯特樹(コートセイム)聽候鳥安索尼(アンソニー)說，在這裡藏有能夠呼喚巨人的笛子，因此一行人來到了這間小屋。

旅館 道具店 魔法公會 ARM工房



D-2

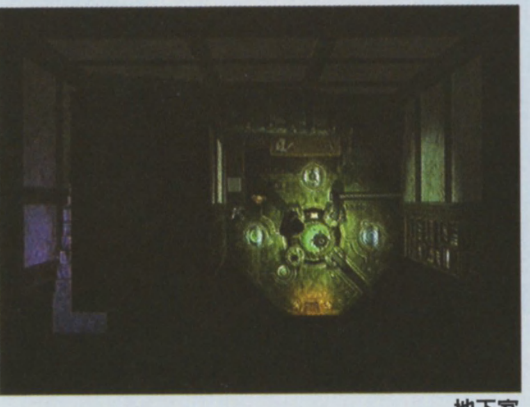




入口



室內



地下室

可獲得道具(屋外)

1	奇蹟果實(ミラクルベリー)(破壞木箱可得)
2	仙界甘露(ネクタール)(破壞木箱可得)

周邊怪物列表

瓦沙格(ヴァッサーゴ)	P240
黑翼魔(マルファス)	P269

可獲得道具(屋內)

3	精力果實(ポーションベリー)
4	巨人之笛(巨人のオカリナ)(寶箱)
5	精力果實(ポーションベリー)



⬆利用在庫蘭修道院(クラン修道院)獲得的 ID 卡，就能進入通往地下室的門。

Story Conquest

墮落聖域(墮ちた聖域)

E-2

Dungeon Guide

這是身為萬物守護獸的領導，掌管《心》的力量的貴種守護獸們，所沉睡的遺跡。為了和貴種守護獸取得接觸並獲得更強大的力量，一行人前往遺跡深處探索。

建議等級	38

DUNGEON DATA		
	橘色寶石	6
	白色寶石	6





出現敵人	
鬼火怪(ウィル・オ・ウィスプ)	P240
龍威(ロンウェー)	P276

Item
神祕貨幣
(1ギミルコイン)

Item
魔紋圖
(クレストグラフ)



FLOOR:3

Item
螺旋杖
(スクリュースタッフ)



往 FLOOR:4

自 FLOOR:8

FLOOR:2

START

自 FLOOR:8

FLOOR:1

CHECK 引起旋風之杖

螺旋杖(スクリュースタッフ)



賽希莉雅(セシリア)的最後一項專屬配備「螺旋杖」，可以製造出龍捲風，讓物品轉動或是捲上高空。不過這和其他的配備不同，光是輕輕用一下，機關也不會有反應，因此必須按住□鈕，一直對機關或物品使用才有效。



⬆在墮落聖域(墮ちた聖域)裡，它是用來架橋的關鍵道具。



⬆除了陷阱以外，對部份動物也有效，有時候還得靠這種方式拿到道具喔。


往 FLOOR:10
自 FLOOR:5
FLOOR:9
TRAP 2
只要先以探測器(ディテクター)找出隱藏開關，就能照著石盤的提示解開機關。
往 FLOOR:7
自 FLOOR:5
FLOOR:6
FLOOR:8
往 FLOOR:2
往 FLOOR:1
TRAP 1
在此使用螺旋杖。
往 FLOOR:9
往 FLOOR:6
FLOOR:5
FLOOR:4
TRAP 1
在此使用螺旋杖。
自 FLOOR:2
Item
震波光刃
(ブレードパルサー)
Item
幸運卡
(ラッキーカード)
Item
黑暗寶石
(ダークジェム)×5
Item
民房的縮圖
(民家のミニチュア)

Item
防禦上升(防御アップ)3

Item
散財符
(ギャラコロガシ)

Item
復甦仙果
(リヴァイブフルーツ)×2

BOSS

FLOOR:7

FLOOR:10

自 FLOOR:6

CAUTION
魔法寶箱

自 FLOOR:9

BOSS 對布梅蘭(ブーメラン)、露榭多(ルシエド)(第二次遭遇)之戰

和上次一樣，露榭多在第一回合對我方使用記憶喪失(アムネジア)，不過這一次它每三回合會對我方發動「黑暗反撲(ブラックレネゲイド)」，屬性耐性越高的角色，受到的傷害就越大，因此如果身上有裝備耐性技能，在戰鬥前一定要先拿掉。另外戰鬥中，就以羅迪(ロディ)為攻擊重心，對布梅蘭採取集中攻擊。



⬆中了黑暗反撲的下一回合，讓薩克(ザック)也來幫忙回復 HP 吧。

BOSS DATA

布梅蘭(第二次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
34	6600	6000	8500

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	－	－	半	活	弱	－	半

攻擊技巧

新月獵殺(クレッセントファング)/布梅蘭猛擊(ブーメラン・ダイナミック)/闇影刀痕(シャドゥスティッチ)

惡魔研究所(デモンズラボ)

B-7

Dungeon Guide

這是魔族四天王(ナイトクォーターズ)之一：阿爾哈札德(アルハザード)的研究場所。由於布梅蘭(ブーメラン)曾提到阿爾哈札德正在從事邪惡的研究，因此羅迪(ロディ)們潛入了研究所，企圖阻止阿爾哈札德的計畫。

建議等級	40

DUNGEON DATA		
	●橘色寶石	6
	●白色寶石	6





CHECK
事件戰鬥結束後，記得把控制台的電源切掉。

出現敵人	
荷卡堤(ヘカーテ)	P265
智能獸(ワイズマン)	P276
增幅獸(アンプリファイア)	P239

EVENT BATTLE 對增幅獸(アンプリファイア)之戰

增幅獸在一般遭遇中也常遇到，只要習慣打法，應該不至於陷入苦戰。不過要是被使用了「驚嚇(パニック)」而陷入混亂狀態，戰鬥會棘手許多，因此最好能先裝上混亂耐性技能。另外在這場事件戰鬥中，增幅獸不會使用平常會發動的能力增幅(グレートブースター)和閃電力場(サンダーゾーン)。基本上以普通攻擊來應戰，把MP和道具留到頭目戰再用吧。



⬆增幅獸也會發動催眠(スリープ)，要是有昏睡耐性(眠り耐性)會更令人放心。

BOSS DATA

增幅獸

LV	HP	金錢	EXP
33	490	70	240

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
無	弱	—	—	弱	無	—	—

攻擊技巧
催眠(スリープ)/驚嚇(パニック)/雷擊(ライトニング)/能力增幅(グレートブースター)/閃電力場(サンダーゾーン)

FLOOR:9

Item
雷擊寶石
(サンダージェム)×5

Item
獵犬爆雷
(ハウンドマイン)

Item
幸運卡
(ラッキーカード)×3

往 FLOOR:11

往 FLOOR:8

FLOOR:10

Item
散財符
(ギャラコロガ

Item
HP 上升
(HP アップ)2

往 FLOOR:16

FLOOR:13

EVENT BATTLE

Item
神祕貨幣(1ギミルコイン)×3

FLOOR:14

Item
復甦仙果
(リヴァイブフルーツ)×3

Item
精力果實
(ポーションベリー)×2

自 FLOOR:15



TRAP 1：踩下開關後，牆壁就會向上隆起，經過一定時間後就會回復。想從 FLOOR:4 通往 FLOOR:5 時，務必利用小不點（ハンペン）。

TRAP 2：使用螺旋杖（スクリュースタッフ）後，通往 FLOOR:3 的門就會開啓。

FLOOR:12

FLOOR:11

自 FLOOR:10

TRAP 3

FLOOR:6

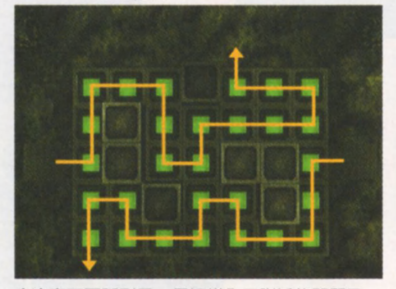
FLOOR:7

自 FLOOR:5

TRAP 3 禁止回頭的開關

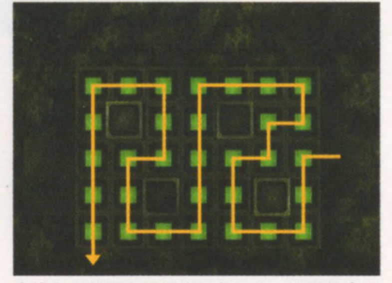
踩下開關之後，開關會從綠色變成紅色，只要所有開關全部切成紅色，機關就會解除，不過要是踩到已經變紅的開關，就會被傳送回起點，一切重新來過。基本上只要以一筆畫方式，就能解除機關，但有時會碰到光是橫向或縱向移動，也沒辦法成功解除的地方。這時就必須利用兩處樓梯，在一筆畫的途中下樓，再從另一個地方上來。

FLOOR:11 解法範例



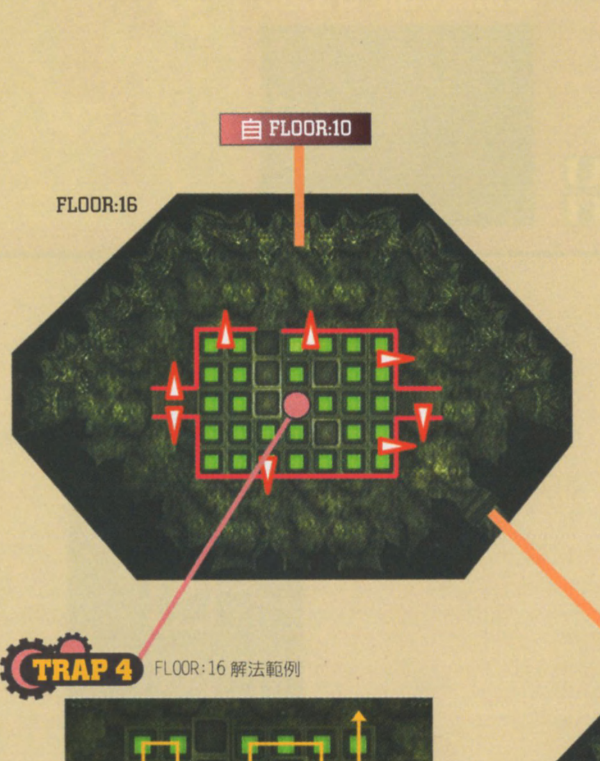
⬆注意不要踩到另一個樓梯入口附近的開關了。

FLOOR:6 解法範例



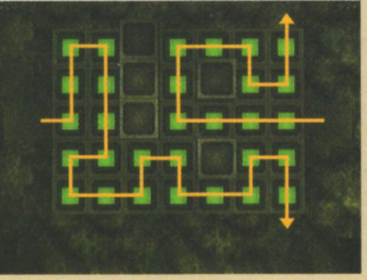
⬆將所有開關全部切成紅色以後，機關就會解除。







FLOOR:16 解法範例





CAUTION

若有將四個控制台的電源都切掉，門就會打開。

BOSS 對女傑哈肯(レディ・ハーケン)(第二次遭遇)之戰

基本戰法和第一次遭遇時一樣，重點在於提防她的粉碎爆擊(バーストブレイカー)。為了不讓隊伍中出現瀕死狀態的角色，必須時時注意團隊的HP。在計算HP時，也別忘了要考慮反擊傷害。如果重視速度的話，裝備了憐憫花草之心(草花を慈しむ心)的薩克(ザック)，可能會比賽希莉雅(セシリア)更適合擔任回復要角。



⬆每三回合會發動一次的全體攻擊「哈肯風暴(ハーケンテンペスト)」也有不小的破壞力。

BOSS DATA

女傑哈肯(第二次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
35	6400	6500	11000

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	－	半	－	－	半	－

攻擊技巧

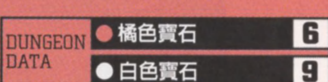
死神鐮刀(アズラエル)/刀刃邊緣(マキシマムリスク)/粉碎爆擊(バーストブレイカー)/哈肯風暴(ハーケンテンペスト)/ATP反擊：死神鐮刀(アズラエル)/格擋：格擋攻擊(ブロッカー)

傳送門產生器(ゲートジェネレーター)

Dungeon Guide



這項能超越空間限制的裝置，也曾被用來襲擊艾得海德(アーデルハイド)。一行人才剛離開惡魔研究所(デモンズラボ)，就被齊格菲(ジークフリード)給強制帶到了傳送門產生器來。

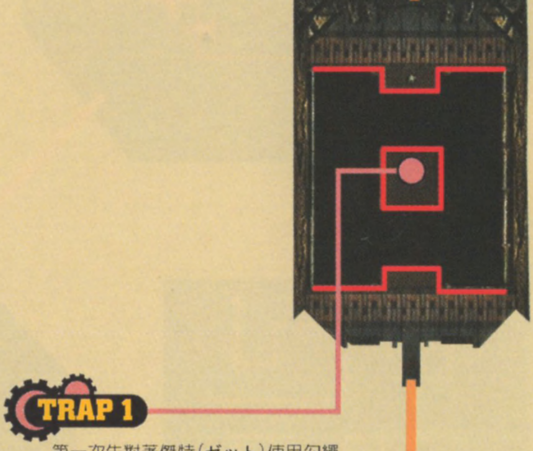


建議等級	41

DUNGEON DATA		
	●橘色寶石	6
	●白色寶石	9

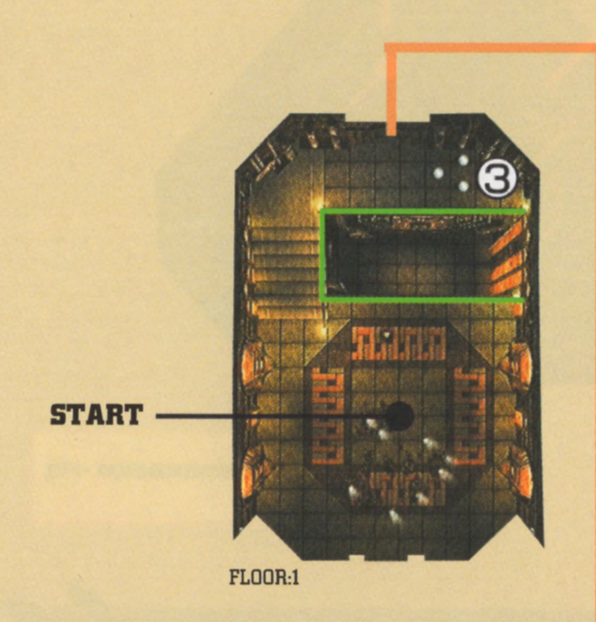


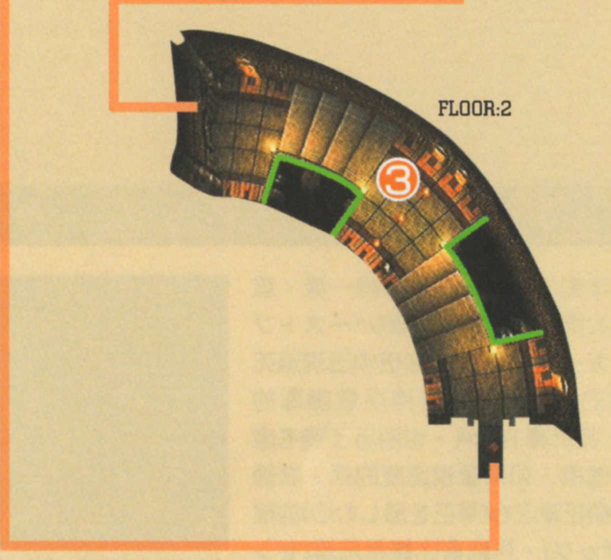


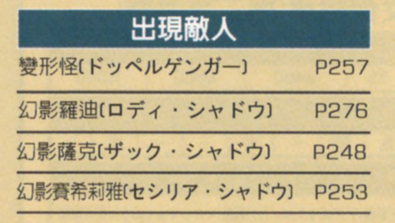


TRAP 1

第一次先對著傑特(ゼット)使用勾繩(ワイヤーフック)來移動，第二次則以變換杖(チェンジスタッフ)來調換位置。

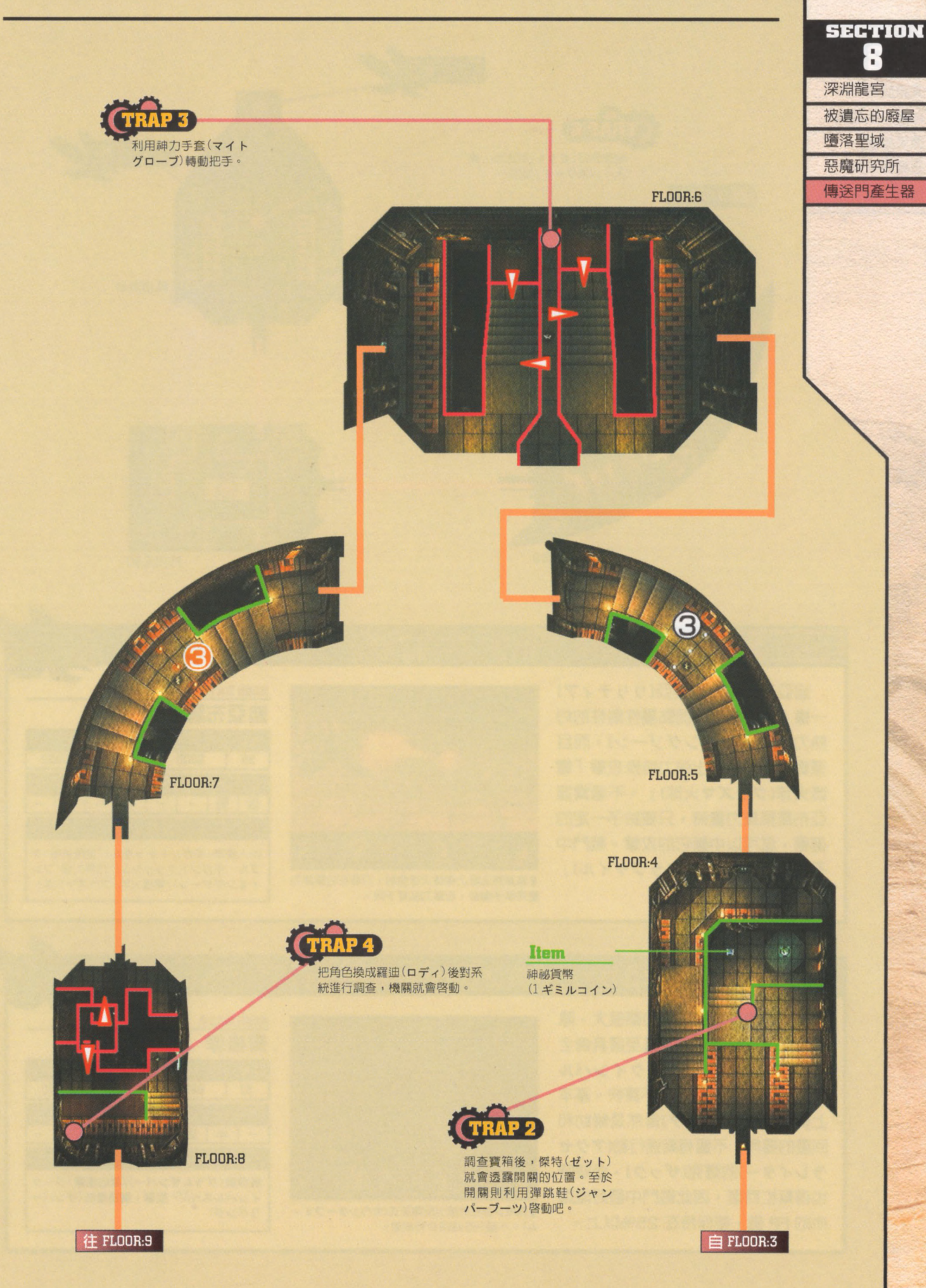


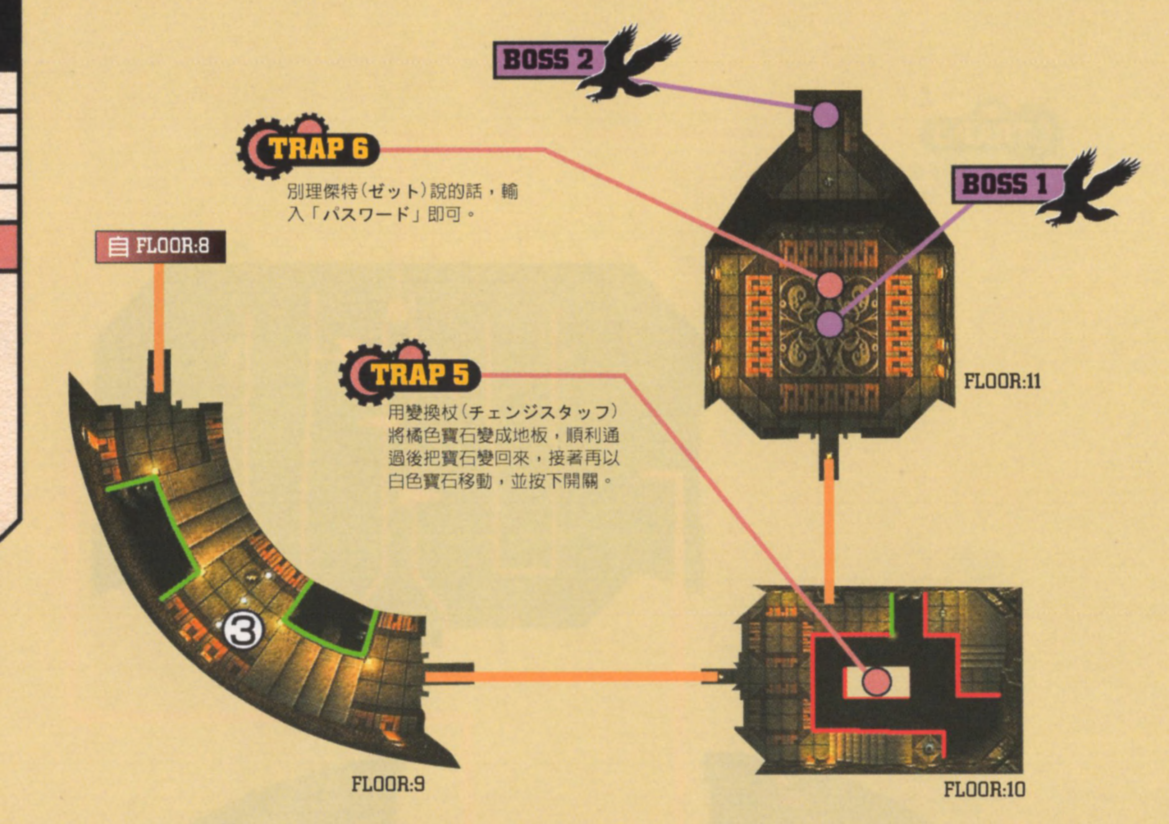




出現敵人

變形怪(ドッペルゲンガー)	P257
幻影羅迪(ロディ・シャドウ)	P276
幻影薩克(ザック・シャドウ)	P248
幻影賽希莉雅(セシリア・シャドウ)	P253


TRAP 3
利用神力手套（マイトグローブ）轉動把手。
FLOOR:6
FLOOR:7
FLOOR:5
FLOOR:4
TRAP 4
把角色換成羅迪（ロディ）後對系統進行調查，機關就會啓動。
Item
神祕貨幣
（1ギミルコイン）
FLOOR:8
TRAP 2
調查寶箱後，傑特（ゼット）就會透露開關的位置。至於開關則利用彈跳鞋（ジャンパーブーツ）啓動吧。
往 FLOOR:9
自 FLOOR:3



BOSS 1 對迪亞布羅(ディアブロ)之戰

迪亞布羅和莉莉提亞(リリティア)一樣，會展開增加弱點屬性耐性的灼熱力場(フレイミングゾーン)。而且還會聚集力量發出強力特殊攻擊「電漿火球(プラズマ火球)」。不過當迪亞布羅聚集力量時，只要給予一定的傷害，就可以中斷它的攻擊。戰鬥中不妨以「防禦軟化(フラジャイル)」來降低其防禦力吧。



⬆就算無法阻止電漿火球發射，只要在它聚集力量時給予傷害，攻擊力就會下降。

BOSS DATA

迪亞布羅

LV	HP	金錢	EXP
35	6800	3000	10000

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	─	─	─	─	─	─

攻擊技巧

巨人重拳(ギガントナックル)/雙重重擊(ダブル・ギガントクラッシュ)/灼熱力場(フレイミングゾーン)/電漿火球(プラズマ火球)

BOSS 2 對齊格菲(ジークフリード)之戰

齊格菲的各項攻擊威力都很大，除了會擺出反擊架式外，甚至還具備全體攻擊「圓心衝擊(ジークインパルス)」，但還好他的速度不算快。基本上賽希莉雅(セシリア)當然是輔助和回復的要角，不過有高速行動(アクセラレイター)的薩克(ザック)，必要時也得幫忙回復，因此戰鬥中最好能讓他的 FP 值，都保持在 25%以上。



⬆齊格菲雖然常擺出反擊架式(カウンターフォーム)，不過只在該回合有效果。

BOSS DATA

齊格菲

LV	HP	金錢	EXP
37	6600	7000	13600

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
─	半	活	弱	─	活	─	─

攻擊技巧

魔槍擊(グラムザンバー)/圓心衝擊(ジークインパルス)/ATP 反擊：魔槍復仇(ザンバーリベンジ)

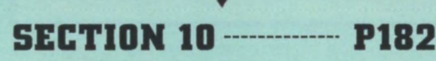
劇情流程

SECTION 9

艾得海德城(アーデルハイド城)～聖森之塚2(聖森の塚2)



- 艾得海德城
- 祕密花園(祕密の花園)
  - 和瑪莉耶(マリエル)交談
- 聖森之塚(聖森の塚)1、2
- 1 塔堅村(タージェン村)
- 監禁森林(フォレストプリズン)
- 2 罪人工房(咎人の工房)
  - 獲得「解放之鑰(リベレイトキー)」
- 3 監禁森林(フォレストプリズン)
  - 和奧多路克(オードリューク)見面
- 聖森之塚(聖森の塚)2、1
- 4 庫蘭修道院(クラン修道院)
  - 向特麗許(トリッシュ)拿取「ID卡(IDカード)」
- 5 被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)
  - 在牆壁前使用「ID卡(IDカード)」
- 6 金屬之書(デ・レ・メタリカ)
  - 使用「淚之碎片(涙のかけら)」和杜拉斯・德拉姆(ドラス・ドラム)見面
- 罪人工房(咎人の工房)
  - 調查躺在床上的羅迪(ロディ)
- 監禁森林(フォレストプリズン)
- 聖森之塚2



SECTION 10 ------------- P182

Story
前往亞人界

羅迪(ロディ)犧牲了自己的手臂來拯救同伴生命，但卻也被人發現他原來並不是人類。由於目前法爾蓋亞(ファルガイア)的技術並沒有辦法治療羅迪，因此賽希莉雅(セシリア)等人將希望寄託在亞人種的技術上，請求瑪莉耶(マリエル)的協助。於是瑪莉耶就帶著薩克(ザック)和賽希莉雅，前往亞人界尋求治療方法。



➡就算藉助艾瑪(エマ)的力量，也無法治療羅迪。



⬅瑪莉耶領著賽希莉雅(セシリア)等人前往亞人界。

Story
守護者之劍(ガーディアンブレード)

為了治療羅迪(ロディ)失去的手臂，唯一的方法就是再打造一隻守護者之劍。因此賽希莉雅等人造訪了這世界上，唯一具有能將生命力融合進金屬的技術的人，也就是瑪莉耶的哥哥巴席姆(バシム)，並且委託他治療羅迪。



➡相信奇蹟可能發生的賽希莉雅們，來到了巴席姆(バシム)的住處。



⬅在瑪莉耶的勸說之下，巴席姆決定再一次打造守護者之劍。

Story
羅迪的夢

一行人獲得「命」與「魔」兩大守護獸的力量之後，守護者之劍在巴席姆的努力下重新現身，並成為羅迪新的左手臂。但是過了一個星期，羅迪還是沒有醒過來。竭盡全力照顧羅迪的賽希莉雅，偶然被引導到了羅迪的夢裡。



➡賽希莉雅在夢裡見到了羅迪少年時的光景。

⬅妨礙羅迪醒來的原因，原來是夢魔在作怪。

城鎮/迷宮導覽情報
SECTION 9

1 塔堅村(タージェン村)

事件 探求失落的技術

為了治療羅迪(ロディ)，賽希莉雅(セシリア)們來到了亞人界。但是她們發現除了瑪莉耶(マリエル)的哥哥巴席姆(バシム)以外，沒有人具備治療羅迪的技術。



2 罪人工房(咎人の工房)

事件 瑪莉耶(マリエル)的哥哥

這世界上唯一能將生命力打造到金屬裡的人巴席姆(バシム)，指示賽希莉雅等人去尋求「命」與「魔」兩大守護獸的力量。



3 監禁森林(フォレストプリズン)

事件 《命》之守護獸

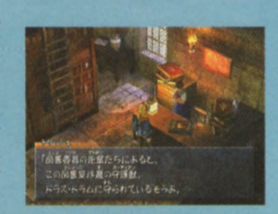
利用巴席姆給的「解放之鑰(リベレイトキー)」，賽希莉雅等人解放了隱藏在泉水之中，《命》之守護獸奧多路克(オードリューク)的力量。



4 庫蘭修道院(クラン修道院)

事件 線索在哪裡？

造訪庫蘭修道院的圖書館時，一行人在書櫃上找到了一本金屬之書(デ・レ・メタリカ)。之後在和特麗許(トリッシュ)交談過後，獲得了「ID卡(IDカード)」。



5 被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)

事件 祕密房間

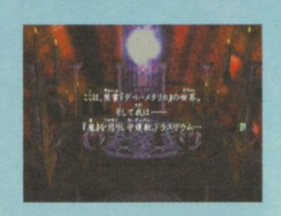
在廢屋的書櫃上使用「ID卡」後，通往祕密房間的門就會開啓。在祕密房間的金屬之書上，使用了「解放之鑰(リベレイトキー)」後…



6 金屬之書

事件 《魔》之守護獸

來到金屬之書最深處的賽希莉雅等人，在使用了「淚之碎片(涙のかけら)」之後，《魔》之守護獸杜拉斯・德拉姆(ドラス・ドラム)就會現身，並授與賽希莉雅等人力量。



BOSS 對伊莉莎白(エリザベート)之戰

除了以弱點屬性的魔法攻擊以外，基本上是無法給予伊莉莎白傷害的。由於她的弱點屬性會在各回合結束時變化，因此務必先確認再使用該屬性的魔法攻擊。如果賽希莉雅累積了足夠的 FP，就以守護獸召喚代替魔法，一次給予重大傷害吧。要是手上沒有對應該屬性的魔法，就暫時以防禦或治癒(ヒール)來撐過該回合。



⬆若能事先準備好所有屬性的魔法，每回合都能進行攻擊。

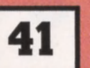
BOSS DATA

伊莉莎白

LV	HP	金錢	EXP
38	4400	4500	17600

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	－	－	－	－	－	－	－

攻擊技巧
斬擊(スラッシュ)/崩解(デヴァステイド)/瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)/遺忘之曲(忘却の調べ)/驅散魔法(ディスペル)/格擋：格擋攻擊(ブロッカー)



聖森之塚(聖森の塚)2

Dungeon Guide

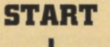




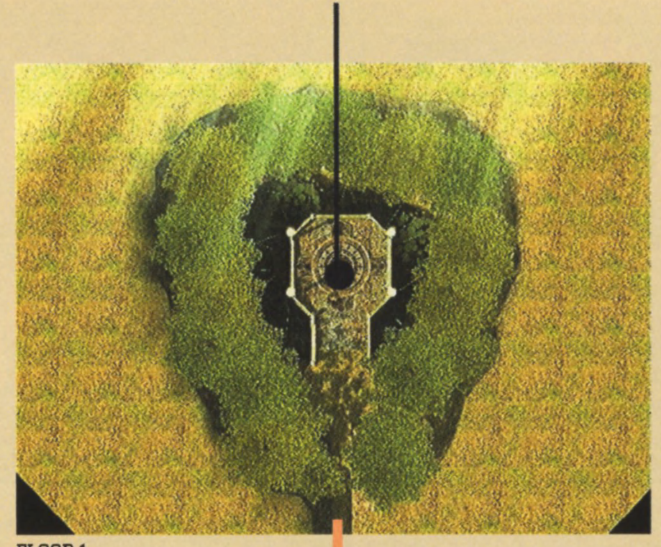
這是具有連接法爾蓋亞(ファルガイア)和亞人界(エルゥ界)傳送裝置的地方。為了治療羅迪(ロディ)的手臂，跟著瑪莉耶(マリエル)而來的賽希莉雅(セシリア)等人，被亞人守衛給強制帶到了塔堅村(タージェン村)。

建議等級	41

DUNGEON DATA	
● 橘色寶石	0
● 白色寶石	0



START



FLOOR:1

POINT
利用羅迪(ロディ)的探測器(ディテクター)搜尋，寶箱就會出現。

Item
冰屬性耐性 2

Item ???

Item
升級蘋果
(レベルアップル)

Item
憂慮耐性
(やるせない耐性)2

Item
風屬性耐性 2

FLOOR:2

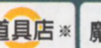
EXIT

塔堅村(タージェン村)

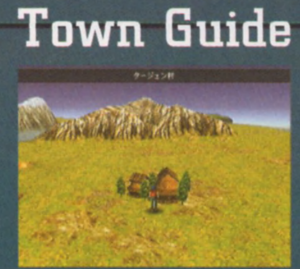
Town Guide

亞人種艾魯(エルゥ)所居住的村落。由於 1000 年前與魔族的戰鬥，使得法爾蓋亞(ファルガイア)化為荒野，因此捨棄了法爾蓋亞的亞人們在浮島上製造了封閉空間，與世界分割開來。在這附近不會出現敵人。






※需要使用神秘貨幣(1 ギミルコイン)





1 2 3 4 5 6 7 8 9 S 道具店 旅館 入口

對大猩猩使用魔法杖(マジックスタッフ)，就能使用旅館與記錄點。
另外住宿於旅館需要一個神秘貨幣。

道具店販賣物品

道具店販賣物品	
幸運卡(ラッキーカード)	5
散財符(ギャラコロガシ)	10
HP 上升(HP アップ)1	30
???	99

※販賣物品要以足夠的神秘貨幣來買。

可獲得道具

編號	道具
1	精力果實(ポーションベリー)
2	精力果實
3	精力果實(破壞木箱可得)
4	精力果實(破壞木箱可得)
5	精力果實
6	精力果實
7	水屬性耐性 2 (寶箱：在瀑布裡的洞穴使用小不點)
8	地屬性耐性 2 (寶箱：在瀑布裡的洞穴使用小不點)
9	石化耐性(石像化耐性)2 (寶箱：在瀑布裡的洞穴使用小不點)

Story Conquest

監禁森林(フォレストプリズン)

Dungeon Guide

在亞人界唯一會出現魔獸的森林。森林的構造十分複雜，非常容易迷路。在森林的深處，據說有《命》之守護獸奧多路克(オードリューク)所棲息的隱密泉水。

建議等級	42

DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	27
	● 白色寶石	15



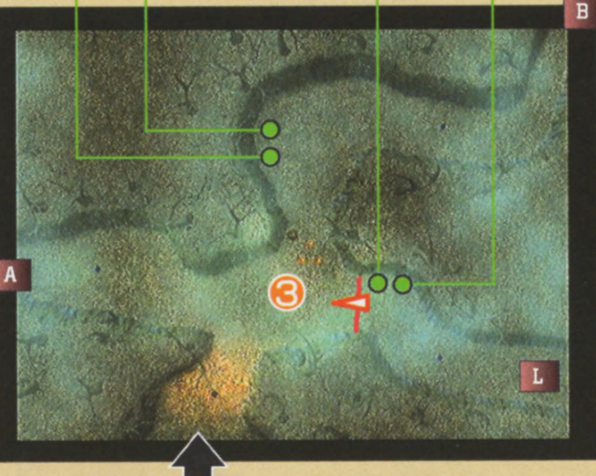
Item 魔紋圖(クレストグラフ)

Item 中毒耐性(毒耐性)3

Item 仙饌(アンブロシア)

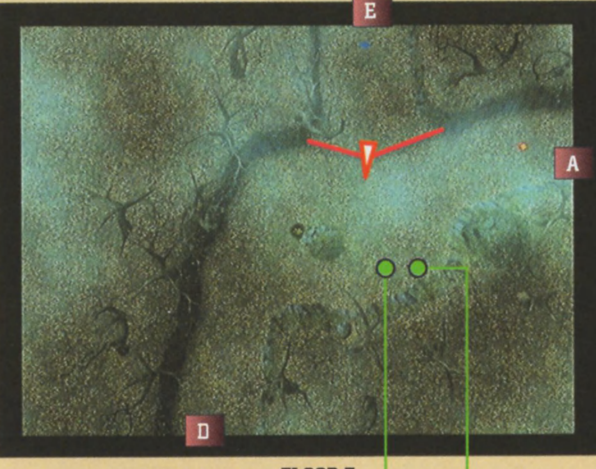
Item 健忘耐性(忘却耐性)3

FLOOR:1



FLOOR:2





FLOOR:3

D
F
K
C

FLOOR:4

Item 昏睡耐性(眠り耐性)3

Item 疾病耐性(病気耐性)3

出現敵人

猿人巴宮(猿人バーゴン) P241

※監禁森林裡的寶箱，都必須靠探測器(ディテクター)才能看見。而且所有寶箱都需要用複製鑰匙(デュプリケイター)打開。

最短通過路線

START→B→C→F→G→N→O→P→Q→EXIT

Item
無法戰鬥耐性(戰鬪不能耐性)3

Item
憂慮耐性(やるせない耐性)3

FLOOR:5

J I K L ③ ③

FLOOR:6

G F M J ③

FLOOR:7

H M N G ③

FLOOR:8

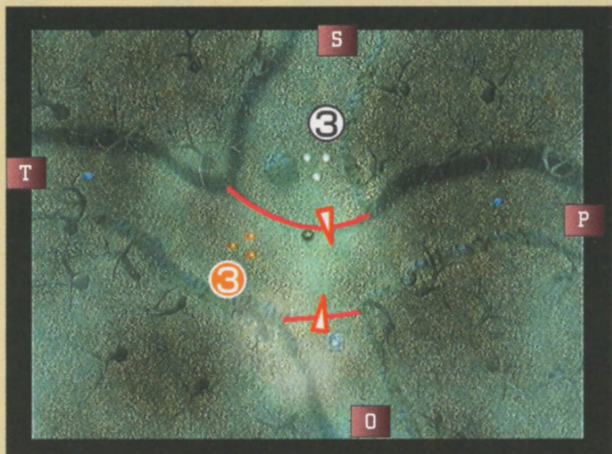
D N I H ③ ③

Item
石化耐性
(石像化耐性)3

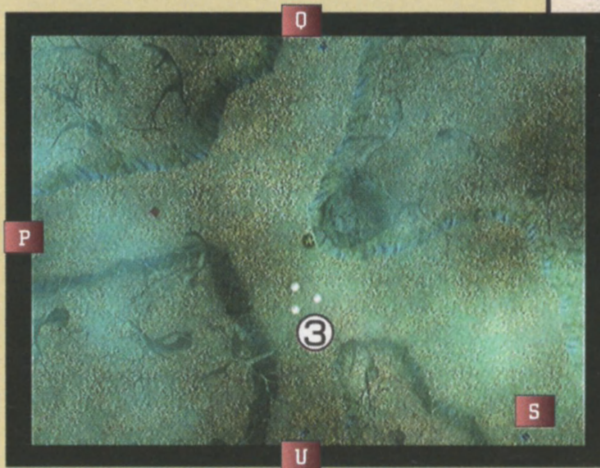
Item
混亂耐性 3

最短通過路線
START→B→C→F→G→N→O→P→Q→EXIT

FLOOR:9



FLOOR:10



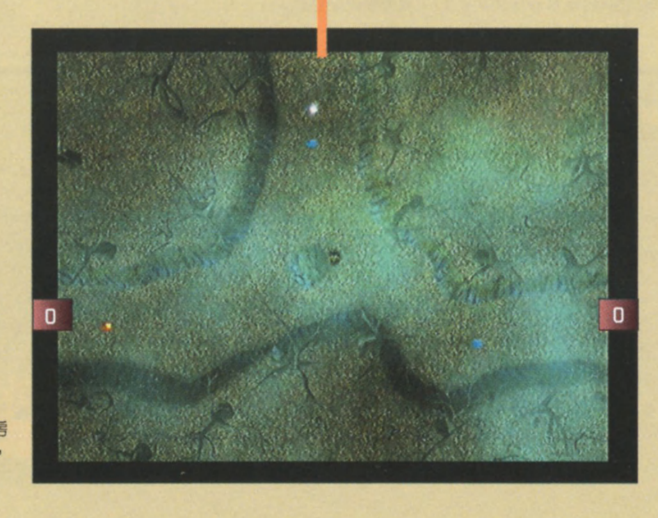
FLOOR:11

T
U
W
③

FLOOR:12



往劇情事件



FLOOR:13

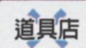
※只有在發生罪人工房(咎人の工房)事件後，能夠造訪一次。

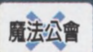
罪人工房(咎人の工房)

Town Guide

瑪莉耶(マリエル)的哥哥巴席姆(バシム)獨自居住的工房。過去他曾經製造了不完全的守護者之劍(ガーディアンブレード),因為無法控制其力量,而對法爾蓋亞(ファルガイア)造成了莫大的災害。

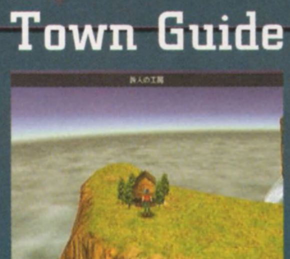


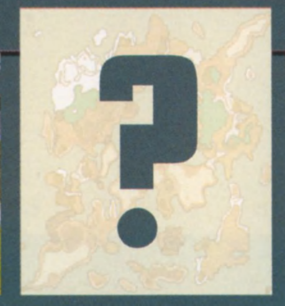






※和瑪莉耶(マリエル)交談後可進行回復





隊伍中有瑪莉耶(マリエル)時,可免費接受治療。
對入口的大猩猩使用魔法杖(マジックスタッフ),就能使用記錄點。

入口

可獲得道具

1	改造零件(アルターパーツ)
2	玩具鎚(おもちゃのハンマー)
3	工匠的祕密道具(匠のひみつ道具)(寶箱:使用探測器)
4	奇蹟果實(ミラクルベリー)(破壞木箱可得)



⬆和入口左側的大猩猩交談後,可以儲存遊戲進度。

⬇洞穴裡的竹筏可以用慢步前進渡過。工房的後方有通往懸崖邊的通路。



金屬之書(デ・レ・メタリカ)

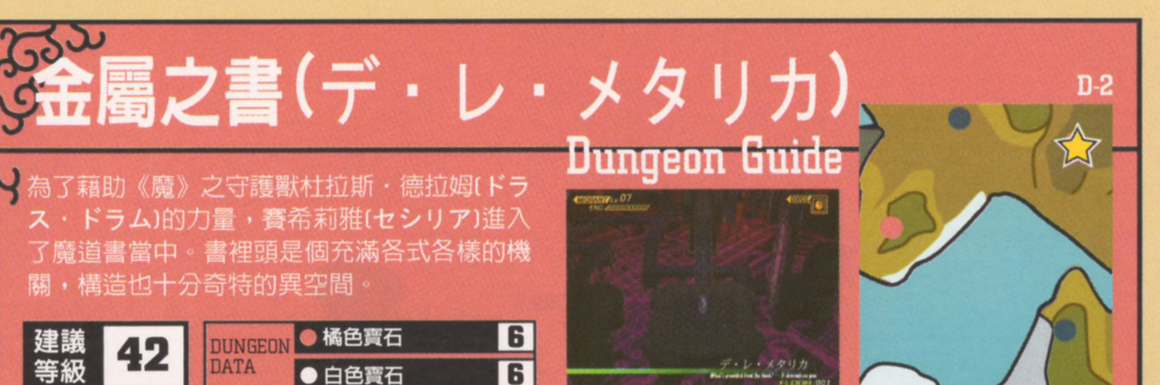
D-2

Dungeon Guide

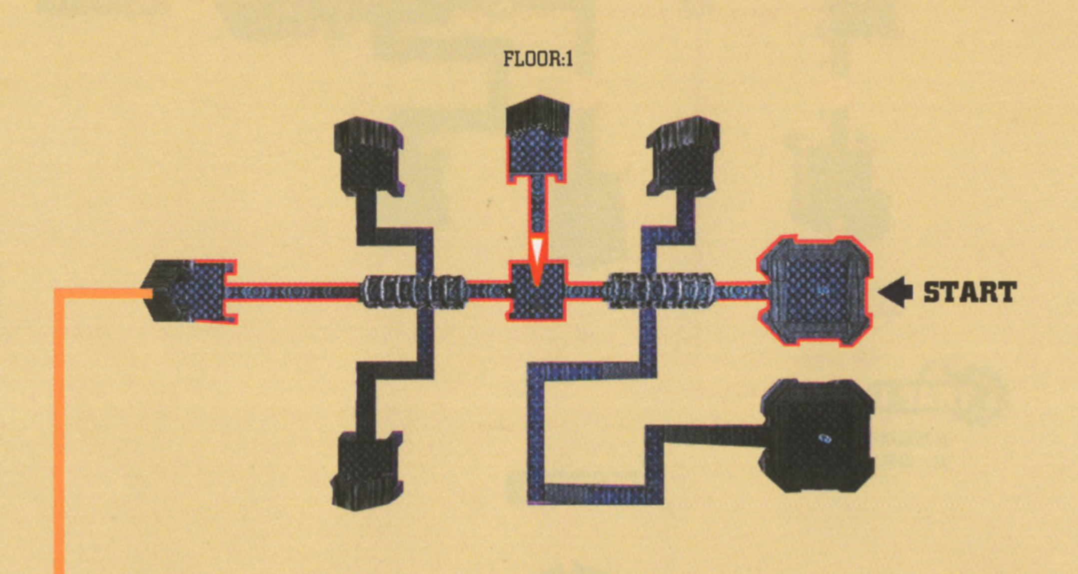
為了藉助《魔》之守護獸杜拉斯・德拉姆(ドラス・ドラム)的力量，賽希莉雅(セシリア)進入了魔道書當中。書裡頭是個充滿各式各樣的機關，構造也十分奇特的異空間。

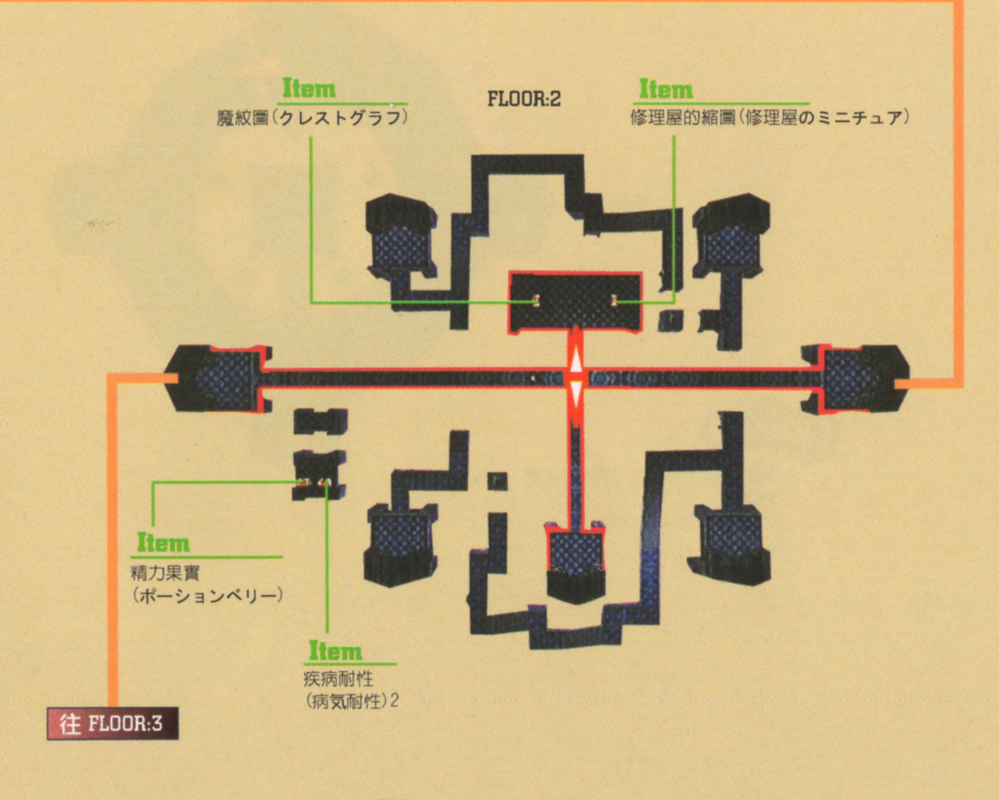
建議等級	42

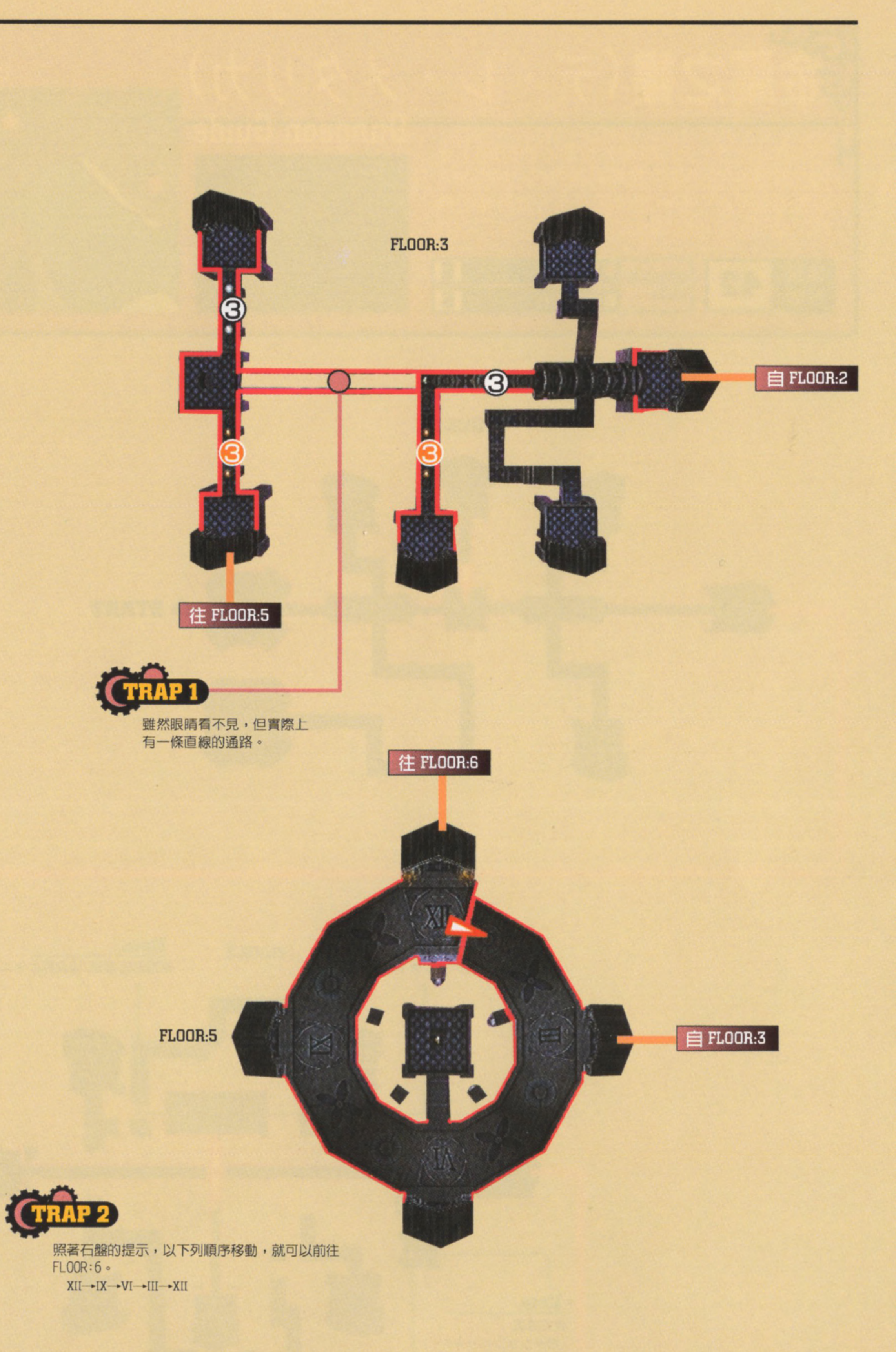
DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	6
	● 白色寶石	6











TRAP 1

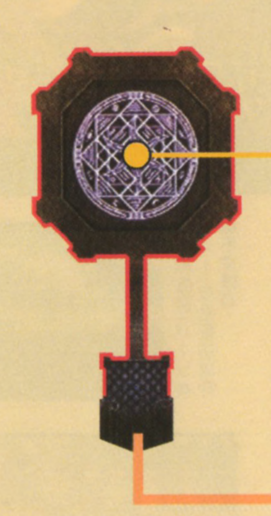
雖然眼睛看不見，但實際上有一條直線的通路。

TRAP 2

照著石盤的提示，以下列順序移動，就可以前往FLOOR:6。

XII→IX→VI→III→XII

FLOOR:12



CAUTION

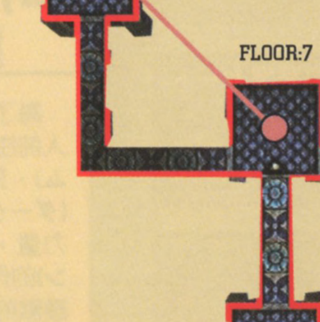
在中央使用「涙之碎片(涙のかけら)」後，杜拉斯・德拉姆(ドラス・ドラム)就會出現。

TRAP 4

照著石盤的提示，在紅色與藍色門之中選一個繼續前進。雖然 FLOOR:7 到 FLOOR:11 乍看之下完全一樣，不過中央石盤上寫的內容會不同，正確解答如下。

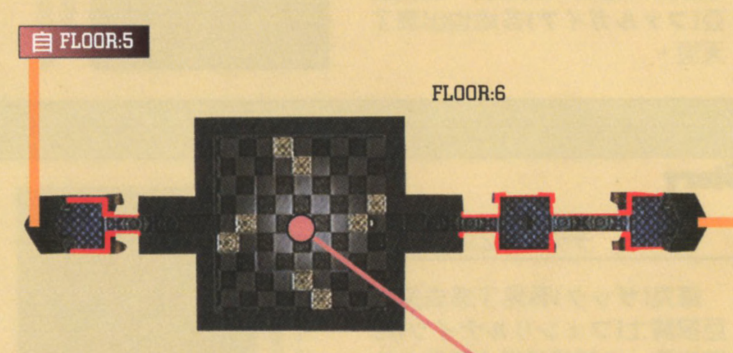
魔の守護獸の…	→紅色門
機械の力は，鬼界の力…	→藍色門
魔道書「デ・レ・メタリカ」を…	→藍色門
「ガーディアンブレード」…	→紅色門
力を振るうとき人は正義…	→紅色門

FLOOR:7



自 FLOOR:5

FLOOR:6





TRAP 3

通過時，記得要把曾經移動過的磚塊弄回原處。



劇情流程
SECTION 10
聖森之塚1(聖森の塚1)～亞克提卡城(アークティカ城)

1 聖森之塚(聖森の塚)1

艾得海德城(アーデルハイド城)
事件後→雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)、混亂戰跡(パンデモニウム)獲得「原型機(プロトウイング)」

2 雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)
獲得「雙子電路(ジェミニ回路)」

艾得海德城
巴索羅慕(バーソロミュー)出現在船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)的海邊

3 船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)
將巴索羅慕用勾繩勾起來，獲得另一個「雙子電路(ジェミニ回路)」

4 艾得海德城
獲得「神域之翼(ガルウイング)」

5 混亂戰跡(パンデモニウム)

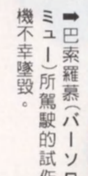
艾得海德城

6 亞克提卡城(アークティカ城)

SECTION 11 ------------ P197

Story
飛行機械

羅迪(ロディ)從亞人界回來後，捷培特(ゼペット)的弟子們所設計的飛行機械，在還未完成的狀況下就進行試飛，結果當然是失敗而墜落。但是要前往下個目的地，飛行機械是不可或缺的交通工具。因此為了完成飛行機械，艾瑪(エマ)指示羅迪們去回收「雙子電路(ジェミニ回路)」。



➡巴索羅慕(バーソロミュー)所駕駛的試作機不幸墜毀。


⬅捷培特的弟子們都到齊，並且完成了飛行機械。

Story
星之線(レイライン)

為了阻止魔族的計畫，羅迪等人前往了混亂戰跡(パンデモニウム)，然而魔族以「黑暗之戒(ダークネスティア)」放出負面力量，並截斷星之線(レイライン)的作戰仍舊成功實行。因此守護獸的力量被大幅削弱，法爾蓋亞(ファルガイア)各地也出現了天災。


➡在「黑暗之戒」核心裡的竟然是愛蜜娜(エルミナ)！


⬅驚慌的人們也只能眼睜睜看著天災肆虐。

Story
與過去訣別

薩克(ザック)看見了過去還是巨狼騎士(フェンリルナイツ)時期的夢，也想起了過去因為太執著於復仇兩個字而淡忘的，那為了守護重要事物而戰的心。為了和自己的過去訣別，一行人前往了一切事情的起源亞克提卡城(アークティカ城)，和女傑哈肯(レディ・ハーケン)決勝負。


➡女傑哈肯再次現身於亞克提卡城(アークティカ城)……。


⬅薩克找到了追尋已久的絕對力量。

城鎮/迷宮導覽情報 SECTION 10

1 聖森之塚1(聖森の塚1)



機器試飛

艾瑪(エマ)製造出來的飛行機械進行了試飛。但是實驗不幸失敗，擔任駕駛員的巴索羅慕(バーソロミュー)也受到了重傷。



2 雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)



回到鄰近的城鎮回復

迷宮中的機關會大量消耗全隊的MP、HP和VIT，因此不妨途中先回附近的城鎮補給吧。



巨大的寶箱

在遺跡深處發現的巨大寶箱似乎就藏著「雙子電路(ジェミニ回路)」，然而當羅迪(ロディ)等人打開時，裡頭竟然藏著八隻魔獸。(⇒ P187)



3 船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)



把船長撈上岸

在船隻墳場雅德附近的海邊似乎有奇怪的人影…，利用勾繩(ワイヤーフック)吊起來一看，原來是落入海中的「雙子電路」和巴索羅慕(バーソロミュー)。



4 艾得海德城(アーデルハイド城)



飛行機械完成

終於湊齊兩個「雙子電路」，原型機(プロトウイング)終於完成，該是飛行機械「神域之翼(ガルウイング)」登場的時候了。

5 混亂戰跡(パンデモニウム)



巡邏的魔獸

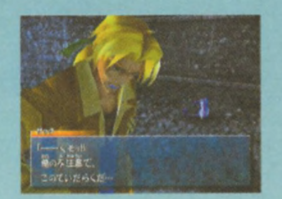
侵入混亂戰跡的羅迪等人面前，出現的是守護著入口處的兇惡魔獸。為了進入迷宮，羅迪們卯足全力嘗試突破。(⇒ P188)





卑劣的陷阱

雖然羅迪等人打倒了敵人，卻一個不小心落入了阿爾哈札德(アルハザード)的陷阱，被分別關進了牢裡。





三選一的魔獸

正當羅迪等人急著阻止魔族的計畫時，眼前卻出現了神祕的敵人，以魔法向羅迪等人攻擊而來。(⇒ P193)

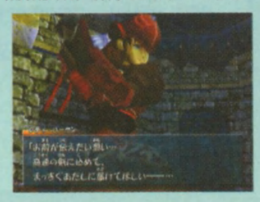


6 亞克提卡城(アークティカ城)



女傑哈肯(レディ・ハーケン)

薩克(ザック)想起過去還是巨狼騎士(フェンリルナイツ)時，為了守護重要事物而戰鬥的心情。為了和自己的過去訣別，他決定與女傑哈肯一決高下。同樣使用高速刀法的兩個人，將展開一場死鬥。(⇒ P195)





Check! 利用神域之翼(ガルウイング)進行移動

艾瑪(エマ)的研究終於獲得成果，讓羅迪(ロディ)一行人能以飛行機械往來各地。獲得神域之翼之後，探索法爾蓋亞(ファルガイア)時將會更加輕鬆囉。



雙子的遺骸(ジェミニの亡骸)

Dungeon Guide

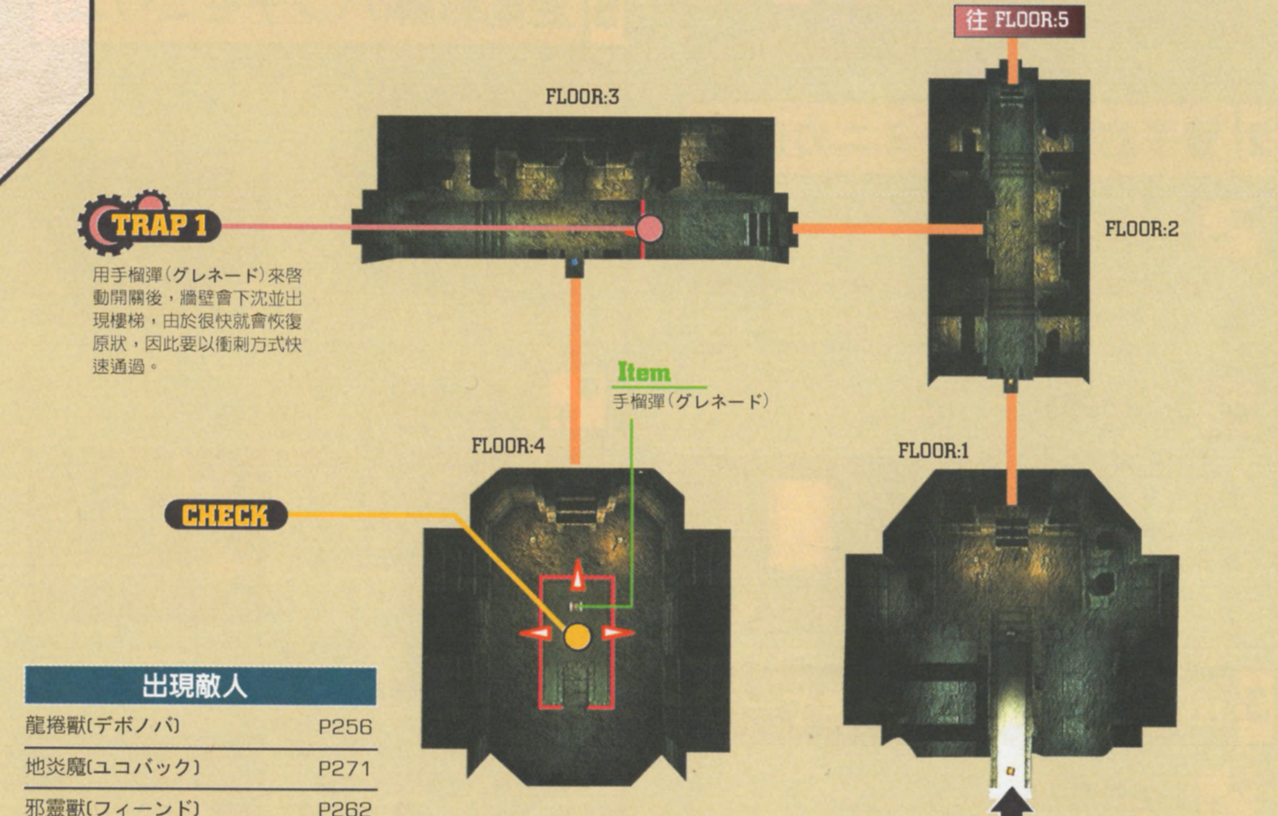
D-2

為了完成飛行機械，艾瑪(エマ)指示羅迪(ロディ)們去回收「雙子電路(ジェミニ回路)」。因此一行人來到了被稱為「雙子的遺骸」的遺跡，深入探索該項零件。

建議等級	43

DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	9
	● 白色寶石	9





TRAP 1
用手榴彈(グレネード)來啓動開關後，牆壁會下沉並出現樓梯，由於很快就會恢復原狀，因此要以衝刺方式快速通過。

出現敵人	
龍捲獸(デボノバ)	P256
地炎魔(ユコバック)	P271
邪靈獸(フィーンド)	P262

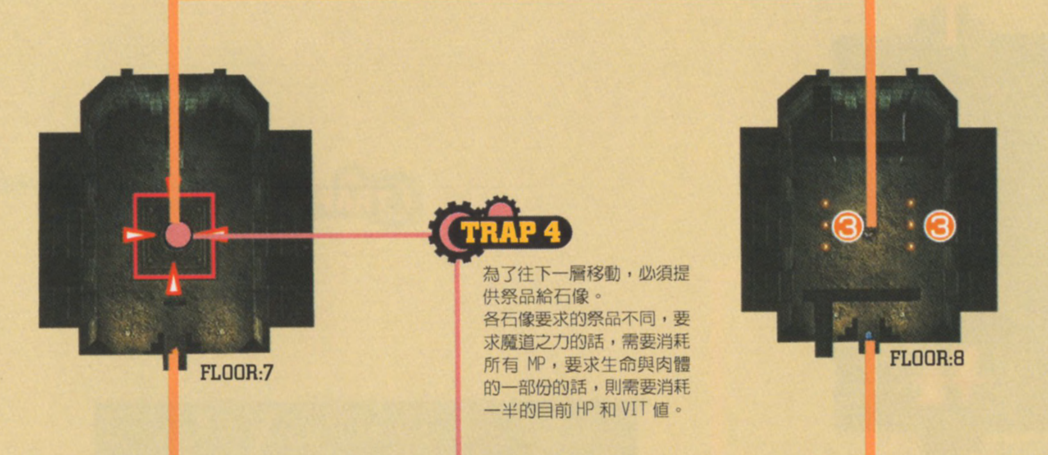
CHECK 強大的破壞力

手榴彈(グレネード)
GOODS


羅迪(ロディ)的最後一項配備「手榴彈」，可以扔出去以爆破方式破壞石頭或柱子等障礙物。另外有些開關也一定要以手榴彈才能啓動。基本上它的功用和固定炸彈(セットボム)類似，不過差別在於手榴彈可以丟向遠處。因此過去完全無法以物品碰觸到的開關，也能靠手榴彈來啓動了。


⬆由於爆炸範圍很廣，一次可以啓動複數個開關。


⬆但是手榴彈一次只能丟一發，因此丟之前最好先算準距離方向。



TRAP 4

為了往下一層移動，必須提供祭品給石像。
各石像要求的祭品不同，要求魔道之力的話，需要消耗所有 MP，要求生命與肉體的一部份的話，則需要消耗一半的目前 HP 和 VIT 值。

FLOOR:6

FLOOR:9

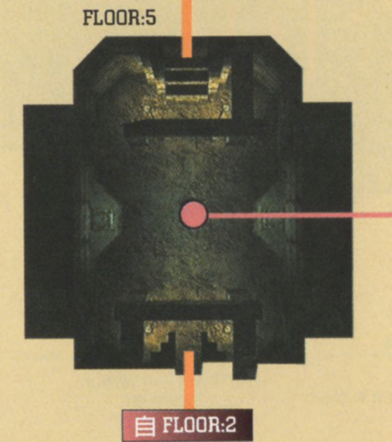
TRAP 3

以神力手套（マイトグローブ）來移動磚塊即可，注意只有擺成兩段的磚塊可以移動。

TRAP 5

用手榴彈（グレネード）啓動開關。

FLOOR:5



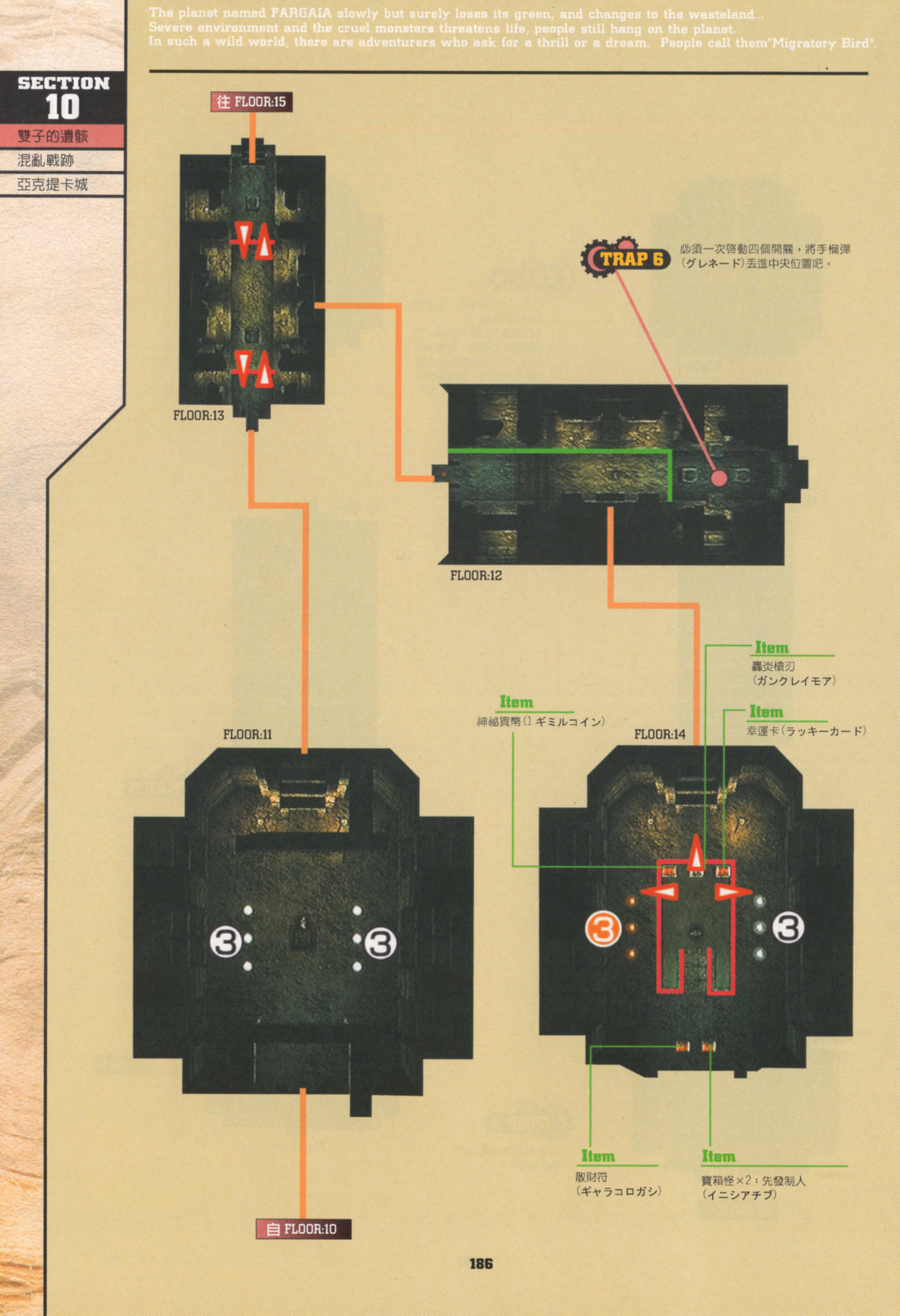
TRAP 2

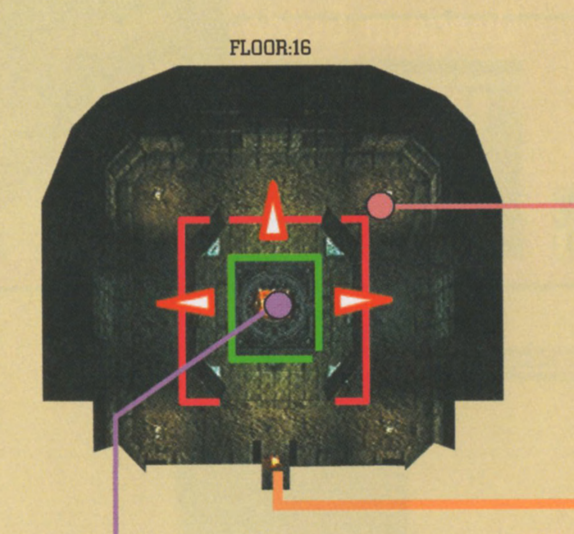
用手榴彈啓動左右兩邊的開關。

自 FLOOR:2

FLOOR:10

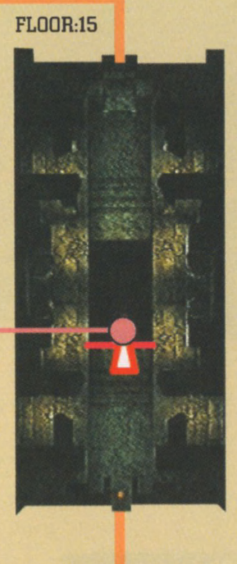
往 FLOOR:11


往 FLOOR:15
FLOOR:13
TRAP 6
必須一次啓動四個開關，將手榴彈（グレネード）丟進中央位置吧。
FLOOR:12
FLOOR:11
FLOOR:14
Item
轟炎槍刃
（ガンクレイモア）
Item
神祕貨幣（1 ギミルコイン）
Item
幸運卡（ラッキーカード）
Item
散財符
（ギャラコロガシ）
Item
寶箱怪×2：先發制人
（イニシアチブ）
自 FLOOR:10



TRAP 8
用手榴彈(グレネード)炸掉四個柱子。





TRAP 7
照著石盤的指示，鼓起勇氣往洞裡跳吧。

自 FLOOR:13

BOSS 對毒鱗魔導(ズカウバ)之戰

毒鱗魔導一次會出現八隻，而且還會發動毒素注入。因此除了多帶些用來解毒的解毒劑(アンチドーテ)以外，最好讓賽希莉雅(セシリア)也學會「狀態回復(レストア)」。一開始先以羅迪(ロディ)的機槍連擊(ガトリングレイド)和薩克(ザック)的銳角斬擊(アキュートアングル)來慢慢減少敵人數量。賽希莉雅則專司回復，等待FP累積到一定程度後，再以守護獸召喚作致命一擊。



⬆如果發動屬性攻擊，毒鱗魔導就會以全體攻擊進行反擊，因此還是把守護獸留待最後一擊來用。

BOSS DATA

毒鱗魔導

LV	HP	金錢	EXP
41	2900	600	2500

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	弱	—	—	—	—	—	—

攻擊技巧
毒素注入/心智耗弱(フィブルマインド)/驅散魔法(ディスペル)

混亂戰跡(パンデモニウム)

F-2

Dungeon Guide

被險峻的高山包圍，過去曾經是激烈戰場的混亂戰跡。羅迪(ロディ)等人在這裡觀測到強烈的能量，因此為了找出原因，一行人來到了這裡探索。

建議等級	45

DUNGEON DATA	
● 橘色寶石	15
● 白色寶石	9





往 FLOOR:4
FLOOR:3
FLOOR:2
A
往 FLOOR:13
自 FLOOR:32
FLOOR:1
START
BOSS
複製鑰匙門

Item
火屬性耐性 2

Item
異能蘿蔔
(フォースキャロッ

Item
小花朵
(ちいさな花)

出現敵人	
鐵處女(アイアンメイデン)	P236
紅色巨蟲(ベテルギウス)	P265
邪術師(ネクロマンサー)	P258

BOSS 對毒素亞龍(タラスク)之戰

由於毒素亞龍會對我方的普通攻擊，發動非常強力的反擊，因此最好能速戰速決。迎戰毒素亞龍前，最好能將 ARM 的能力改造到一定程度。要是能事先提升攻擊力和裝彈數，再搭配異能蘿蔔(フォースキャロット)來立即發動機槍連擊(ガトリングレイド)，就十分理想了。再搭配賽希莉雅(セシリア)的「防禦軟化(フラジャイル)」，打起來會更容易。



⬆猛毒氣息(トキシックブレス)不但是全體攻擊，而且還會引發中毒，得特別注意。

BOSS DATA

毒素亞龍

LV	HP	金錢	EXP
43	9000	6000	19000

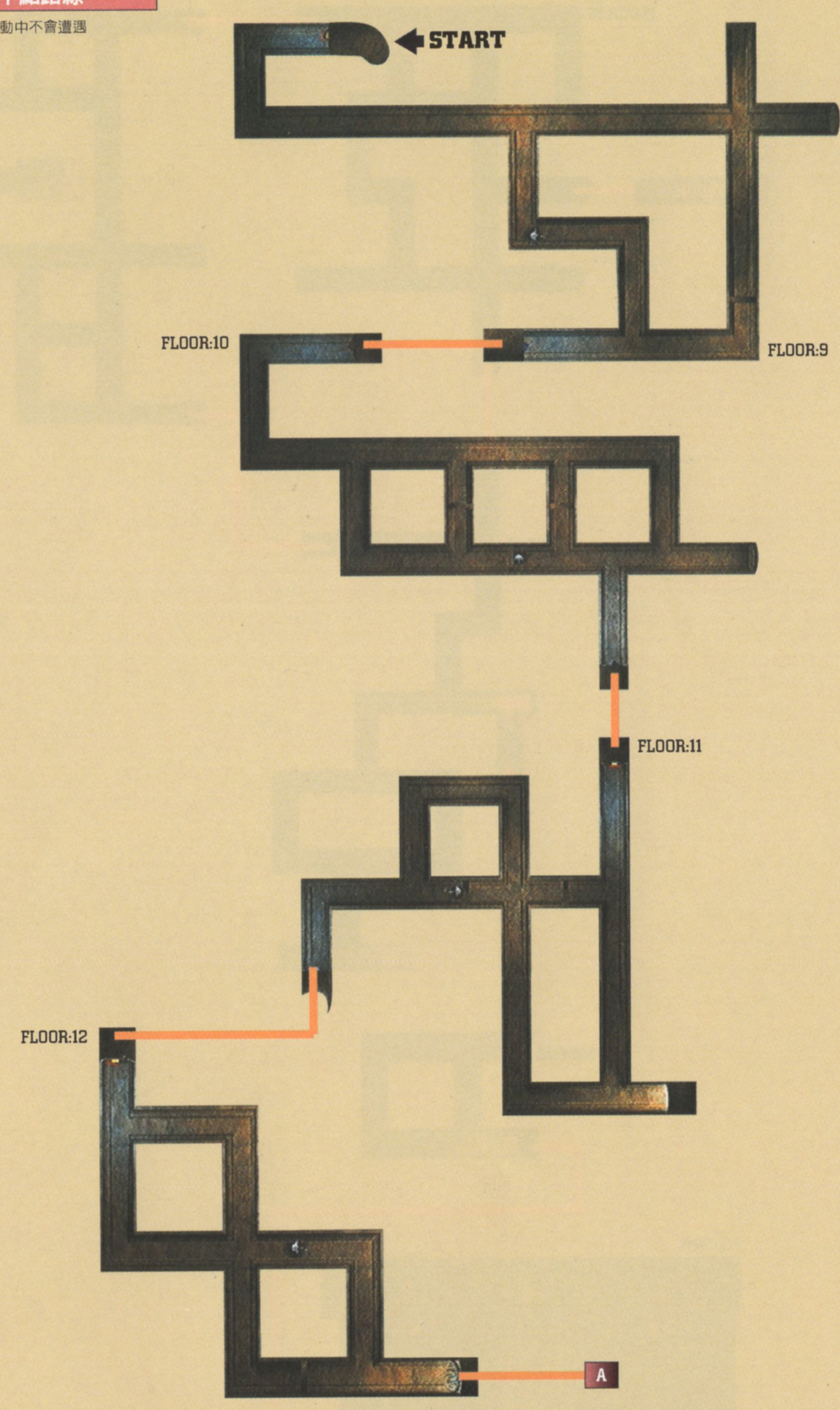
火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	弱	－	－	－	－	－	－

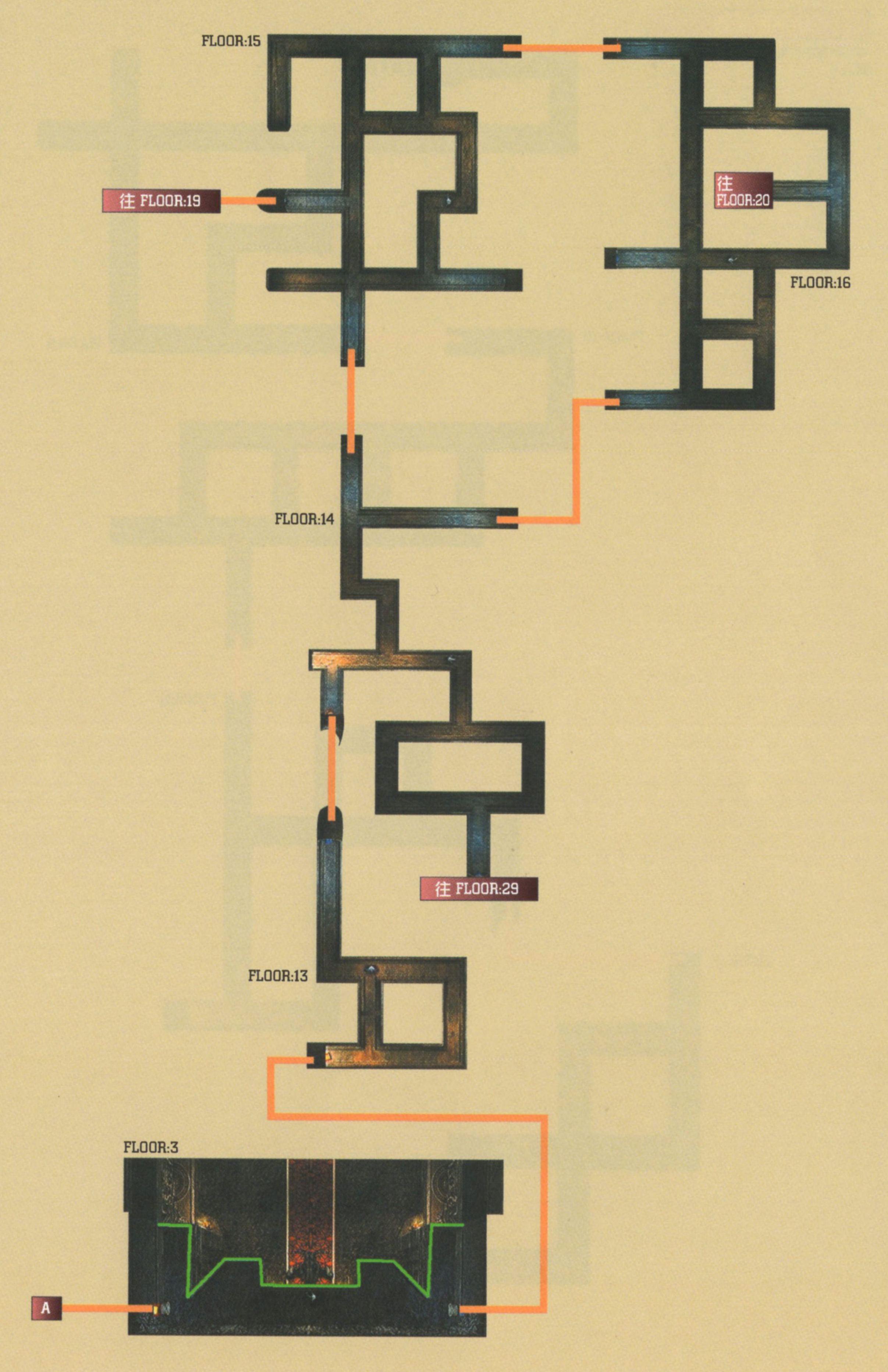
攻擊技巧

猛力撞擊(ビッグプレス)/生化飛彈(生体ミサイル)/猛毒氣息(トキシックブレス)/ATP反擊：生化飛彈(生体ミサイル)/格擋：格擋攻擊(ブロッカー)

小不點路線

※小不點在移動中不會遭遇敵人。

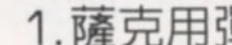



FLOOR:15
往 FLOOR:19
往
FLOOR:20
FLOOR:16
FLOOR:14
往 FLOOR:29
FLOOR:13
FLOOR:3
A

脫逃路線

在此必須分別操縱羅迪(ロディ)、薩克(ザック)和賽希莉雅(セシリア),並在 FLOOR:30 會合。在途中需要互相支援,來幫助其他人逃走。

薩克 START
FLOOR:17
FLOOR:18
FLOOR:19
自 FLOOR:15
賽希莉雅 START
自 FLOOR:16
往 FLOOR:22
FLOOR:20
羅迪 START
Item
神秘貨幣
(1ギミルコイン)
Item
散財符
(ギャラコロガシ)
Item
奇蹟果實
(ミラクルベリー)×3
FLOOR:21
FLOOR:22
自 FLOOR:20
FLOOR:24
FLOOR:23
往 FLOOR:26
往 FLOOR:25



CHECK 逃出路線詳細說明

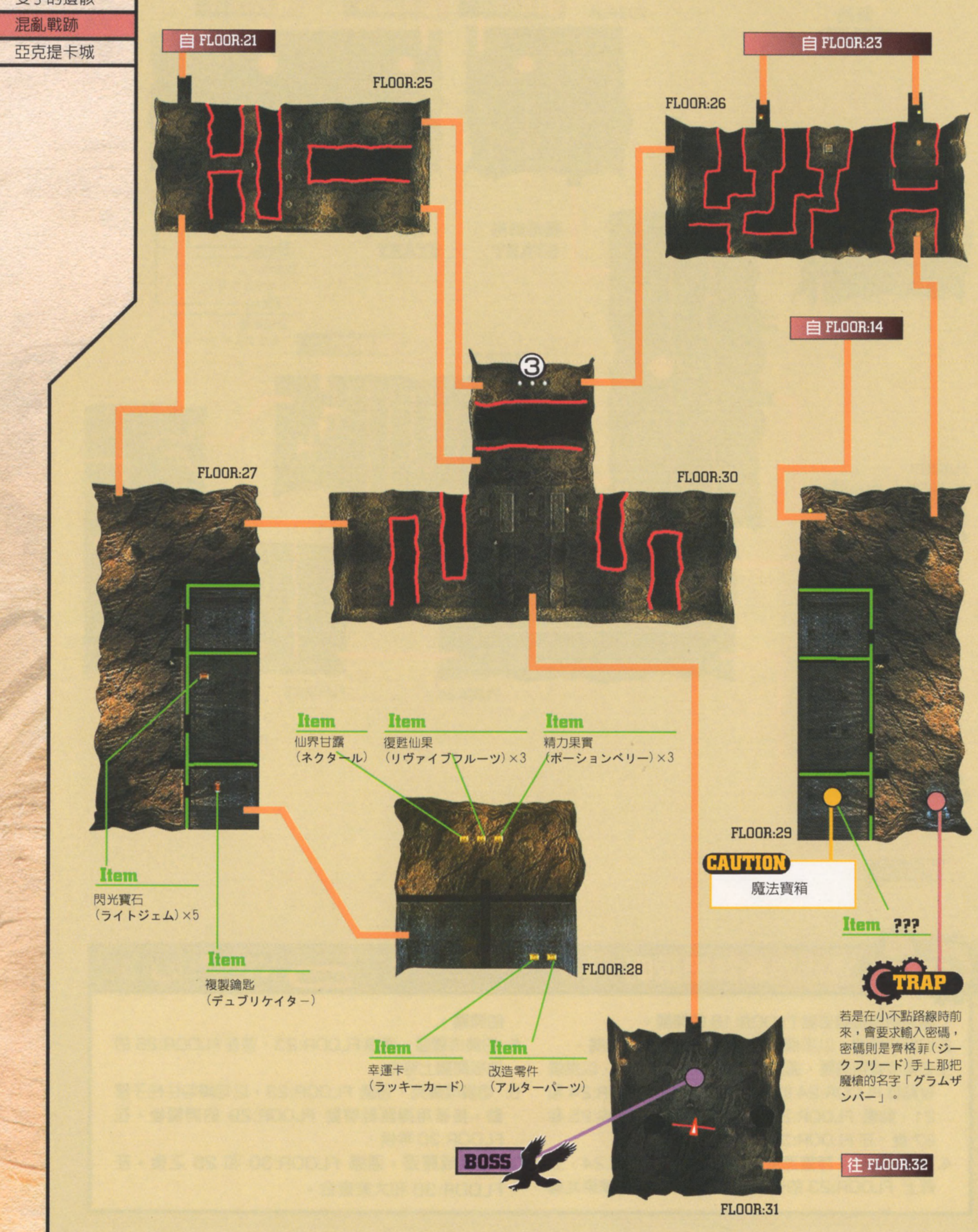
彈跳鞋(ジャンパーブーツ)、手榴彈(グレネード)、燃燒杖(ティンダースタッフ)、勾繩(ワイヤーフック)

GOODS






1. 薩克用彈跳鞋啓動 FLOOR:18 的開關。
2. 切換成羅迪,以手榴彈啓動 FLOOR:22 的開關。
3. 切換成賽希莉雅,通過 FLOOR:18 和 22 後,以燃燒杖點燃 FLOOR:24 的燭台;接著通過 FLOOR:24 和 21,點燃 FLOOR:25 的燭台;通過 FLOOR:25 和 27 後,在 FLOOR:30 等候。
4. 切換成薩克,陸續通過 FLOOR:18、21 和 24,並踩上 FLOOR:23 的彈跳板。接著以勾繩撞擊東北側的開關。
5. 切換成羅迪,通過 FLOOR:23,並在 FLOOR:26 的地板開關上等待。
6. 切換成薩克,通過 FLOOR:23,以勾繩勾住柱子移動,接著用彈跳鞋啓動 FLOOR:29 的開關後,在 FLOOR:30 等候。
7. 切換成羅迪,通過 FLOOR:30 和 25 之後,在 FLOOR:30 和大家會合。


自 FLOOR:21
FLOOR:25
自 FLOOR:23
FLOOR:26
自 FLOOR:14
③
FLOOR:27
FLOOR:30
Item
仙界甘露
(ネクタール)
Item
復甦仙果
(リヴァイブフルーツ)×3
Item
精力果實
(ポーションベリー)×3
FLOOR:29
CAUTION
魔法寶箱
Item ???
Item
閃光寶石
(ライトジェム)×5
Item
複製鑰匙
(デュプリケイター)
FLOOR:28
TRAP
若是在小不點路線時前來，會要求輸入密碼，密碼則是齊格菲(ジークフリード)手上那把魔槍的名字「グラムザンバー」。
Item
幸運卡
(ラッキーカード)
Item
改造零件
(アルターパーツ)
BOSS
往 FLOOR:32
FLOOR:31

FLOOR:5

往 FLOOR:6

FLOOR:4

自 FLOOR:3

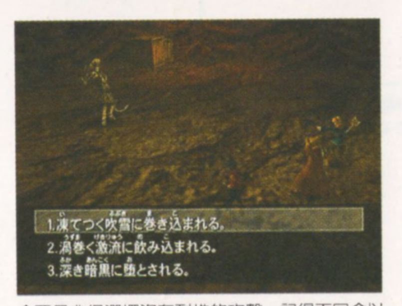
往 FLOOR:1

自 FLOOR:31

FLOOR:32

BOSS 對惡魔先知(デモノプロフェット)之戰

惡魔先知每回合會讓玩家，從三種攻擊方式中挑出一種全體魔法來施展。因此最好選我方有較高耐性的魔法來減少傷害。當然賽希莉雅(セシリア)也別忘了以「魔法護盾(プロテクト)」來提升魔法抵抗力。基本上戰法和對付毒素亞龍(タラスク)時一樣，採速戰速決方式，以機槍連擊(ガトリングレイド)作為主力吧。



⬆要是非得選擇沒有耐性的攻擊，記得下回合以回復為優先考量。

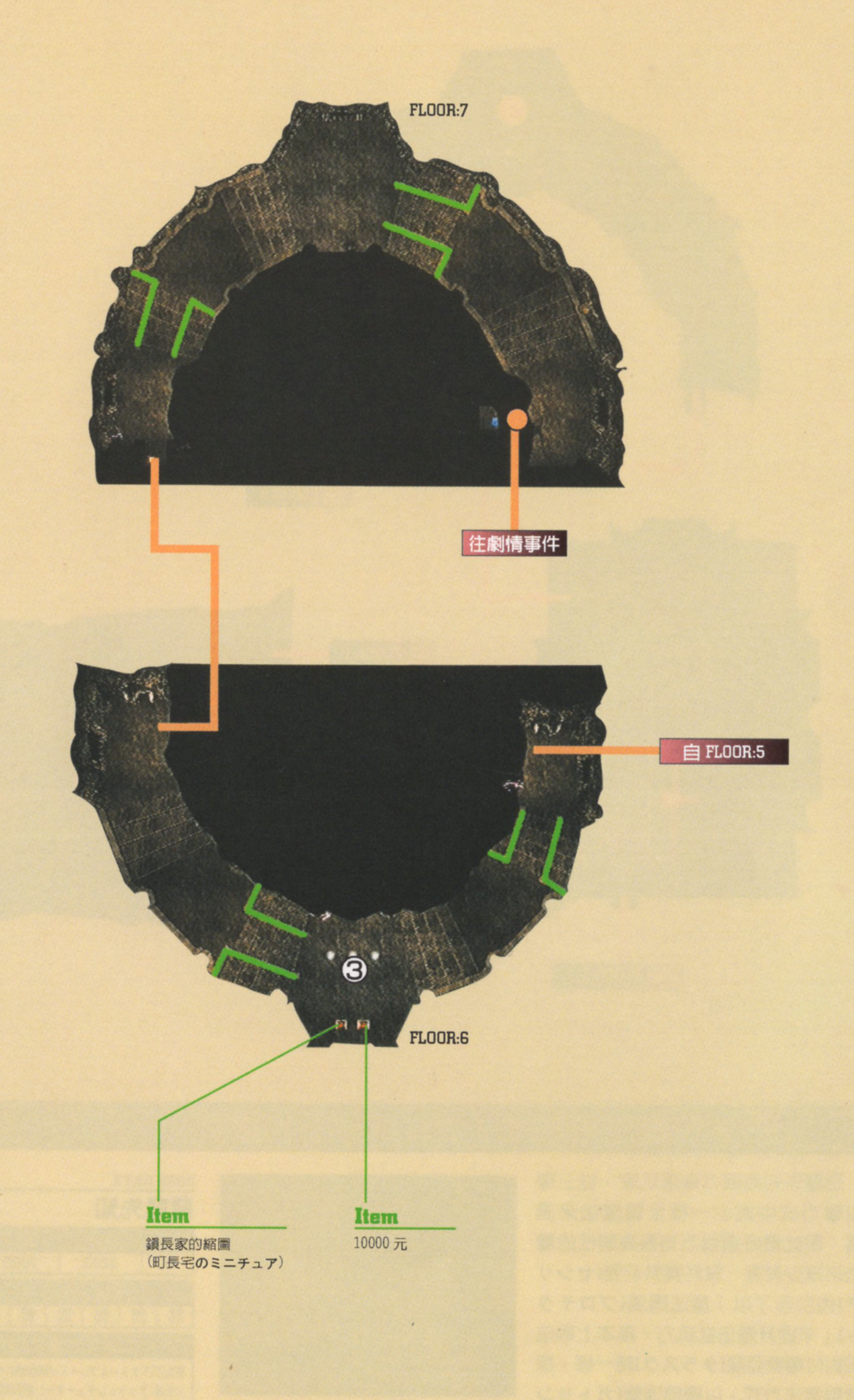
BOSS DATA

惡魔先知

LV	HP	金錢	EXP
45	8200	7000	2200

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱

攻擊技巧
暴風刀刃(ストームブレード)/強震地裂(クラックトレマー)/烈火焚燒(アッシュレデューサー)/闇影障壁(ファントムハザード)/電磁光波(エレクトリッガー)/寒冰地獄(コキュートス)/光體衝擊(ルミナスインパクト)/巨大漩渦(メイルシュトローム)


FLOOR:7
往劇情事件
自 FLOOR:5
FLOOR:6
Item
鎮長家的縮圖
(町長宅のミニチュア)
Item
10000 元

亞克提卡城(アークティカ城)

Dungeon Guide

B-2

這裡過去曾是亞克提卡公國王城的所在地，然而魔族卻為了奪取黑暗聖母之繭，而將此地化為廢墟。對薩克(ザック)來說，這裡也是一切事情的起源。





建議等級	40

DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	6
	● 白色寶石	5

往 FLOOR:10
往 FLOOR:4
往 FLOOR:9
往 FLOOR:4

FLOOR:8
Item 10000 元
Item 石化耐性(石像化耐性)3

FLOOR:3
Item ???
Item ???

FLOOR:5
Item
Item 候鳥徽章(マイグラントバッジ)
Item 支援攻擊(サポートアタック)

FLOOR:2
複製鑰匙門
Item ???
複製鑰匙門(デュプリケイター扉)

FLOOR:1
BOSS
START

BOSS 對女傑哈肯(レディ・ハーケン)(第三次遭遇)之戰

由於女傑哈肯的速度頗快，要是在我方HP較低時被攻擊，可能會來不及回復。因此基本上採取守勢，平常以防禦來抵擋攻擊。由於必須活用高速行動(アクセラレイター)來搶先回復HP，因此等到FP累積到有50%以上時再進行攻擊。

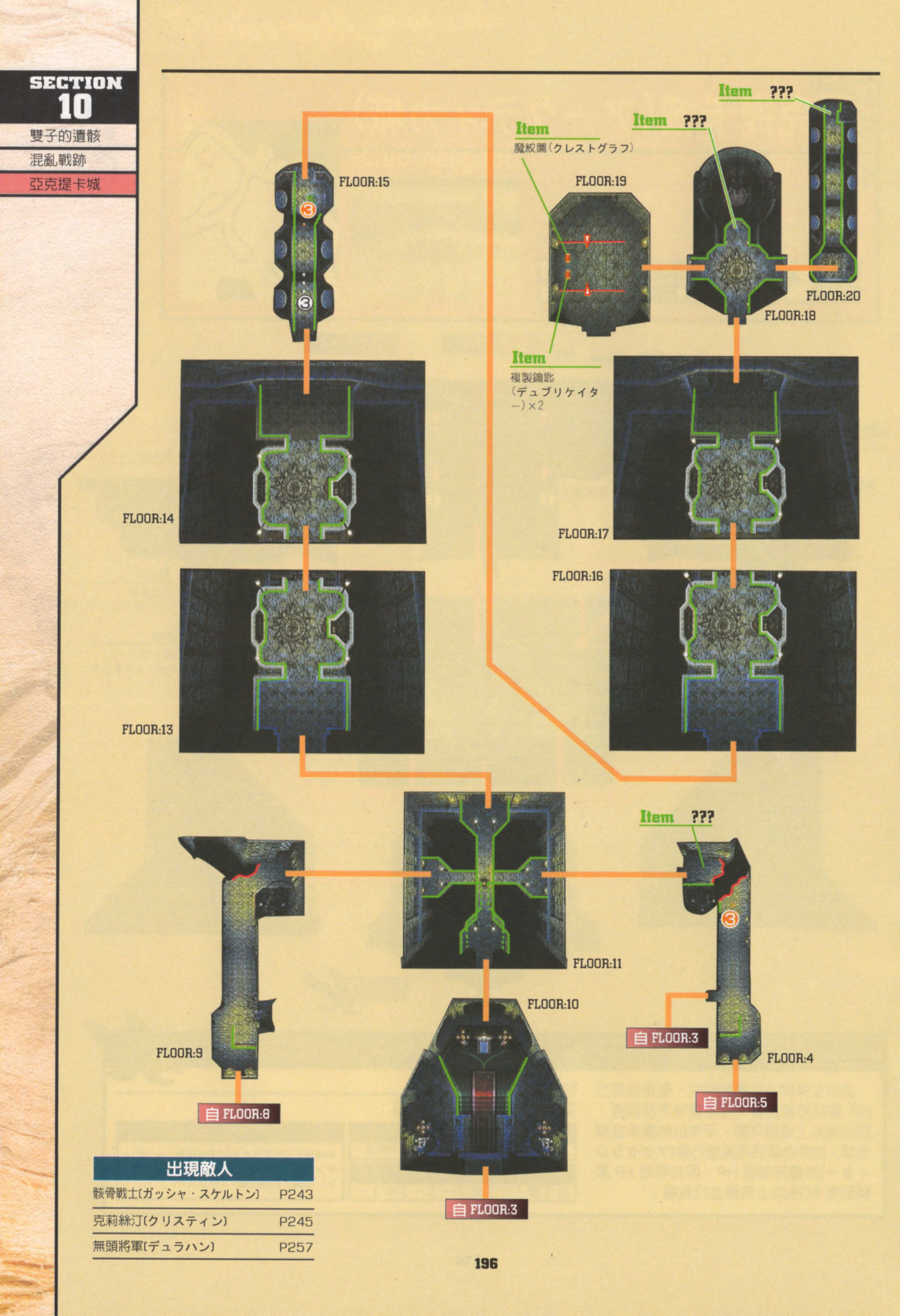
BOSS DATA

女傑哈肯(第三次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
46	6800	6800	17600

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	ー	半	ー	ー	半	ー

攻擊技巧
死神鐮刀(アズラエル)/哈肯風暴(ハーケンテンペスト)/幻像刀光(レイザーシルエット)/格擋：格擋攻擊(ブロッカー)


SECTION
10
雙子的遺骸
混亂戰跡
亞克提卡城
FLOOR:15
Item
魔紋圖(クレストグラフ)
FLOOR:19
Item ???
Item ???
FLOOR:18
FLOOR:20
Item
複製鑰匙
(デュプリケイタ
ー)×2
FLOOR:14
FLOOR:17
FLOOR:16
FLOOR:13
Item ???
FLOOR:11
FLOOR:10
自 FLOOR:3
FLOOR:9
FLOOR:4
自 FLOOR:8
自 FLOOR:5
自 FLOOR:3
出現敵人
骸骨戰士〔ガッシャ・スケルトン〕 P243
克莉絲汀〔クリスティン〕 P245
無頭將軍〔デュラハン〕 P257



劇情流程
SECTION 11
艾得海德城(アーデルハイド城)～人造天體瑪杜克(マルドゥーク)

艾得海德城

1 幽暗高塔(カ・ディンギル)

2 人造天體瑪杜克

Story
最後決戰

被守護獸之力所封印的幽暗高塔(カ・ディンギル)，由於星之線(レイライン)遭到截斷，因此在經過 1000 年的長久沉眠後，幽暗高塔再度出現。世界是否真會如齊格菲(ジークフリード)的野心所願，漸漸走向毀滅呢？為了和魔族作最後的對決，羅迪(ロディ)等人也朝著幽暗高塔出發。



➡幽暗高塔聳立在浩瀚的天際裡。



⬅羅迪等人終於要與魔族做最後對決了。

城鎮/迷宮導覽情報
SECTION 11

1 幽暗高塔

戰鬥 準備妥當後再出發

幽暗高塔不但構造複雜，強敵也不少。事先準備好足夠的回復品和魔法吧。

BOSS 1 戰鬼布梅蘭(ブーメラン)

在進入幽暗高塔(カ・ディンギル)的羅迪等人面前，為了滿足心中對戰鬥的渴望，布梅蘭和露榭多(ルシエド)再度現身展開對決。(⇒ P198)





BOSS 2 阿爾哈札德完全體(パーフェクト・アルハザード)

眼看就快要到齊格菲(ジークフリード)所在的人造天體瑪杜克(マルドゥーク)，但阿爾哈札德(アルハザード)卻在這時候出現，在羅迪等人面前，他將展露出披風下的真面目…(⇒ P206)



2 人造天體瑪杜克(マルドゥーク)

戰鬥 強敵變形怪(ドッペルゲンガー)

變身成薩克(ザック)的變形怪，無論是反應値或迴避値都很高，是非常棘手的敵人。

BOSS 1 巴薩克(ベルセルク)復活！

阻擋羅迪等人去路的，竟然是巴薩克。在暗地裡進行肉體再生的巴薩克，為了復仇而再度挑起戰鬥。(⇒ P214)



BOSS 2 與齊格菲決戰！

經過一番苦鬥，羅迪等人終於來到了魔族四天王的最後一位大將齊格菲的所在地，然而在展開最後決戰之前，卻…。(⇒ P215)



幽暗高塔(カ・ディンギル)

F-5

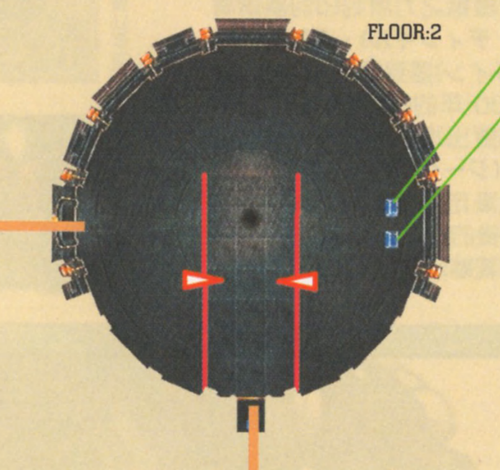
Dungeon Guide

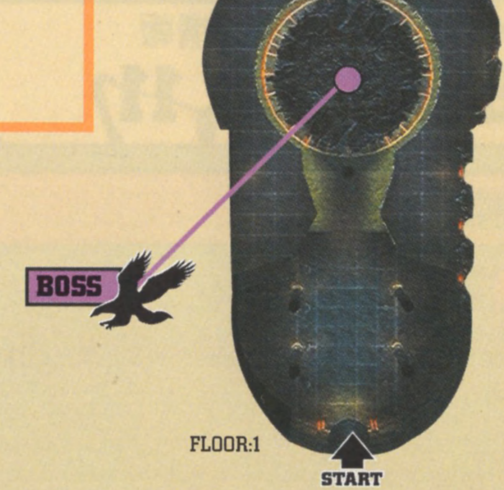
這是 1000 年前，為了連接地上和星之海人工天體，所建造的亞空間升降機。沈睡已久的這座塔，在魔族的計畫下再度從海底現身。



建議等級 50

DUNGEON DATA		
	● 橘色寶石	3
	● 白色寶石	6





出現敵人	
巨龍法弗尼(ファフニール)	P262
軟泥怪(ムゥ)	P270
惡神阿蒙(アーモン)	P236
邪神王(バフォメット)	P260
嘶喊靈(イービルデッド)	P239

BOSS 對布梅蘭(ブーメラン)、露榭多(ルシェド)(第三次遭遇)之戰

和布梅蘭的最後一戰，可以發現他的攻擊力又高了許多。尤其每三回合會發動一次的雙重布梅蘭猛擊(ダブル・ブーメラン・ダイナミック)攻擊力十分驚人，最好能讓賽希莉雅(セシリア)以「攻擊護盾(シールド)」多少減輕傷害。接著只要注意我方隊伍的HP，以羅迪(ロディ)和薩克(ザック)的獨特技巧來攻擊，基本上沒有太大問題。



⬆遭到雙重布梅蘭猛擊攻擊後，下回合別忘了回復！

BOSS DATA

布梅蘭(第三次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
47	7800	8000	23000

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
一	一	一	半	活	弱	一	半

攻擊技巧

新月獵殺(クレッセントファング)/布梅蘭猛擊(ブーメラン・ダイナミック)/闇影刀痕(シャドウスティッチ)/雙重布梅蘭猛擊(ダブル・ブーメラン・ダイナミック)

CAUTION
以手榴彈(グレネード)啓動藍色開關，打開 FLOOR:35 的門。

自 FLOOR:2
往 FLOOR:7
FLOOR:6
FLOOR:5
FLOOR:3
FLOOR:4

Item
幸運卡
(ラッキーカード)×2

Item
聲納套件
(ソナーキット)

Item
中毒耐性
(毒耐性)3

TRAP 1
按下地板開關的順序(正確範例)
A 一次→B 一次→C 兩次

TRAP 1 光輝之球與其形狀

彈跳鞋(ジャンパーブーツ)
GOODS


這是結合了地板開關和球形物體的機關。以薩克(ザック)的彈跳鞋踩下開關後，球形物體就會以順時針方向轉動。球形物體下方有個圈圈，只要球體和圈圈的顏色相符，球體就會發光並解除機關。除了考慮到轉動的位置外，有時候也必須要互換球體的位置。



⬆地板開關附近的球體會開始轉動，路徑相交的球體會互相調換。



⬆將所有球體配上相同顏色的圈圈，就可以解除機關。

FLOOR:7

TRAP 2

自 FLOOR:6

FLOOR:8

往 FLOOR:11

CAUTION

以手榴彈（グレネード）啓動綠色開關，開啓 FLOOR:35 的門。

FLOOR:9

Item
小花朵
（ちいさな花）×3

Item
閃光寶石
（ライトジェム）×5

Item
仙界甘露
（ネクタール）×3

Item
10000 元

TRAP 2 與遠處相連的藍色磚塊

由於磚塊的位置和其他樓層互相牽動，因此移動時必須要特別計算位置。基本上 FLOOR:7 和 9，以及 FLOOR:23 和 25 是相互牽動的。來到有藍色磚塊的房間時，不妨先按下 L 和 R 鈕，將視點固定成朝北看，或許有點不方便，不過利用這個小技巧，可以有效的觀察另一樓層的磚塊位置，也更容易解開機關了。



⬆磚塊可以推拉，不需要使用特殊的配備。



⬆針對另一處的出口位置，來適當擺放磚塊。

FLOOR:11

TRAP 3

踩下地板開關後，藉著白色寶石以變換杖（チェンジスタッフ）移動。

Item

散財符
（ギャラコロガシ）×2

Item

精力果實
（ポーションベリー）×3

自 FLOOR:10

CAUTION

以手榴彈（グレネード）啓動橙色開關，開啓 FLOOR：35 的門。

FLOOR:12

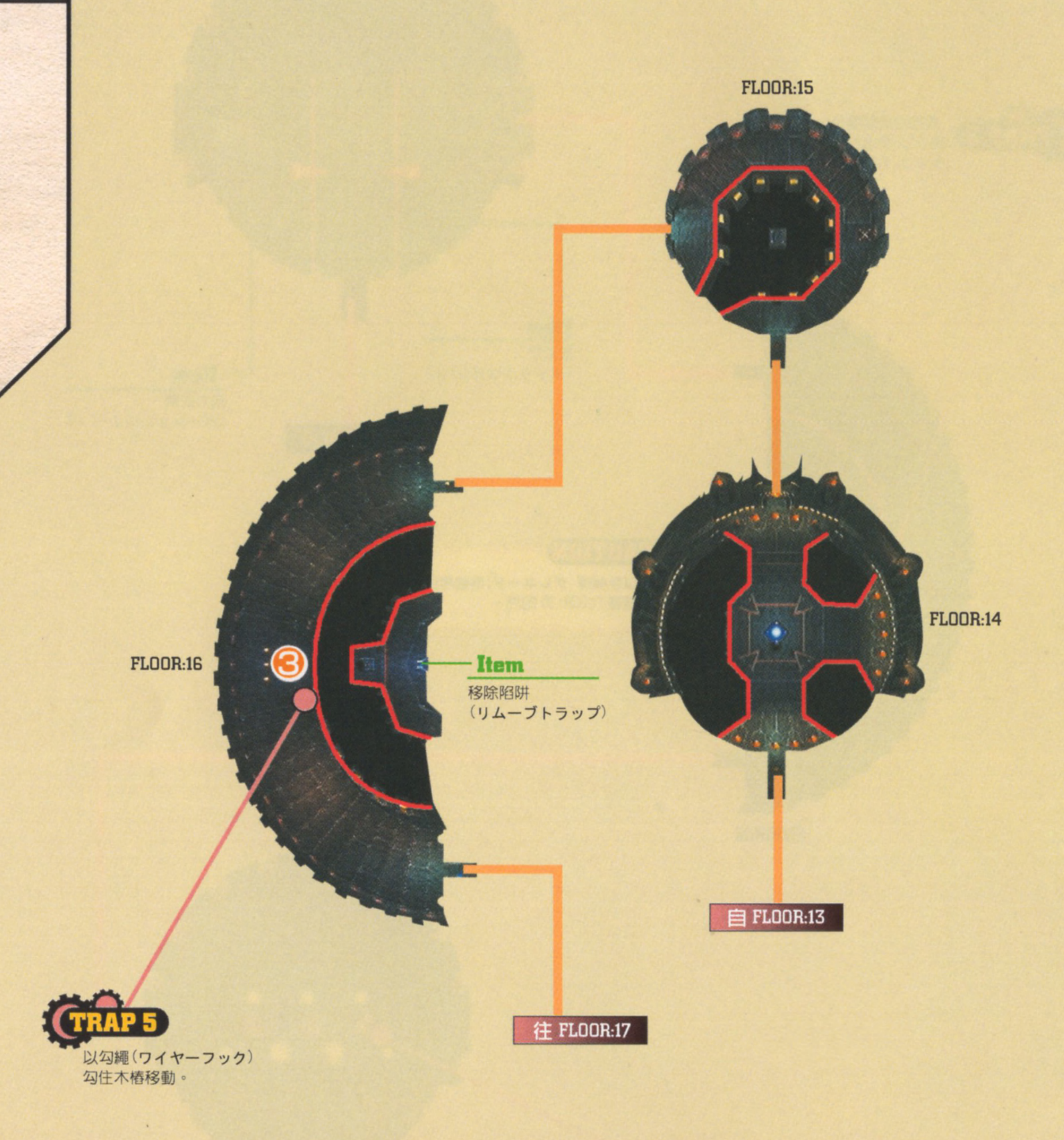
A B C

TRAP 4

按下地板開關的順序（正確範例）
C 一次→A 一次→B 兩次→A 一次

FLOOR:13

往 FLOOR:14


FLOOR:15
FLOOR:14
FLOOR:16
Item
移除陷阱
(リムーブトラップ)
自 FLOOR:13
往 FLOOR:17
TRAP 5
以勾繩(ワイヤーフック)
勾住木樁移動。

Item
閃光寶石
(ライトジェム)×5

Item
寶箱怪×2(???)

TRAP 8
會被送回 FLOOR:16。

FLOOR:19

FLOOR:20

往 FLOOR:21

TRAP 7
使用探測器
(ディテクター)。

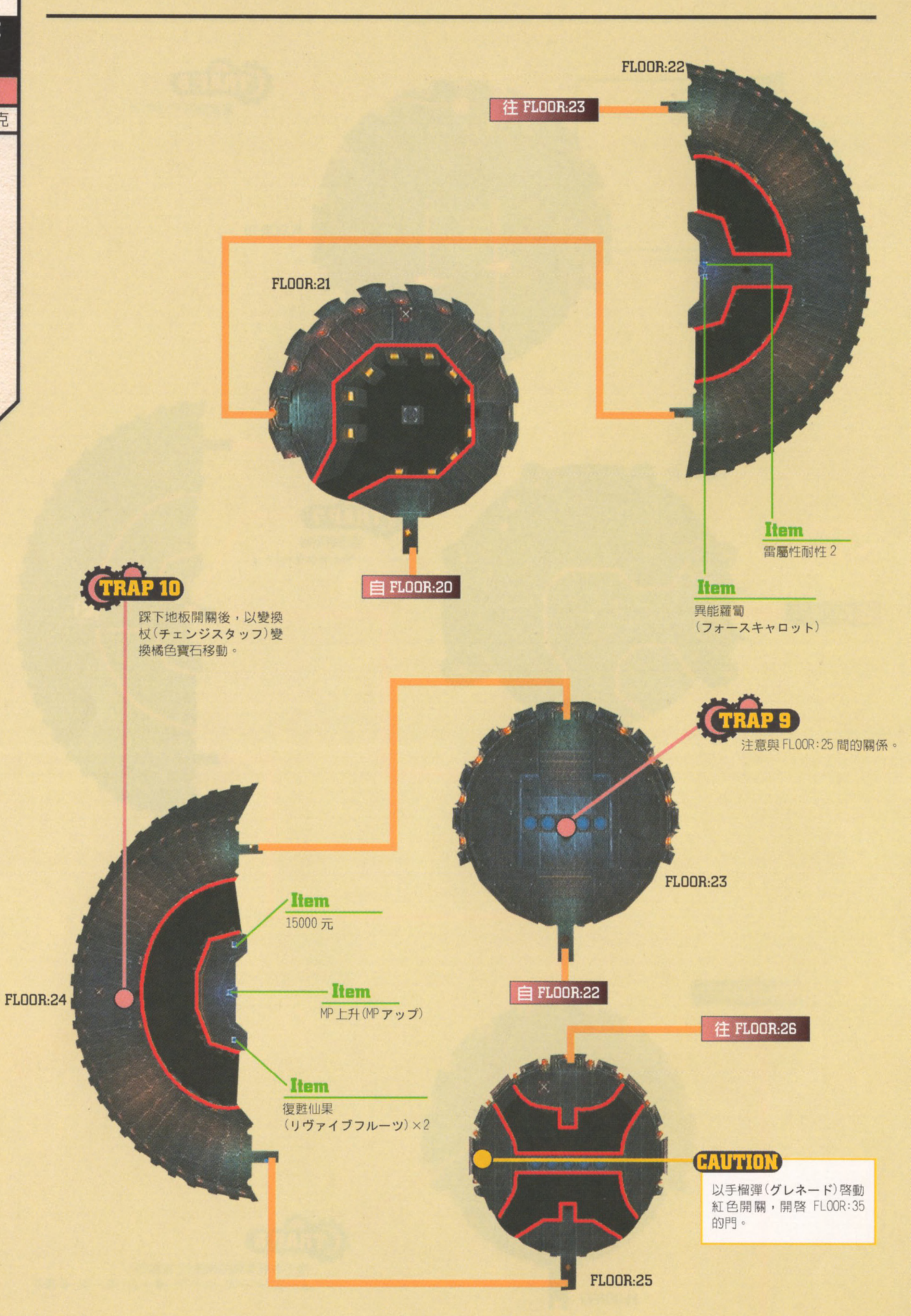
FLOOR:18

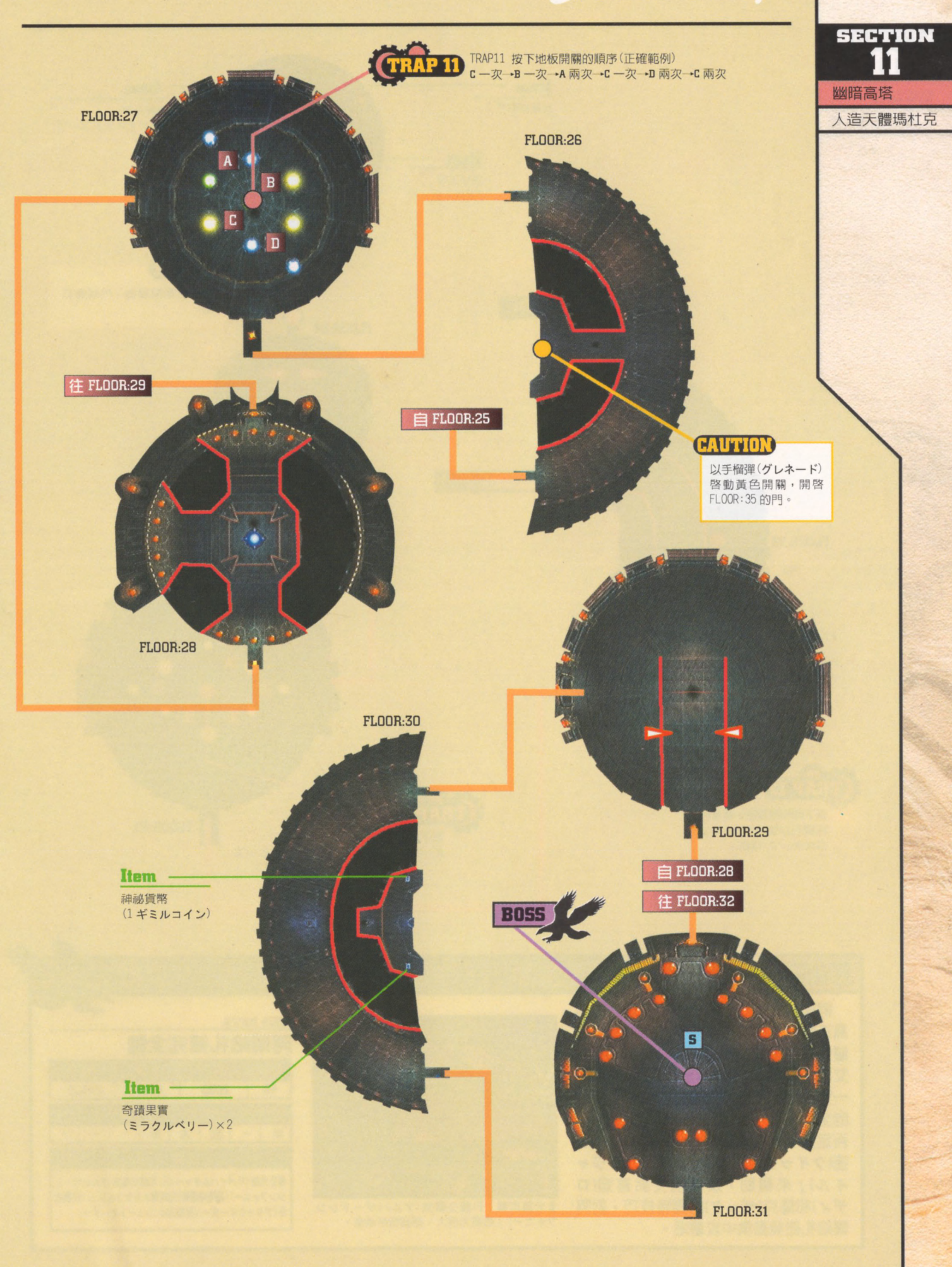
自 FLOOR:16

A B C D

TRAP 6
按下地板開關的順序(正確範例)
A 一次→C 一次→D 一次→B 一次→D 一次→B 兩次

FLOOR:17


FLOOR:22
往 FLOOR:23
FLOOR:21
Item
雷屬性耐性 2
Item
異能蘿蔔
(フォースキャロット)
自 FLOOR:20
TRAP 10
踩下地板開關後，以變換杖(チェンジスタッフ)變換橘色寶石移動。
TRAP 9
注意與 FLOOR:25 間的關係。
FLOOR:23
Item
15000 元
Item
MP 上升(MP アップ)
Item
復甦仙果
(リヴァイブフルーツ)×2
FLOOR:24
自 FLOOR:22
往 FLOOR:26
CAUTION
以手榴彈(グレネード)啓動紅色開關，開啓 FLOOR:35 的門。
FLOOR:25


TRAP 11
TRAP11 按下地板開關的順序(正確範例)
C 一次→B 一次→A 兩次→C 一次→D 兩次→C 兩次
FLOOR:27
A
B
C
D
FLOOR:26
往 FLOOR:29
自 FLOOR:25
CAUTION
以手榴彈(グレネード)啓動黃色開關，開啓FLOOR:35 的門。
FLOOR:28
FLOOR:30
FLOOR:29
自 FLOOR:28
往 FLOOR:32
BOSS
Item
神祕貨幣
(1ギミルコイン)
Item
奇蹟果實
(ミラクルベリー)×2
S
FLOOR:31

Item
光屬性耐性 3

Item
神來一擊
(ファイネストアーツ)

Item
格擋攻擊
(ブロッカー)2

FLOOR:35

CAUTION
開啓五色開關後，門就會打開。

往 FLOOR:31

FLOOR:34

往人造天體瑪杜克(マルドゥーク)

FLOOR:32

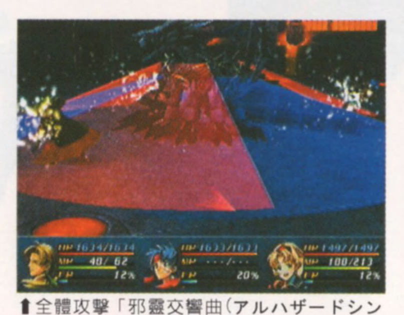
FLOOR:33

TRAP 12
踩下地板開關後，藉著白色寶石以變換杖(チェンジスタッフ)移動。

TRAP 13
按下地板開關的順序(正確範例)
A一次→D一次→B一次→A一次→C一次

BOSS 對阿爾哈札德完全體(パーフェクト・アルハザード)之戰

阿爾哈札德(アルハザード)終於露出真正面貌。基本上戰術和先前差不多，優先攻擊使魔巴斯提司(バスティス)和艾斯培蘭(エスペランザ)，直到各留下一隻為止。另外阿爾哈札德會使用猛烈的全體攻擊，因此必須經常確保 HP 是否足夠。讓賽希莉雅(セシリア)以「加速(クイック)」和「防禦軟化(フラジャイル)」來輔助，攻擊則交給羅迪(ロディ)和薩克(ザック)的獨特技巧，對阿爾哈札德發動集中攻擊吧。



⬆全體攻擊「邪靈交響曲(アルハザードシンフォニー)」的威力很大，必須有所準備。

BOSS DATA

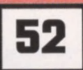
阿爾哈札德完全體

LV	HP	金錢	EXP
49	7000	9000	24000

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	−	弱	活	半	−	−	−

攻擊技巧

再生充能(リバイバルチャージ)/邪靈交響曲(アルハザードシンフォニー)/超電導爆擊(超電導メガクラッシュ)/攻擊指示(アタックオーダー)/射擊指示(シュートオーダー)



人造天體瑪杜克(マルドゥーク)

Dungeon Guide

法爾蓋亞(ファルガイア)有兩個月亮，被人們稱為新月的瑪杜克，過去曾是人類和亞人所製造出來，用來發動猛烈對地攻擊的人造天體。

建議等級	52

DUNGEON DATA	
● 橘色寶石	21
● 白色寶石	4



往 FLOOR:3

TRAP 1

往 FLOOR:9

自 FLOOR:8

FLOOR:2

FLOOR:1

START

出現敵人	
運輸區	
邪魂靈(イグニスファタス)	P239
時鐘兔(ダラウアバニー)	P254
變形怪(ドッペルゲンガー)	P257

CHECK 阻擋去路的神祕牆壁

螺旋杖(スクリュースタッフ) GOODS



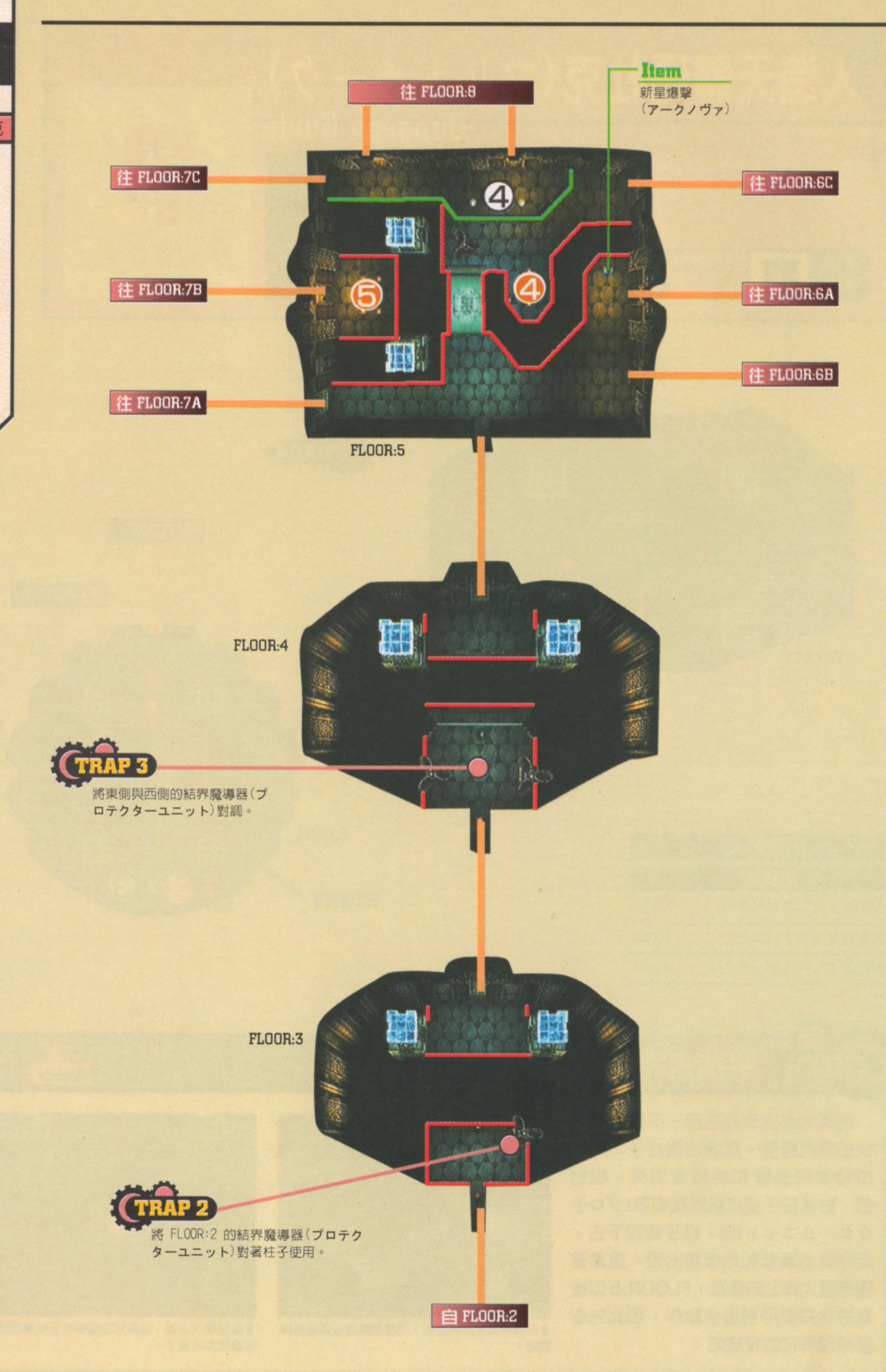
對著地面出現的風扇，不斷用螺旋杖的旋風轉動，就會出現柱子，而且時特殊的牆壁和地板會消失。相對的，對著柱子使用結界魔導器(プロテクターユニット)後，柱子會沈下去，而特殊的牆壁和地板會出現。這是這種機關大致上的構造，FLOOR:5以後會經常需要用到這些動作，因此先在這裡理解它的模式吧。

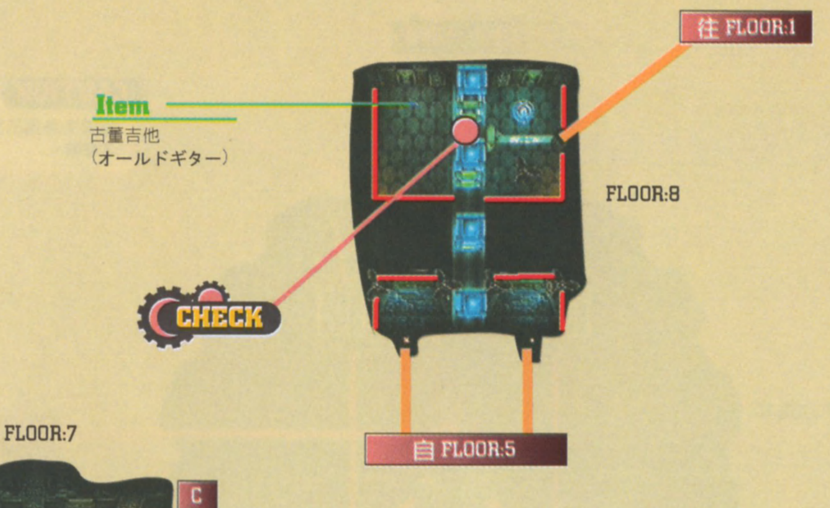


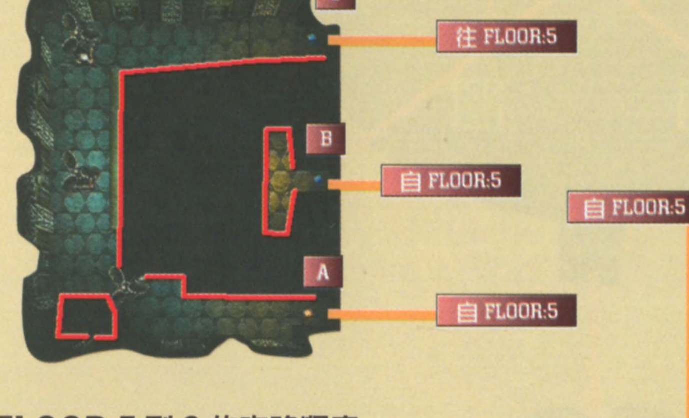
⬆在柱子完全出現之前，不斷用螺旋杖的旋風轉動吧。

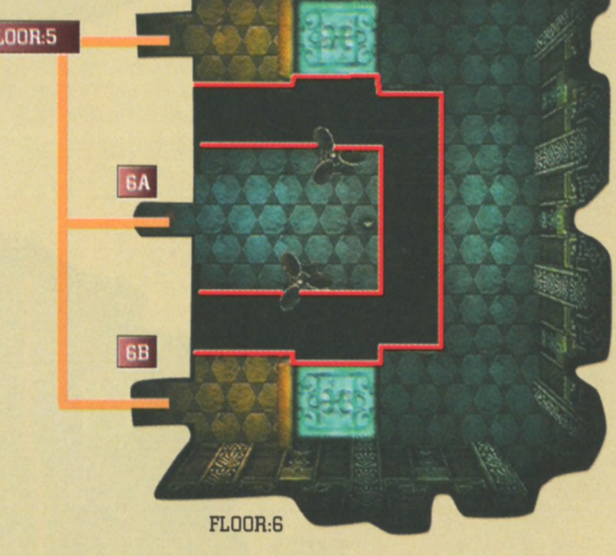


⬆多試幾次之後，就會知道哪根柱子對應的試哪些牆壁和地板了。


往 FLOOR:8
Item
新星爆擊
(アークノヴァ)
往 FLOOR:7C
往 FLOOR:6C
往 FLOOR:7B
往 FLOOR:6A
往 FLOOR:6B
往 FLOOR:7A
FLOOR:5
FLOOR:4
TRAP 3
將東側與西側的結界魔導器(プロテクターユニット)對調。
FLOOR:3
TRAP 2
將 FLOOR:2 的結界魔導器(プロテクターユニット)對著柱子使用。
自 FLOOR:2







FLOOR:5 到 8 的攻略順序

1. 獲得 FLOOR:5 中央的結界魔導器。
2. 由 FLOOR:6 經過 FLOOR:5，獲得 FLOOR:6 中央的兩個結界魔導器。
3. 對 FLOOR:7 北邊和南邊的柱子使用結界魔導器，打開通往 FLOOR:8 的路後，拿取南邊的結界魔導器。
4. 到左邊的 FLOOR:8 使用兩個結界魔導器，獲得古董吉他。回來時再拿取兩個結界魔導器。
5. 到右邊的 FLOOR:8 使用兩個結界魔導器，拿取中央的結界魔導器並消除牆壁後，利用後方的水晶來傳送。

CHECK 召喚封印之魔的神祕音色

古董吉他(オールドギター)

GOODS



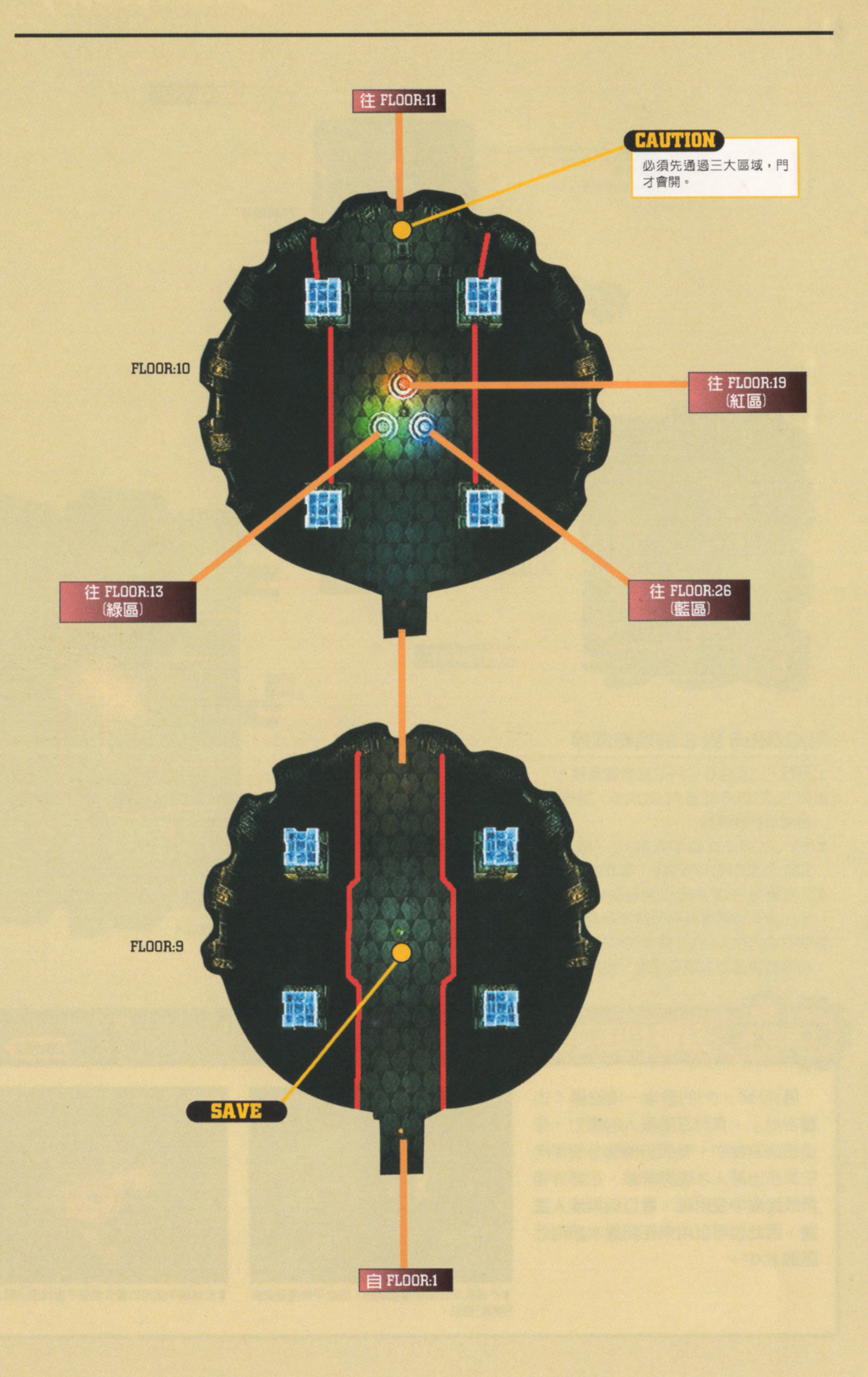
薩克(ザック)的最後一項配備「古董吉他」，具有召喚敵人的能力。在這個迷宮當中，有部份機關必須使用它來引出敵人才能夠解除。在野外場景或迷宮中使用時，會立刻與敵人遭遇，因此也可以用來在記錄水晶附近賺取 EXP。



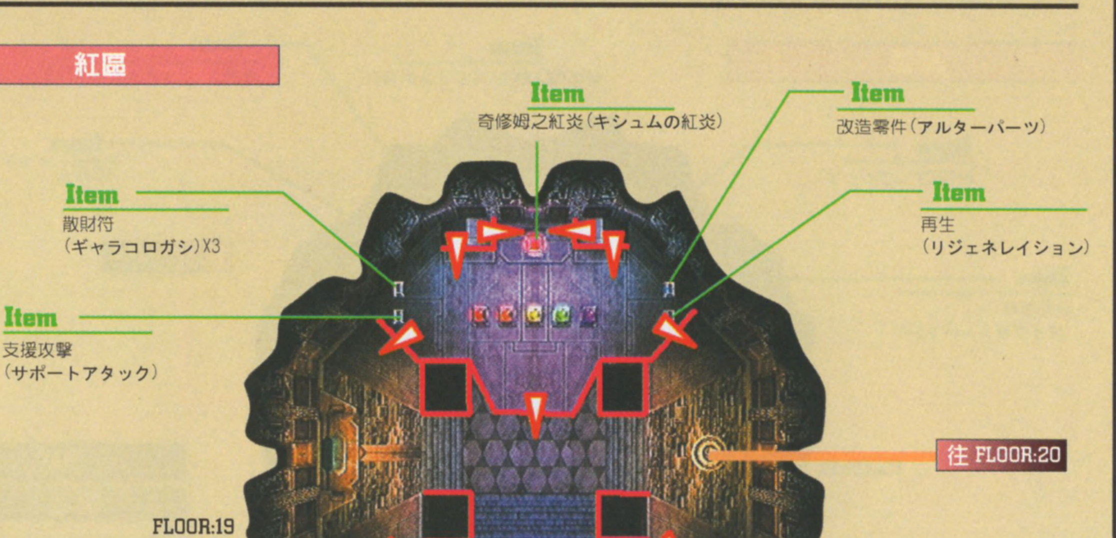
⬆不過亂用的話是很危險的，因此平常還是安裝別的配備吧。



⬆在城鎮中使用古董吉他是不會召喚出敵人的。


往 FLOOR:11
CAUTION
必須先通過三大區域，門才會開。
FLOOR:10
往 FLOOR:19 (紅區)
往 FLOOR:13 (綠區)
往 FLOOR:26 (藍區)
FLOOR:9
SAVE
自 FLOOR:1

紅區





出現敵人

區域1

獨眼機械兵(サイクロップス)	P248
奧瑟(オセ)	P242
末日獸(ドゥームズデイ)	P257



TRAP 4

首先在房間中央的地板開關上，用薩克的古董吉他(オールドギター)引出頭目。打倒頭目後會出現水晶，只要照著石盤的提示，以紫→綠→黃→橙→紅的順序觸碰就可以。

BOSS 對強化毒素亞龍(ブーステッドタラスク)之戰

這是當初在混亂戰跡(パンデモニウム)中，曾經對戰過的毒素亞龍(タラスク)強化版。雖然 HP 低了一些，但是這一次它會使用能力增幅(グレートブースター)來強化自己的能力，而且一樣會確實反擊我方的物理攻擊。因此讓賽希莉雅(セシリア)以「加速(クイック)」和「防禦軟化(フラジャイル)」來輔助，等到敵人能力下降後，再讓羅迪(ロディ)和薩克(ザック)發動集中攻擊。



⬆戰鬥開始或是效果解除時，它一定會使用能力增幅。

BOSS DATA

強化毒素亞龍

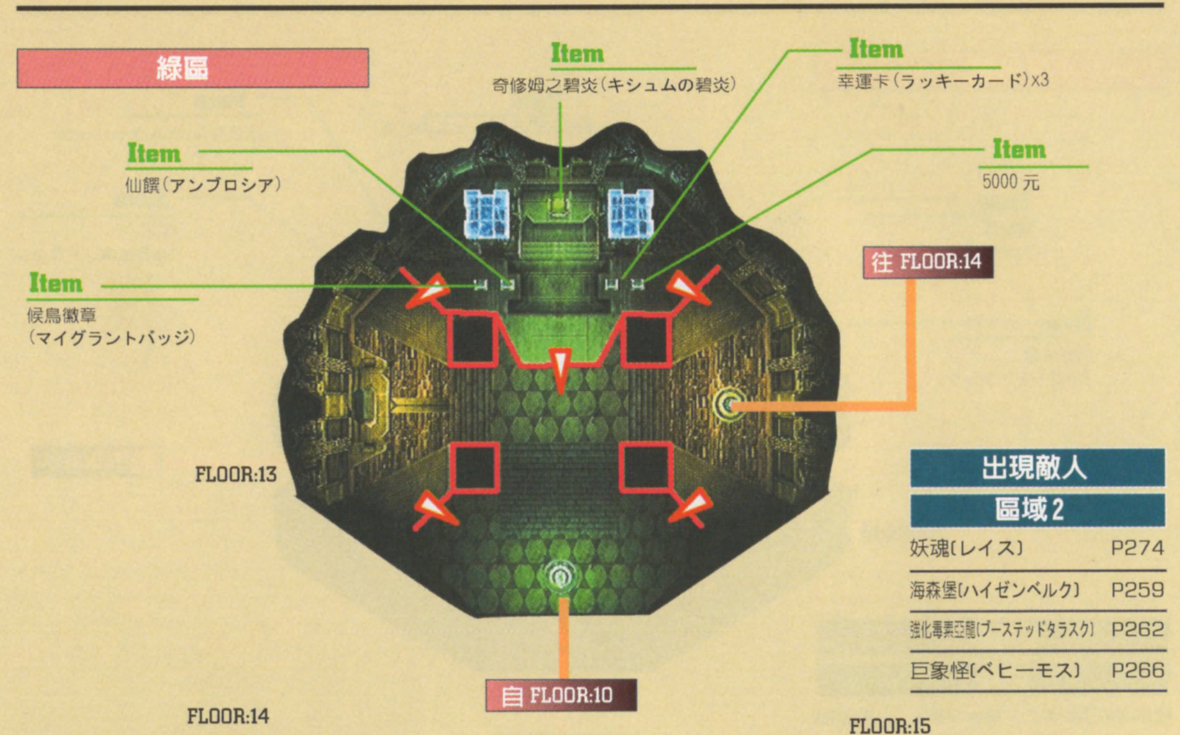
LV	HP	金錢	EXP
49	3200	200	1800

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
—	弱	—	—	弱	—	—	—

攻擊技巧

猛力撞擊(ビッグプレス)/生化飛彈(生体ミサイル)/能力增幅(グレートブースター)/ATP 反擊：猛力撞擊(ビッグプレス)

綠區



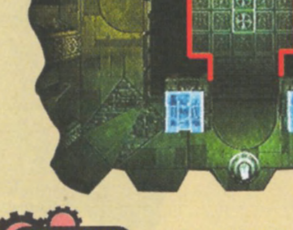
出現敵人	
區域 2	
妖魂[レイス]	P274
海森堡[ハイゼンベルク]	P259
強化毒素亞龍[ブーステッドタラスク]	P262
巨象怪[ベヒーモス]	P266

FLOOR:14



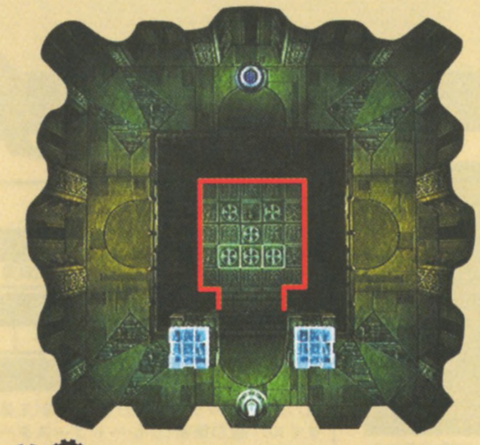
TRAP 5 和先前在幽靈船時一樣，必須讓開關和磚塊上的圖案對準，機關才會解除，注意不要從旁邊摔下去了。

FLOOR:15



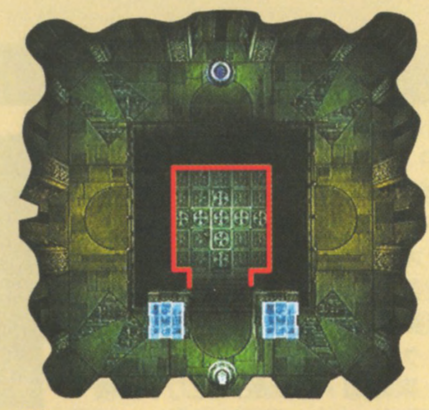
TRAP 6 先從後方的磚塊開始移動。

FLOOR:16



TRAP 7 兩側的磚塊只要直接朝著地板開關推去就可以。

FLOOR:17



TRAP 8 照著兩側、後方和前方的順序擺上磚塊。

藍區

Item
奇修姆之蒼炎(キシュムの蒼炎)

Item
奇蹟果實
(ミラクルベリー)×3

Item
穿透攻擊
(ペネトレイター)

Item
魔紋圖
(クレストグラフ)

Item
神祕貨幣
(1ギミルコイン)×3

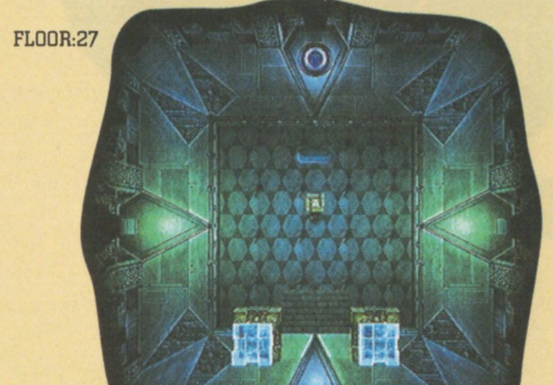
FLOOR:26

往 FLOOR:27

自 FLOOR:10

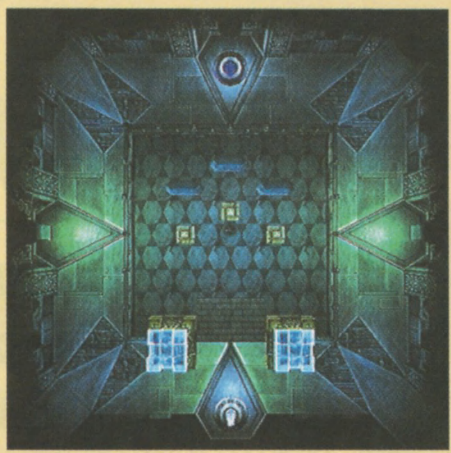
出現敵人	
區域 3	
查爾・札因(ツァール・ザイン)	P255
費捷・札因(フィーゼル・ザイン)	P262
冥界死神(ミクトランテクウトリ)	P269

FLOOR:27



TRAP 9
根據石盤的內容，以對應的專屬配備來啓動開關吧。
連擊三打…神力手套(マイトグローブ)

FLOOR:28

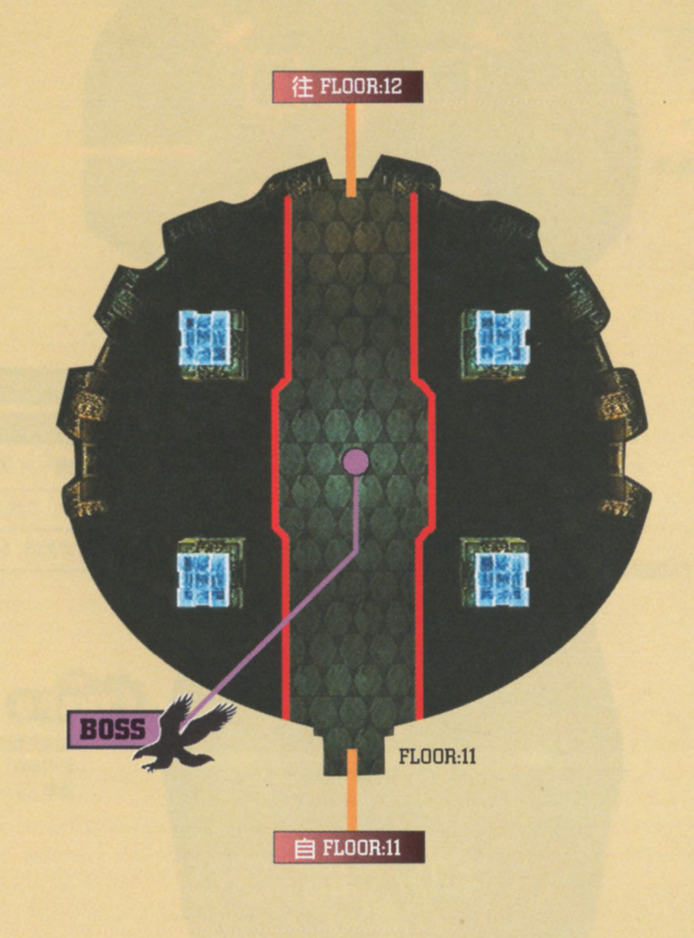


FLOOR:29



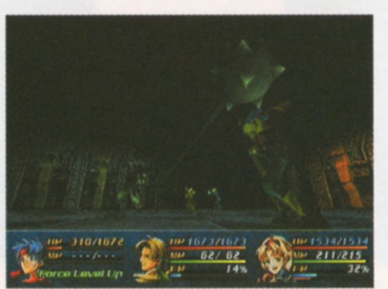
TRAP 10
細く鋭い…勾繩(ワイヤーフック)
輝きに照らして…變換杖(チェンジスタッフ)
炎の奔流…燃燒杖(ティンダースタッフ)

TRAP 11
一撃を連ねて…固定炸彈(セットボム)(讓爆炸同時啓動兩側開關)
渦巻く力…螺旋杖(スクリュースタッフ)
疾く風が…小不點(ハンペン)



BOSS 對巴薩克(ベルセルク)(第四次遭遇)之戰

再次復活的巴薩克，除了攻擊力又大幅提升以外，全體攻擊狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)的威力也更加驚人。另外還需要注意的，是他每三回合發動一次的新技巧「隕石重鎚(メテオストライク)」。在回復方面，利用可以回復我方全體 HP 的「生命之炎(生命の炎)」來對應，因此記得使用異能蘿蔔(フォースキャロット)，讓賽希莉雅(セシリア)的FP隨時保持在 75% 以上。



⬆帶著新招隕石重鎚再次復活的巴薩克。

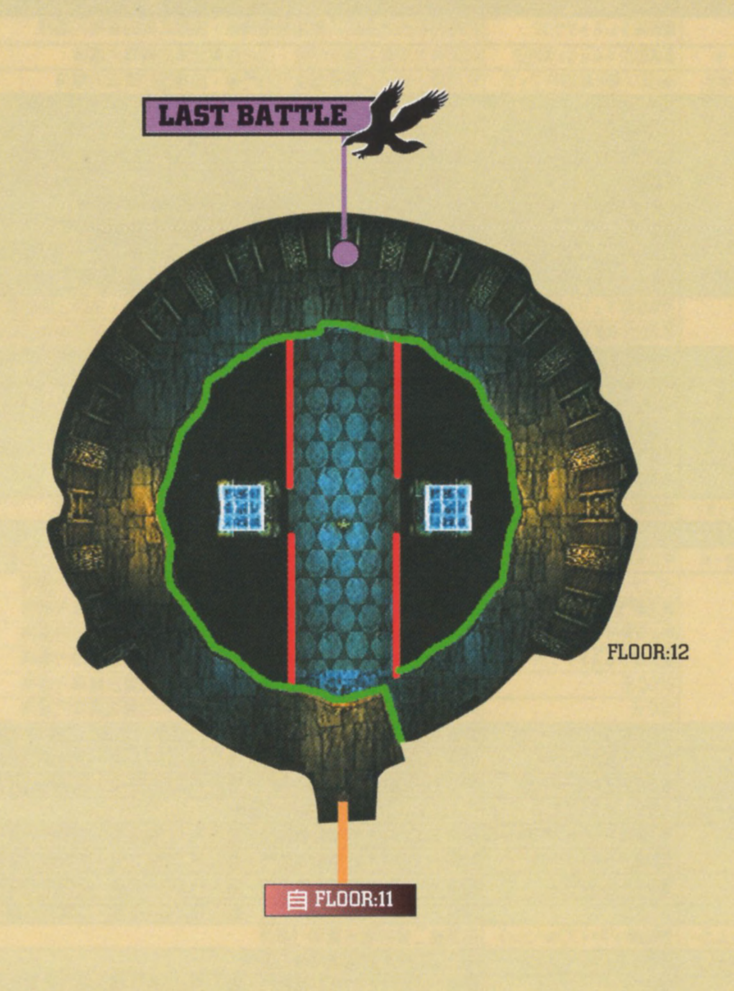
BOSS DATA

巴薩克(第四次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
50	14000	9500	25000

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
ー	ー	ー	半	活	弱	ー	半

攻擊技巧
裂震鎚(ディスラプトハンマー)/威嚇怒吼(ブラスターハウル)/狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)/隕石重鎚(メテオストライク)/反擊：裂震鎚(ディスラプトハンマー)



BOSS 對齊格菲(ジークフリード)(第二次遭遇)之戰

第二次碰面的齊格菲，除了先前的各種攻擊之外，還多了一招全體攻擊「負向虹彩(ネガティブレインボウ)」，由於負向虹彩具有多種屬性，因此要是角色沒有對多種屬性具備足夠的耐性，將會受到極大傷害。由於每三回合齊格菲一定會發動一次負向虹彩，因此記得以異能羅蔔(フォースキャロット)，讓賽希莉雅(セシリア)的 FP 保持在 75%以上，以便做回復動作。



⬆負向虹彩威力十分驚人，最好在戰鬥前能先準備好耐性技能。

BOSS DATA

齊格菲(第二次遭遇)

LV	HP	金錢	EXP
51	11000	7000	26000

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	半	活	弱	－	活	－	－

攻擊技巧
魔槍擊(グラムザンバー)/圓心衝擊(ジークインパルス)/負向虹彩(ネガティブレインボウ)/ATP反擊：魔槍復仇(ザンバーリベンジ)

FARGAIA ITME MAP

重點道具取得位置整理

橘色代表可在城鎮中取得

必要配備	地點	獲得道具	獲得方式
勾繩〔ワイヤーフック〕	薩夫村〔サーフ村〕	魔紋圖〔クレストグラフ〕	利用村莊西北側的木樁越過柵欄後，由西北側的寶箱內獲得
神力手套〔マイトグローブ〕	水都米拉瑪〔水の町ミラーマ〕	憂慮耐性〔やるせない耐性〕2	利用神力手套打開水門後，由水路東北角的寶箱內獲得
淚之碎片〔涙のかけら〕	巴斯卡部落〔バスカー集落〕	瀕死時 FP 提升〔瀕死時 FP アップ〕	利用淚之碎片打開祭壇後方的門後，由裡頭的寶箱內獲得
	亞人祠堂 5〔エルゥのほこら 5〕	瀕死時自動防禦〔オートガード〕	利用淚之碎片打開 FLOOR:1 的門後，由 FLOOR:2 西側的寶箱內獲得
		醫院的縮圖〔醫院のミニチュア〕	利用淚之碎片打開 FLOOR:1 的門後，由 FLOOR:2 東側的寶箱內獲得
	亞人祠堂 6〔エルゥのほこら 6〕	反擊機率提升〔カウンターアップ〕1	利用淚之碎片打開 FLOOR:1 的門後，由 FLOOR:2 西側的寶箱內獲得
		複製鑰匙〔デュプリケイター〕x2	利用淚之碎片打開 FLOOR:1 的門後，由 FLOOR:2 東側的寶箱內獲得
彈跳鞋〔ジャンパーブーツ〕	莉莉提亞之棺〔リリティアの棺〕	致命一擊機率提升〔クリティカル〕1	利用 FLOOR:20 的彈跳板移動後，由東側寶箱內獲得
		雷屬性耐性 2	利用 FLOOR:20 的彈跳板移動後，由西側寶箱內獲得
	山路洞穴〔マウンテンパス〕	移除陷阱〔リムーブトラップ〕	在 FLOOR:5 的板子上跳躍，進入 FLOOR:7 後，由北側寶箱內獲得
		地屬性耐性 3	在 FLOOR:5 的板子上跳躍，進入 FLOOR:7 後，由南側寶箱內獲得
	水都米拉瑪〔水の町ミラーマ〕	複製鑰匙〔デュプリケイター〕	利用神力手套打開水門，並以彈跳鞋跳過水路後，由西北側的寶箱內獲得
		疾病耐性〔病氣耐性〕2	利用神力手套打開水門，並以彈跳鞋跳過水路後，由西南側的寶箱內獲得
	火山岩遺跡〔ヴォルカノントラップ〕	火屬性耐性 3	打開 FLOOR:10 的門，進入 FLOOR:11 後，由北側的寶箱內獲得
		格擋攻擊〔ブロッカー〕1	打開 FLOOR:10 的門，進入 FLOOR:11 後，由中央的寶箱內獲得
		10000 元	打開 FLOOR:10 的門，進入 FLOOR:11 後，由南側的寶箱內獲得
	巨人搖籃〔巨人のゆりかご〕	10000 元 風屬性耐性 3 小花朵〔ちいさな花〕x3	利用 FLOOR:3 的地板開關，從 FLOOR:4 進入 FLOOR:5，接著搭配變換杖來渡過洞穴後，由寶箱內獲得
螺旋杖〔スクリュースタッフ〕	羅捷塔鎮〔タウンロゼッタ〕	魔紋圖〔クレストグラフ〕	旋轉鎮長家後方寢室內的換氣扇後，由打開的衣櫃內獲得
手榴彈〔グレネード〕	艾得海德地下道〔アーデルハイド地下道〕	5000 元	在 FLOOR:6 搭配使用變換杖與彈跳鞋後，經過 FLOOR:7，由 FLOOR:8 的寶箱內獲得
	船隻墳場雅德〔船の墓場ヤード〕	防止突襲〔サプライズガード〕	將西北側高臺上的木箱破壞後，可利用出現的木樁移動，並由寶箱內獲得
複製鑰匙〔デュプリケイター〕	艾得海德城〔アーデルハイド城〕	HP 上升〔HP アップ〕2	開啓西北通路的複製鑰匙門後，由上段西側的魔法寶箱內獲得
		無法戰鬥耐性〔戰鬥不能耐性〕2	開啓西北通路的複製鑰匙門後，由上段中央的魔法寶箱內獲得
		防止突襲〔サプライズガード〕	開啓西北通路的複製鑰匙門後，由上段東側的魔法寶箱內獲得
		魔紋圖〔クレストグラフ〕	開啓西北通路的複製鑰匙門後，由下段西側的魔法寶箱內獲得
		2000 元	開啓西北通路的複製鑰匙門後，由下段中側的魔法寶箱內獲得
		500 元	開啓西北通路的複製鑰匙門後，由下段東側的魔法寶箱內獲得
	封印圖書館	生命充能〔ライフチャージ〕	開啓 FLOOR:2 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:12 後，由寶箱內獲得
	守護獸神殿	抵抗上升〔抵抗アップ〕2	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由南側的寶箱內獲得
		改造零件〔アルターパーツ〕	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由北側的寶箱內獲得
	靈峰傑諾姆山〔靈峰ゼノム山〕	先發制人〔イニシアチブ〕	由 FLOOR:10 的魔法寶箱內獲得
	亞人祠堂 3〔エルゥのほこら 3〕	精力果實〔ポーションベリー〕x5	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由西側的寶箱內獲得
		魔紋圖〔クレストグラフ〕	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由東側的寶箱內獲得
	亞人祠堂 4〔エルゥのほこら 4〕	健忘耐性〔忘卻耐性〕2	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由西側的寶箱內獲得
		5000 元	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由東側的寶箱內獲得
	港都提姆尼〔港町ティムニー〕	復甦仙果〔リヴァイブフルーツ〕x3	由酒館二樓的魔法寶箱內獲得
	火山岩遺跡〔ヴォルカノントラップ〕	再生〔リジェネレイション〕	由 FLOOR:4 的魔法寶箱內獲得
	風之海的墓碑〔風の海の墓標〕	5000 元	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由西側算來第一個寶箱內獲得
		光屬性耐性 2	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由西側算來第二個寶箱內獲得
		守護同伴〔ディフェンサー〕1	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由東側算來第二個寶箱內獲得
		中毒耐性〔毒耐性〕2	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由東側算來第一個寶箱內獲得
	深淵龍宮〔深淵の龍宮〕	HP 上升〔HP アップ〕3	由 FLOOR:3 南側的魔法寶箱內獲得
		水屬性耐性 3	由 FLOOR:3 北側的魔法寶箱內獲得
	墮落聖域〔墮ちた聖域〕	防禦上升〔防禦アップ〕3	由 FLOOR:7 的魔法寶箱內獲得
	監禁森林〔フォレストプリズン〕	健忘耐性〔忘卻耐性〕3	以探測器找出 FLOOR:1 北側的隱藏寶箱後獲得
		仙饌〔アンブロシア〕	以探測器找出 FLOOR:1 北側的隱藏寶箱後獲得
		魔紋圖〔クレストグラフ〕	以探測器找出 FLOOR:1 西側的隱藏寶箱後獲得
		中毒耐性〔毒耐性〕3	以探測器找出 FLOOR:1 西側的隱藏寶箱後獲得
		昏睡耐性〔眠り耐性〕3	以探測器找出 FLOOR:3 的隱藏寶箱後獲得
		疾病耐性〔病氣耐性〕3	以探測器找出 FLOOR:3 的隱藏寶箱後獲得
		無法戰鬥耐性〔戰鬥不能耐性〕3	以探測器找出 FLOOR:6 的隱藏寶箱後獲得
		憂慮耐性〔やるせない耐性〕3	以探測器找出 FLOOR:6 的隱藏寶箱後獲得
		混亂耐性 3	以探測器找出 FLOOR:7 的隱藏寶箱後獲得
		石化耐性〔石像化耐性〕3	以探測器找出 FLOOR:7 的隱藏寶箱後獲得
	混亂戰跡〔パンデモニウム〕	???	由 FLOOR:29 的魔法寶箱內獲得
		火屬性耐性 2	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由西側的寶箱內獲得
		異能蘿蔔〔フォースキャロット〕x3	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由中側的寶箱內獲得
		小花朵〔ちいさな花〕	開啓 FLOOR:1 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:2 後，由東側的寶箱內獲得
	亞克提卡城〔アークティカ城〕	10000 元	開啓 FLOOR:2 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:8 後，由北側的寶箱內獲得
		石化耐性〔石像化耐性〕3	開啓 FLOOR:2 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:8 後，由南側的寶箱內獲得
		候鳥徽章〔マイグラントバッジ〕	開啓 FLOOR:2 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:5 後，由北側的寶箱內獲得
		支援攻擊〔サポートアタック〕	開啓 FLOOR:2 的複製鑰匙門，進入 FLOOR:5 後，由南側的寶箱內獲得

法爾蓋亞道具分布圖

道具不只是藏在城鎮和迷宮裡，其實在野外場景當中也隱藏了許多道具。如果手上有道具探測器(**アイテムチェッカー**)的話，就能夠找到野外場景當中隱藏的各種道具。有機會的話，不妨到處搜尋看看吧！另外在亞人界的聖森之塚 2(聖森の塚 2)附近也隱藏了道具喔。

	1	2	3	4	5	6	7
A			·媒介「雪之結晶(雪の結晶)」	·500元	·改造零件(アルターパーツ)	·奇蹟果實(ミラクルベリー)×3	·候鳥徽章(マイグラントバッジ)
B	·複製鑰匙(デュプリケイター)	·散財符(ギャラコロガシ)×3 ·小花朵(ちいさな花) ·複製鑰匙 ·媒介「星之光輝(星の輝き)」	·異能蘿蔔(フォースキャロット)×3	·精力果實(ポーションベリー)×5	·500元 ·1500元 ·精力果實×3	·1000元 ·5000元 ·石雕女(ピュグマリオン) ·混亂耐性 2 ·疾病耐性(病氣耐性)3 ·???	
C		·1000元 ·3000元 ·改造零件	·改造零件 ·仙界甘露(ネクタール) ·???	·神祕貨幣(1ギミルコイン) ·巴索羅慕的信(バーソロミューの手紙)	·健忘耐性(忘却耐性)2 ·媒介「劍舞(劍の舞)」	·升級蘋果(レベルアップル) ·???	·3000元 ·中毒耐性(毒耐性)2
D	·風屬性耐性 2		·改造零件 ·仙界甘露 ·升級蘋果(レベルアップル)			·改造零件	·復甦仙果(リヴァイブフルーツ) ·???
E	·小花朵(ちいさな花)	·神祕貨幣×3	·3000元 ·地屬性耐性 2	·小花朵(ちいさな花) ·複製鑰匙 ·抵抗上升(抵抗アップ)2	·3000元 ·????		·5000元
F	·複製鑰匙 ·複製鑰匙	·2000元 ·10000元 ·療傷果實(ヒールベリー) ·奇蹟果實(ミラクルベリー)	·500元 ·幸運卡(ラッキーカード) ·幸運卡×3		·1500元 ·石化耐性(石像化耐性)4	·2500元 ·改造零件	·仙界甘露
G		·散財符(ギャラコロガシ)	·神祕貨幣 ·小花朵	·移除陷阱(リムーブトラップ)	·複製鑰匙		·候鳥徽章

其他 法爾蓋亞世界的祕密

魔王練兵場(魔王の錬兵場)

在法爾蓋亞世界裡，還有許多和故事主線沒有直接關係的迷宮或城鎮，像這裡提到的魔王練兵場(魔王の錬兵場)，就是其中一個。其他地方還有不少隱藏的事件，因此不妨再度造訪曾經去過的場所，看看有什麼變化吧！

➡獲得城鎮或迷宮的情報後，不妨先檢查一下全體地圖吧。



⬅隨著劇情的進展，城鎮居民的對話內容會有些改變，有時甚至能獲得新情報。



➡魔王練兵場(魔王の錬兵場)的競技場提供了試試身手的機會，打贏之後可以獲得稀有的獎賞喔！

古董吉他(オールドギター)

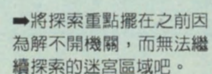
在幽暗高塔(カ・ディンギル)中取得的薩克(ザック)專屬配備「古董吉他」，只要一使用就會立刻與敵人遭遇。要是在城鎮或迷宮裡的可疑場所裡使用，搞不好會有些意外的發現喔！



⬅有空的話，不妨再度造訪曾經探索過的城鎮。或許能發現什麼奇特的線索呢！



⬅只在最後的迷宮派上用場，似乎有些可惜。有機會的話就四處彈奏看看吧！

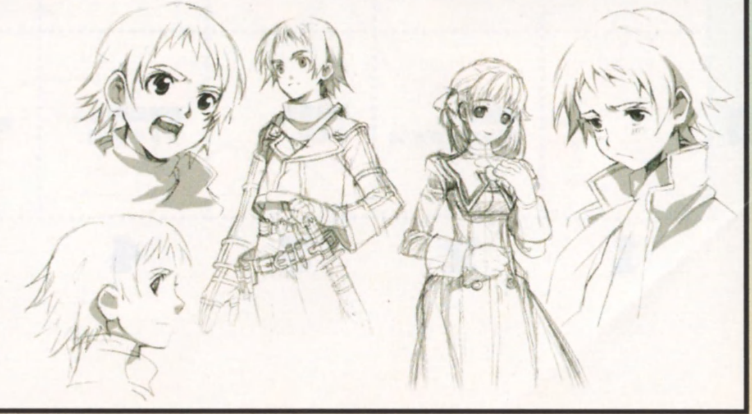


➡將探索重點擺在之前因為解不開機關，而無法繼續探索的迷宮區域吧。

WILDARMS Another Code:F
最新作可以繼承狂野歷險F的存檔？

狂野歷險系列的最新作，目前正在開發當中。最新作預計會有繼承狂野歷險F存檔的功能，因此不妨將遊戲存檔給留下來，等待最新作的發售吧！

狂野歷險 Another Code:F (暫定名稱)
●PS2 ●發售日未定 ●價格未定





WILD ARMS *Alter code: F*

DATA ANALYSIS

The planet named PARGAIA slowly but surely loses its green, and changes to the wasteland...
Severe environment and the cruel monsters threatens life, people still hang on the planet.
In such a wild world, there are adventurers who ask for a thrill or a dream. People call them "Migratory Bird".

資料解析篇

道具一覽

ITEM DATA

存在於法爾蓋亞(ファルガイア)的各種道具，都是羅迪(ロディ)們在冒險時的得力助手。雖然道具種類很多，不過大致可以依照用途分成四大類，只要了解它們的用途，就不會看得眼花撩亂了。以下我們會針對各項道具作解說，有空的話不妨先看過一遍。當拿到新道具，需要了解它的用途時，也可以參考一下這裡的一覽表。



⬅除了從商店購買外，還可使用「這是我的囉☆(お宝いったたき☆)」來從敵人身上盜取。在潔茵加入後，就可好好活用這項技巧。

▼消耗型道具一覽

具備回復 HP、解除異常狀態等效果的消耗型道具，在戰鬥中是相當實用的。大多數消耗型道具都可以在城鎮裡買到，因此最好能隨身攜帶一些。

道具名	使用效果
療傷果實(ヒールベリー)	使我方一名角色的 HP 回復 100 點
精力果實(ポーションベリー)	使我方一名角色的 HP 回復 500 點
奇蹟果實(ミラクルベリー)	使我方一名角色的 HP 回復 2000 點
復甦仙果(リヴァイブフルーツ)	治療我方一名角色的「無法戰鬥(戰鬥不能)」狀態，並完全回復其 HP
解毒劑(アンチドーテ)	治療我方一名角色的「中毒(毒)」狀態
巫醫藥劑(ウィッチメディシン)	治療我方一名角色的「疾病(病氣)」狀態
玩具鎚(おもちゃのハンマー)	治療我方一名角色的「健忘(忘卻)」狀態
活力果仁(元氣ドングリ)	治療我方一名角色的「憂慮(やるせない)」狀態
微風薄荷(ブリーズミント)	治療我方一名角色的「昏睡(眠り)」狀態
平靜風車(やすらぎの風車)	治療我方一名角色的「混亂」狀態
石雕女(ピュグマリオン)	治療我方一名角色的「石化(石像化)」狀態
異能蘿蔔(フォースキャロット)	使我方一名角色的 FP 提升至 100%
仙界甘露(ネクタール)	治療我方一名角色耗損的最大 HP，並完全回復其 VIT 值
仙饌(アンブロシア)	治療我方一名角色的所有異常狀態(包括「無法戰鬥(戰鬥不能)」)，並完全回復其 HP 與 MP
地裂寶石(アースジェム)	和魔法「地裂(クラッシュ)」具有相同效果。可給予敵人地屬性的傷害，傷害力視使用者的魔力值而變動
疾風寶石(ウィンドジェム)	和魔法「旋風(ヴォルテック)」具有相同效果。可給予敵人風屬性的傷害，傷害力視使用者的魔力值而變動
烈火寶石(ファイアジェム)	和魔法「火焰(ファイア)」具有相同效果。可給予敵人火屬性的傷害，傷害力視使用者的魔力值而變動
凍結寶石(フローズンジェム)	和魔法「寒冰(フリーズ)」具有相同效果。可給予敵人冰屬性的傷害，傷害力視使用者的魔力值而變動
水波寶石(ウォータージェム)	和魔法「水壓(プレッシャー)」具有相同效果。可給予敵人水屬性的傷害，傷害力視使用者的魔力值而變動
雷擊寶石(サンダージェム)	和魔法「雷擊(ライトニング)」具有相同效果。可給予敵人雷屬性的傷害，傷害力視使用者的魔力值而變動
閃光寶石(ライトジェム)	和魔法「聖光(スペクトル)」具有相同效果。可給予敵人光屬性的傷害，傷害力視使用者的魔力值而變動
黑暗寶石(ダークジェム)	和魔法「黑暗(ダークネス)」具有相同效果。可給予敵人闇屬性的傷害，傷害力視使用者的魔力值而變動
幸運卡(ラッキーカード)	可讓我方一名角色的獲得 EXP 加倍
散財符(ギャラコロガシ)	可對單一敵人使用。戰鬥結束後，該敵人所掉落的金錢加倍
小花朵(ちいさな花)	使我方一名角色的運勢提升一個等級
升級蘋果(レベルアップル)	使我方一名角色的等級(LV)提升一級
複製鑰匙(デュプリケイター)	可以打開以魔力上鎖的門或寶箱。另外若對戰鬥結束後發現的寶箱使用，可以安全打開該寶箱
名牌(ネームプレイト)	緊臨著任一名 NPC 使用後，可以修改該 NPC 的姓名
傳送寶石(テレポートジェム)	在野外場景使用後，可以瞬間回到過去曾經造訪過的城鎮
神祕貨幣(1 ギミルコイン)	在野外場景或迷宮中使用後，可以立刻在該處進行存檔。另外在戰鬥中全滅時，可以用一個神祕貨幣的代價來接關

▼團隊道具一覽

這些大多是只要持有就會發生效用的道具。另外像「魔紋圖(クレストグラフ)」和「改造零件(アルターパーツ)」等用來強化隊伍戰力的必須物品，也千萬別漏拿囉。

道具名	使用效果
候鳥徽章(マイグラントバッジ)	可提升一級候鳥等級(マイグラントレベル)，顯示隊伍身為候鳥的經驗
瞄準設備(エイミングデバイス)	可將一定範圍內不容易發現的開關以標記顯示
場景瀏覽器(フィールドビュワー)	按下選擇鈕後，可切換顯示法爾蓋亞(ファルガイア)野外場景全體地圖
路線嚮導(ルートコンダクター)	可將迷宮各樓層間構造的連結，以顏色標記顯示。藍色代表尚未探索過的樓層，黃色代表已探索過的樓層，紅色代表先前進行探索的樓層
地圖觀測器(マップスコープ)	可利用選擇鈕，將法爾蓋亞(ファルガイア)地圖的一部份重疊在畫面上顯示
速調配方(フォーミュラカット)	選單「系統設定(システム)」當中會追加省略守護獸動畫(守護獸ムービー)的功能
道具探測器(アイテムチェッカー)	可利用搜尋功能，來探索野外場景上的隱藏道具
零件探測器(パーツチェッカー)	戰鬥結束時，有可能找到「改造零件(アルターパーツ)」(機率頗低)
ENC回復套件(ゲージリペアキット)	與敵人戰鬥獲得勝利後，ENC 計量表可回復兩格
聲納套件(ソナーキット)	可在場景瀏覽器(フィールドビュワー)畫面中，顯示一定範圍內未探索的地點或道具
魔紋圖(クレストグラフ)	在魔法公會中，用來抄寫魔法的卡片
改造零件(アルターパーツ)	被稱為「龍(ドラゴン)」的武器化石的一部份。可用來改造 ARM 或機械式武器

▼事件道具一覽

這些是故事進行中不可或缺的道具。大多是一拿到就會用到的物品。不過和團隊道具不同，這些道具光是持有，是不會發生效用的。

道具名	使用效果
布娃娃(ぬいぐるみ)	烏龜模樣的大型布娃娃。將它交給水都米拉瑪(水の町ミラーマ)的莎緹(サティ)後就會發生事件
淚之碎片(涙のかけら)	艾得海德(アーデルハイド)王家代代相傳給女兒的秘石。可用來打開刻有淚滴狀記號的門
ID 卡(ID カード)	證明身分用的卡片，可用來打開被遺忘的廢屋(忘れられた廢屋)中的暗門
巨人之笛(巨人のオカリナ)	可將神域巨人(アースガルズ)呼叫到目前所在地的道具，但必須要在平地上才能呼叫
海龍的鱗片(海龍のウロコ)	搭乘蜜糖號(スイートキャンディ號)時使用，可進入深淵龍宮(深淵の龍宮)
神聖果實(ホーリーベリー)	凝聚了生命力的稀有果實。是解決聖果洞窟(ベリーケイブ)任務的必要物品
盾之徽章(盾の徽章)	艾得海德王家流傳的其中一枚徽章。可用來打開通往艾得海德地下道的暗門
水晶之花(水晶の花)	有如將沙漠殘餘的生命力，折成如花瓣一般層層相疊的寶石。獲得蜜糖號的必要物品
遺物手鐲(形見のブレスレット)	原是候鳥的丹(ダン)送給亡妻的手鐲。是解決幻燈莊園任務的必要物品
仙草艾尼姆(仙草アルニム)	法爾蓋亞(ファルガイア)很難得看到的夢幻藥草。是解決羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)鎮長生病事件的必要物品
蒼藍良心(蒼い良心)	巨人遺失之心的其中之一。是打開巨人搖籃(巨人のゆりかご)大門的必要物品
深紅邪心(紅い邪心)	巨人遺失之心的其中之一。是打開巨人搖籃大門的必要物品
瓦普幾斯之夜(ワルプルギスの夜)	記載飛行機械研究資料的航空力學書籍。是打開風之海的墓碑(風の海の墓標)封閉之門的必要物品
符文之力(ルーンドライヴ)	記載了有關於煉金術之十二祕術的綠寶石石板，可用來強化神域巨人
空之龍珠(空の龍珠)	象徵天空的龍珠。是打開深淵龍宮(深淵の龍宮)封閉之門的必要物品
山之龍珠(山の龍珠)	象徵山岳的龍珠。是打開深淵龍宮封閉之門的必要物品
川之龍珠(川の龍珠)	象徵河川的龍珠。是打開深淵龍宮封閉之門的必要物品
海之龍珠(海の龍珠)	象徵海洋的龍珠。是打開深淵龍宮封閉之門的必要物品
石之龍神(石の龍神)	龍神模樣的老舊石像，在通過墮落聖域(墮ちた聖域)時可獲得
石之獅子王(石の獅子王)	獅子王模樣的老舊石像，在通過墮落聖域時可獲得。是獲得媒介「勇氣之紋章(勇氣の紋章)」的必要物品
石之女神(石の女神)	女神模樣的老舊石像，在通過墮落聖域時可獲得。是獲得媒介「愛的奇蹟(愛の奇蹟)」的必要物品
解放之鑰(リベレイトキー)	用來解放《命》與《魔》兩大守護獸的鑰匙。分別使用在監禁森林(フォレストプリズン)和金屬之書(デ・レ・メタリカ)
雙子電路(ジェミニ回路)	兩個一組的增幅電路，可用來強化原型機(プロトウイング)的性能
雙子電路(ジェミニ回路)	兩個一組的增幅電路，可用來強化原型機的性能
魔獸的蛋(魔獸のタマゴ)	瀰漫著妖氣的黑色蛋。在野外場景上使用的話…
結界魔導器(プロテクターユニット)	雖然輕巧但能發出強力結界的魔導器，用來在人造天體瑪杜克(マルドゥーク)中建立或解除結界
奇修姆之碧炎(キシュムの碧炎)	控制人造天體瑪杜克的能量結晶體。是打開幽暗高塔(カ・ディンギル)封閉之門的必要物品
奇修姆之紅炎(キシュムの紅炎)	控制人造天體瑪杜克的能量結晶體。是打開幽暗高塔封閉之門的必要物品
奇修姆之蒼炎(キシュムの蒼炎)	控制人造天體瑪杜克的能量結晶體。是打開幽暗高塔封閉之門的必要物品

▼個人技能一覽

裝備這些技能之後，它能為角色帶來各種特殊能力。由於一次能裝備的數量有限，不妨多嘗試些不同的組合，看看哪個是您心目中的最佳配對。

技能名稱	效果	PS	技能名稱	效果	PS
健忘耐性(忘却耐性)1	抵消健忘狀態的機率提升 10%	1	水屬性耐性 2	將水屬性攻擊傷害減少 20%	4
健忘耐性 2	抵消健忘狀態的機率提升 20%	2	水屬性耐性 3	將水屬性攻擊傷害減少 30%	6
健忘耐性 3	抵消健忘狀態的機率提升 30%	3	水屬性耐性 4	將水屬性攻擊傷害減少 40%	8
健忘耐性 4	抵消健忘狀態的機率提升 40%	4	雷屬性耐性 1	將雷屬性攻擊傷害減少 10%	2
疾病耐性(病氣耐性)1	抵消疾病狀態的機率提升 10%	2	雷屬性耐性 2	將雷屬性攻擊傷害減少 20%	4
疾病耐性 2	抵消疾病狀態的機率提升 20%	4	雷屬性耐性 3	將雷屬性攻擊傷害減少 30%	6
疾病耐性 3	抵消疾病狀態的機率提升 30%	6	雷屬性耐性 4	將雷屬性攻擊傷害減少 40%	8
疾病耐性 4	抵消疾病狀態的機率提升 40%	8	光屬性耐性 1	將光屬性攻擊傷害減少 10%	2
中毒耐性(毒耐性)1	抵消中毒狀態的機率提升 10%	2	光屬性耐性 2	將光屬性攻擊傷害減少 20%	4
中毒耐性 2	抵消中毒狀態的機率提升 20%	4	光屬性耐性 3	將光屬性攻擊傷害減少 30%	6
中毒耐性 3	抵消中毒狀態的機率提升 30%	6	光屬性耐性 4	將光屬性攻擊傷害減少 40%	8
中毒耐性 4	抵消中毒狀態的機率提升 40%	8	闇屬性耐性 1	將闇屬性攻擊傷害減少 10%	2
憂慮耐性(やるせない耐性)1	抵消憂慮狀態的機率提升 10%	2	闇屬性耐性 2	將闇屬性攻擊傷害減少 20%	4
憂慮耐性 2	抵消憂慮狀態的機率提升 20%	4	闇屬性耐性 3	將闇屬性攻擊傷害減少 30%	6
憂慮耐性 3	抵消憂慮狀態的機率提升 30%	6	闇屬性耐性 4	將闇屬性攻擊傷害減少 40%	8
憂慮耐性 4	抵消憂慮狀態的機率提升 40%	8	致命一擊機率提升(クリティカル)1	致命一擊發動機率增加約 7%	4
昏睡耐性(眠り耐性)1	抵消昏睡狀態的機率提升 10%	2	致命一擊機率提升 2	致命一擊發動機率增加約 13%	8
昏睡耐性 2	抵消昏睡狀態的機率提升 20%	4	反擊機率提升(カウンターアップ)1	對物理攻擊反擊發動機率增加約 7%	4
昏睡耐性 3	抵消昏睡狀態的機率提升 30%	6	反擊機率提升 2	對物理攻擊反擊發動機率增加約 13%	8
昏睡耐性 4	抵消昏睡狀態的機率提升 40%	8	格擋攻擊(ブロッカー)1	有 25%機率完全抵消物理攻擊	4
混亂耐性 1	抵消混亂狀態的機率提升 10%	2	格擋攻擊 2	有 30%機率完全抵消物理攻擊	8
混亂耐性 2	抵消混亂狀態的機率提升 20%	4	守護同伴(ディフェンサー)1	有 25%機率代替同伴承受物理攻擊	4
混亂耐性 3	抵消混亂狀態的機率提升 30%	6	守護同伴 2	有 30%機率代替同伴承受物理攻擊	8
混亂耐性 4	抵消混亂狀態的機率提升 40%	8	防禦上升(防禦アップ)1	提升 10%防禦值	2
石化耐性(石像化耐性)1	抵消石化狀態的機率提升 10%	2	防禦上升 2	提升 20%防禦值	4
石化耐性 2	抵消石化狀態的機率提升 20%	4	防禦上升 3	提升 30%防禦值	6
石化耐性 3	抵消石化狀態的機率提升 30%	6	防禦上升 4	提升 40%防禦值	8
石化耐性 4	抵消石化狀態的機率提升 40%	8	抵抗上升(抵抗アップ)1	提升 10%抵抗值	2
無法戰鬥耐性(戦闘不能耐性)1	抵消無法戰鬥狀態的機率提升 10%	3	抵抗上升 2	提升 20%抵抗值	4
無法戰鬥耐性 2	抵消無法戰鬥狀態的機率提升 20%	6	抵抗上升 3	提升 30%抵抗值	6
無法戰鬥耐性 3	抵消無法戰鬥狀態的機率提升 30%	9	抵抗上升 4	提升 40%抵抗值	8
無法戰鬥耐性 4	抵消無法戰鬥狀態的機率提升 40%	12	HP 上升(HP アップ)1	提升 10%最大 HP 值	2
地屬性耐性 1	將地屬性攻擊傷害減少 10%	2	HP 上升 2	提升 20%最大 HP 值	4
地屬性耐性 2	將地屬性攻擊傷害減少 20%	4	HP 上升 3	提升 30%最大 HP 值	6
地屬性耐性 3	將地屬性攻擊傷害減少 30%	6	HP 上升 4	提升 40%最大 HP 值	8
地屬性耐性 4	將地屬性攻擊傷害減少 40%	8	MP 上升(MP アップ)1	提升 10%最大 MP 值	2
風屬性耐性 1	將風屬性攻擊傷害減少 10%	2	MP 上升 2	提升 20%最大 MP 值	4
風屬性耐性 2	將風屬性攻擊傷害減少 20%	4	MP 上升 3	提升 30%最大 MP 值	6
風屬性耐性 3	將風屬性攻擊傷害減少 30%	6	MP 上升 4	提升 40%最大 MP 值	8
風屬性耐性 4	將風屬性攻擊傷害減少 40%	8	穿透攻擊(ペネトレイター)	出現致命一擊時，可無視對方防禦力給予傷害	6
火屬性耐性 1	將火屬性攻擊傷害減少 10%	2	再生(リジェネレイション)	FP 等級上升時可回復最大 HP 值 25%的 HP	6
火屬性耐性 2	將火屬性攻擊傷害減少 20%	4	移除陷阱(リムーブトラップ)	解除寶箱陷阱的成功率上升	6
火屬性耐性 3	將火屬性攻擊傷害減少 30%	6	瀕死時 FP 提升(瀕死時 FP アップ)	瀕死時 FP 會上升 25%	6
火屬性耐性 4	將火屬性攻擊傷害減少 40%	8	瀕死時自動防禦(オートガード)	瀕死時會自動進行防禦，降低傷害	6
冰屬性耐性 1	將冰屬性攻擊傷害減少 10%	2	防止突襲(サプライズガード)	裝備角色可完全避免危機戰鬥，且全隊遭突襲機率下降 1/3	4
冰屬性耐性 2	將冰屬性攻擊傷害減少 20%	4	先發制人(イニシアチブ)	先制攻擊的機率上升	3
冰屬性耐性 3	將冰屬性攻擊傷害減少 30%	6	支援攻擊(サポートアタック)	後衛角色可替前衛角色做輔助攻擊	4
冰屬性耐性 4	將冰屬性攻擊傷害減少 40%	8	神來一擊(ファイネストアーツ)	出現致命一擊時可能衍生成更強力的攻擊	8
水屬性耐性 1	將水屬性攻擊傷害減少 10%	2	憐憫花草之心(草花を慈しむ心)	讓花草果實(ベリー)類道具的效用加倍	8

獨特技巧與特殊異能一覽

擁有高破壞力的獨特技巧(オリジナル技)，和輔助攻擊用的特殊異能(フォースアビリティ)兩種特殊技巧，都在戰鬥中具有重要地位。只要了解兩者的特色，就能在戰鬥中有效活用，並帶來更明顯的優勢！

羅迪(ロディ)

「鎖定(ロックオン)」會在罪人工房(咎人の工房)所發生的事件中更加強化。不過只能從三種強化選項中選擇一種，因此選擇時務必慎重。

特殊異能	效果
鎖定(ロックオン)	能讓射擊與獨特技巧確實擊中敵人，並且將傷害增加到 1.25 倍，不過在實行指令前，羅迪的迴避值會降到 0，且不會出現致命一擊。
強化型鎖定(ロックオンプラス)	基本特性和鎖定相同，且傷害值上升到 1.75 倍，並防止物理反射和故障現象發生。
破壞型鎖定(ロックオンデストロイ)	能擊出帶有一定機率即死效果的致命攻擊。(即死效果對頭目級或物理攻擊無效的敵人不會產生效果)
機動型鎖定(ロックオンアクティブ)	基本特性和鎖定相同，不過選擇指令後反應值提升為兩倍，實行指令的該回合一定會發動反擊，且攻擊後一定會自動更換彈匣。

▼彈匣(カートリッジ)一覽

彈匣名稱	效果範圍	傷害修正	反應修正	命中修正	彈數	提升彈數必要零件數	備註
增壓彈(ブーステッドシェル)	單一敵人	普通射擊×3	75%	＋50	3	1	
狙擊彈(スナイプバレット)	單一敵人	普通射擊×2.5	200%	＋100	3	1	
彈幕風暴(ソリッドストーム)	集團	普通射擊×1.5	50%	－25	3	1	
機槍連擊(ガトリングレイド)	單一敵人	普通射擊×2	25%	－50	2	2	會以所有彈藥一次攻擊
神威熔流(マイトアヴァランチ)	亂數攻擊	普通射擊×4	75%	－50	2	2	合計傷害量相當於(普通射擊×4)
獵犬爆雷(ハウンドマイン)	集團	普通射擊×2	100%	＋25	2	2	
轟炎槍刃(ガンクレイモア)	單一敵人	普通射擊×5	100%	±0	1	3	
新星爆擊(アークノヴァ)	敵方全體	普通射擊×4.5	25%	＋50	1	3	

薩克(ザック)

快刀(早撃ち)的特徵在於使用次數越多，消耗MP就會越少。因此除了頭目戰外，平常也可以盡量拿小嘍囉來開刀，賺取熟練度。

特殊異能	效果
高速行動(アクセラレイター)	使用後一定會在該回合中率先行動，且會改變快刀技巧的效果。

▼快刀(早撃ち)技巧一覽

技巧名稱	效果	搭配高速行動後	可攻擊高處
高速獵殺(スピードファング)	威力較普通攻擊為高	威力更加提升	×
精確狙擊(ストライクパディ)	能發動 100%確實擊中敵人的攻擊	威力更加提升，且範圍由單一敵人加大到集團	○
粉碎爆擊(バーストブレイカー)	打倒目標後，將超過的傷害量轉移到該敵人集團身上	威力更加提升，轉移目標加大到全體敵人	×
銳角斬擊(アキュートアングル)	無視於對方的防禦力，直接給予傷害	威力更加提升	×
加速衝擊(アクセルスマッシュ)	高速獵殺的強化版本	威力更加提升	×
震波光刃(ブレードパルサー)	無視於空中敵人的命中率下降特性，並給予傷害	威力更加提升，且範圍由單一敵人加大到全體敵人	○

技巧名稱	通常傷害計算公式	搭配高速行動後傷害計算公式
高速獵殺	{(攻擊＋2×反應)－防禦}×(亂數)	{(攻擊＋3×反應)－防禦}×(亂數)
精確狙擊	{(攻擊＋反應)－防禦}×(100%)	{(攻擊＋2×反應)－防禦}×(命中%)
粉碎爆擊	{(2.5×攻擊＋反應)－防禦}×(亂數)	{(2.5×攻擊＋2×反應)－防禦}×(亂數)
銳角斬擊	{(攻擊＋反應)＋防禦}×(亂數)	{(攻擊＋2×反應)＋防禦}×(亂數)
加速衝擊	{(2×攻擊＋2×反應)－防禦}×(亂數)	{(2×攻擊＋3×反應)－防禦}×(亂數)
震波光刃	{(2.5×攻擊＋反應)－防禦}×(亂數)	{(2.5×攻擊＋2×反應)－防禦}×(亂數)

技巧名稱	初期消耗 MP	初期→LV2		LV2→LV3		LV3→LV4		LV4→MASTER	
		需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP	需要次數	消耗 MP
高速獵殺	10	2	8	22	6	75	4	225	2
精確狙擊	5	3	4	27	3	90	2	270	1
粉碎爆擊	15	3	12	32	9	105	6	315	3
銳角斬擊	15	4	12	36	9	120	6	360	3
加速衝擊	20	4	16	41	12	135	8	405	4
震波光刃	20	5	16	46	12	160	8	455	4

賽希莉雅(セシリア)

賽希莉雅的特殊異能和其他人有些不同，由於它可以選擇召喚守護獸的種類，因此也算是一種獨特技巧。讓賽希莉雅裝備 FP 上升類的技能的話，不僅能更容易召喚出守護獸，戰鬥也會更加輕鬆喔。

▼守護獸召喚(マテリアル)一覽

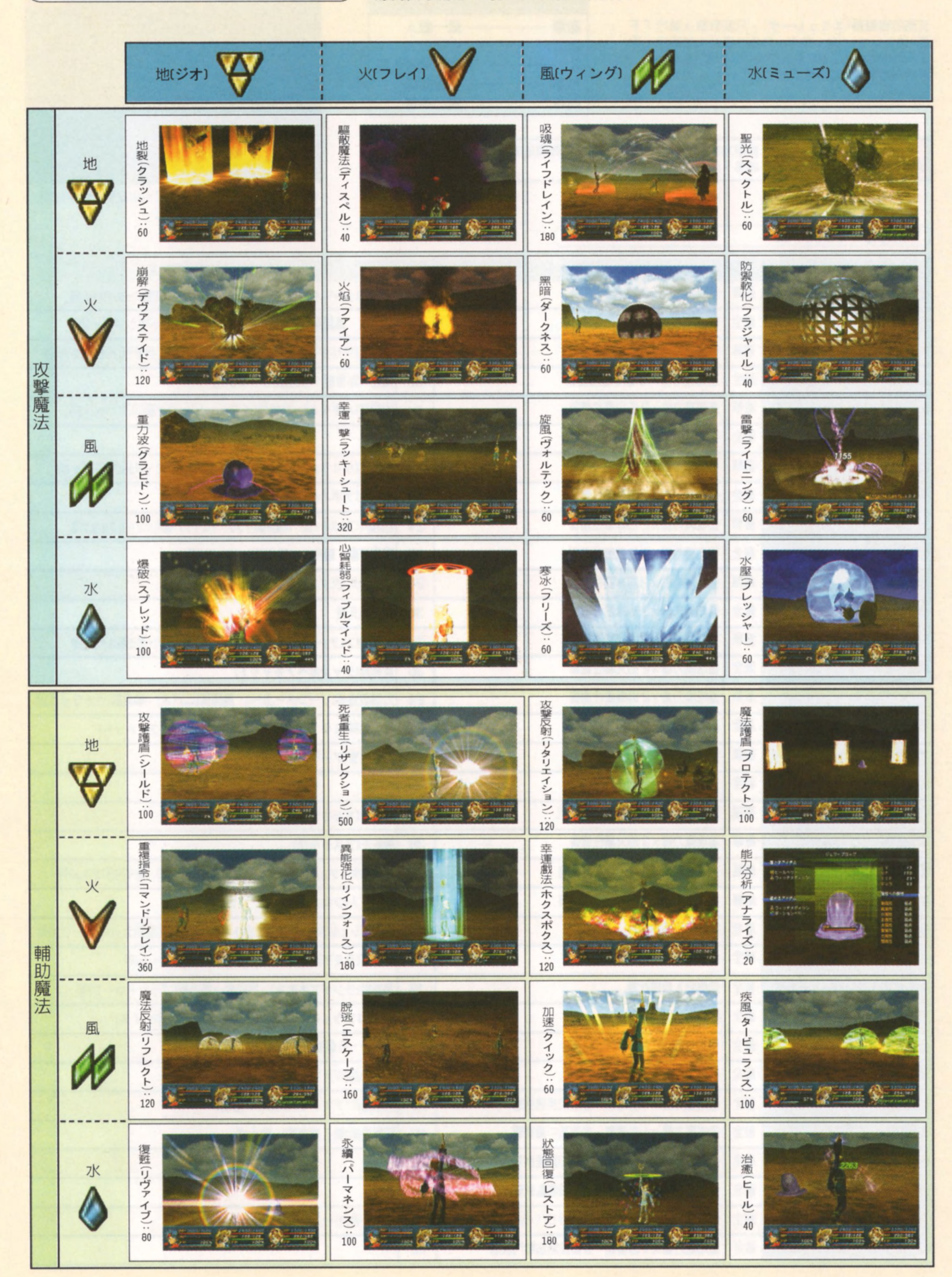
媒介名	守護獸名	攻擊技名	效果	消費 FP
大地之喚(大地の喚り)	葛捷夫(グルジエフ)	行星爆擊(プラネットブレイカー)	對敵方全體造成魔力值×3 的地屬性傷害	50
水之細語(水の囁き)	斯托達克(シトゥルダーク)	海潮風暴(アサルトタイド)	對敵方全體造成魔力值×3 的水屬性傷害	50
烈火之怒(烈火の怒り)	莫・迦爾特(ムァ・ガルト)	蒸氣熱浪(ヴェイパーブラスト)	對敵方全體造成魔力值×3 的火屬性傷害	50
疾風之爪(疾風の爪)	芬迦隆(フェンガロン)	疾速利爪(ハイスピードリッパー)	對敵方全體造成魔力值×3 的風屬性傷害	50
聖者之悲(聖者の悲しみ)	伊侬・鮑瓦(イオニ・バウアー)	聖潔光罩(セイクリッドアイソレーター)	可將各種屬性的傷害降到 75%	25
閃光的一擊(閃光の一撃)	史提亞・羅(ステア・ロウ)	光靈降臨(アウゴエイデス)	對敵方全體造成魔力值×3 的光屬性傷害	50
星之光輝(星の輝き)	利多布萊特(リグドブライト)	星之稜鏡(スタープリズム)	將魔法的效果範圍由單一目標擴大至集團(搭配原本並非針對單一目標的魔法時無效)	25
生命之炎(生命の炎)	奧多路克(オードリューク)	生命號角(ライヴホーン)	治癒我方全隊的異常狀態，且回復魔力值×5 的 HP，發動回合中賽希莉雅的反應值加倍	75
雷鳴之牙(雷鳴の牙)	拿・夏克斯(ヌァ・シャックス)	盛怒之鎚(レイジハンマー)	對敵方全體造成魔力值×3 的雷屬性傷害	50
雪之結晶(雪の結晶)	艾蘇雷特(アルスレート)	絕命冰柱(アイシクルエンド)	對敵方全體造成魔力值×3 的冰屬性傷害	50
魔界的呼喚(魔界の呼び聲)	杜拉斯・德拉姆(ドラス・ドラム)	黑暗根源(プリミティブダーク)	對敵方全體造成魔力值×3 的闇屬性傷害	50
劍舞(劍の舞)	亞奎提斯(エクイテス)	滅殺劍舞(ジェノサイドエッジ)	對目標產生即死效果，成功機率視賽希莉雅本身 LV 和目標的屬性耐性而定	75
愛的奇蹟(愛の奇蹟)	拉芙媞娜(ラフティーナ)	愛之擁抱(アフェクションエンブレイス)	回復賽希莉雅的 MP，回復值視賽希莉雅本身 LV 而增減	100
勇氣之紋章(勇氣の紋章)	賈斯汀(ジャスティーン)	英勇神兵(ブレイブウェポン)	讓我方全隊的物理攻擊傷害力加倍，效果期間中使敵方特殊防禦效果減半	100

▼魔紋盤(クレストソーサー)魔法一覽

	魔法名稱	效果範圍	消耗 MP	魔法效果
攻擊魔法(會被魔法反射反彈)	吸魂(ライフドレイン)	單一敵人	18	對目標敵人吸取(賽希莉雅最大 HP －目前 HP)量的 HP 值
	重力波(グラビドン)	單一敵人	10	對目標敵人造成(該敵人最大 HP)×(賽希莉雅 FP%)的傷害
	爆破(スプレッド)	敵人集團	10	對敵人集團造成魔力值×1.2 的無屬性傷害
	防禦軟化(フラジャイル)	單一敵人	4	目標的防禦值減半
	心智耗弱(フィブルマインド)	單一敵人	4	目標的抵抗值減半
	驅散魔法(ディスペル)	單一敵人	4	解除目標的輔助效果，且可穿透魔法反射(リフレクト)直接命中
	地裂(クラッシュ)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的地屬性傷害
	火焰(ファイア)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的火屬性傷害
	寒冰(フリーズ)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的冰屬性傷害
	旋風(ヴォルテック)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的風屬性傷害
	雷擊(ライトニング)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的雷屬性傷害
	水壓(プレッシャー)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的水屬性傷害
	聖光(スペクトル)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的光屬性傷害
	黑暗(ダークネス)	單一敵人	6	對敵人造成魔力值×1.5 的闇屬性傷害
	崩解(デヴァステイド)	單一敵人	12	對敵人造成魔力值×3 的無屬性傷害
	幸運一擊(ラッキーシュート)	單一敵人	32	以此魔法打倒的敵人一定會留下道具
輔助魔法(不會被魔法反射反彈)	治癒(ヒール)	我方一人	4	回復(賽希莉雅魔力值×3)量的 HP(會略受運勢影響)
	復甦(リヴァイブ)	我方一人	8	復活無法戰鬥的角色(運勢會影響復活後 HP)
	狀態回復(レストア)	我方一人	20	治療無法戰鬥狀態以外的所有異常狀態
	死者重生(リザレクション)	我方一人	50	陷入無法戰鬥狀態時會自動復活，但復活後的 HP 為 1
	加速(クイック)	我方一人	6	讓反應值加倍(持續 6 至 10 回合)
	永續(パーマネンス)	我方一人	10	讓輔助魔法的效果永遠持續
	幸運戲法(ホクスポクス)	我方一人	12	讓運勢提升一個等級(可超越 BEST)
	異能強化(リインフォース)	我方一人	18	讓 FP 的累積量增加到 1.5 倍(持續 3 至 7 回合)
	重複指令(コマンドリプレイ)	我方一人	36	讓角色不斷重複同樣行動(持續 2 至 6 回合)
	能力分析(アナライズ)	單一敵人	2	分析敵人的能力值
	脫逃(エスケープ)	我方集團	16	100%逃離一般戰鬥
	攻擊護盾(シールド)	我方集團	10	將物理攻擊傷害降到 75%(持續 6 至 10 回合)
	魔法護盾(プロテクト)	我方集團	10	將魔法攻擊傷害降到 75%(持續 6 至 10 回合)
	攻擊反射(リタリエイション)	我方一人	12	反彈一次物理攻擊，反彈回去的傷害不會再次反彈
	魔法反射(リフレクト)	我方集團	12	反彈魔法攻擊(持續 1 至 5 回合)
	疾風(タービュランス)	我方集團	10	讓迴避值增加到 1.5 倍(持續 1 至 5 回合)

▼魔紋盤(クレストソーサー)組合方式一覽

魔紋盤可以在魔法公會進行分解或組合。根據戰鬥對象的不同，有時必須搭配不同組合來應對。不妨根據下表的組合一覽，來活用魔法對付敵人吧。



		地(ジオ)	火(フレイ)	風(ウィング)	水(ミューズ)
攻擊魔法	地	地裂(クラッシュ)：60	驅散魔法(ディスペル)：40	吸魂(ライフドレイン)：180	聖光(スペクトル)：60
	火	崩解(デヴァステイド)：120	火焰(ファイア)：60	黑暗(ダークネス)：60	防禦軟化(フラジャイル)：40
	風	重力波(グラビドン)：100	幸運一擊(ラッキーシュート)：320	旋風(ヴォルテック)：60	雷擊(ライトニング)：60
	水	爆破(スプレッド)：100	心智耗弱(フィブルマインド)：40	寒冰(フリーズ)：60	水壓(プレッシャー)：60
輔助魔法	地	攻擊護盾(シールド)：100	死者重生(リザレクション)：500	攻擊反射(リタリエイション)：120	魔法護盾(プロテクト)：100
	火	重複指令(コマンドリプレイ)：360	異能強化(リインフォース)：180	幸運戲法(ホクスポクス)：120	能力分析(アナライズ)：20
	風	魔法反射(リフレクト)：120	脫逃(エスケープ)：160	加速(クイック)：60	疾風(タービュランス)：100
	水	復甦(リヴァイブ)：80	永續(パーマネンス)：100	狀態回復(レストア)：180	治癒(ヒール)：40

艾瑪（エマ）

艾瑪的模擬器（エミュレータ），只要對敵人進行「下載（ダウンロード）」動作，技巧就會越來越豐富。底下我們也列出了從哪些敵人身上可以下載到該項技巧，不妨作為收集時的參考吧。

效果範圍對象的看法（以下同）

敵單	單一敵人
敵全	全體敵人
G	同一集團人員
整區	整體區域
自身	自己本身

煉金爆彈（アルケミックボム）	對敵方集團造成無屬性攻擊傷害（視為魔法攻擊）。已下載的獨特技巧越多，威力會越大。

⬆下載的技巧不夠多，就顯現不出艾瑪（エマ）的魅力囉。盡量從敵方那下載技巧吧。

▼模擬器下載技巧一覽

技巧名稱	效果範圍	消耗 MP	MP	可下載此技巧的敵人
岩塊噴發〔ロックゲイザー〕	敵單	造成魔力值×2 的地屬性傷害	24	碎岩獸〔ロックバスター〕、洞穴巨牛〔ケイブトーラス〕、岩石狒狒〔ロックバブーン〕等
強震地裂〔クラックトレマー〕	敵全	造成魔力值×2 的地屬性傷害	36	碎岩獸、毒翼蟒〔グラボイド〕、巨角獸〔ホーンドモンスター〕等
水氣噴射〔ハイドロランチャー〕	敵單	造成魔力值×2 的水屬性傷害	24	虎鱷獸〔アリゲタイガー〕、海怪〔クラーケン〕、巨象怪〔ベヒーモス〕等
巨大漩渦〔メイルシュトローム〕	敵全	造成魔力值×.2 的水屬性傷害	36	海怪、巨象怪、半魚獸〔ラーゴン〕等
熱能爆裂〔カロリックスフィア〕	敵單	造成魔力值×2 的火屬性傷害	24	火魔神〔ハボリム〕、火神兵〔イフリート〕、地炎魔〔ユコバック〕等
烈火焚燒〔アッシュレデューサー〕	敵全	造成魔力值×2 的火屬性傷害	36	火神兵
大氣風暴〔スカイツイスター〕	敵單	造成魔力值×2 的風屬性傷害	24	獅翼獸〔グリフォン〕、黃金異獸〔ゴルドレイク〕、妖鳥〔アンズゥ〕等
暴風刀刃〔ストームブレード〕	敵全	造成魔力值×2 的風屬性傷害	36	龍捲獸〔デボノバ〕
火光電流〔カレントスパーク〕	敵單	造成魔力值×2 的雷屬性傷害	24	巨型蝸牛〔ブルスネイル〕、閃電異獸〔サンダードレイク〕、鰻魚人〔イールフォルク〕等
電磁光波〔エレクトリッガー〕	敵全	造成魔力值×2 的雷屬性傷害	36	閃電異獸、鰻魚人、荷卡堤〔ヘカーテ〕等
極寒冰槍〔アークティックランス〕	敵單	造成魔力值×2 的冰屬性傷害	24	凍結墮天使〔フルーレティ〕
寒冰地獄〔コキュートス〕	敵全	造成魔力值×2 的冰屬性傷害	36	凍結墮天使
閃亮爆擊〔ブライトブラスト〕	敵單	造成魔力值×2 的光屬性傷害	24	光球妖精〔フェアリーライト〕、鬼火怪〔ウィル・オ・ウィスプ〕、閃光獸〔コァトル〕等
光體衝擊〔ルミナスインパクト〕	敵全	造成魔力值×2 的光屬性傷害	36	巨熊貓〔ジャンボベアキャット〕
瘋狂尖叫〔スクリーミングマッド〕	敵單	造成魔力值×2 的闇屬性傷害	24	力場製造者〔ゾーンメーカー〕、屍術師〔ニバス〕、嗜食獸〔ヴォラック〕等
闇影障壁〔ファントムハザード〕	敵全	造成魔力值×2 的闇屬性傷害	36	冥界死神〔ミクトランテクウトリ〕、邪神王〔バフォメット〕
痛楚侵襲〔アゴニーアフェクト〕	敵單	造成魔力值×2 的無屬性傷害	28	惡神阿蒙〔アーモン〕
意境污染〔パラダイムポリューション〕	敵全	造成魔力值×2 的無屬性傷害	40	???
時光重置〔リセット〕	整區	將時間挪回到戰鬥剛開始的狀況	38	時鐘兔〔ダラウアバニー〕
核融爆彈〔フレアボム〕	敵單	造成魔力值×3 的火屬性傷害	38	魔蛇王〔アスピック〕
乾燥氣息〔單〕〔ベイキングブレス〔單〕〕	敵單	造成魔力值×2.5 的火屬性傷害	32	圓鱗獸〔タッツェルブルム〕、地獄獵犬〔ヘルハウンド〕、魔犬加姆〔ガルム〕等
風雪氣息〔單〕〔ブリザードブレス〔單〕〕	敵單	造成魔力值×2.5 的冰屬性傷害	32	冰凍巨人〔フロストジャイアント〕
惡臭雲霧〔スティンククラウド〕	敵全	目標陷入疾病狀態	18	甲殼蟲〔シェルワーム〕、食人植物〔トリフィド〕、詛咒殭屍〔カースドコープス〕等
猛毒氣息〔トキシックブレス〕	敵全	目標陷入中毒狀態	18	貪欲獸〔ラミア〕、毒翼蟒、紫鱗蟲〔パープルワーム〕等
昏厥煙霧〔スランパーフォッグ〕	敵全	目標陷入昏睡狀態	18	海葵獸〔ランドアネモネ〕、貪欲獸、嗜血獸〔ブラッドホーン〕等
光蘚〔ひかりごけ〕	敵全	目標陷入混亂狀態	18	龍威〔ロンウェイ〕、蘑菇怪〔マイコニド〕、妖魂〔レイス〕
石化雲霧〔ペトロクラウド〕	敵全	目標陷入石化狀態	18	巨象怪、石像鬼〔ガーゴイル〕、嗜食獸等
窒息〔アスフィクシエイション〕	敵全	目標陷入無法戰鬥狀態	18	死亡面具〔デスマスク〕
疾病氣流〔ノクシャスストリーム〕	敵全	造成魔力值×1 的傷害，並追加疾病狀態	22	阿馬迪斯〔アマデウス〕〔第二次遭遇〕
毒氣波〔ハームフルウェーブ〕	敵全	造成魔力值×1 的傷害，並追加中毒狀態	22	阿馬迪斯〔第二次遭遇〕、鬼火怪
催眠術〔ヒュプノタイザー〕	敵全	造成魔力值×1 的傷害，並追加昏睡狀態	22	???
迷幻術〔サイケデリッカー〕	敵全	造成魔力值×1 的傷害，並追加混亂狀態	22	???
細胞石化光線	敵全	造成魔力值×1 的傷害，並追加 LV1 石化狀態	22	呻吟骸骨〔モーンスカル〕
輻射氣息〔レイディオスブレス〕	敵全	造成魔力值×1 的傷害，並追加無法戰鬥狀態	22	???

技巧名稱	效果範圍	消耗 MP	MP	可下載此技巧的敵人
重子崩解(バリオンコレダー)	敵單	造成魔力值×1.25 的無屬性傷害	12	呻吟骸骨
波動加農砲(アンジュレイトキャノン)	敵單	造成魔力值×2.25 的無屬性傷害	32	末日獸(ドゥームズデイ)
高能爆擊(ハイペリオンブラスター)	敵單	造成魔力值×3 的無屬性傷害	46	阿馬迪斯(第一次遭遇)、巨熊貓、鐵處女(アイアンメイデン)等
亞聲波(單)(インフラソニック(單))	敵單	造成魔力值×1.5 的無屬性傷害	14	閃光獸、女妖鳥(セイレーン)
亞聲波(全)(インフラソニック(全))	敵全	造成魔力值×1.5 的無屬性傷害	20	紅色巨蟲(ベテルギウス)
反物質爆彈(單)(アンチマターボム(單))	敵單	造成魔力值×2.5 的無屬性傷害	36	潛藏混沌(這い寄る混沌)
反物質爆彈(全)(アンチマターボム(全))	敵全	造成魔力值×2.5 的無屬性傷害	48	???
危險物質 666(單)	敵單	將目標的 HP 降至 1	40	呻吟骸骨、海森堡(ハイゼンベルク)
危險物質 666(G)	敵 G	將目標的 HP 降至 1	60	???
石化凝視(石像化にらみ)	敵單	目標陷入 LV2 石化狀態	12	石化獸(ストーンカ)
毒蟲氣息(インセクトブレス)	敵單	將目標的 HP 降至 1	80	猛毒蟲(ガーバグ)
不確定性理論	敵單	造成魔力值×1 的傷害，並追加疾病與中毒狀態	48	海森堡
尖叫聲(金切り聲)	敵全	目標陷入疾病與混亂狀態	42	???
直接傳聲(ダイレクトヴォイス)	敵全	目標陷入疾病與中毒狀態	48	潛藏混沌
異界虹彩(アルカンシエル)	敵全	目標陷入疾病、中毒、昏睡、混亂與 LV1 石化狀態	56	???
化石硬化(ペトリフィケイト)	敵單	造成魔力值×1.5 的地屬性傷害，並追加 LV1 石化狀態	20	石化雞蛇(コカトリス)
物質消散(G)(バニッシュ(G))	敵 G	目標陷入無法戰鬥狀態	72	冥界死神
日照神之太陽風(ツォハノアイの太陽風)	敵全	造成魔力值×2.25 的風屬性與火屬性傷害	38	邪靈獸(フィーンド)
天啓之霹靂(アポカリプスの霹靂)	敵全	造成魔力值×2.25 的雷屬性與光屬性傷害	38	冥界死神
霜巨人之永久冰壓(フリムスルスの永久氷壓)	敵全	造成魔力值×2.25 的冰屬性與地屬性傷害	38	冰凍巨人
冥河之死水(ステュクスの澱み)	敵全	造成魔力值×2.25 的水屬性與闇屬性傷害	38	魔蛇王
回復體力(レノベイション)	自身	回復魔力值×3 的 HP	8	莫・迦爾特(ムァ・ガルト)、圓鱗獸、石化獸等
緊急治療(クリティカルヒール)	全體同伴	HP 完全回復	130	尼加爾(ネルガル)、時鐘兔
人體自燃(人体發火現象)	敵單	炎屬性即死效果	36	???
弧光脈衝(アークインパルス)	敵單	造成魔力值×(3＋防禦人數)的傷害	64	???
能力增幅(グレートブースター)	單一同伴	所有能力值增為 1.5 倍，附加攻擊護盾與魔法護盾效果	48	強化毒素亞龍(ブーステッドタラスク)、增幅獸(アンプリファイア)、查爾・札因(ツァール・ザイン)等
灼熱力場(フレイミングゾーン)	整區	火屬性傷害增為 1.5 倍，冰屬性傷害減半	15	迪亞布羅(ディアブロ)、力場製造者、噴火獸(ヴィヴル)
低溫力場(フリージングゾーン)	整區	冰屬性傷害增為 1.5 倍，火屬性傷害減半	15	???
水流力場(ウォーターゾーン)	整區	水屬性傷害增為 1.5 倍，雷屬性傷害減半	15	虎鼬獸、狂鬚怪(マドアングラー)、蛾摩蛙(ゴモラトード)
閃電力場(サンダーゾーン)	整區	雷屬性傷害增為 1.5 倍，水屬性傷害減半	15	閃電異獸、增幅獸
疾風力場(ウィンドゾーン)	整區	風屬性傷害增為 1.5 倍，地屬性傷害減半	15	嗜血獸
大地力場(アースゾーン)	整區	地屬性傷害增為 1.5 倍，風屬性傷害減半	15	石化雞蛇、土偶傀儡(クレイパペット)
光明力場(ブライトゾーン)	整區	光屬性傷害增為 1.5 倍，闇屬性傷害減半	15	虹蛇(ユルング)
黑暗力場(ダークゾーン)	整區	闇屬性傷害增為 1.5 倍，光屬性傷害減半	15	???
地殼污染	整區	回合結束時對敵人造成最大 HP10%的傷害(對頭目無效)	18	巨龍法弗尼(ファフニール)、巨型蝸牛
反魔法力場(アンチマジックゾーン)	整區	魔法傷害降為 60%	24	力場製造者
攻擊力場(オフェンスゾーン)	整區	提升敵我雙方的攻擊力	24	???
魔力力場(ソーサルゾーン)	整區	提升敵我雙方的魔力	24	巨象怪、半魚獸
精確力場(エイミングゾーン)	整區	提升敵我雙方的命中率	24	???
完全復活(フルリヴァイブ)	單一同伴	將無法戰鬥的角色復活，且 HP 完全回復	50	???
報復鐵則(ルールオブヴェンジェンス)	自身	自己受到傷害時，敵人將承受等量傷害	25	痛楚分配者(リトリビューター)
捕食網(キャプチュードウェブ)	敵單	目標的反應值減半，迴避降為 1(僅限該回合有效)	10	???

潔茵(ジェーン)

潔茵最受到矚目的技巧，當然就是能夠偷取敵人道具的「這是我的囉☆(お寶いっただき☆)」了。因為這項技巧消耗的MP並不多，不妨在戰鬥中經常使用吧。

神蹟(ミスティック)	使用道具時的效果範圍會擴展到全體角色。



⬅不過要是運勢較差時比較容易失敗，因此先以「幸運戲法(ホクスポクス)」提升潔茵的運勢吧。

▼掃把星技巧一覽

技巧名稱	搭配高速行動後	消耗MP
來抓我啊☆(あっかんべぇ☆)	讓全體敵人進入興奮狀態	4
這是我的囉☆(お寶いっただき☆)	偷取目標所持道具，成功率會隨運勢而改變	2
搞什麼嘛☆(何やってんだか☆)	特殊反擊。若潔茵的反應值比敵人高，可在射擊敵人後連帶取消敵人本回合行動	6
大家跟我來☆(あたしに續いて☆)	發動後，所有反應值比潔茵低的我方角色，可接在潔茵之後陸續行動	8

馬克德連(マクダレン)

劍戟除了能提升攻擊力外，也可以確實命中位在高處的敵人，可說是非常容易發揮的技巧！這些技巧的消耗MP也不高，就算每回合都使用也不至於立即耗盡MP。無論是一般戰鬥或是頭目戰，都讓馬克德連盡情施展吧。

乾坤一擲	普通攻擊的傷害力增加到1.75倍。使用劍戟時，效果範圍會提升一級(單一目標→集團→全體)。



⬅擺著這麼好用的劍戟不用，實在很浪費，因此記得把他擺在前衛喔。

▼劍戟技巧一覽

技巧名稱	一般效果	加上乾坤一擲後的效果	消耗MP
成敗	造成普通攻擊+目前HP(%)的傷害	造成普通攻擊x1.75+目前HP(%)的傷害	6
天誅	對敵人集團造成普通攻擊傷害	對敵人集團造成普通攻擊x1.75的傷害	6
斬奸	反應值加倍+攻擊力2.5倍+無視於特殊防禦	反應值加倍+攻擊力3.25倍+無視於特殊防禦	8

瑪莉耶(マリエル)

藥草魔法(ハーブマジック)可以發揮同名道具的效果，因此看起來雖然單純卻很實用。雖然效果會隨著瑪莉耶的升級而提升，不過她很快就會脫離隊伍了。

藥效延伸(エクステンション)	將獨特技巧「藥草魔法」的效果範圍擴展到全體角色。



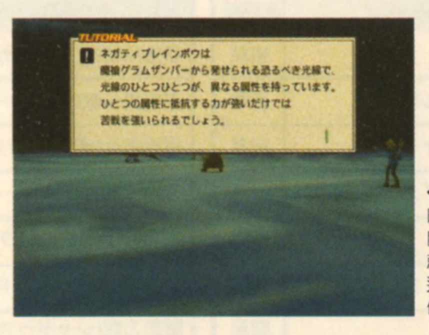
⬅剛加入時，她的等級只有1，想要學會藥草魔法可是件難事呢。

▼藥草魔法(ハーブマジック)一覽

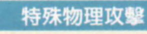
技巧名稱	效果	習得等級	消耗MP
療傷果實(ヒールベリー)	使目標角色回復100點HP	初期	1
復甦仙果(リヴァイブフルーツ)	使無法戰鬥的角色復活	10	1
仙界甘露(ネクタール)	回復消耗的最大HP值與VIT值	20	3
精力果實(ポーションベリー)	使目標角色回復500點HP	30	6
魔法蘿蔔(マジックキャロット)	使目標角色回復50點MP	40	6
潛能蘋果(ステータスアップル)	目標角色的所有能力值增加到1.5倍	50	10
奇蹟果實(ミラクルベリー)	使目標角色回復2000點HP	60	10
異能蘿蔔(フォースキャロット)	使目標角色的FP全滿	70	15

敵人使用技巧一覽

在法爾蓋亞(ファルガイア)世界裡存在著許多怪物，由於種類繁多，因此敵人的技巧也五花八門。以下我們將介紹這些數量龐大的攻擊技巧，並且將它們分類成魔法攻擊、純物理攻擊、特殊物理攻擊、狀態異常技巧，以及特殊技巧等五大類來介紹。只要了解敵人技巧的特色，就能事先擬定好對策；尤其在頭目戰之前，如果能夠先準備好一些重要技能，獲勝的機率也自然會大幅增加。和後面列出的敵人資料(P235～276)一起參考的話，無論是對上什麼敵人，都能百戰百勝囉！



⬅頭目的攻擊技巧，有時候會在戰鬥中出現相關提示。不過要是事前就了解其特性，就能在遭受攻擊前就有所準備。



魔法

基本上和賽希莉雅(セシリア)的魔法具有相同效果，但有些敵人會一次對我方全體角色施放魔法，因此必須格外注意。

純物理攻擊

雖然這種攻擊都會顯示攻擊技巧名稱，但基本上和普通攻擊沒什麼兩樣。因為這些攻擊並沒有任何特殊效果，所以不用太在意。

特殊物理攻擊

這類物理攻擊具備「攻擊反射(リタリエイション)」無效，或是無視於防禦力給予傷害的特殊效果。由於沒辦法以普通防禦抵擋，最好能在遭受攻擊前，搶先打倒敵人。

狀態異常技巧

這些技巧會帶給目標負面狀態或效果。要注意的是有時除了附加效果外，還會連帶受到傷害。

特殊技巧

不屬於上述四大類，且多半具有特殊效果的技巧。其中也有同時具備多種特殊效果的攻擊。











▼魔法一覽

技巧名稱	效果範圍	屬性	可穿透魔法反射	效果
旋風(ヴォルテック)	單一或集團敵人	風	–	造成風屬性傷害
加速(クイック)	單一或集團同伴	–	○	反應值上升
地裂(クラッシュ)	單一或集團敵人	地	–	造成地屬性傷害
攻擊護盾(シールド)	集團同伴	–	○	物理防禦力上升
聖光(スペクトル)	單一或集團敵人	光	–	造成光屬性傷害
黑暗(ダークネス)	單一或集團敵人	闇	–	造成闇屬性傷害
疾風(タービュランス)	集團同伴	–	○	迴避值上升
驅散魔法(ディスペル)	單一或集團敵人	–	○	解除輔助魔法效果
崩解(デヴァステイド)	單一或集團敵人	–	–	造成無屬性傷害
發禁咒文!?	集團敵人	闇	–	造成闇屬性傷害
治癒(ヒール)	單一同伴	–	○	回復HP
火焰(ファイア)	單一或集團敵人	火	–	造成火屬性傷害
心智耗弱(フィブルマインド)	單一或集團敵人	–	–	魔法抵抗力降低
防禦軟化(フラジャイル)	單一或集團敵人	–	–	物理防禦力降低
黑暗反撲(ブラックレネゲイド)	集團敵人	–	○	以守護獸造成無屬性傷害
寒冰(フリーズ)	單一或集團敵人	冰	–	造成冰屬性傷害
水壓(プレッシャー)	單一或集團敵人	水	–	造成水屬性傷害
魔法護盾(プロテクト)	集團同伴	–	○	魔法抵抗力上升
雷擊(ライトニング)	單一或集團敵人	雷	–	造成雷屬性傷害
吸魂(ライフドレイン)	單一或集團敵人	–	–	吸收HP
魔法反射(リフレクト)	集團同伴	–	○	反射魔法
狀態回復(レストア)	單一同伴	–	○	解除狀態異常(健忘、疾病、中毒、睡眠、憂慮、混亂、石化)

▼純物理攻擊一覽

技巧名稱	效果範圍
16t	敵單
死神鐮刀(アズラエル)	敵單
攻擊指示(アタックオーダー)	敵單
阿比多斯之招聘(アビュドスの招聘)	敵單
猛力一擊(いたぶる)	敵單
緊急呼叫(エマージェンシーコール)	自身
奧義・崩天咆哮衝	敵單
還以顏色的敲打(お返しに叩き入む)	敵單
隨心所欲的敲打(思ったままに叩き入む)	敵單
「跟著我來！」(俺ニ續クノダッ！)	敵單
惡靈怒吼(ガイストガスト)	敵單
反擊連擊(カウンターコンボ)	敵單
尾巴橫掃(カウンタースウィープ)	敵單
反擊鉤爪(返し鉤爪)	敵單
鉤爪	敵單
向上抬(かちあげる)	敵單
食人宴會(カニバル・カーニバル)	敵單
咬住(かぶりつく)	敵單
大鐮刀(カマ)	敵單
囓咬(かみつく)	敵單
巨人重踏(ギガントストンプ)	敵單
巨人重拳(ギガントナックル)	敵單
踢擊(キック)	敵單
香菇之力(キノコパワー)	敵單
機關手臂(ギミックハンド)	敵單
螺旋鑽(ギムレット)	敵單
巨體作響(巨体がざなる)	敵單
苦痛感染	敵單
滑翔俯衝(グライダーダイブ)	敵單
魔槍擊(グラムザンバー)	敵單
魔槍復仇擊(グラムザンバー・ネメシス)	敵單
用力一剪(グレートチョッキンパ)	敵單
新月獵殺(クレッセントファング)	敵單
攻擊對象集中指示	敵單
豪腕一揮(豪腕の一振り)	敵單
「把你剁成兩半！」(ゴブと五分だぜッ！)	敵單

技巧名稱	效果範圍
斬鬼反擊(ゴブ刈りカウンター)	敵單
渾身的一擊(渾身の一擊)	敵單
魔槍復仇(ザンバーリベンジ)	敵單
掩護突擊(シェルターチャージ)	敵單
大鉗攻擊(シザーアタック)	敵單
大鉗夾(シザーハンド)	敵單
闇影刀痕(シャドゥスティッチ)	敵單
植物性拳擊(植物性パンチ)	敵單
用手猛撈(すくいあげる)	敵單
巨蛇纏身(スネーククランチ)	敵單
高速獵殺(スピードファング)	敵單
迴轉風暴(スピンストーム)	敵單
斬擊(スラッシュ)	敵單
敲碎(叩いて砕く)	敵單
敲扁(叩きこむ)	敵單
一擊粉碎(叩き潰す)	敵單
雙重布梅蘭猛擊(ダブル・ブーメラン・ダイナミック)	敵單
超電導螺旋擊(超電導ギムレット)	敵單
超電導爆擊(超電導メガクラッシュ)	敵單
剪破(チョッキンパ)	敵單
猛啄(ついばむ)	敵單
向上刺(突き上げる)	敵單
打穿(つらぬく)	敵單
裂震鎚(ディスラプトハンマー)	敵單
尖尾猛擊(テイルスマッシュ)	敵單
尖尾刺擊(テイルブロー)	敵單
火槍舌(鐵砲舌)	敵單
惡魔之拳(デモンズナックル)	敵單
觸手(テンタクル)	敵單
末日之劍(ドゥームブリンガー)	敵單
蜥蜴鉈	敵單
刺針(トゲトゲ)	敵單
突擊頭錘(突擊パチキ)	敵單
猛衝(突進)	敵單
飛撲過來(とびかかる)	敵單
戰斧鉤(トマホークフック)	敵單

技巧名稱	效果範圍
爪子揮打(なぎはらう)	敵單
耍貓咪(ねこじゃらし)	敵單
哈肯風暴(ハーケンテンペスト)	敵G
粉碎爆擊(バーストブレイカー)	敵單
猛拍(ハードタッチ)	敵單
猛敲(ハードノック)	敵單
重錘攻擊(ハンマータック)	敵單
野獸爪(ビーストブロー)	敵單
秘劍・閃空鋼破斷	敵單
猛力撞擊(ビッグプレス)	敵單
瀕死一擊(瀕死の一擊)	敵單
指尖射擊(フィンガーバレット)	敵單
布梅蘭猛擊(ブーメラン・ダイナミック)	敵單
恐懼之爪(フォビアクロー)	敵單
向前撞擊(ぶちかまし)	敵單
鉤爪(フック)	敵單
軟綿綿(ぷよぷよ)	敵單
黑暗獵殺(ブラックファング)	敵單
寬劍(ブロードソード)	敵單
冥界招來(ヘルサイズマスカレイド)	敵單
狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)	敵G
切肉斬(ポークチョップ)	敵單
捕食	敵單
刀刃邊緣(マキシマムリスク)	敵單
螳螂爪(マンティスフィスト)	敵單
頭部漂亮的回轉(見事なアタマの回轉)	敵單
神祕觸擊(ミステリアンタッチ)	敵單
空翻攻擊(ムーンサルト)	敵單
蟲鐮	敵單
猛烈撞擊(モーレツぶちかまし)	敵單
自暴自棄(やけっぱち)	敵單
機器人旋風(ロボタイフーン)	敵單

▼特殊物理攻擊一覽

技巧名稱	效果範圍	穿透攻擊反射	無視於防禦力
處刑者〔エクスキューショナー〕	敵單	—	○
吸血	敵單	○	—
重壓〔クランチ〕	敵單	—	○
斬成粉碎〔木っ端微塵〕	敵單	—	○
巨大雙鉗〔ジャイアントシザー〕	敵單	—	○
超級野獸擊〔スーパービーストブロー〕	敵單	○	—
捨命頭錘〔捨て身のパチキ〕	敵單	—	○
拼命敲打〔叩き入む〕	敵單	○	—
雙重重擊〔ダブル・ギガントクラッシュ〕	敵單	—	○
打穿〔つらぬく〕	敵單	—	○
穿甲突擊〔徹甲チャージ〕	敵單	—	○
暗夜劍術〔ナイトフェンサー〕	敵單	○	—
尖角穿刺〔ホーンスパイク〕	敵單	—	○
隕石重鎚〔メテオストライク〕	敵單	○	—
鏈鎚〔モーニングスター〕	敵單	—	○
「想把我燒成烤豬嗎！」〔焼き豚にする氣かよッ！〕	敵單	○	—
時間取消〔ラビットキャンセル〕	敵單	○	—
機器人舞步〔ロボダンス〕	敵單	—	○

▼狀態異常技巧一覽

技巧名稱	效果範圍	附加效果	備註
魔蛇王連擊〔アスピックコンビネーション〕	敵單	疾病	—
過敏性休克〔アナフィラキシーショック〕	敵單	中毒	—
科學家的自豪〔科學者の誇り〕	敵單	混亂	—
寂靜的一擊〔静かなる一振り〕	敵單	憂慮	—
脫離常軌的攻擊〔常軌を逸した攻擊〕	敵單	無法戰鬥	—
人體實驗	敵單	健忘、疾病、中毒、憂慮	穿透攻擊反射
暈眩叮咬〔ディジーズビーク〕	敵單	疾病	—
毒素注入	敵單	中毒	—
多頭蛇連擊〔ハイドラコンビネーション〕	敵單	中毒	—
驚恐觸手〔パニックテンタクル〕	敵單	混亂	—
上旋月〔ファーストクォータームーン〕	敵單	無法戰鬥	—
黏答答〔べちょべちょ〕	敵單	疾病	—

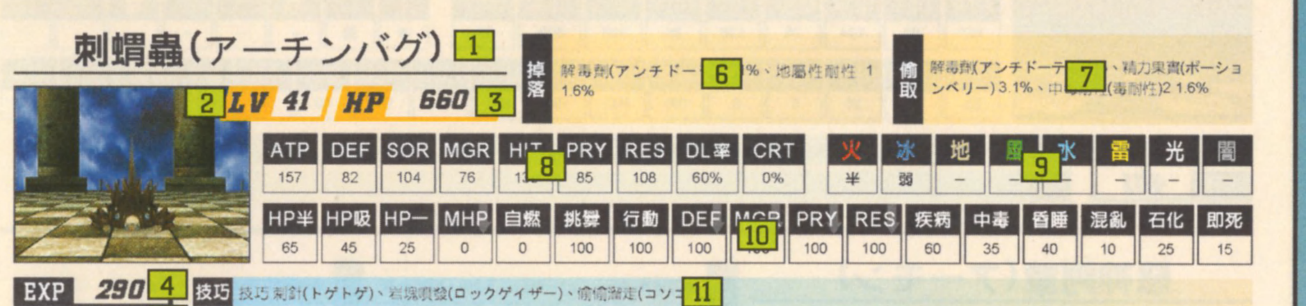
▼特殊技巧一覽

技巧名稱	效果範圍	可下載	屬性	區域	效果
(>__<)	自身	×	－	－	防禦物理攻擊
(@□@)	敵單	×	－	－	造成無屬性傷害
EM 雷射〔EM レーザー〕	敵單	×	雷	－	造成雷屬性傷害
m__ (‥) __m	敵單	×	－	－	無任何行動
極寒冰槍〔アークティックランス〕	敵單	○	冰	－	造成水屬性傷害
大地力場〔アースゾーン〕	自身	○	－	地	地屬性傷害增為 1.5 倍，風屬性傷害減半
無限光〔アイン・ソフ・アウル〕	敵全	×	－	－	造成強力無屬性傷害
痛楚侵襲〔アゴニーアフェクト〕	敵單	○	－	－	造成無屬性傷害
窒息〔アスフィクシエイション〕	敵單或敵全	○	－	－	附加無法戰鬥效果
烈火焚燒〔アッシュレデューサー〕	敵 G	○	火	－	造成火屬性傷害
麻木光線〔アブショックライト〕	敵單	×	－	－	造成無屬性傷害，附加健忘效果
天啓之霹靂〔アポカリプスの霹靂〕	敵全	○	雷光	－	造成強力的雷屬性與光屬性傷害
記憶喪失〔アムネジア〕	敵 G	×	－	－	附加健忘效果
王者之術〔アルス・マグナ〕	敵 G	×	闇	－	造成強力的闇屬性傷害
邪靈交響曲〔アルハザードシンフォニー〕	敵全	×	－	－	造成無屬性傷害
波動加農砲〔アンジュレイトキャノン〕	敵單	○	－	－	造成強力的無屬性傷害
反魔法力場〔アンチマジックゾーン〕	自身	○	－	反魔法	所有魔法攻擊傷害降為 60%
反物質爆彈〔アンチマターボム〕	敵單或敵全	○	－	－	造成強力的雷屬性傷害
霉運〔アンラック〕	敵單或敵 G	×	－	－	運勢下降
最佳笑容〔いちばんいい笑顔〕	自身	×	－	－	無任何行動
因果報應〔因果應報〕	敵單	×	光	－	造成相當於最大 HP 的光屬性傷害
毒蟲氣息〔インセクトブレス〕	敵單	○	－	－	目標的 HP 降至 1
亞聲波〔インフラソニック〕	敵單或敵全	○	－	－	造成無屬性傷害
瓦潔特之蹂躪〔ウアジェトの蹂躪〕	敵單	×	－	－	指示攻擊目標
魂之羈絆〔ウィンクルム・アニマエー〕	全體同伴	×	－	－	將目標由無法戰鬥狀態復活
疾風力場〔ウィンドゾーン〕	自身	○	－	風	風屬性傷害增為 1.5 倍，地屬性傷害減半
水流力場〔ウォーターゾーン〕	自身	○	－	水	水屬性傷害增為 1.5 倍，雷屬性傷害減半
活力流失〔エグゾースト〕	敵單	×	－	－	目標 FP 降低
能量陷阱〔エナジーバスター〕	敵單	×	－	－	目標 EXP 降低
緊急呼叫〔エマージェンシーコール〕	自身	×	－	－	呼叫同伴
電磁光波〔エレクトリッガー〕	敵 G 或敵全	○	雷	－	造成雷屬性傷害
冥神儀式〔オシリス密儀〕	自身	×	－	－	回復 HP
取笑〔おちょくる〕	自身	×	－	－	無任何行動
神色不安〔おどおどしている〕	自身	×	－	－	無任何行動
光學破壞〔オプティカルハヴォック〕	敵單	×	－	－	造成無屬性傷害
「你先上啊」〔オ前ガ行ケヨ〕	自身	×	－	－	無任何行動
餐點外帶〔お持ち歸り〕	自身	×	－	－	逃離戰鬥
防禦〔ガード〕	自身	×	－	－	防禦物理攻擊
三隻手〔かっぱく〕	敵單	×	－	－	偷取消耗型道具
三隻手兼落跑〔かっぱぐ〔あまつさえ逃亡〕〕	敵單	×	－	－	偷取消耗型道具後逃離戰鬥
尖叫聲〔金切り聲〕	敵全	○	－	－	附加健忘、疾病與混亂效果
火光電流〔カレントスパーク〕	敵單	○	雷	－	造成雷屬性傷害
熱能爆裂〔カロリックスフィア〕	敵單	○	火	－	造成火屬性傷害
危險物質 666	敵單或敵 G	○	－	－	目標的 HP 降至 1
捕食網〔キャプチュードウェブ〕	敵單	○	－	－	目標的反應值減半且迴避降為 1〔僅該回合有效〕
活力陷阱〔キルリアンバスター〕	敵單	×	－	－	降低

技巧名稱	效果範圍	可下載	屬性	區域	效果
強震地裂(クラックトレマー)	敵G或敵全	○	地	–	造成地屬性傷害
緊急治療(クリティカルヒール)	全體同伴	○	–	–	HP完全回復
能力增幅(グレートブースター)	單一同伴	○	–	–	所有能力值增為1.5倍，附加攻擊護盾與魔法護盾效果
呼叫下僕(下僕を呼び寄せる)	自身	×	–	–	呼叫同伴
冷凍睡眠(コールドスリープ)	敵單	×	冰	–	造成地屬性傷害，附加昏睡效果
寒冰地獄(コキュートス)	敵G或敵全	○	冰	–	造成冰屬性傷害
偷偷溜走(コソコソ)	自身	×	–	–	逃離戰鬥
「這個送你」(コレあげる)	敵單	×	–	–	附加疾病效果
「這個和這個都送你」(コレとコレあげる)	敵單	×	–	–	附加健忘與疾病效果
細胞石化光線	敵單	○	–	–	造成無屬性傷害，附加石化效果
防守支援(サポートブロック)	自身	×	–	–	代替其他敵人承受攻擊
閃電力場(サンダーゾーン)	自身	○	–	雷	雷屬性傷害增為1.5倍，水屬性傷害減半
圓心衝擊(ジークインパルス)	敵G	×	–	–	造成無屬性傷害
集中自爆	敵單	×	–	–	自爆並造成自爆時剩餘HP的傷害
射擊指示(シュートオーダー)	敵單	×	–	–	造成無屬性傷害
甜蜜氣息(スウィティーサイ)	敵單或敵全	×	–	–	附加健忘效果
大氣風暴(スカイツイスター)	敵單	○	風	–	造成風屬性傷害
瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)	敵單	○	闇	–	造成闇屬性傷害
惡臭雲霧(スティンククラウド)	敵單或敵全	○	–	–	附加疾病效果
冥河之死水(ステュクスの澱み)	敵全	○	水闇	–	造成強力的水屬性和闇屬性傷害
暴風刀刃(ストームブレード)	敵G或敵全	○	風	–	造成風屬性傷害
昏厥煙霧(スランパーフォッグ)	敵單或敵全	○	–	–	附加昏睡效果
催眠(スリープ)	敵單	×	–	–	附加昏睡效果
生化飛彈(生体ミサイル)	敵單或敵G	×	–	–	造成無屬性傷害
賽法特小宇宙(セイファート小宇宙)	全體敵人	×	–	–	造成無屬性傷害
石化凝視(石像化にらみ)	敵單	○	–	–	附加石化效果
魔力力場(ソーサルゾーン)	自身	○	–	魔力	提升敵我雙方的魔力
偷取體力(体力泥棒)	敵單	×	–	–	吸收HP
直接傳聲(ダイレクトヴォイス)	敵全	○	–	–	附加健忘、疾病、中毒和憂慮效果
沮喪(ダウンハーティッド)	敵單或敵全	×	–	–	附加憂慮效果
漂浮(漂ざ)	自身	×	–	–	無任何行動
轉身離開(立ち去る)	自身	×	–	–	逃離戰鬥
地殼污染	自身	○	–	地殼污染	回合結束時對敵人造成最大HP10%的傷害
檢視力量(力を試す)	敵單	×	–	–	無任何行動
嘲笑	自身	×	–	–	無任何行動
超電導爆擊(超電導メガクラッシュ)	敵單	×	雷	–	造成雷屬性傷害
挑釁(挑發)	自身	×	–	–	無任何行動
日照神之太陽風(ツォハノアイの太陽風)	敵全	○	火風	–	造成強力的火屬性和風屬性傷害
資料載入(データインストール)	自身	×	–	–	複製目標的模樣與能力值
敵前逃亡	自身	×	–	–	逃離戰鬥
電磁式分子運動制御能力	敵全	×	冰	–	造成冰屬性傷害
逃走	自身	×	–	–	逃離戰鬥
猛毒氣息(トキシックブレス)	敵單或敵全	○	–	–	附加中毒效果
呼叫同伴(仲間を呼んだ)	自身	×	–	–	呼叫同伴
突然分了心(何かに氣を取られた)	自身	×	–	–	無任何行動
沒有任何動作(なにもしない)	自身	×	–	–	無任何行動
苦笑(にがわらい)	自身	×	–	–	無任何行動
逃離戰場(逃げる)	自身	×	–	–	逃離戰鬥

技巧名稱	效果範圍	可下載	屬性	區域	效果
負向虹彩(ネガティブレインボウ)	敵G	×	—	—	造成複數屬性傷害
疾病氣流(ノクシャスストリーム)	敵單	○	—	—	造成無屬性傷害，附加疾病效果
毒氣波(ハームフルウェーブ)	敵單	○	—	—	造成無屬性傷害，附加中毒效果
水氣噴射(ハイドロランチャー)	敵單	○	水	—	造成水屬性傷害
高能爆擊(ハイペリオンブラスター)	敵單	○	—	—	造成非常強力的無屬性傷害
驚嚇(パニック)	敵單	×	—	—	附加混亂效果
驚嚇警報(パニックサイレン)	敵G或敵全	×	—	—	附加混亂效果
物質消散(バニッシュ)	敵單或敵全	○	—	—	附加無法戰鬥效果
重子崩解(バリオンコレダー)	敵單	○	—	—	造成無屬性傷害
光蘚(ひかりごけ)	敵單或敵全	○	—	—	附加混亂效果
聖母的奇蹟(ファティマの奇跡)	敵G	×	光	—	造成強力的光屬性傷害
巨龍之角(ファフニールホーン)	敵單	×	—	—	造成無屬性傷害
闇影障壁(ファントムハザード)	敵G	○	闇	—	造成闇屬性傷害
不快的噪音(不快なる狂騒)	敵G	×	—	—	附加疾病與中毒效果
不確定性理論	敵單	○	—	—	造成無屬性傷害，附加健忘、疾病、中毒與憂慮效果
光明力場(ブライトゾーン)	自身	○	—	光	光屬性傷害增為 1.5 倍，闇屬性傷害減半
閃亮爆擊(ブライトブラスト)	敵單	○	光	—	造成光屬性傷害
威嚇怒吼(ブラスターハウル)	敵G	×	—	—	附加健忘效果
低溫力場(フリージングゾーン)	自身	○	—	冰	冰屬性傷害增為 1.5 倍，火屬性傷害減半
風雪氣息(ブリザードブレス)	敵單	○	冰	—	造成強力的冰屬性傷害
霜巨人之永久冰壁(フリムスルスの永久氷壁)	敵全	○	冰地	—	造成強力的冰屬性與地屬性傷害
抖動(ぶるぶる)	自身	×	—	—	無任何行動
抖動分裂(ぶるるん)	自身	×	—	—	分裂成兩隻敵人
核融爆彈(フレアボム)	敵單	×	—	—	造成強力的火屬性傷害
灼熱力場(フレイミングゾーン)	自身	○	—	火	火屬性傷害增為 1.5 倍，冰屬性傷害減半
格擋攻擊(ブロッカー)	敵單	×	—	—	抵消物理攻擊
質子光束(プロトンビーム)	敵單	×	—	—	造成無屬性傷害
分裂	自身	×	—	—	分裂成兩隻敵人
乾燥氣息(ベイキングブレス)	敵單	○	火	—	造成強力的火屬性傷害
化石硬化(ペトリフィケイト)	敵單	○	—	—	造成地屬性傷害，附加石化效果
石化雲霧(ペトロクラウド)	敵單或敵全	○	—	—	附加石化效果
遺忘之曲(忘卻の調べ)	敵單	×	—	—	附加健忘效果
拘束網(ホールドネット)	敵單	×	—	—	目標的迴避與反應值下降
傷口漸漸復原！(みるみる傷がふさがってゆくッ！)	自身	×	—	—	回復 HP
無形之位(無形の位(假))	自身	×	—	—	抵消物理攻擊
巨大漩渦(メイルシュトローム)	敵G或敵全	○	水	—	造成水屬性傷害
憂鬱射線(メランコリックレイ)	敵單	×	—	—	造成無屬性傷害，附加憂慮效果
回歸森林(森にかえる)	自身	×	—	—	逃離戰鬥
觀察四周動靜(様子をざかがざ)	自身	×	—	—	無任何行動
再生充能(リバイバルチャージ)	集團同伴	×	—	—	將同伴由無法戰鬥狀態復活
報復鐵則(ルールオブヴェンジェンス)	自身與敵單	○	—	—	自己受到傷害時，敵人將承受等量傷害
光體衝擊(ルミナスインパクト)	敵G或敵全	○	光	—	造成光屬性傷害
回復體力(レノベイション)	自身	○	—	—	回復 HP
岩塊噴發(ロックゲイザー)	敵單	○	地	—	造成地屬性傷害
腐臭氣息(ロトンブレス)	敵單	×	—	—	造成無屬性傷害

怪物列表說明



1 **名稱**：敵人的名稱。括弧内代表出現次數或變形前後

2 **LV**：敵人的等級(LV)

3 **HP**：敵人的體力，歸零時將無法戰鬥

4 **EXP**：打倒敵人所獲得的經驗值(EXP)

5 **金錢**：打倒敵人所獲得的金錢

6 **掉落道具**：敵人可能遺留的道具。打倒敵人後，會依機率遺留其中一種。表格中省略了遺留機率不滿 0.1%的道具

7 **偷取道具**：可從敵人身上偷得的道具。發動偷取時，會依機率偷取其中一種。表格中省略了偷得機率不滿 0.1%的道具

8 **各項能力值**：敵人的基本能力值，縮寫意義如下所示

- ◆ATP ……攻擊值，影響發動物理攻擊時給予的傷害
- ◆DEF ……防禦值，影響遭受物理攻擊時承受的傷害
- ◆SOR ……魔力值，影響發動魔法攻擊時給予的傷害
- ◆MGR ……抵抗值，影響遭受魔法攻擊時承受的傷害
- ◆HIT ……命中值，影響物理攻擊的準確度
- ◆PRY ……迴避值，影響物理攻擊的迴避能力
- ◆RES ……反應值，影響戰鬥中的行動順序
- ◆DL 率……艾瑪可成功從此敵人下載到技巧的機率
- ◆CRT ……發動致命一擊的機率

9 **屬性**：敵人對各屬性的耐性狀況

- ◆弱……弱點屬性，該屬性攻擊可對此敵人造成 2 倍(賽希莉雅為 3 倍)傷害
- ◆半……減半屬性，該屬性攻擊對此敵人的傷害減半
- ◆無……無效屬性，該屬性攻擊無法對此敵人造成傷害
- ◆吸……吸收屬性，此敵人會吸收該屬性攻擊，並回復 HP
- ◆活……活性化屬性，受到該屬性攻擊後此敵人會活性化(請參照 P37)

10 **狀態異常耐性**：對此敵人發動狀態異常或特殊攻擊時的成功率(單位%)

- ◆HP 半 ……HP 減半攻擊的成功率
- ◆HP 吸 ……HP 吸收攻擊的成功率
- ◆HP 一 ……HP 降至個位數攻擊的成功率
- ◆MHP⬇……削弱最大 HP 效果的成功率
- ◆自燃 ……自燃效果的成功率
- ◆挑釁 ……挑釁效果的成功率
- ◆行動 ……行動取消效果的成功率
- ◆DEF⬇……防禦下降效果的成功率
- ◆MGR⬇……抵抗下降效果的成功率
- ◆PRY⬇……迴避下降效果的成功率
- ◆RES⬇……反應下降效果的成功率
- ◆疾病 ……疾病效果的成功率
- ◆中毒 ……中毒效果的成功率
- ◆昏睡 ……昏睡效果的成功率
- ◆混亂 ……混亂效果的成功率
- ◆石化 ……石化效果的成功率
- ◆即死 ……使敵人即死的成功率

11 **攻擊技巧**：此敵人會使用的攻擊技巧。詳細資料請參照 P229～234 的敵人使用技巧一覽

12 **備註**：敵人的特殊能力與特徵，縮寫意義如下所示

- ◆頭目敵人 ……無法逃離戰鬥
- ◆不會消滅 ……HP 降到 0 也不會死亡
- ◆不死系 ……吸魂的效果會互相對調
- ◆位於高處 ……近距離攻擊命中率降為 20%
- ◆故障 ……以一定機率中斷 ARM 攻擊(彈數和彈匣次數不減)
- ◆軟體生物 ……物理攻擊傷害會降低一定程度
- ◆中和 ……以一定機率抵消魔法發動
- ◆能力上升 ……戰鬥開始時已附加能力上升效果
- ◆反擊 ……受到傷害時依機率反擊
- ◆ATP 反擊 ……受到物理傷害時依機率反擊
- ◆SOR 反擊 ……受到魔法傷害時依機率反擊
- ◆雷反擊 ……受到雷屬性攻擊時依機率反擊
- ◆冰反擊 ……受到冰屬性攻擊時依機率反擊
- ◆弱點反擊 ……受到弱點屬性攻擊時依機率反擊
- ◆同種反擊 ……有同類敵人被打倒時發動反擊
- ◆HP○%以下 ……HP 降到一定量以下時發動特殊能力
- ◆回合結束時……回合結束時，依機率發動特殊能力
- ◆死亡時 ……打倒特定敵人時，依機率發動特殊能力
- ◆格擋攻擊 ……以一定機率抵消物理攻擊
- ◆守護同伴 ……以一定機率替其他敵人承受攻擊



刺蝟蟲(アーチンバグ)

LV 41 / HP 660

掉落 解毒劑(アンチドーテ) 3.1%、地屬性耐性 1 1.6%

偷取 解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、中毒耐性(毒耐性)2 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
157	82	104	76	136	85	108	60%	0%	半	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	45	25	0	0	100	100	100	100	100	100	60	35	40	10	25	15

EXP 290 / 金錢 401

技巧 技巧 刺針(トゲトゲ)、岩塊噴發(ロックゲイザー)、偷偷溜走(コソコソ)

備註 –

惡神阿蒙(アーモン)

LV 48 / HP 850

掉落 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、抵抗上升(抵抗アップ)2 1.6%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、抵抗上升(抵抗アップ) 3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
169	129	184	114	164	209	156	60%	0%	–	–	–	–	–	–	弱	活

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
80	60	30	0	5	35	30	100	100	100	100	40	35	55	65	20	20

EXP 540 / 金錢 106

技巧 崩解(デヴァステイド)、黑暗(ダークネス)、痛楚侵襲(アゴニーアフェクト)、一擊粉碎(叩き潰す)、吸魂(ライフドレイン)、呼叫下僕(下僕を呼び寄せる)

備註 中和 25%、RES 上升

鐵處女(アイアンメイデン)

LV 41 / HP 650

掉落 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%、反擊機率提升(カウンターアップ)1 0.8%

偷取 仙界甘露(ネクタール) 25.0%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、反擊機率提升(カウンターアップ)2 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
112	132	87	105	13	142	91	60%	12%	–	–	–	–	–	弱	–	–

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
80	60	20	0	70	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 336 / 金錢 84

技巧 指尖射擊(フィンガーバレット)、高能爆擊(ハイペリオンブラスター)

備註 故障 25%、反擊：處刑者(エクスキューショナー)30%

鵝面獅(アイペロス)

LV 5 / HP 45

掉落 精力果實(ポーションベリー) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
14	12	16	15	25	22	22	0%	6%	–	–	弱	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	95	90	100	100	80	100	100	100	90	95	90	90	100	85	90	100

EXP 8 / 金錢 5

技巧 猛啄(ついばむ)、活力流失(エグゾースト)

備註 –

魔蛇王(アスピック)

LV 39 / HP 3500

掉落 微風薄荷(ブリーズミント) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、疾病耐性(病氣耐性)3 0.8%

偷取 微風薄荷(ブリーズミント) 25.0%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、昏睡耐性(眠り耐性)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
207	310	172	32	251	94	66	60%	0%	–	弱	半	–	弱	–	–	–

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
30	20	5	0	0	100	100	100	100	100	100	25	25	35	5	20	10

EXP 1030 / 金錢 401

技巧 魔蛇王連擊(アスピックコンビネーション)、昏厥煙霧(スランバーフォッグ)、冥河之死水(ステュクスの澱み)、核融爆彈(フレアボム)

備註 –

斧嘴鳥(アックスビーク)

LV 30 HP 450

掉落：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、疾病耐性(病氣耐性)2 0.8%

偷取：解毒劑(アンチドーテ) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、疾病耐性(病氣耐性)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
90	8	79	55	91	87	84	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	–	半	弱	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	80	35	0	40	70	50	100	100	100	100	30	30	80	70	30	20

EXP	140
金錢	64

技巧：猛啄(ついばむ)、暈眩叮咬(ディジーズビーク)、猛毒氣息(トキシックブレス)

備註：–

人面蜘蛛(アトラクナクア)

LV 6 HP 310

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
22	23	20	40	39	23	21	0%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	100	35	65	5	90	95	100	100	100	0	50	45	0	0

EXP	64
金錢	200

技巧：捕食

備註：頭目、反擊：捕食網(キャプチュードウェブ)30%

阿馬迪斯(アマデウス)(第一次遭遇)

LV 28 HP 500

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
54	55	83	64	83	106	101	100%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	50	0	0	0	90	75	100	100	100	100	0	0	80	40	20	10

EXP	200
金錢	150

技巧：麻木光線(アブショックライト)、憂鬱射線(メランコリックレイ)、高能爆擊(ハイペリオンブラスター)、驅散魔法(ディスペル)

備註：頭目

阿馬迪斯(アマデウス)(第二次遭遇)

LV 50 HP 1200

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
98	158	163	121	110	127	430	100%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	50	0	0	0	90	75	100	100	100	100	0	0	80	40	20	10

EXP	600
金錢	500

技巧：疾病氣流(ノクシャスストリーム)、毒氣波(ハームフルウェーブ)、高能爆擊(ハイペリオンブラスター)、憂鬱射線(メランコリックレイ)

備註：頭目

異形蟲(アラクニド)

LV 45 HP 720

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1、仙界甘露(ネクタール) 1.6%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
187	96	45	106	160	163	80	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	無	弱	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
10	25	20	0	35	100	100	100	100	100	100	40	5	30	20	30	15

EXP	350
金錢	378

技巧：尖尾猛擊(テイルスマッシュ)、攻擊對象集中指示、防禦軟化(フラジャイル)、能量陷阱(エナジーバスター)

備註：–



虎鱷獸(アリゲタイガー)

LV 35 HP 950

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、水屬性耐性 1 1.6%、水屬性耐性 2 0.8%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%、水屬性耐性 3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
53	54	65	62	109	138	110	80%	0%	–	弱	–	–	半	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
15	15	5	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 810　金錢 300

技巧：咬住(かぶりつく)、水氣噴射(ハイドロランチャー)、水流力場(ウォーターゾーン)

備註：–

阿爾哈札德(アルハザード)(第一次遭遇)

LV 28 HP 3000

掉落：

偷取：奇蹟果實(ミラクルベリー) 100%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
165	38	187	64	119	56	55	0%	0%	半	–	弱	活	半	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	20	0	0	0	50	40	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 3500　金錢 2500

技巧：嘲笑、邪靈交響曲(アルハザードシンフォニー)、攻擊指示(アタックオーダー)、射擊指示(シュートオーダー)、再生充能(リバイバルチャージ)

備註：頭目

阿爾哈札德(アルハザード)(第二次遭遇)

LV 30 HP 4000

掉落：

偷取：奇蹟果實(ミラクルベリー) 100%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
172	46	194	66	128	59	57	0%	0%	半	–	弱	活	半	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	40	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 4500　金錢 3000

技巧：嘲笑、邪靈交響曲(アルハザードシンフォニー)、攻擊指示(アタックオーダー)、射擊指示(シュートオーダー)、再生充能(リバイバルチャージ)

備註：頭目

妖鳥(アンズゥ)

LV 34 HP 450

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 9.4%、中毒耐性(毒耐性) 1 1.6%、風屬性耐性 2 0.8%

偷取：解毒劑(アンチドーテ) 16.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、中毒耐性(毒耐性)3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
96	32	115	122	149	57	136	60%	0%	–	–	弱	半	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
90	60	35	0	80	70	45	100	100	100	100	50	35	55	50	30	20

EXP 190　金錢 111

技巧：滑翔俯衝(グライダーダイブ)、大氣風暴(スカイツイスター)、疾風(タービュランス)、猛毒氣息(トキシックブレス)

備註：位在高處

蟻獅怪(アントライオン)

LV 36 HP 700

掉落：復甦仙果(リヴァイブフルーツ)6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
270	69	193	13	116	85	60	60%	6%	–	–	半	弱	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	45	30	0	40	70	60	100	100	100	100	40	45	50	30	20	20

EXP 430　金錢 154

技巧：打穿(つらぬく)、岩塊噴發(ロックゲイザー)

備註：反擊：咬碎(かみくだく)40%



增幅獸(アンプリファイア)

LV 33 HP 490

掉落：微風薄荷(ブリーズミント) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、昏睡耐性(眠り耐性)2 0.8%

偷取：微風薄荷(ブリーズミント) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、昏睡耐性(眠り耐性)3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
94	57	86	83	102	108	95	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
無	弱	–	–	弱	無	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	80	30	0	45	80	65	80	100	100	100	55	65	10	40	30	20

EXP 240
金錢 70

技巧：催眠(スリープ)、驚嚇(パニック)、雷擊(ライトニング)、能力增幅(グレートブースター)、閃電力場(サンダーゾーン)

備註：–

嘶喊靈(イービルデッド)

LV 45 HP 300

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、玩具鎚(おもちゃのハンマー)3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、HP 上升(HP アップ)2 0.8%

偷取：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、仙界甘露(ネクタール) 6.2%、HP 上升(HP アップ)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
162	70	156	87	148	161	75	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
100	100	20	0	100	100	100	100	100	100	100	0	0	40	30	30	0

EXP 241
金錢 12

技巧：苦痛感染、瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)、漂浮(漂う)、呼叫同伴(仲間を呼んだ)

備註：軟體動物(90%)、不死系

鰻魚人(イールフォルク)

LV 30 HP 450

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、活力果仁(元氣ドングリ) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、水屬性耐性 2 0.8%

偷取：微風薄荷(ブリーズミント) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 6.2%、雷屬性耐性 2 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
90	51	81	81	91	97	90	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	活	活	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	50	20	0	40	60	45	100	100	100	100	50	45	70	75	30	15

EXP 154
金錢 69

技巧：水氣噴射(ハイドロランチャー)、火光電流(カレントスパーク)、巨大漩渦(メイルシュトローム)、電磁光波(エレクトリッガー)

備註：–

邪魂靈(イグニスファタス)

LV 46 HP 300

掉落：HP 上升(HP アップ)3 0.8%、雷屬性耐性 3 0.8%

偷取：HP 上升(HP アップ)2 6.2%、雷屬性耐性 2 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
86	300	184	218	166	172	72	0%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	–	–	半	–	半	無	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	50	35	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	30	20

EXP 720
金錢 69

技巧：雷擊(ライトニング)、漂浮(漂う)

備註：MGR/PRY 上升、死亡時：因果報應(因果應報)100%

火神兵(イフリート)

LV 24 HP 430

掉落：精力果實(ポーションベリー) 16.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、火屬性耐性 2 1.6%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 37.5%、仙界甘露(ネクタール) 18.7%、火屬性耐性 3 9.4%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
72	36	76	30	71	75	68	60%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
70	50	20	0	100	30	30	80	80	75	70	50	55	45	50	30	15

EXP 170
金錢 100

技巧：熱能爆裂(カロリックスフィア)、惡魔之拳(デモンズナックル)、烈火焚燒(アッシュレデューサー)、緊急呼叫(エマージェンシーコール)

備註：中和 20%、DEF/MGR 上升



瓦沙格(ヴァッサーゴ)

LV 31　HP 500

掉落：小花朵(ちいさな花) 3.1%、反擊機率提升(カウンターアップ)1 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、反擊機率提升(カウンターアップ)2 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
94	45	64	70	105	75	107	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	無	弱	–	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	75	35	0	80	80	75	100	100	100	100	75	75	90	80	30	20

EXP 240　金錢 124

技巧：野獸爪(ビーストブロー)、緊急呼叫(エマージェンシーコール)

備註：–

噴火獸(ヴィヴル)

LV 60　HP 2000

掉落：石雕女(ピュグマリオン) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、火屬性耐性 3 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、防禦上升(防禦アップ) 12.5%、火屬性耐性 2 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
360	245	280	34	238	179	35	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	40	45	0	40	85	100	100	100	100	100	40	30	50	55	40	20

EXP 2690　金錢 340

技巧：大鉗攻擊(シザーアタック)、乾燥氣息(ベイキングブレス)、回復體力(レノベイション)、灼熱力場(フレイミングゾーン)

備註：ATP 反擊：大鉗攻擊(シザーアタック)40%

鬼火怪(ウィル・オ・ウィスプ)

LV 30　HP 420

掉落：活力果仁(元氣ドングリ) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、光屬性耐性 2 0.8%

偷取：活力果仁(元氣ドングリ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、幸運卡(ラッキーカード) 1.6%、光屬性耐性 3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
84	28	86	97	91	115	89	60%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	無	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	60	30	0	50	95	60	100	100	100	100	50	45	60	80	30	20

EXP 170　金錢 52

技巧：（ >_< ）、魔法反射(リフレクト)、（ @□@ ）、突進、閃亮爆擊(ブライトブラスト)、毒氣波(ハームフルウェーブ)

備註：–

嗜食獸(ヴォラック)

LV 41　HP 640

掉落：石雕女(ピュグマリオン) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ)3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、異能羅蔔(フォースキャロット) 12.5%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
213	74	135	94	136	86	410	60%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	無	–	–	–	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	55	40	0	25	55	45	100	100	100	100	35	30	45	50	0	30

EXP 560　金錢 348

技巧：鉤爪、石化雲霧(ペトロクラウド)、瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)

備註：位在高處、SOR/MGR/PRY 上升

艾斯培蘭(エスペランザ)(第一次遭遇)

LV 28　HP 350

掉落：

偷取：精力果實(ポーションベリー) 50%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
52	1	62	99	95	111	86	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
無	無	無	無	無	無	無	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 100　金錢 50

技巧：沒有任何動作(なにもしない)

備註：頭目

艾斯培蘭(エスペランザ)(第二次遭遇)

LV 30 **HP** 400

掉落	偷取
	精力果實(ポーションベリー) 50%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
56	1	71	107	99	97	84	0%	0%	無	無	無	無	無	無	無	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 150
金錢 100

技巧 沒有任何動作(なにもしない)

備註 頭目

艾斯培蘭(エスペランザ)(第三次遭遇)

LV 49 **HP** 900

掉落	偷取
	奇蹟果實(ミラクルベリー) 50%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
106	1	119	180	220	142	176	0%	0%	無	無	無	無	無	無	無	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 1500
金錢 1500

技巧 沒有任何動作(なにもしない)

備註 頭目

伊莉莎白(エリザベート)

LV 38 **HP** 4400

掉落	偷取
魔紋圖(クレストグラフ) 100%	

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
65	17	123	87	45	110	105	0%	3%	—	—	—	—	—	—	—	—

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
20	50	0	0	5	100	100	0	100	45	80	50	70	80	30	0	0

EXP 17600
金錢 4500

技巧 斬擊(スラッシュ)、崩解(デヴァステイド)、瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)、遺忘之曲(忘却の調べ)、驅散魔法(ディスペル)

備註 頭目、格擋：60%

猿人巴宮(猿人バーゴン)

LV 80 **HP** 20000

掉落	偷取
地屬性耐性 4 1.6%	異能蘿蔔(フォースキャロット) 25%、仙饌(アンブロシア) 12.5%、MP 上升(MP アップ) 6 6.2%、FP 優勢(アドバンテージ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
999	161	99	246	999	440	999	0%	0%	—	—	活	弱	半	半	—	—

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	40	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	45	0	0	0

EXP 6500
金錢 1

技巧 超級野獸擊(スーパービーストブロー)、回歸森林(森にかえる)

備註 —

夜魔女(エンプーサ)

LV 5 **HP** 49

掉落	偷取
精力果實(ポーションベリー) 0.8%	精力果實(ポーションベリー) 37.5%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 18.7%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 9.4%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
13	18	14	11	21	26	31	0%	6%	—	—	—	—	—	弱	—	—

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	80	30	0	30	80	50	100	100	100	100	10	10	30	60	70	85

EXP 8
金錢 11

技巧 螺旋鑽(ギムレット)、偷取體力(体力泥棒)

備註 —



獸人(オーク)

LV 40 **HP** 750

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、反擊機率提升(カウンターアップ)1 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
204	107	75	36	118	40	101	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
25	15	10	0	0	100	100	100	100	100	100	20	35	20	35	15	5

EXP 370
金錢 331

技巧：切肉斬(ポークチョップ)、獸人衝擊(オークインパルス)、防禦(ガード)

備註：弱點反擊：「想把我燒成烤豬啊！」(焼き豚にする氣かよッ！)100%、ATP 反擊：切肉斬(ポークチョップ)40%

疾風怪鳥(オキュペテー)

LV 22 **HP** 135

掉落：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 0.8%

偷取：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、移除陷阱(リムーブトラップ) 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
29	21	21	71	50	38	200	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	弱	半	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	35	20	0	0	100	100	100	100	100	100	40	25	45	20	30	15

EXP 86
金錢 20

技巧：三隻手(かっぱく)、「這個送你」(コレあげる)、取笑(おちょくる)、餐點外帶(お持ち歸り)

備註：位在高處

奧瑟(オセ)

LV 46 **HP** 360

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
197	1	155	269	230	94	150	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	半	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	65	20	0	100	100	100	100	100	100	100	55	45	80	20	30	20

EXP 380
金錢 41

技巧：空翻攻擊(ムーンサルト)、偷取體力(体力泥棒)

備註：中和 10%、軟體生物 90%、ATP 反擊：分裂 100%

石像鬼(ガーゴイル)

LV 40 **HP** 540

掉落：石雕女(ピュグマリオン) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
198	69	131	119	132	72	396	60%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	半	半	–	–	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	20	15	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	55	25	0	25

EXP 375
金錢 103

技巧：鉤爪、石化雲霧(ペトロクラウド)

備註：位在高處、MGR/PRY 上升、ATP 反擊：反擊鉤爪(返し鉤爪)30%

詛咒殭屍(カースドコープス)

LV 33 **HP** 520

掉落：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、反擊機率提升(カウンターアップ)1 0.8%

偷取：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー)1.6%、致命一擊機率提升(クリティカル)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
104	63	89	52	112	109	59	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 255
金錢 213

技巧：重錘攻擊(ハンマーアタック)、惡臭雲霧(スティンククラウド)

備註：頭目、反擊：重錘攻擊(ハンマーアタック)40%、死亡時：惡臭雲霧(スティンククラウド)40%



猛毒蟲(ガーバグ)

LV 16 HP 160

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
39	24	28	30	70	18	47	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	弱	半	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	50	10	0	65	90	90	90	60	85	75	90	50	85	90	30	30

EXP 49
金錢 118

技巧：大鉗攻擊(シザーアタック)、過敏性休克(アナフィラキシーショック)、毒蟲氣息(インセクトブレス)

備註：位在高處，弱點反擊：毒蟲氣息(インセクトブレス)100%

加基森(ガギソン)

LV 3 HP 32

掉落：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 0.8%

偷取：巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 6.2%、升級蘋果(レベルアップル) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
12	6	2	10	14	16	14	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	–	–	–	–	–	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
70	100	80	100	95	75	95	100	100	100	100	0	100	100	100	90	90

EXP 6
金錢 24

技巧：猛拍(ハードタッチ)、惡臭雲霧(スティンククラウド)

備註：–

骸骨戰士(ガッシャ・スケルトン)

LV 46 HP 780

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、活力果仁(元氣ドングリ) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%、防禦上升(防禦アップ)2 0.8%

偷取：活力果仁(元氣ドングリ) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、防禦上升(防禦アップ)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
203	134	163	82	248	167	92	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	100	20	0	100	60	90	60	100	100	100	0	0	0	70	25	0

EXP 470
金錢 55

技巧：斬擊(スラッシュ)、惡靈怒吼(ガイストガスト)、發禁咒文!?

備註：不死系、ATP 反擊：斬擊(スラッシュ)100%/惡靈怒吼(ガイストガスト)100%

魔羯獸(カプリコーン)

LV 31 HP 540

掉落：平靜風車(やすらぎの風車) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、水屬性耐性 2 0.8%

偷取：巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、水屬性耐性 3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
96	76	87	52	102	120	97	60%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	無	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	65	30	0	0	40	70	80	80	80	80	30	50	80	80	30	20

EXP 202
金錢 37

技巧：向上抬(かちあげる)、水氣噴射(ハイドロランチャー)、水壓(プレッシャー)、逃離戰場(逃げる)

備註：–

魔騾獸(ガミジン)

LV 38 HP 580

掉落：微風薄荷(ブリーズミント) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

偷取：微風薄荷(ブリーズミント) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
114	68	39	76	124	130	113	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	半	–	–	–	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	80	35	0	45	90	55	50	50	55	50	40	45	20	80	30	20

EXP 240
金錢 212

技巧：突進、攻擊對象集中指示、齧咬(かみつく)、防禦軟化(フラジャイル)、昏厥煙霧(スランパーフォッグ)

備註：–



魔犬加姆(ガルム)

LV 19 **HP** 286

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 3.1%、守護同伴(ディフェンサー) 1.6%、火屬性耐性1 0.8%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 38.3%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 19.1%、守護同伴(ディフェンサー) 9.6%、火屬性耐性2 4.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
38	43	41	50	69	77	150	60%	0%	–	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	60	25	0	20	100	100	100	100	100	100	80	80	90	90	30	20

EXP 55
金錢 122

技巧：呼叫同伴(仲間を呼んだ)、乾燥氣息(ベイキングブレス)、攻擊對象集中指示、囓咬(かみつく)

備註：守護同伴：防守支援(サポートブロック)100%

雙刀螳螂(ギーグマンティス)

LV 20 **HP** 1200

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
56	64	53	38	83	61	58	0%	12%	半	弱	無	–	–	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	40	0	0	0	50	45	100	100	100	100	35	40	75	50	0	0

EXP 850
金錢 350

技巧：大鐮刀(カマ)、螳螂爪(マンティスフィスト)、地裂(クラッシュ)、雷擊(ライトニング)

備註：頭目、弱點反擊：螳螂爪(マンティスフィスト)60%

幽靈船船長(キャプテンガイスト)

LV 22 **HP** 2600

掉落：修理用工具箱 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
62	42	66	1	91	65	65	0%	0%	–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	100	0	0	0	60	55	90	80	50	0	0	0	50	20	0	0

EXP 2000
金錢 1000

技巧：鉤爪(フック)、攻擊對象集中指示

備註：頭目、不死系、反擊：斬擊(スラッシュ)40%

海怪(クラーケン)

LV 50 **HP** 2400

掉落：復甦仙果(リヴァイブフルーツ)6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%、水屬性耐性4 1.6%

偷取：奇蹟果實(ミラクルベリー)25%、複製鑰匙(デュプリケイター) 12.5%、冰屬性耐性3 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
234	87	201	173	256	27	72	80%	0%	–	–	–	–	活	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	25	10	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	35	0	10	5

EXP 2000
金錢 900

技巧：豪腕一揮(豪腕の一振り)、水氣噴射(ハイドロランチャー)、巨大漩渦(メイルシュトローム)

備註：–

巨鉗怪(クラブバブラー)

LV 23 **HP** 420

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、散財符(ギャラコロガシ) 1.6%、水屬性耐性2 0.8%

偷取：解毒劑(アンチドーテ)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、幸運卡(ラッキーカード) 1.6%、水屬性耐性3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
93	70	92	12	68	23	69	60%	0%	–	–	–	–	活	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
20	25	20	0	0	100	100	100	100	100	100	40	35	30	25	35	25

EXP 204
金錢 35

技巧：大鉗夾(シザーハンド)、水氣噴射(ハイドロランチャー)、巨大雙鉗(ジャイアントシザー)、猛毒氣息(トキシックブレス)、加速(クイック)

備註：–



毒翼蟒(グラボイド)

LV 16 HP 180

掉落 精力果實(ポーションベリー)3.1%、地屬性耐性2 1.6%

偷取 精力果實(ポーションベリー)6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ)3.1%、地屬系耐性3 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
34	38	26	44	72	12	44	60%	0%	–	弱	無	弱	–	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	70	30	0	70	95	60	100	100	100	100	90	30	65	80	30	30

EXP 64　金錢 102

技巧 巨蛇纏身(スネーククランチ)、猛毒氣息(トキシックブレス)、強震地裂(クラックトレマー)

備註 ATP 反擊：巨蛇纏身(スネーククランチ)60%、死亡時：強震地裂(クラックトレマー)30%

克莉絲汀(クリスティン)

LV 45 HP 650

掉落 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、活力果仁(元氣ドングリ) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%、致命一擊機率提升(クリティカル) 2 0.8%

偷取 活力果仁(元氣ドングリ)25%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、致命一擊機率提升(クリティカル)1 6.2%、反擊機率提升(カウンターアップ)2 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
209	62	86	124	151	145	430	0%	6%	–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	100	25	0	5	100	100	100	100	100	100	0	0	30	20	30	20

EXP 320　金錢 32

技巧 剪破(チョッキンパ)、用力一剪(グレートチョッキンパ)、加速(クイック)、防禦軟化(フラジャイル)

備註 不死系、位於高處、PRY 上升

魔精(クリッター)

LV 14 HP 60

掉落 平靜風車(やすらぎの風車) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 38.3%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 19.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 9.6%、致命一擊機率提升(クリティカル)1 4.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
28	10	27	86	70	48	58	0%	1%	–	–	–	–	–	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
95	70	30	0	50	65	70	100	100	100	100	70	70	40	45	40	30

EXP 23　金錢 14

技巧 16t、苦笑(にがわらい)、防禦軟化(フラジャイル)

備註 故障 15%

獅翼獸(グリフォン)

LV 23 HP 280

掉落 巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、風屬性耐性 2 0.8%

偷取 玩具鎚(おもちゃのハンマー) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、風屬性耐性 3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
69	41	52	50	68	38	79	60%	0%	–	–	弱	半	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	30	20	0	0	100	100	100	100	100	100	25	30	50	10	35	15

EXP 89　金錢 50

技巧 滑翔俯衝(グライダーダイブ)、大氣風暴(スカイツイスター)、疾風(タービュランス)

備註 位在高處

葛捷夫(グルジエフ)

LV 12 HP –

掉落

偷取

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
32	80	28	68	37	2	15	0%	3%	–	–	活	弱	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	65	55	100	100	100	100	15	40	30	25	0	0

EXP 200　金錢 200

技巧 檢視力量(力を試す)

備註 頭目、不會消滅、格擋：格擋攻擊(ブロッカー)80%



土偶傀儡(クレイパペット)

LV 19 HP 427

掉落：精力果實(ポーションベリー)3.1%、反擊機率提升(カウンターアップ) 1.6%、地屬性耐性 2 0.8%

偷取：精力果實(ポーションベリー)6.2%、仙界甘露(ネクタール)3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット)1.6%、地屬性耐性 3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
56	63	36	19	56	8	28	60%	1%	–	–	無	弱	弱	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	25	10	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	40	0	0	10

EXP 130

金錢 29

技巧：隨心所欲的敲打(思ったままに叩き込む)、岩塊噴發(ロックゲイザー)

備註：ATP 反擊：還以顏色的敲打(お返しに叩き込む)25%、HP40%以下：大地力場(アースゾーン)100%

鬼靈精(グレムリン)

LV 26 HP 350

掉落：微風薄荷(ブリーズミント) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、致命一擊機率提升(クリティカル)1 0.8%

偷取：微風薄荷(ブリーズミント) 38.3%、精力果實(ポーションベリー)19.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット)9.6%、致命一擊機率提升(クリティカル)2 4.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
79	62	49	47	84	53	200	0%	3%	弱	弱	弱	弱	弱	–	弱	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	70	25	0	65	80	90	100	100	100	100	30	35	55	50	30	20

EXP 106

金錢 40

技巧：16t、最佳笑容(いちばんいい笑顔)

備註：故障 20%

閃耀蘋果(グロウアップル)

LV 1 HP 1

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
1	1	1	1	1	1	20	0%	0%	–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

EXP –

金錢 0

技巧：逃走

備註：給予傷害=獲得的 EXP

洞穴巨牛(ケイブトーラス)

LV 17 HP 200

掉落：精力果實(ポーションベリー)3.1%、地屬性耐性 2 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー)6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ)3.1%、守護同伴(ディフェンサー)2 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
40	52	30	31	38	14	27	60%	6%	–	–	半	–	弱	–	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	60	30	0	50	80	80	100	100	100	100	65	80	100	55	10	30

EXP 57

金錢 18

技巧：突進、尖角穿刺(ホーンスパイク)

備註：ATP 反擊：岩塊噴發(ロックゲイザー)30%

盜賊鳥(ケライノー)

LV 30 HP 200

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%

偷取：巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 6.2%、 精力果實(ポーションベリー) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット)1.6%、移除陷阱(リムーブトラップ) 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
108	82	245	211	130	182	153	0%	0%	–	–	弱	半	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
30	30	15	0	0	100	100	100	100	100	100	50	30	40	10	30	10

EXP 212

金錢 32

技巧：三隻手兼落跑(かっぱぐ(あまつさえ逃亡))、「這個和這個都送你」(コレとコレあげる)、取笑(おちょくる)

備註：位在高處

閃光獸(コァトル)

LV 32 HP 460

掉落 活力果仁(元氣ドングリ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、幸運卡(ラッキーカード) 1.6%、光屬性耐性 2 0.8%

偷取 仙界甘露(ネクタール) 3.1%、幸運卡(ラッキーカード) 1.6%、光屬性耐性 3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
92	97	82	73	98	112	111	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	活	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	35	25	0	0	100	100	100	100	100	100	25	25	40	0	35	20

EXP 330
金錢 248

技巧 猛啄(ついばむ)、亞聲波(インフラソニック)、聖光(スペクトル)、光明力場(ブライトゾーン)

備註 死亡時：光明力場(ブライトゾーン)60%

石化雞蛇(コカトリス)

LV 34 HP 520

掉落 石雕女(ピュグマリオン) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、石化耐性(石像化耐性)2 0.8%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 25%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、石化耐性(石像化耐性)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
240	36	207	65	108	112	99	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	無	弱	–	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	20	15	0	0	100	100	100	100	100	100	30	30	80	70	0	10

EXP 250
金錢 136

技巧 猛啄(ついばむ)、化石硬化(ペトリフィケイト)、大地力場(アースゾーン)

備註 –

地精(ゴブ)

LV 2 HP 30

掉落 巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

偷取 玩具鎚(おもちゃのハンマー) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、反擊機率提升(カウンターアップ)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
10	9	4	11	18	10	12	0%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	100	80	100	95	100	95	100	100	100	100	100	100	100	100	50	30

EXP 4
金錢 8

技巧 自暴自棄(やけっぱち)、「你先上啊」(オ前ガ行ケヨ)、敵前逃亡

備註 –

蛾摩蛙(ゴモラトード)

LV 4 HP 42

掉落 精力果實(ポーションベリー) 2.5%、幸運卡(ラッキーカード) 0.6%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 37.5%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 18.7%、水屬性耐性 2 9.4%、水屬性耐性 3 4.7%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
12	13	18	18	28	23	15	50%	1%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	活	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	50	30	0	60	65	95	100	100	100	100	65	50	70	50	40	30

EXP 5
金錢 9

技巧 水氣噴射(ハイドロランチャー)、觀察四周動靜(様子をうかがう)、水流力場(ウォーターゾーン)

備註 –

黃金異獸(ゴルドレイク)

LV 31 HP 500

掉落 解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、活力果仁(元氣ドングリ) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、中毒耐性(毒耐性)2 0.8%

偷取 解毒劑(アンチドーテ) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、風屬性耐性 3 3.1%



ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
204	29	162	108	257	55	270	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	弱	無	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
5	45	35	0	30	70	30	90	100	40	40	55	20	70	65	30	20

EXP 481
金錢 77

技巧 滑翔俯衝(グライダーダイブ)、大氣風暴(スカイツイスター)、加速(クイック)、猛毒氣息(トキシックブレス)

備註 位在高處



獨眼機械兵(サイクロップス)

LV 48 **HP** 1200

掉落 平靜風車(やすらぎの風車) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、格擋攻擊(ブロッカー)1 1.6%、HP 上升(HP アップ)2 0.8%

偷取 玩具鎚(おもちゃのハンマー) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、穿透攻擊(ペネトレイター) 6.2%、HP 上升(HP アップ)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
169	108	193	125	387	177	314	60%	0%	–	–	–	–	–	–	無	弱

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	20	10	0	0	100	100	100	100	100	100	30	20	35	0	15	5

EXP 810
金錢 53

技巧 光學破壞(オプティカルハヴォック)、鏈鎚(モーニングスター)、上旋月(ファーストクォータームーン)、攻擊護盾(シールド)

備註 PRY 上升、ATP 反擊：100%

幻影薩克(ザック・シャドウ)

LV – **HP** –

掉落 複製鑰匙(デュプリケイター) 6.2%

偷取

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

EXP 1280
金錢 600

技巧 觀察四周動靜(様子をうかがう)

備註 能力值和薩克一樣

食人樹(サラセニアン)

LV 16 **HP** 118

掉落 活力果仁(元氣ドングリ) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、憂慮耐性(やるせない耐性)1 0.8%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、活力果仁(元氣ドングリ) 3.1%、憂慮耐性(やるせない耐性)2 1.6%、憂慮耐性(やるせない耐性)3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
30	34	29	14	72	50	42	60%	0%	弱	–	半	弱	活	–	–	–

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	80	30	0	90	95	90	100	100	100	100	95	90	80	90	40	30

EXP 23
金錢 35

技巧 植物性拳擊(植物性パンチ)、偷取體力(体力泥棒)、沮喪(ダウンハーティッド)

備註 –

火蜥蜴(サラマンドラ)

LV 21 **HP** 350

掉落 異能蘿蔔(フォースキャロット) 2.3%、火屬性耐性 2 0.4%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 38.3%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 19.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 9.6%、火屬性耐性 3 4.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
52	68	59	12	63	31	32	60%	0%	活	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	70	30	0	20	60	55	100	100	100	100	55	60	75	50	25	20

EXP 82
金錢 32

技巧 向上刺(突き上げる)、乾燥氣息(ベイキングブレス)

備註 –

閃電異獸(サンダードレイク)

LV 26 **HP** 580

掉落 復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 9.3%、雷屬性耐性 1 2.7%、雷屬性耐性 2 0.5%

偷取 復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 2.7%、雷屬性耐性 3 0.5%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
81	1	79	91	78	18	40	60%	6%	–	–	–	–	弱	活	–	–

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	75	25	0	45	30	30	100	100	100	100	30	30	60	50	30	15

EXP 210
金錢 39

技巧 巨體作響(巨体がうなる)、電磁光波(エレクトリッガー)、閃電力場(サンダーゾーン)、火光電流(カレントスパーク)

備註 軟體生物



砂鉗獸（サンドシザース）

LV 15　HP 250

掉落：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、活力果仁(元氣ドングリ) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、地屬性耐性１0.8%

偷取：微風薄荷(ブリーズミント) 6.2%、平靜風車(やすらぎの風車) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、地屬性耐性２0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
32	42	35	13	49	34	30	60%	3%	半	弱	無	－	弱	半	－	－

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	65	30	0	50	95	95	100	100	100	100	40	80	60	70	30	30

EXP 47　金錢 89

技巧：大鉗夾(シザーハンド)、水氣噴射(ハイドロランチャー)、巨大雙鉗(ジャイアントシザー)

備註：－

岩砂蟲（サンドスタッグ）

LV 38　HP 650

掉落：仙界甘露(ネクタール) 6.2%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 3.1%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
133	98	121	32	125	130	64	60%	6%	無	弱	無	－	弱	半	－	－

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	10	25	0	20	100	100	100	100	100	100	25	35	15	45	20	10

EXP 330　金錢 138

技巧：咬碎(かみくだく)、活力陷阱(キルリアンバスター)、岩塊噴發(ロックゲイザー)、強震地裂(クラックトレマー)

備註：－

齊格菲（ジークフリード）（第一次遭遇）

LV 37　HP 6600

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
259	172	252	86	182	89	121	0%	6%	－	半	活	弱	－	活	－	－

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	20	0	0	0	100	20	100	100	100	100	0	0	50	30	0	0

EXP 13600　金錢 7000

技巧：魔槍擊(グラムザンバー)、圓心衝擊(ジークインパルス)

備註：頭目、ATP 反擊：魔槍復仇(ザンバーリベンジ)30%

齊格菲（ジークフリード）（第二次遭遇）

LV 51　HP 11000

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
307	198	295	115	296	198	171	0%	6%	－	半	活	弱	－	活	－	－

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	20	0	0	0	100	20	100	100	100	100	0	0	50	30	0	0

EXP 26000　金錢 7000

技巧：魔槍擊(グラムザンバー)、圓心衝擊(ジークインパルス)、負向虹彩(ネガティブレインボウ)

備註：頭目、ATP 反擊：魔槍復仇(ザンバーリベンジ)25%

海巫妖（シービショップ）

LV 42　HP 3000

掉落：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー)3.1%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 25%、幸運卡(ラッキーカード) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
219	73	228	72	331	104	70	60%	0%	－	－	－	－	活	弱	－	－

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	50	20	0	40	100	55	100	100	100	100	60	45	50	85	20	10

EXP 1258　金錢 81

技巧：觸手(テンタクル)、水壓(プレッシャー)、心智耗弱(フィブルマインド)、惡臭雲霧(スティンククラウド)

備註：DEF/MGR/RES 上升



果凍怪(ジェリーブロップ)

LV 13 **HP** 150

掉落 巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 3.1%

偷取 巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 37.5%、精力果實(ポーションベリー) 18.7%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
32	1	29	70	12	41	39	0%	0%	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
85	70	30	0	50	35	95	100	100	100	100	40	80	70	80	50	40

EXP 23
金錢 93

技巧 軟綿綿(ぷよぷよ)、抖動(ぷるぷる)

備註 軟體生物 90%、ATP 反擊：抖動分裂(ぷるるん)50%

甲殼蟲(シェルワーム)

LV 19 **HP** 240

掉落 解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 6.2%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
36	41	35	56	57	57	40	69%	0%	–	弱	無	–	弱	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
25	10	20	0	10	100	100	100	100	100	100	0	0	40	10	35	5

EXP 54
金錢 139

技巧 毒素注入、惡臭雲霧(スティンククラウド)、拘束網(ホールドネット)

備註 –

電磁怪(ジャマーインプ)

LV 21 **HP** 270

掉落 活力果仁(元氣ドングリ) 6.2%、解毒劑(アンチドーテ) 1.6%、憂慮耐性(やるせない耐性)1 0.8%

偷取 活力果仁(元氣ドングリ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、幸運卡(ラッキーカード) 1.6%、憂慮耐性(やるせない耐性)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
54	24	31	56	67	48	50	60%	0%	–	–	–	–	弱	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
70	65	30	0	65	65	75	100	100	100	100	85	90	70	75	30	30

EXP 62
金錢 100

技巧 突擊頭錘(突撃パチキ)、沮喪(ダウンハーティッド)、攻擊護盾(シールド)

備註 故障 50%

巨熊貓(ジャンボベアキャット)

LV 82 **HP** 35000

掉落 光屬性耐性 4 1.6%

偷取 異能蘿蔔(フォースキャロット) 25%、複製鑰匙(デュプリケイター)12.5%、穿透攻擊(ペネトレイター) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
834	288	644	336	676	645	482	80%	0%	–	–	–	–	–	–	活	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 6300
金錢 3000

技巧 豪腕一揮(豪腕の一振り)、高能爆擊(ハイペリオンブラスター)、光體衝擊(ルミナスインパクト)

備註 ATP 反擊：斬成粉碎(木っ端微塵)100%、SOR 反擊：閃亮爆擊(ブライトブラスト)100%

尖叫菇(シュリーカー)

LV 12 **HP** 98

掉落 玩具鎚(おもちゃのハンマー) 3.7%、平靜風車(やすらぎの風車) 3.7%、活力果仁(元氣ドングリ)3.7%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.4%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 3.1%、健忘耐性(忘卻耐性)2 1.6%、升級蘋果(レベルアップブル) 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
21	26	40	21	56	37	54	60%	0%	弱	–	半	–	半	活	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	25	25	0	15	100	100	100	100	100	100	50	40	50	10	35	10

EXP 16
金錢 18

技巧 香菇之力(キノコパワー)、神色不安(おどおどしている)

備註 雷反擊：尖叫聲(金切り聲)100%



利角獸(ジラモンスター)

LV 14 HP 70

掉落 水屬性耐性２０.4%

偷取 巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー)1.6%、水屬性耐性３０.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
26	46	28	63	39	25	31	60%	0%	–	–	–	–	半	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	80	30	0	10	75	100	100	100	100	100	90	90	80	85	40	30

EXP 50
金錢 12

技巧 向上刺(突き上げる)、水氣噴射(ハイドロランチャー)

備註 反擊：水氣噴射(ハイドロランチャー)100%

超級閃耀蘋果(スーパーグロウアップル)

LV 1 HP 1

掉落

偷取

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
1	1	1	1	1	1	320	0%	0%	–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

EXP –
金錢 0

技巧 逃走

備註 給予傷害=獲得 EXP

毒鱗魔導(ズカウバ)

LV 41 HP 2900

掉落

偷取

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
63	156	240	84	57	143	128	0%	0%	–	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
25	50	0	0	40	100	100	100	100	100	100	0	0	50	40	0	0

EXP 2500
金錢 600

技巧 毒素注入、心智耗弱(フィブルマインド)、驅散魔法(ディスペル)

備註 頭目

蛇犬獸(スキュラ)

LV 30 HP 930

掉落 活力果仁(元氣ドングリ) 6.2%、憂慮耐性(やるせない耐性) 1.6%、雷屬性耐性２０.8%

偷取 活力果仁(元氣ドングリ) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、憂慮耐性(やるせない耐性) 6.2%、雷屬性耐性３２.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
168	65	159	94	300	107	99	60%	0%	無	弱	–	–	–	活	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	30	20	0	0	100	100	100	100	100	100	25	20	40	5	30	10

EXP 720
金錢 71

技巧 豪腕一揮(豪腕の一振り)、巨大漩渦(メイルシュトローム)

備註 ATP 反擊：豪腕一揮(豪腕の一振り)60%、SOR 反擊：寂靜的一擊(静かなる一振り)60%

稻草怪(スケアクロウ)

LV 9 HP 81

掉落 解毒劑(アンチドーテ) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%

偷取 解毒劑(アンチドーテ)6.2%、精力果實(ポーションベリー)3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット)1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
19	18	29	21	36	35	40	0%	12%	–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
20	100	15	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	30	0	25	20

EXP 9
金錢 4

技巧 踢擊(キック)、冥界招來(ヘルサイズ・マスカレイド)、魔法反射(リフレクト)

備註 不死系



石化獸(ストーンカ)

LV 23 HP 460

掉落：石雕女(ピュグマリオン) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
92	33	52	32	70	71	35	60%	0%	–	–	–	–	–	–	–	活

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	15	30	0	0	100	100	100	100	100	100	10	0	25	45	0	25

EXP 380
金錢 202

技巧：咬碎(かみくだく)、石化凝視(石像化にらみ)、回復體力(レノベイション)

備註：–

死屍兵(スパルトイ)

LV 6 HP 52

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
16	18	14	14	24	23	18	0%	3%	–	半	半	半	無	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	100	30	0	100	80	100	100	100	100	100	10	10	30	20	40	0

EXP 10
金錢 12

技巧：斬擊(スラッシュ)、黑暗(ダークネス)

備註：不死系、ATP 反擊：斬擊(スラッシュ)20%

死屍兵(スパルトイ)(襲擊事件中)

LV 6 HP 52

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
16	18	14	14	24	23	18	0%	3%	–	半	半	半	無	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	100	30	0	100	80	100	100	100	100	100	10	10	30	20	40	0

EXP 10
金錢 12

技巧：斬擊(スラッシュ)、黑暗(ダークネス)

備註：不死系

探勘者(スペランカー)

LV 43 HP 680

掉落：平靜風車(やすらぎの風車) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、混亂耐性 1 0.8%

偷取：平靜風車(やすらぎの風車) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、混亂耐性 2 6.2%、混亂耐性 3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
174	113	43	98	150	152	139	60%	0%	弱	半	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	35	20	0	0	100	100	100	100	100	100	40	30	25	10	30	10

EXP 300
金錢 348

技巧：突擊頭錘(突撃パチキ)、捨命頭錘(捨て身のパチキ)、昏厥煙霧(スランバーフォッグ)

備註：DEF/AIM 上升、死亡時：驚嚇警報(パニックサイレン)30%

女妖鳥(セイレーン)

LV 39 HP 520

掉落：平靜風車(やすらぎの風車) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
87	39	174	131	96	134	120	60%	0%	–	–	–	–	無	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	0	35	0	0	100	100	100	100	100	100	0	25	0	0	30	10

EXP 340
金錢 304

技巧：觀察四周動靜(様子をうかがう)、亞聲波(インフラソニック)、驚嚇警報(パニックサイレン)

備註：–



獅頭戰神(セクメト)

LV 31 HP 185

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
93	290	41	200	94	22	50	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	無	弱	–	半	–	–

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	50	35	0	40	100	40	0	100	100	100	40	40	100	100	30	20

EXP 310
金錢 99

技巧：向前撞擊(ぶちかまし)、岩塊噴發(ロックゲイザー)

備註：反擊：猛烈撞擊(モーレツぶちかまし)40%

幻影賽希莉雅(セシリア・シャドウ)

LV – HP –

掉落：複製鑰匙(デュプリケイター) 6.2%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
–	–	–	–	–	–	–	–	–

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

EXP 1280
金錢 600

技巧：觀察四周動靜(様子をうかがう)

備註：能力值和賽希莉雅一樣

傑特(ゼット)(第一次遭遇)

LV 19 HP 2000

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
70	38	54	48	56	38	79	0%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	95	80	100	100	100	100	50	50	65	95	0	0

EXP 1200
金錢 550

技巧：末日之劍(ドゥームブリンガー)、秘劍・閃空鋼破斷

備註：頭目、反擊：末日之劍(ドゥームブリンガー)30%

傑特(ゼット)(第二次遭遇)

LV 25 HP 3400

掉落：候鳥徽章(マイグラントバッジ) 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
130	96	62	56	116	69	150	0%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	95	80	100	100	100	100	50	50	65	95	0	0

EXP 2400
金錢 1200

技巧：末日之劍(ドゥームブリンガー)、秘劍・閃空鋼破斷、奧義・崩天咆哮衝

備註：頭目、反擊：末日之劍(ドゥームブリンガー)30%

力場製造者(ゾーンメーカー)

LV 22 HP 250

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、抵抗上升(抵抗アップ)1 1.6%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 37.5%、仙界甘露(ネクタール) 18.7%、抵抗上升(抵抗アップ)2 9.4%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
53	36	68	70	65	68	62	60%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	半	半	半	半

HP半	HP吸	HP–	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	80	30	0	45	80	65	80	100	100	100	85	80	90	80	30	10

EXP 86
金錢 66

技巧：科學家的自豪(科學者の誇り)、灼熱力場(フレイミングゾーン)、瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)、反魔法力場(アンチマジックゾーン)、疾風(タービュランス)

備註：–



迷你刀獸(タイニィエッジ)

LV	HP
15	115

掉落：精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
34	21	34	19	68	51	72	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	65	30	0	65	100	60	100	100	100	100	85	80	90	80	50	30

EXP	37
金錢	110

技巧：飛撲過來(とびかかる)、呼叫同伴(仲間を呼んだ)、瀕死一擊(瀕死の一撃)

備註：–

蜥蜴戰士(ダイファイター)

LV	HP
34	520

掉落：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%

偷取：異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
139	78	94	57	120	113	119	0%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	半	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
70	60	25	0	60	80	65	100	100	100	100	50	65	70	45	30	20

EXP	186
金錢	53

技巧：蜥蜴鉈、防禦軟化(フラジャイル)

備註：反擊：蜥蜴鉈 40%

清道夫(ダストマン)

LV	HP
44	610

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
194	65	82	136	155	157	143	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	25	15	0	5	100	100	100	100	100	100	0	0	30	20	30	0

EXP	220
金錢	422

技巧：齧咬(かみつく)、食人宴會(カニバル・カーニバル)、吸血

備註：不死系

圓鱗獸(タッツェルブルム)

LV	HP
4	36

掉落：精力果實(ポーションベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%、火屬性耐性 2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
11	22	8	20	25	8	9	60%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	70	90	0	50	75	100	100	100	100	100	100	100	85	95	100	100

EXP	6
金錢	3

技巧：向上刺(突き上げる)、乾燥氣息(ベイキングブレス)、回復體力(レノベイション)

備註：–

時鐘兔(ダラウアバニー)

LV	HP
45	550

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、生命充能(ライフチャージ) 0.8%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、憐憫花草之心(草花を慈しむ心) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
83	45	126	63	210	163	167	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	弱	–	–	–

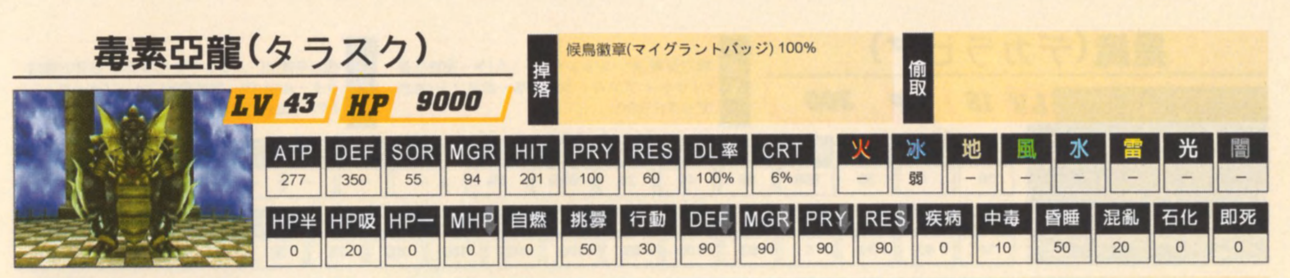
HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	35	15	0	5	100	100	100	100	100	100	20	20	40	0	30	10

EXP	350
金錢	40

技巧：時間取消(ラビットキャンセル)、緊急治療(クリティカルヒール)、疾風(タービュランス)、時光重置(リセット)

備註：DEF/MGR/RES 上升

毒素亞龍(タラスク)



LV 43 HP 9000

掉落	偷取
候鳥徽章(マイグラントバッジ) 100%	

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
277	350	55	94	201	100	60	100%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	–	–	–	–

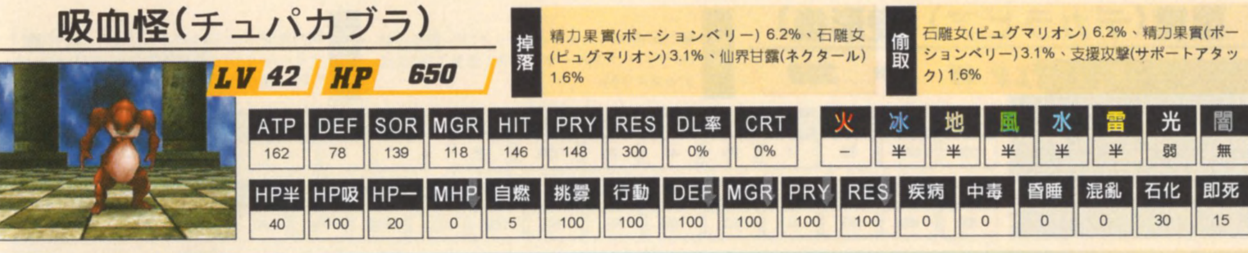
HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	20	0	0	0	50	30	90	90	90	90	0	10	50	20	0	0

EXP 6000
金錢 19000

技巧：猛力擠撃(ビッグプレス)、生化飛彈(生体ミサイル)、猛毒氣息(トキシックブレス)

備註：頭目、DEF/MGR/PRY 上升、ATP 反擊：生化飛彈(生体ミサイル)100%、格擋：格擋攻擊(ブロッカー)40%

吸血怪(チュパカブラ)



LV 42 HP 650

掉落	偷取
精力果實(ポーションベリー) 6.2%、石雕女(ピュグマリオン) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%	石雕女(ピュグマリオン) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、支援攻擊(サポートアタック) 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
162	78	139	118	146	148	300	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	100	20	0	5	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	30	15

EXP 300
金錢 327

技巧：嚙咬(かみつく)、食人宴會(カニバル・カーニバル)、吸血、呼叫同伴(仲間を呼んだ)

備註：不死系

查爾・札因(ツァール・ザイン)



LV 48 HP 1000

掉落	偷取
奇蹟果實(ミラクルベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、雷屬性耐性 2 0.8%	復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、異能羅蔔(フォースキャロット) 6.2%、雷屬性耐性 3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
179	93	132	164	176	174	171	60%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	弱	–	–

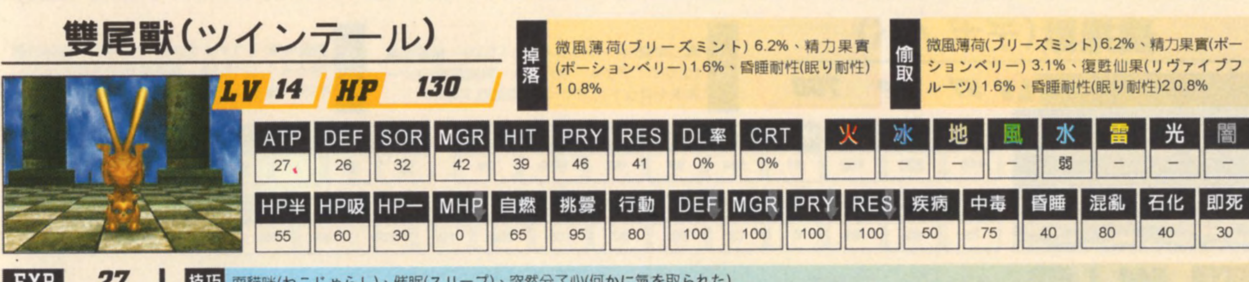
HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	15	10	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	35	0

EXP 810
金錢 82

技巧：機器人旋風(ロボタイフーン)、能力增幅(グレートブースター)

備註：DEF/RES 上升、ATP 反擊：電磁光波(エレクトリッガー)20%、反擊：機器人旋風(ロボタイフーン)30%

雙尾獸(ツインテール)



LV 14 HP 130

掉落	偷取
微風薄荷(ブリーズミント) 6.2%、精力果實(ポーションベリー)1.6%、昏睡耐性(眠り耐性) 1 0.8%	微風薄荷(ブリーズミント)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、昏睡耐性(眠り耐性)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
27	26	32	42	39	46	41	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	弱	–	–	–

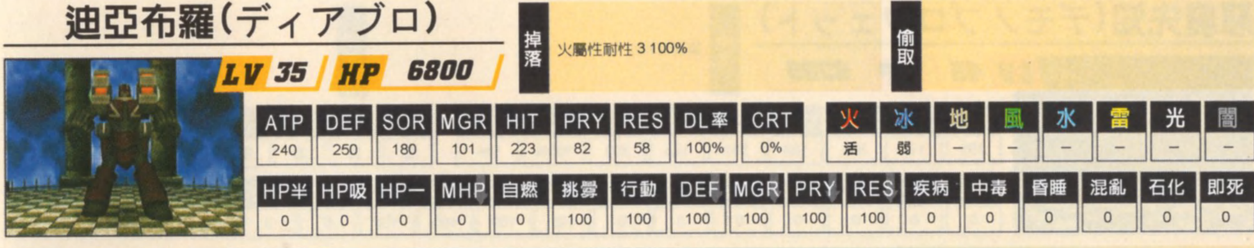
HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	60	30	0	65	95	80	100	100	100	100	50	75	40	80	40	30

EXP 27
金錢 95

技巧：耍貓咪(ねこじゃらし)、催眠(スリープ)、突然分了心(何かに氣を取られた)

備註：－

迪亞布羅(ディアブロ)



LV 35 HP 6800

掉落	偷取
火屬性耐性 3 100%	

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
240	250	180	101	223	82	58	100%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 10000
金錢 3000

技巧：巨人重拳(ギガントナックル)、雙重重擊(ダブル・ギガントクラッシュ)、灼熱力場(フレイミングゾーン)、電漿火球(プラズマ火球)

備註：頭目



星魔(デカラビア)

LV 15 HP 300

掉落 精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、抵抗上升(抵抗アップ)1 0.8%

偷取 精力果實(ポーションベリー)6.2%、仙界甘露(ネクタール)3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、抵抗上升(抵抗アップ)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
38	1	32	999	68	41	26	60%	3%	–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	40	30	0	50	100	55	100	100	100	100	75	80	65	95	30	20

EXP 135
金錢 20

技巧 大鉗攻擊(シザーアタック)

備註 反擊：瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)100%

星魔(デカラビア)(變形後)

LV 15 HP 300

掉落 精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、抵抗上升(抵抗アップ)1 0.8%

偷取 精力果實(ポーションベリー)6.2%、仙界甘露(ネクタール)3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、抵抗上升(抵抗アップ)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
39	999	32	1	69	41	26	0%	3%	–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	40	30	0	50	100	55	100	100	100	100	75	80	65	95	30	20

EXP 135
金錢 20

技巧 掩護突擊(シェルターチャージ)

備註 ATP 反擊：瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)100%

死亡面具(デスマスク)

LV 35 HP 640

掉落 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

偷取 仙界甘露(ネクタール) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
156	104	153	77	120	26	115	60%	0%	–	–	–	–	活	弱	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	35	20	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	30	25	30	0

EXP 368
金錢 53

技巧

備註 –

龍捲獸(デボノバ)

LV 37 HP 700

掉落 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、風屬性耐性 2 0.8%

偷取 復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、仙界甘露(ネクタール) 12.5%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、風屬性耐性 3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
165	320	152	31	144	97	68	60%	0%	無	弱	–	半	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	90	40	0	15	90	30	100	100	100	100	40	30	85	25	60	10

EXP 540
金錢 44

技巧 向上刺(突き上げる)、大氣風暴(スカイツイスター)、暴風刀刃(ストームブレード)

備註 DEF/MGR 上升、反擊：大氣風暴(スカイツイスター)30%

惡魔先知(デモノプロフェット)

LV 45 HP 8200

掉落 闇屬性耐性 3 100%

偷取

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
285	172	302	104	331	128	300	100%	0%	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	0	0	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 2200
金錢 7000

技巧 暴風刀刃(ストームブレード)、強震地裂(クラックトレマー)、烈火焚燒(アッシュレデューサー)、闇影障壁(ファントムハザード)、電磁光波(エレクトリッガー)、寒冰地獄(コキュートス)、光體衝擊(ルミナスインパクト)、巨大旋渦(メイルシュトローム)

備註 頭目



無頭將軍(デュラハン)

LV 48 HP 820

掉落 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、活力果仁(元氣ドングリ) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、憂慮耐性(やるせない耐性)2 0.8%

偷取 復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、憂慮耐性(やるせない耐性)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
213	122	107	117	368	176	208	60%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	100	5	0	30	80	50	70	70	50	50	30	20	25	35	25	0

EXP 594
金錢 115

技巧 寬劍(ブロードソード)、暗夜劍術(ナイトフェンサー)、沮喪(ダウンハーティッド)

備註 不死系、反擊：穿甲突擊(徹甲チャージ)60%

末日獸(ドゥームズデイ)

LV 65 HP 12000

掉落 奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、升級蘋果(レベルアップル) 3.1%、HP 上升(HP アップ)4 1.6%

偷取 奇蹟果實(ミラクルベリー) 25%、仙饌(アンブロシア) 12.5%、穿透攻擊(ペネトレイター) 6.2%、神來一擊(ファイネストアーツ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
451	420	392	220	485	273	100	80%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	半	半	半	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
10	10	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 8000
金錢 1000

技巧 敲碎(叩いて砕く)、波動加農砲(アンジュレイトキャノン)、生化飛彈(生体ミサイル)、活力陷阱(キルリアンバスター)

備註 反擊：敲碎(叩いて砕く)100%

變形怪(ドッペルゲンガー)

LV 33 HP 6666

掉落 防止突襲(サプライズガード) 3.1%、先發制人(イニシアチブ) 1.6%

偷取 FP 優勢(FP アドバンテージ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
10	10	10	10	10	10	666	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

EXP 200
金錢 100

技巧 資料載入(データインストール)

備註 –

樹精(ドライアード)

LV 11 HP 90

掉落 玩具鎚(おもちゃのハンマー) 7.8%、健忘耐性(忘卻耐性)1 1%

偷取 玩具鎚(おもちゃのハンマー) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、健忘耐性(忘卻耐性)2 1.6%、健忘耐性(忘卻耐性)3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
20	25	33	26	53	36	25	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	–	半	弱	活	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	90	45	0	100	90	85	100	100	100	100	80	85	45	50	40	30

EXP 15
金錢 26

技巧 植物性拳擊(植物性パンチ)、甜蜜氣息(スウィティーサイ)、治癒(ヒール)

備註 –

食人植物(トリフィド)

LV 30 HP 420

掉落 解毒劑(アンチドーテ) 5.9%、巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 5.9%、HP 上升(HP アップ)2 0.8%

偷取 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、異能羅蔔(フォースキャロット) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%、HP 上升(HP アップ)3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
86	39	54	69	89	96	58	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	–	無	弱	活	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
70	80	30	0	100	80	70	100	100	100	100	20	20	45	50	30	20

EXP 160
金錢 55

技巧 植物性拳擊(植物性パンチ)、惡臭雲霧(スティンククラウド)、猛毒氣息(トキシックブレス)、偷取體力(体力泥棒)

備註 同種反擊：惡臭雲霧(スティンククラウド)60%



山岳巨人(トロール)

LV 50 **HP** 2800

掉落：精力果實(ポーションベリー) 9.6%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 2%、地屬性耐性２0.9%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、地屬性耐性３6.2%、再生(リジェネレイション) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
341	193	261	177	301	213	1	0%	9%	弱	–	–	弱	–	–	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
20	15	10	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 1010
金錢 500

技巧：沒有任何動作(なにもしない)、離開戰場(立ち去る)

備註：弱點反擊：拼命敲打(叩き入む)100%、ATP反擊：渾身的一擊(渾身の一撃)100%、SOR反擊：渾身的一擊(渾身の一撃)100%、回合結束時：傷口漸漸復原了！(みるみる傷がふさがってゆくッ！)100%

無臉夜魔(ナイトゴーント)

LV 15 **HP** 780

掉落：

偷取：精力果實(ポーションベリー) 100%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
44	43	87	52	43	47	45	0%	6%	–	–	弱	半	–	–	弱	吸

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	20	0	0	0	100	100	100	100	100	100	30	0	60	40	10	0

EXP 260
金錢 300

技巧：尖尾刺擊(テイルブロー)

備註：頭目

屍術師(ニバス)

LV 23 **HP** 230

掉落：精力果實(ポーションベリー) 3.1%、抵抗上升(抵抗アップ)1 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、抵抗上升(抵抗アップ)2 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
31	20	69	81	48	50	35	60%	0%	–	–	–	–	–	–	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	60	20	0	20	50	40	100	100	100	100	60	55	70	30	30	30

EXP 90
金錢 68

技巧：黑暗(ダークネス)、崩解(デヴァステイド)、瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)、驅散魔法(ディスペル)、魔法護盾(プロテクト)

備註：–

邪術師(ネクロマンサー)

LV 45 **HP** 1500

掉落：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、散財符(ギャラコロガシ) 1.6%、闇屬性耐性２0.8%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、闇屬性耐性３3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
162	82	104	111	151	162	85	0%	3%	–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	100	20	0	15	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 720
金錢 105

技巧：阿比多斯之招聘(アビュドスの招聘)、瓦潔特之蹂躪(ウアジェトの蹂躙)、呼叫下僕(下僕を呼び寄せる)

備註：不死系、死亡時：冥神儀式(オシリス密儀)25%

尼加爾(ネルガル)

LV 6 **HP** –

掉落：

偷取：

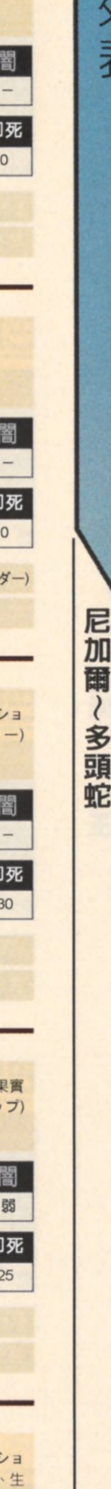
ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
6	9	15	20	10	10	15	0%	0%	無	弱	–	–	弱	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	100	0	50	55	100	100	100	100	55	60	0	30	0	0

EXP 18
金錢 100

技巧：用手猛撈(すくいあげる)

備註：頭目、不會消滅



尼加爾(ネルガル)

LV 3 HP —

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
3	4	13	20	13	6	13	100%	0%	無	弱	–	–	弱	–	–	–

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	100	0	95	80	100	100	100	100	70	90	0	45	0	0

EXP 6
金錢 100

技巧：重壓(クランチ)

備註：頭目、反擊：100%、不會消滅

阿爾哈札德完全體(パーフェクト・アルハザード)

LV 49 HP 7000

掉落：闇屬性耐性 3 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
301	84	312	93	246	111	90	0%	0%	半	–	弱	活	半	–	–	–

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	40	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 24000
金錢 9000

技巧：再生充能(リバイバルチャージ)、邪靈交響曲(アルハザードシンフォニー)、超電導爆擊(超電導メガクラッシュ)、攻擊指示(アタックオーダー)、射擊指示(シュートオーダー)

備註：頭目

紫鱗蟲(パープルワーム)

LV 20 HP 300

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、格擋攻擊(ブロッカー)1 0.8%

偷取：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 1.6%、中毒耐性(毒耐性)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
63	37	38	46	56	54	30	60%	0%	–	弱	半	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	60	30	0	60	80	45	100	100	100	100	30	30	90	80	40	30

EXP 72
金錢 72

技巧：猛毒氣息(トキシックブレス)、拘束網(ホールドネット)、吸血

備註：–

海森堡(ハイゼンベルク)

LV 47 HP 910

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、MP 上升(MP アップ)3 0.8%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、MP 上升(MP アップ) 2 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
173	101	128	62	166	170	320	60%	0%	–	半	–	–	–	半	無	弱

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	50	40	0	50	100	100	100	100	100	100	30	30	30	30	35	25

EXP 770
金錢 75

技巧：脫離常軌的攻擊(常軌を逸した攻擊)、不確定性理論、危險物質 666

備註：–

多頭蛇(ハイドラ)

LV 42 HP 6500

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、中毒耐性(毒耐性)3 1.6%、水屬性耐性 3 0.8%

偷取：解毒劑(アンチドーテ) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、中毒耐性(毒耐性)2 6.2%、生命充能(ライフチャージ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
220	340	208	32	398	1	1	60%	0%	–	弱	–	–	活	弱	–	–

HP半	HP吸	HP—	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	55	30	0	40	55	35	100	100	100	100	50	25	40	35	25	20

EXP 1210
金錢 504

技巧：沒有任何動作(なにもしない)

備註：MGR 上升、ATP 反擊：多頭蛇連擊(ハイドラコンビネーション)100%、SOR 反擊：巨大漩渦(メイルシュトローム)100%、回合結束時：回復活力(バイタライザー)100%



潛藏混沌(這い寄る混沌)

LV 1　HP 7000

掉落：複製鑰匙(デュブリケイター) 12.5%

偷取：複製鑰匙(デュブリケイター) 50%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
230	132	197	145	157	175	171	100%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	半	半	半	半

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
20	10	5	0	5	100	100	100	100	100	100	20	20	20	20	20	0

EXP 10000　金錢 0

技巧：神祕觸擊(ミステリアンタッチ)、反物質爆彈(アンチマターボム)、人體實驗、直接傳聲(ダイレクトヴォイス)

備註：−

巴斯提司(バスティス)(第一次遭遇)

LV 28　HP 350

掉落：

偷取：精力果實(ポーションベリー) 50%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
54	160	56	1	130	124	76	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 100　金錢 50

技巧：沒有任何動作(なにもしない)

備註：頭目

巴斯提司(バスティス)(第二次遭遇)

LV 30　HP 400

掉落：

偷取：精力果實(ポーションベリー) 50%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
62	165	60	1	135	87	84	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 150　金錢 100

技巧：沒有任何動作(なにもしない)

備註：頭目

巴斯提司(バスティス)(第三次遭遇)

LV 49　HP 900

掉落：

偷取：奇蹟果實(ミラクルベリー) 50%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
108	206	111	1	265	142	166	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 1500　金錢 1500

技巧：沒有任何動作(なにもしない)

備註：頭目

邪神王(バフォメット)

LV 45　HP 470

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、抵抗上升(抵抗アップ)2 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、抵抗上升(抵抗アップ)3 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
105	81	153	91	142	159	147	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
−	−	−	−	−	−	無	弱

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
70	55	25	0	10	90	40	100	100	100	100	35	30	50	40	40	15

EXP 360　金錢 203

技巧：瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)、闇影障壁(ファントムハザード)、心智耗弱(フィブルマインド)

備註：DEF/FOR/MGR 上升



火魔神(ハボリム)

LV 23 HP 400

掉落：精力果實(ポーションベリー)9.4%、火屬性耐性1 2.3%、MP上升(MPアップ)1 0.8%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 37.5%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 18.7%、火屬性耐性 2 9.4%、MP上升(MPアップ)2 4.7%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
68	57	71	23	215	55	100	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
80	60	30	0	100	80	90	100	100	100	100	50	40	65	75	40	20

EXP 160
金錢 54

技巧：火焰(ファイア)、熱能爆裂(カロリックスフィア)、呼叫同伴(仲間を呼んだ)

備註：中和 20%、RES上升

巴拉歐(バラオ)

LV 40 HP 650

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
146	74	152	63	130	137	88	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	無	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
25	0	15	0	5	100	100	100	100	100	100	40	10	60	20	20	10

EXP 270
金錢 368

技巧：打穿(つらぬく)、聖光(スペクトル)、驅散魔法(ディスペル)、治癒(ヒール)

備註：–

闇影氣泡(バルーン)

LV 3 HP 3

掉落：精力果實(ポーションベリー) 2.5%

偷取：精力果實(ポーションベリー)6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、闇屬性耐性 2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
12	13	12	10	16	18	12	0%	1%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	100	0	0	100	100	100	90	90	90	90	0	0	100	100	100	0

EXP 5
金錢 10

技巧：苦痛感染、漂浮(漂う)

備註：軟體生物 90%、不死系

魔獸碑(ビーストピラー)

LV 28 HP 400

掉落：微風薄荷(ブリーズミント) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

偷取：微風薄荷(ブリーズミント) 37.5%、精力果實(ポーションベリー) 18.7%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 9.4%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
32	29	81	96	84	14	58	0%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	弱	無	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
70	55	30	0	80	85	60	100	100	100	100	30	30	60	85	5	25

EXP 110
金錢 46

技巧：雷擊(ライトニング)、觀察四周動靜(様子をうかがう)

備註：SOR反擊：治癒(ヒール)40%

尖刺蟲(ピルバグ)

LV 2 HP 15

掉落：精力果實(ポーションベリー) 2.5%

偷取：奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、反擊機率提升(カウンターアップ)1 1.6%、防禦上升(防禦アップ) 2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
6	6	12	1	11	9	7	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	30	25	0	0	100	100	100	100	100	100	50	25	65	35	30	20

EXP 3
金錢 9

技巧：刺針(トゲトゲ)

備註：ATP反擊：偷偷溜走(コソコソ)100%



巨龍法弗尼(ファフニール)

LV 50　HP 1000

掉落：奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、中毒耐性(毒耐性)2 1.6%、再生(リジェネレイション) 0.8%

偷取：奇蹟果實(ミラクルベリー) 25%、升級蘋果(レベルアップル) 12.5%、中毒耐性(毒耐性)3 6.2%、生命充能(ライフチャージ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
281	158	244	132	173	131	92	100%	0%	–	–	活	弱	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	45	10	0	5	70	55	100	100	100	100	30	10	70	10	10	10

EXP 638　金錢 55

技巧：巨體作響(巨体がうなる)、巨龍之角(ファフニールホーン)、地殻汚染

備註：回合結束時：回復體力(レノベイション)100%

魂(ファントム)

LV 18　HP 1800

掉落：水晶之花(水晶の花) 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
42	68	84	24	61	49	56	0%	6%	半	半	半	半	弱	半	弱	活

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 750　金錢 500

技巧：霉運(アンラック)、不快的噪音(不快なる狂騒)、心智耗弱(フィブルマインド)、水壓(プレッシャー)、活力流失(エグゾースト)、逃走(逃げる)

備註：頭目、不死系、ATP 反擊：反擊連擊(カウンターコンボ)60%

費捷・札因(フィーゼル・ザイン)

LV 48　HP 1000

掉落：奇蹟果實(ミラクルベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、雷屬性耐性 2 0.8%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、雷屬性耐性 3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
179	146	164	103	179	174	161	60%	6%	–	–	–	–	–	吸	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	15	10	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	35	0

EXP 810　金錢 82

技巧：機器人旋風(ロボタイフーン)、機器人舞步(ロボダンス)、能力增幅(グレートブースター)

備註：MRG/PRY 上升、ATP 反擊：電磁光波(エレクトリッガー)20%

邪靈獸(フィーンド)

LV 36　HP 560

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、火屬性耐性 2 0.8%、光屬性耐性 2 0.8%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、仙界甘露(ネクタール) 12.5%、火屬性耐性 3 3.1%、光屬性耐性 3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
152	81	154	84	113	121	204	60%	0%	–	–	–	–	–	–	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	45	30	0	40	60	20	100	100	100	100	30	40	35	50	40	20

EXP 321　金錢 116

技巧：日照神之太陽風(ツォハノアイの太陽風)、惡魔之拳(デモンズナックル)、驅散魔法(ディスペル)、活力陷阱(キルリアンバスター)、呼叫同伴(仲間を呼んだ)

備註：中和 20%、ATP 反擊：惡魔之拳(デモンズナックル)60%

強化毒素亞龍(ブーステッドタラスク)

LV 49　HP 3200

掉落：仙界甘露(ネクタール) 100%

偷取：

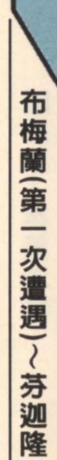
ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
273	405	127	51	269	90	92	100%	0%	–	弱	–	–	弱	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	40	35	0	65	100	100	100	100	100	100	20	20	45	50	30	20

EXP 1800　金錢 200

技巧：猛力撞擊(ビッグプレス)、生化飛彈(生体ミサイル)、能力增幅(グレートブースター)

備註：頭目、MGR/PRY/RES 上升、ATP 反擊：猛力撞擊(ビッグプレス)100%



布梅蘭(ブーメラン)(第一次遭遇)

LV 27 HP 3000

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
207	106	46	49	145	75	106	0%	6%	–	–	–	半	活	弱	–	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	30	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	40	30	0	0

EXP 2800

金錢 2000

技巧：新月獵殺(クレッセントファング)、布梅蘭猛擊(ブーメラン・ダイナミック)

備註：頭目

布梅蘭(ブーメラン)(第二次遭遇)

LV 34 HP 6600

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
276	163	57	53	186	112	153	0%	0%	–	–	–	半	活	弱	–	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	30	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	40	30	0	0

EXP 8500

金錢 6000

技巧：新月獵殺(クレッセントファング)、布梅蘭猛擊(ブーメラン・ダイナミック)、闇影刀痕(シャドゥスティッチ)

備註：頭目

布梅蘭(ブーメラン)(第三次遭遇)

LV 47 HP 7800

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
497	186	117	66	275	172	223	0%	6%	–	–	–	半	活	弱	–	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	30	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	40	30	0	0

EXP 23000

金錢 8000

技巧：新月獵殺(クレッセントファング)、布梅蘭猛擊(ブーメラン・ダイナミック)、闇影刀痕(シャドゥスティッチ)、雙重布梅蘭猛擊(ダブル・ブーメラン・ダイナミック)

備註：頭目

球妖精(フェアリーライト)

LV 18 HP 100

掉落：精力果實(ポーションベリー)3.1%、光屬性耐性1 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー)6.2%、幸運卡(ラッキーカード)3.1%、光屬性耐性2 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
42	26	36	49	35	85	54	60%	3%	–	–	–	–	–	–	無	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	60	30	0	50	95	60	100	100	100	100	60	50	60	80	40	30

EXP 44

金錢 18

技巧：(>_<)、m_(··)_m、(@□@)、突進、閃亮爆擊(ブライトブラスト)

備註：–

芬迦隆(フェンガロン)

LV 12 HP –

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
34	56	30	62	56	60	96	0%	3%	–	–	弱	活	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	55	65	100	100	100	100	15	25	30	20	0	0

EXP 200

金錢 200

技巧：檢視力量(力を試す)

備註：頭目、不會消滅



嗜血獸(ブラッドホーン)

LV 25 **HP** 350

掉落：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、闇屬性耐性 1 0.8%

偷取：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、闇屬性耐性 2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
72	60	46	48	74	85	78	60%	0%	–	–	–	–	–	–	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	100	35	0	75	65	65	100	100	100	100	55	35	20	75	30	20

EXP 130
金錢 61

技巧：突進、疾風力場(ウィンドゾーン)、昏厥煙霧(スランパーフォッグ)、偷取體力(体力泥棒)

備註：–

藍色典籍(ブルーブック)

LV 1 **HP** 20

掉落：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 0.8%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、小花朵(ちいさな花) 12.5%、抵抗上升(抵抗アップ)2 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
4	1	9	11	12	9	12	0%	0%	弱	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	100	0	0	100	100	100	80	80	80	80	0	0	0	0	0	0

EXP 2
金錢 1

技巧：水壓(プレッシャー)、寒冰(フリーズ)、防禦軟化(フラジャイル)

備註：–

凍結墮天使(フルーレティ)

LV 55 **HP** 1000

掉落：異能蘿蔔(フォースキャロット)6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、冰屬性耐性 2 1.6%、冰屬性耐性 3 0.8%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、冰屬性耐性 2 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
98	64	240	240	144	142	550	60%	0%	弱	無	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
30	40	35	0	50	100	100	100	100	100	100	20	20	30	30	30	20

EXP 680
金錢 144

技巧：極寒冰槍(アークティックランス)、寒冰地獄(コキュートス)、低溫力場(フリージングゾーン)

備註：PRY 上升

巨型蝸牛(ブルスネイル)

LV 70 **HP** 12000

掉落：奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%、雷屬性耐性 4 1.6%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、複製鑰匙(デュプリケイター) 12.5%、防禦上升(防禦アップ)3 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
154	295	392	172	154	160	66	80%	0%	–	弱	–	–	–	活	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
15	0	10	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	30	20	30	10

EXP 3850
金錢 2000

技巧：火光電流(カレントスパーク)、地殼污染

備註：雷反擊：電磁光波(エレクトリッガー)100%

英勇地精(ブレイバーゴブ)

LV 42 **HP** 670

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、平靜風車(やすらぎの風車) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、MP 上升(MP アップ)2 0.8%

偷取：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、再生(リジェネレイション) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
173	94	127	88	137	117	143	40%	0%	–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	40	35	0	65	80	50	100	100	100	100	40	50	65	50	30	20

EXP 610
金錢 312

技巧：自暴自棄(やけっぱち)、「把你剁成兩半！」(ゴブと五分だぜッ！)、「跟著我來！」(俺ニ續クノダッ！)、緊急呼叫(エマージェンシーコール)、能量陷阱(エナジーバスター)

備註：–



冰凍巨人(フロストジャイアント)

LV 58 / HP 1200

掉落：奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、冰屬性耐性 4 1.6%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
320	230	200	53	227	162	114	60%	0%	弱	活	半	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	20	10	0	35	100	100	100	100	100	100	20	20	45	15	15	5

EXP 920
金錢 312

技巧：戰斧鉤(トマホークフック)、風雪氣息(ブリザードブレス)、霜巨人之永久冰壁(フリムスルスの永久冰壁)

備註：–

惡人魂(ヘイトリッドソウル)

LV 20 / HP 80

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
1	10	1	62	1	56	50	0%	0%	–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

EXP 80
金錢 50

技巧：集中自爆、沒有任何動作(なにもしない)

備註：不死系、頭目、位在高處

荷卡堤(ヘカーテ)

LV 32 / HP 500

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、微風薄荷(ブリーズミント) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、雷屬性耐性 2 0.8%

偷取：平靜風車(やすらぎの風車) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、雷屬性耐性 3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
102	106	88	56	98	104	101	60%	0%	–	–	–	–	弱	活	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	80	30	0	30	80	50	90	70	75	80	10	10	30	60	40	10

EXP 127
金錢 73

技巧：螺旋鑽(ギムレット)、火光電流(カレントスパーク)、超電導螺旋擊(超電導ギムレット)、電磁光波(エレクトリッガー)、偷取體力(体力泥棒)

備註：–

色巨蟲(ベテルギウス)

LV 42 / HP 620

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、疾病耐性(病氣耐性)2 0.8%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 12.5%、疾病耐性(病氣耐性)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
166	78	158	98	137	160	98	60%	6%	–	弱	–	–	–	–	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
25	45	20	0	40	75	50	100	100	100	100	10	30	40	50	25	25

EXP 420
金錢 103

技巧：蟲鐮、惡臭雲霧(スティンククラウド)、亞聲波(インフラソニック)、黑暗(ダークネス)

備註：中和 30%、PRY/RES 上升、反擊：黑暗(ダークネス)30%

劇毒龍(ベノムザウルス)

LV 38 / HP 1000

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、防禦上升(防禦アップ)2 0.8%

偷取：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、防禦上升(防禦アップ)3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
143	130	81	14	123	12	34	60%	0%	–	–	無	弱	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	20	25	0	0	100	100	100	100	100	100	30	0	45	20	30	20

EXP 970
金錢 165

技巧：大鉗攻擊(シザーアタック)、猛毒氣息(トキシックブレス)、活力流失(エグゾースト)、惡臭雲霧(スティンククラウド)

備註：ATP 反擊：大鉗攻擊(シザーアタック)40%



巨象怪(ベヒーモス)

LV 65 / HP 11000

掉落：奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、複製鑰匙(デュブリケイター) 3.1%、石化耐性(石像化耐性)4 1.6%

偷取：異能蘿蔔(フォースキャロット) 25%、幸運卡(ラッキーカード) 12.5%、複製鑰匙(デュブリケイター) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
194	640	401	311	509	270	134	80%	15%	半	半	活	弱	無	半	半	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	35	10	0	0	100	100	100	100	100	100	50	30	45	25	0	20

EXP 6500　金錢 1600

技巧：甜蜜氣息(スウィティーサイ)、水氣噴射(ハイドロランチャー)、魔力力場(ソーサルゾーン)、巨大漩渦(メイルシュトローム)

備註：MGR/RES 上升、反擊：石化雲霧(ベトロクラウド)40%

巴薩克(ベルセルク)(第一次遭遇)

LV 10 / HP —

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
97	60	8	32	50	24	35	0%	6%	—	—	—	—	活	弱	—	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 100　金錢 500

技巧：猛力一擊(いたぶる)、挑釁(挑發)

備註：頭目、不會消滅

巴薩克(ベルセルク)(第二次遭遇)

LV 20 / HP —

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
120	86	12	61	85	46	35	0%	6%	—	—	—	半	活	弱	—	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 250　金錢 550

技巧：裂震鎚(ディスラプトハンマー)、挑釁(挑發)

備註：頭目、不會消滅

巴薩克(ベルセルク)(第三次遭遇)

LV 26 / HP —

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
350	200	22	180	270	136	160	0%	12%	—	—	—	半	活	弱	—	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 0　金錢 0

技巧：威嚇怒吼(ブラスターハウル)、裂震鎚(ディスラプトハンマー)、狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)

備註：頭目、不會消滅

巴薩克(ベルセルク)(第三次遭遇事件後)

LV 26 / HP 3200

掉落：防禦上升(防禦アップ)2 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
250	104	14	32	142	58	42	0%	6%	—	—	—	半	活	弱	—	半

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	60	50	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 2750　金錢 1500

技巧：裂震鎚(ディスラプトハンマー)、威嚇怒吼(ブラスターハウル)、挑釁(挑發)、狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)

備註：頭目



巴薩克(ベルセルク)(第四次遭遇)

LV 50 HP 14000

掉落	瀕死時自動防禦(オートガード) 100%
偷取	

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
564	234	31	25	272	131	92	0%	0%	–	–	–	半	活	弱	–	半

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP	25000	技巧	裂震鎚(ディスラプトハンマー)、威嚇怒吼(ブラスターハウル)、狂暴粉碎擊(ベルセルクブレイク)、隕石重鎚(メテオストライク)
金錢	9500	備註	頭目、反擊：30%

骸骨雜兵(ヘルタースケルター)

LV 21 HP 300

掉落	精力果實(ポーションベリー) 3.1%
偷取	精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
58	61	35	42	67	59	36	0%	3%	–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
50	100	20	0	100	60	90	60	100	100	100	0	0	0	80	30	0

EXP	84	技巧	斬擊(スラッシュ)、惡靈怒吼(ガイストガスト)
金錢	17	備註	怒吼(ガイストガスト)60%

地獄獵犬(ヘルハウンド)

LV 13 HP 104

掉落	解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、火屬性耐性 1 1.6%、守護同伴(ディフェンサー)1 0.8%
偷取	精力果實(ポーションベリー) 3.1%、火屬性耐性 1 1.6%、守護同伴(ディフェンサー)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
26	28	28	35	60	45	59	60%	3%	–	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
80	70	30	0	65	100	90	100	100	100	100	90	90	100	100	40	30

EXP	24	技巧	齧咬(かみつく)、乾燥氣息(ベイキングブレス)、攻擊對象集中指示
金錢	83	備註	守護同伴：防守支援(サポートブロック)100%

角獸(ホーンドモンスター)

LV 34 HP 510

掉落	精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、格擋攻擊(ブロッカー)2 1.6%
偷取	奇蹟果實(ミラクルベリー) 6.2%、升級蘋果(レベルアップル) 3.1%、地屬性耐性 3 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
129	53	118	61	119	24	89	60%	0%	–	–	半	弱	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	50	20	0	30	100	100	100	100	100	100	60	55	65	60	30	20

EXP	250	技巧	突進、強震地裂(クラックトレマー)
金錢	126	備註	反擊：尖角穿刺(ホーンスパイク)60%

高等地精(ホブゴブ)

LV 12 HP 96

掉落	玩具鎚(おもちゃのハンマー) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、格擋攻擊(ブロッカー)1 0.8%
偷取	玩具鎚(おもちゃのハンマー) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、格擋攻擊(ブロッカー)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
22	21	36	18	33	39	40	0%	0%	–	–	–	–	弱	–	–	–

HP半	HP吸	HP−	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	80	75	0	90	95	90	100	100	100	100	100	100	100	100	50	30

EXP	17	技巧	自暴自棄(やけっぱち)、「把你剁成兩半！」(ゴブと五分だぜッ！)
金錢	81	備註	ATP 反擊：新鬼反擊(ゴブ刈りカウンター)50%



妖羽鳥(ポルタゲ)

LV 8 HP 54

掉落：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)、復甦仙果(リヴァイブフルーツ)

偷取：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)、精力果實(ポーションベリー)、復甦仙果(リヴァイブフルーツ)、移除陷阱(リムーブトラップ)

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
17	13	18	20	45	36	45	0%	1%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	弱	半	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
30	20	15	0	0	100	100	100	100	100	100	30	35	50	20	30	10

EXP 12
金錢 25

技巧：三隻手(かっぱく)、「這個送你」(コレあげる)、取笑(おちょくる)、餐點外帶(お持ち歸り)

備註：位在高處

蘑菇怪(マイコニド)

LV 33 HP 500

掉落：平靜風車(やすらぎの風車) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%、混亂耐性 1 0.8%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%、混亂耐性 2 1.6%、混亂耐性 3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
98	81	36	64	95	50	94	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	–	半	–	半	活	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	60	35	0	100	75	70	100	100	100	100	70	50	80	20	30	20

EXP 180
金錢 118

技巧：香菇之力(キノコパワー)、光蘚(ひかりごけ)、呼叫同伴(仲間を呼んだ)

備註：–

電磁龜(マグニートータス)

LV 7 HP 500

掉落：精力果實(ポーションベリー) 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
18	39	18	34	26	3	13	100%	1%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	弱	活	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	45	80	20	90	80	35	55	20	30	5	35	0	0

EXP 100
金錢 300

技巧：囓咬(かみつく)、EM 雷射(EM レーザー)

備註：頭目

電磁龜(マグニートータス)(變形後)

LV – HP 500

掉落：精力果實(ポーションベリー) 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
18	45	20	43	1	1	1	20%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	弱	活	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	45	80	20	90	80	35	55	20	30	5	35	0	0

EXP 100
金錢 300

技巧：電磁光波(エレクトリッガー)

備註：頭目

黑暗聖母(マザー)

LV 32 HP 6800

掉落：??? 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
58	98	103	25	125	123	73	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	半	半	活	活

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	40	0	30	30	0	0

EXP 7000
金錢 5000

技巧：王者之術(アルス・マグナ)、魂之羈絆(ウィンクルム・アニマエー)、聖母的奇蹟(ファティマの奇跡)

備註：頭目



狂鬚怪(マドアングラー)

LV 30 HP 750

掉落：仙界甘露(ネクタール) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、仙界甘露(ネクタール) 12.5%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
116	61	97	57	94	17	34	60%	0%	–	弱	–	–	無	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	25	15	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	45	0	20	10

EXP 324
金錢 41

技巧：觸手(テンタクル)、水氣噴射(ハイドロランチャー)、驚恐觸手(パニックテンタクル)、水流力場(ウォーターゾーン)

備註：–

黑翼魔(マルファス)

LV 30 HP 390

掉落：活力果仁(元氣ドングリ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
108	39	62	92	93	98	94	60%	0%	–	–	弱	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	35	20	0	0	100	100	100	100	100	100	35	30	100	100	25	15

EXP 225
金錢 102

技巧：猛啄(ついばむ)、活力流失(エグゾースト)、沮喪(ダウンハーティッド)

備註：–

冥界死神(ミクトランテクウトリ)

LV 65 HP 9000

掉落：闇屬性耐性 4 1.6%

偷取：小花朵(ちいさな花) 25%、複製鑰匙(デュプリケイター) 12.5%、升級蘋果(レベルアップル) 6.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
277	289	666	433	666	666	666	80%	6%	–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
30	100	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	20	0

EXP 7000
金錢 2400

技巧：恐懼之爪(フォビアクロー)、物質消散(バニッシュ)、天啓之霹靂(アポカリプスの霹靂)、闇影障壁(ファントムハザード)

備註：不死系、中和 60%、反擊：瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)100%

米那托斯(ミナトゥス)

LV 37 HP 620

掉落：巫醫藥劑(ウィッチメディシン)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット)1.6%

偷取：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
141	146	177	35	109	88	62	60%	0%	無	弱	無	–	–	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	20	20	0	0	100	100	100	100	100	100	50	0	40	0	30	10

EXP 460
金錢 236

技巧：向上刺(突き上げる)、熱能爆裂(カロリックスフィア)、強震地裂(クラックトレマー)、回復體力(レノベイション)

備註：反擊：向上刺(突き上げる)40%

寶箱怪(ミミック)

LV 25 HP 1100

掉落：複製鑰匙(デュプリケイター) 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
275	70	25	160	112	117	100	0%	6%	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	20	15	0	0	100	100	100	100	100	100	20	20	30	30	20	10

EXP 1050
金錢 500

技巧：機關手臂(ギミックハンド)

備註：頭目



莫・迦爾特(ムァ・ガルト)

LV 12 HP —

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
32	80	32	30	20	56	50	100%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	–	–	弱	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	65	50	100	100	100	100	15	40	30	25	0	0

EXP 200 金錢 200

技巧：檢視力量(力を試す)

備註：頭目、位在高處、不會消滅、ATP 反擊：100%

軟泥怪(ムゥ)

LV 47 HP 400

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 3.1%、冰屬性耐性 2 1.6%、冰屬性耐性 3 0.8%

偷取：巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 25%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 12.5%、冰屬性耐性 4 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
157	1	97	299	159	48	80	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	–	–	–	活	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	50	55	0	35	45	50	100	100	100	100	35	60	30	65	30	20

EXP 409 金錢 42

技巧：軟綿綿(ぷよぷよ)、黏答答(べちょべちょ)、水氣噴射(ハイドロランチャー)

備註：軟體生物 90%、PRY 上升、ATP 反擊：抖動分裂(ぶるるん)100%

梅克利斯(メリクリウス)

LV 25 HP 340

掉落：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%

偷取：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
76	200	47	33	74	92	76	0%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	弱	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
75	80	30	0	30	80	50	90	70	75	80	10	10	30	60	30	15

EXP 103 金錢 23

技巧：螺旋鑽(ギムレット)、超電導螺旋擊(超電導ギムレット)、偷取體力(体力泥棒)

備註：–

散財魔人(メルコム)

LV 17 HP 200

掉落：散財符(ギャラコロガシ) 3.1%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
68	1	10	1	62	83	12	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	活	活	活	活	活	活	活

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
35	15	25	0	0	100	100	100	100	100	100	20	20	50	0	30	20

EXP 20 金錢 —

技巧：沒有任何動作(なにもしない)、逃離戰場(逃げる)

備註：給予傷害=獲得金錢

呻吟骸骨(モーンスカル)

LV 39 HP 230

掉落：石雕女(ピュグマリオン) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 6.2%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
88	252	148	280	80	135	98	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	100	10	0	85	55	95	100	100	100	100	25	20	60	55	0	0

EXP 260 金錢 429

技巧：偷取體力(体力泥棒)、危險物質 666、重子崩解(バリオンコレダー)、細胞石化光線、重子崩解(バリオンコレダー)

備註：不死系



地炎魔(ユコバック)

LV 32 HP 450

掉落：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、健忘耐性(忘卻耐性)1 0.8%

偷取：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 25%、精力果實(ポーションベリー) 12.5%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%、健忘耐性(忘卻耐性)2 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
106	16	92	90	107	107	144	60%	0%	無	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	35	35	0	40	70	50	100	100	100	100	40	35	80	60	30	20

EXP 116
金錢 107
技巧：猛拍(ハードタッチ)、火焰(ファイア)、熱能爆裂(カロリックスフィア)
備註：死亡時：記憶喪失(アムネジア)40%

虹蛇(ユルング)

LV 43 HP 1000

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%、光屬性耐性 3 0.8%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、仙界甘露(ネクタール) 12.5%、小花朵(ちいさな花) 6.2%、MP 上升(MP アップ)2 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
182	92	172	104	152	153	90	60%	0%	半	–	半	半	半	半	無	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
60	50	10	0	30	25	25	100	100	100	100	80	80	60	40	10	20

EXP 640
金錢 391
技巧：巨蛇纏身(スネーククランチ)、聖光(スペクトル)、光明力場(ブライトゾーン)
備註：魔法反射、反擊：閃亮爆擊(ブライトブラスト)40%

拉瓦獸(ラーヴァ)

LV 15 HP 110

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、中毒耐性(毒耐性)1 0.8%

偷取：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、中毒耐性(毒耐性)1 1.6%、中毒耐性(毒耐性)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
31	35	24	21	51	44	25	0%	0%	–	弱	半	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	60	30	0	60	80	45	100	100	100	100	100	0	90	80	40	30

EXP 29
金錢 100
技巧：毒素注入、拘束網(ホールドネット)、逃離戰場(逃げる)
備註：–

半魚獸(ラーゴン)

LV 24 HP 440

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 25%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 12.5%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
113	33	92	73	71	12	50	60%	0%	–	–	–	–	無	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
25	40	20	0	100	100	100	100	100	100	100	25	25	40	0	15	0

EXP 235
金錢 24
技巧：齧咬(かみつく)、巨大漩渦(メイルシュトローム)、魔力力場(ソーサルゾーン)
備註：–

毒鼠猴(ラットモンキー)

LV 1 HP 19

掉落：精力果實(ポーションベリー) 1.5%、升級蘋果(レベルアップル) 0.5%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、仙界甘露(ネクタール) 12.5%、MP 回復(MP リペア) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT	火	冰	地	風	水	雷	光	闇
8	6	1	7	10	6	8	0%	0%	–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

EXP 3
金錢 7
技巧：齧咬(かみつく)、逃離戰場(逃げる)
備註：不死系



龍芮獸(ラナンキュラス)

LV 36 HP 550

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%

偷取：異能蘿蔔(フォースキャロット) 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
106	105	156	45	117	85	50	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	半	–	半	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	75	35	0	25	75	95	100	100	100	100	50	50	70	80	30	20

EXP 220　金錢 176

技巧：火槍舌(鐵砲舌)、水氣噴射(ハイドロランチャー)、岩塊噴發(ロックゲイザー)、能量陷阱(エナジーバスター)

備註：冰反擊：火槍舌(鐵砲舌)100%

食人大王花(ラフレシア)

LV 40 HP 3000

掉落：微風薄荷(ブリーズミント) 4.7%、巫醫藥劑(ウィッチメディシン) 4.7%、MP 上升(MP アップ)1 1.6%、憐憫花草之心(草花を慈しむ心) 0.8%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 25%、地屬性耐性1 12%、防禦上升(防禦アップ)3 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
181	340	136	115	320	49	48	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	無	–	活	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	20	15	0	0	100	100	100	100	100	100	25	20	15	0	20	10

EXP 1090　金錢 480

技巧：齧咬(かみつく)、強震地裂(クラックトレマー)、昏厥煙霧(スランバーフォッグ)

備註：MGR/PRY 上升、反擊：30%

貪欲獸(ラミア)

LV 10 HP 83

掉落：解毒劑(アンチドーテ) 6.2%、微風薄荷(ブリーズミント) 3.1%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、昏睡耐性(眠り耐性)2 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
14	30	32	27	40	33	25	60%	1%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
65	60	30	0	80	95	85	100	100	100	100	90	30	20	80	50	30

EXP 14　金錢 6

技巧：猛毒氣息(トキシックブレス)、昏厥煙霧(スランバーフォッグ)、觀察四周動靜(様子をうかがう)

備註：死亡時：記憶喪失(アムネジア)30%

海葵獸(ランドアネモネ)

LV 29 HP 4000

掉落：闇屬性耐性 2 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
48	41	700	52	84	55	1	100%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	20	35	40	40	0	0

EXP 4900　金錢 1600

技巧：吸血、毒素注入、昏厥煙霧(スランバーフォッグ)、甜蜜氣息(スウィティーサイ)、觀察四周動靜(様子をうかがう)

備註：頭目

蜥蜴人(リザードマン)

LV 9 HP 74

掉落：玩具鎚(おもちゃのハンマー) 2.9%、守護同伴(ディフェンサー)1 0.1%、反擊機率提升(カウンターアップ)1 0.1%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
22	26	38	19	45	35	21	0%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	弱	–	–	–	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	20	25	0	0	100	100	100	100	100	100	0	10	55	25	40	15

EXP 8　金錢 6

技巧：蜥蜴鉈

備註：ATP 反擊：蜥蜴鉈 100%、守護同伴：防守支援(サポートブロック)60%

痛楚分配者(リトリピューター)

LV 29 HP 450

掉落：復甦仙果(リヴァイブフルーツ)6.2%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 3.1%、異能羅蔔(フォースキャロット) 1.6%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 25%、異能羅蔔(フォースキャロット) 12.5%、格擋攻擊(ブロッカー)2 6.2%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
32	53	32	58	87	92	72	80%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	30	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 137 金錢 53

技巧：沒有任何動作(なにもしない)、報復鐵則(ルールオブヴェンジェンス)

備註：–

莉莉提亞(リリティア)

LV 31 HP 5800

掉落：冰屬性耐性 3 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
210	190	123	72	201	71	50	100%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
弱	活	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 6500 金錢 2500

技巧：巨人重踏(ギガントストンプ)、冷凍睡眠(コールドスリープ)、電磁式分子運動制御能力、低溫力場(フリージングゾーン)

備註：頭目

露榭多(ルシエド)(第一次遭遇)

LV 27 HP 550

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
138	42	104	38	130	102	160	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	半	半	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	30	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	50	35	0	0

EXP 300 金錢 100

技巧：黑暗獵殺(ブラックファング)、記憶喪失(アムネジア)

備註：頭目

露榭多(ルシエド)(第二次遭遇)

LV 34 HP 800

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
166	56	263	64	153	134	210	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	半	半	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	30	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	50	35	0	0

EXP 400 金錢 200

技巧：黑暗獵殺(ブラックファング)、記憶喪失(アムネジア)、黑暗反撲(ブラックレネゲイド)

備註：頭目

露榭多(ルシエド)(第三次遭遇)

LV 47 HP 1000

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
298	74	300	76	224	203	360	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
半	半	半	半	半	半	弱	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	30	0	0	0	100	100	100	100	100	100	0	0	50	35	0	0

EXP 500 金錢 1000

技巧：黑暗獵殺(ブラックファング)、記憶喪失(アムネジア)、黑暗反撲(ブラックレネゲイド)

備註：頭目



妖魂(レイス)

LV 45 HP 800

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、混亂耐性3 1.6%

偷取：仙界甘露(ネクタール) 25%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 12.5%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
76	87	191	46	159	124	137	60%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	100	0	0	0	100	100	100	100	100	100	30	30	20	20	10	0

EXP 370 金錢 21

技巧：瘋狂尖叫(スクリーミングマッド)、活力流失(エグゾースト)、漂浮(漂う)、光蘚(ひかりごけ)

備註：不死系、PRY/RES 上升

瑞琪兒(レイチェル)

LV 20 HP 220

掉落：精力果實(ポーションベリー) 3.1%、致命一擊機率提升(クリティカル)1 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
46	39	39	69	59	62	67	0%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
45	100	30	0	90	70	70	100	75	100	100	50	50	80	60	20	0

EXP 49 金錢 27

技巧：剪破(チョッキンパ)、加速(クイック)

備註：不死系、位在高處

守衛機器人(レイドバスター)

LV 24 HP 300

掉落：仙界甘露(ネクタール) 6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、反擊機率提升(カウンターアップ)1 1.6%、防禦上升(防禦アップ)2 0.8%

偷取：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、奇蹟果實(ミラクルベリー) 3.1%、反擊機率提升(カウンターアップ)2 1.6%、防禦上升(防禦アップ)3 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
78	72	45	15	95	76	93	0%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
－	－	－	－	－	弱	－	－

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
80	60	20	0	70	100	100	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 94 金錢 36

技巧：指尖射擊(フィンガーバレット)、高能爆擊(ハイペリオンブラスター)

備註：故障 40%、ATP 反擊：30%、守護同伴：80%

女傑哈肯(レディ・ハーケン)(第一次遭遇)

LV 33 HP 5400

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
204	111	78	65	148	128	220	0%	12%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	－	半	－	－	半	－

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	20	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 8000 金錢 5500

技巧：死神鐮刀(アズラエル)、高速獵殺(スピードファング)、粉碎爆擊(バーストブレイカー)、刀刃邊緣(マキシマムリスク)

備註：頭目、ATP 反擊：死神鐮刀(アズラエル)60%、格擋：無形之位(無形の位(假))40%

女傑哈肯(レディ・ハーケン)(第二次遭遇)

LV 35 HP 6400

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
261	166	81	70	171	138	240	0%	12%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	－	半	－	－	半	－

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	20	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 11000 金錢 6500

技巧：死神鐮刀(アズラエル)、刀刃邊緣(マキシマムリスク)、粉碎爆擊(バーストブレイカー)、哈肯風暴(ハーケンテンペスト)

備註：頭目、ATP 反擊：死神鐮刀(アズラエル)60%、格擋：格擋攻擊(ブロッカー)40%

女傑哈肯(レディ・ハーケン)(第三次遭遇)

LV 46 HP 6800

掉落：致命一擊機率提升(クリティカル)2 100%

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
282	89	106	109	243	220	245	0%	12%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
活	弱	–	半	–	–	半	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	0	0	0	0	100	20	100	100	100	100	0	0	0	0	0	0

EXP 17600

金錢 6800

技巧：死神鐮刀(アズラエル)、哈肯風暴(ハーケンテンペスト)

備註：頭目、格擋：格擋攻擊(ブロッカー)40%

殘存者(レムナント)

LV 23 HP 290

掉落：石雕女(ピュグマリオン) 3.1%、精力果實(ポーションベリー) 1.6%、格擋攻擊(ブロッカー)1 0.8%

偷取：石雕女(ピュグマリオン) 6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、仙界甘露(ネクタール) 1.6%、格擋攻擊(ブロッカー)2 0.8%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
65	18	59	73	72	55	52	0%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	100	30	0	100	80	70	100	100	100	100	50	50	70	70	30	0

EXP 75

金錢 112

技巧：噬咬(かみつく)、食人宴會(カニバル・カーニバル)、呼叫同伴(仲間を呼んだ)

備註：不死系

碎岩獸(ロックバスター)

LV 48 HP 3500

掉落：精力果實(ポーションベリー) 6.2%、格擋攻擊(ブロッカー)1 3.1%、防禦上升(防禦アップ)2 1.6%、地屬性耐性 3 0.8%

偷取：復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 25%、HP 上升(HP アップ) 12.5%、地屬性耐性 2 6.2%、防禦上升(防禦アップ)3 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
330	180	240	65	172	8	171	80%	0%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	無	弱	弱	半	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
25	25	10	0	0	100	100	100	100	100	100	20	20	40	15	30	15

EXP 2000

金錢 500

技巧：大鉗攻擊(シザーアタック)、猛敲(ハードノック)、岩塊噴發(ロックゲイザー)、強震地裂(クラックトレマー)

備註：ATP 反擊：40%

岩石狒狒(ロックバブーン)

LV 18 HP 240

掉落：異能蘿蔔(フォースキャロット)3.1%、地屬性耐性 1 1.6%

偷取：精力果實(ポーションベリー)6.2%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 3.1%、地屬性耐性 2 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
44	18	38	48	67	56	53	60%	3%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	半	弱	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
55	55	30	0	60	85	80	100	100	100	100	75	75	90	80	10	30

EXP 74

金錢 33

技巧：野獸爪(ビーストブロー)、岩塊噴發(ロックゲイザー)、呼叫同伴(仲間を呼んだ)

備註：ATP 反擊：岩塊噴發(ロックゲイザー)20%

腐屍獸(ロッティングビースト)

LV 6 HP 250

掉落：

偷取：

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
13	24	12	33	22	1	8	0%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	半	半	半	半	半	弱	無

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF	MGR	PRY	RES	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
0	100	0	0	0	85	30	100	100	100	100	0	0	70	95	0	0

EXP 42

金錢 200

技巧：爪子揮打(なぎはらう)、腐臭氣息(ロトンブレス)

備註：頭目、不死系、ATP 反擊：尾巴橫掃(カウンタースウィープ)100%、格擋：格擋攻擊(ブロッカー)100%

幻影羅迪（ロディ・シャドウ）

LV – **HP** –

掉落 複製鑰匙(デュプリケイター)

偷取

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
–	–	–	–	–	–	–	–	–

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF↓	MGR↓	PRY↓	RES↓	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

EXP 1280
金錢 600

技巧 觀察四周動靜(様子をうかがう)

備註 能力值和羅迪一樣

龍威（ロンウェイ）

LV 31 **HP** 550

掉落 平靜風車(やすらぎの風車) 6.2%、活力果仁(元氣ドングリ)3.1%、異能蘿蔔(フォースキャロット) 1.6%

偷取 復甦仙果(リヴァイブフルーツ)6.2%、仙界甘露(ネクタール) 3.1%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
79	74	56	48	93	103	60	60%	6%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	–	–	弱

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF↓	MGR↓	PRY↓	RES↓	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
40	20	30	0	25	100	100	100	100	100	100	35	40	50	25	35	25

EXP 192
金錢 32

技巧 打穿(つらぬく)、沮喪(ダウンハーティッド)、光蘚(ひかりごけ)

備註 –

智能獸（ワイズマン）

LV 31 **HP** 470

掉落 精力果實(ポーションベリー) 6.2%、平靜風車(やすらぎの風車) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

偷取 微風薄荷(ブリーズミント)6.2%、精力果實(ポーションベリー) 3.1%、復甦仙果(リヴァイブフルーツ) 1.6%

ATP	DEF	SOR	MGR	HIT	PRY	RES	DL率	CRT
86	56	82	74	95	102	58	0%	1%

火	冰	地	風	水	雷	光	闇
–	–	–	–	–	弱	–	–

HP半	HP吸	HP一	MHP	自燃	挑釁	行動	DEF↓	MGR↓	PRY↓	RES↓	疾病	中毒	昏睡	混亂	石化	即死
70	55	30	0	80	85	60	100	100	100	100	30	30	60	85	5	20

EXP 120
金錢 40

技巧 頭部漂亮的回轉(見事なアタマの回轉)、地裂(クラッシュ)、旋風(ヴォルテック)、水壓(プレッシャー)

備註 –





WILD ARMS *Alter code: F*

FARGAIA REPORT

法爾蓋亞研究篇

The planet named FARGAIA slowly but surely loses its green, and changes to the wasteland...
Severe environment and the cruel monsters threatens life, people still hang on the planet.
In such a wild world, there are adventurers who ask for a thrill or a dream. People call them "Migratory Bird".

法爾蓋亞觀光指南

INFORMATION FOR VISITOR

在廣闊的法爾蓋亞(ファルガイア)世界中，每當造訪不同的城鎮村莊時，都能見到許多充滿個性的居民。以下我們整理了各城鎮的 NPC 清單與重點人物，因此您不妨利用這些資訊四處逛逛，說不定能發現居民間的意外關係，或是一些小事件等原本沒有注意到的地方喔。



法爾蓋亞全體地圖：

A…艾得海德(アーデルハイド)
B…薩夫村(サーフ村)
C…庫蘭修道院(クラン修道院)
D…水都米拉瑪(水の町ミラーマ)
E…巴斯卡部落(バスカー集落)
F…聖榭托爾(セントセントール)
G…港都提姆尼(港町ティムニー)
H…船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)
I…羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)
J…柯特榭(コートセイム)
K…被遺忘的廢屋(忘れられた廢屋)
L…祕密花園(祕密の花園)
M…亞克提卡城(アークティカ城)

A. 艾得海德(アーデルハイド)

信奉並受到守護獸傑爾杜克所庇護的公國



艾得海德是目前僅存的少數公國之一。在充滿祥和氣氛的城鎮中央，佇立著供奉守護獸傑爾杜克(ゼルデュークス)的石碑，這塊石碑同時也是城的象徵。由於國內施行像是城內開放給一般民衆進入等，種種考慮到領地內民衆的政策，因此公王尤里斯(ユリウス)也享有極佳的名聲。另外在城鎮裡有位名叫艾瑪(エマ)博士的奇特 ARM 研究者，只要經過 ARM 工房，就能聽見她最愛的研究機械所發出的噪音。

最近艾得海德計畫舉辦一場古代文明博覽會，因此位於城鎮角落的廣場，也暫時禁止相關人士以外民衆的進入，以方便準備博覽會的事宜。

people

生活在艾得海德的居民

公王尤里斯…治理艾得海德的領主，也是賽希莉雅(セシリア)的父親。非常關心女兒。

國務大臣約翰(國務大臣ヨハン)	多明尼克(ドミニク)	帕姆(パム)	古雷(グレイ)
金布爾(キンブル)	克雷文(クレイヴン)	卡托利(カトリ)	阿波特(アボット)
愛倫(エレン)	蘭提斯(ランティス)	瓊安娜(ジョアンナ)	麗莎(リサ)
法佳森(ファーガスン)	庫加(クーガー)	達利(ダリル)	鎮長霍華(町長ハワード)
納多爾(ナドール)	理卡德(リカルド)	馬汀(マーティン)	葛連(グレン)
喬治(ジョージ)	安頓(アントン)	加夫(ガフ)	史提芬(スティーブン)
奧茲瑪(オズマ)	湯姆(トム)	艾瑪(エマ)	恰比(チャッピー)
阿魯(アール)	—	—	—

古代文明博覽會



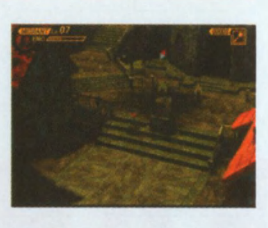
準備許久後終於開辦的古代文明博覽會。許多人為了一睹大戰期的產物「機械兵」，和從未見過的遺產來到此地，但魔族的陰影卻…

++++++++ 造訪博覽會的人們 ++++++++

史匹尼(スピネル)…拿著紅色氣球的迷路少年。父親會請求羅迪(ロディ)們替他找回小孩。

鎮長霍華(町長ハワード)	巴納德(バーナード)	奧茲瑪(オズマ)	艾瑪(エマ)
法比歐(ファビオ)	達利(ダリル)	蘭提斯(ランティス)	愛倫(エレン)
葛連(グレン)	喬治(ジョージ)	公王尤里斯(公王ユリウス)	加夫(ガフ)
安德森(アンダーソン)	丹尼爾(ダニエル)	安索尼(アンソニー)	比爾(ビル)

******* 觀光景點 *******



傑爾杜克(ゼルデュークス)的石碑，和井然有序的街道，過去都曾是艾得海德(アーデルハイド)的特色。

然而在遭到魔族襲擊後，這些景觀都已不復見。為了清理民宅和石板路上的焦黑痕跡，鎮長們開始進行募款。另外夢想成為建築師的青年湯姆(トム)，也打算將自己的能力用在替艾得海德復興上，因此他來到這裡盡力幫助重建城鎮。

希望艾得海德能夠再度回復過去美麗的面貌，再次成為吸引許多遊客造訪的國家。

B. 薩夫村(サーフ村)

愛好和平，以農業為生的封閉村落



位於艾得海德(アーデルハイド)北方的薩夫村，是以種植麥類與畜牧等農業為重心的村落。雖然薩夫村的居民都相當純樸，而且愛好和平，但是也因為過於重視村落的和平，也因此十分忌諱被視為禁忌的事物。

根據薩夫村自古以來的傳說，在附近的聖果洞窟(ベリーケイブ)裡，據說生長著能治好各種傷勢的神聖果實(ホーリーベリー)。

people

生活在薩夫村的居民

湯尼(トニー)…為了治好父親的傷，而獨自前往聖果洞窟尋找神聖果實的善良少年。

村長托曼(村長トールマン)	丹尼斯(デニス)	班博羅(バンボロー)
坎貝爾(キャンベル)	文森(ヴィンセント)	克蕾兒(クレア)
不服輸的公雞(挑戰的なオンドリ)	慌張的公雞(焦るオンドリ)	小巧的母雞(小さなメンドリ)
睫毛長的母馬(まつ毛の長い牝馬)	白色的公馬(白い雄イヌ)	壯碩的馬(頑丈な体格の馬)
勇敢的雞(けなげなニワトリ)	—	—

★★★★★★★ **觀光景點** ★★★★★★★



由於注重農業，因此薩夫村裡的動物也很多。在賽希莉雅(セシリア)拿到魔法杖(マジックスタッフ)之後，不妨回到這裡聽聽動物們的話吧。說不定能夠聽見他們令人意外的有趣內心話喔。

C. 庫蘭修道院(クラン修道院)

擁有古老歷史，富含信仰與學問的修道院



守護獸信仰以大自然與人類之間的調和作為教義，其起源的中心地就是庫蘭修道院(クラン修道院)。修道院本身的歷史久遠，除了守護獸信仰以外，它也是以紋章魔法為研究重心的學校。

由於修道院是採宿舍制的女校，因此只有女學生在這裡就讀；不過據說這裡的餐廳所準備的食材，對女學生來說量似乎有些驚人。可能是因為紋章魔法會消耗大量能量的關係吧…(賽希莉雅的經驗談)。

people

生活在庫蘭修道院的人們

瑪麗修女(シスター・マリー)…庫蘭修道院的院長，和賽希莉雅(セシリア)的母親是同學關係。

安婕老師(アンジェ師)	布蕾亞(ブレア)	特麗許(トリッシュ)	羅根(ローガン)
拉娜(ラーナ)	貝蕾拉(ベレイラ)	伊蓮娜(イレーナ)	蘇珊奴(スザンヌ)
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ **觀光景點** ★★★★★★★



說到庫蘭修道院，就會想到特麗許(トリッシュ)的短篇小說朗誦，以及蘇珊奴(スザンヌ)的遊戲音樂演奏吧。她們分別待在圖書室和學生房間，因此有機會的話不妨拜訪她們兩位吧。

D. 水都米拉瑪(水の町ミラーマ)

具有豐沛水源，美麗的近海城鎮



以「水都」聞名的米拉瑪(ミラーマ)擁有豐沛的水源，在美麗的街道上四處可見的噴水和水道，都是這個城鎮的象徵。但在大約20年前，這個城鎮卻曾經因為幾個頑皮孩子的惡作劇，而發生了和「水」有關的大悲劇。

在街上常聽說，以前有個漂亮但脾氣倔強的女孩住在這裡，據說她也是那些頑皮孩子的其中一位。

people

生活在水都米拉瑪的居民

莎緹(サティ)…非常寶貝烏龜布偶的女孩，和父親住在一起。

馬貝爾(マーベル)	基斯(キース)	普捷萊特(ブットゲライト)
羅莎(ロサ)	克利斯多佛(クリストフ)	蘭捷斯(ラムゼス)
蒙塔格(モンターグ)	馬修(マシュー)	席菈(シーラ)
嬌生慣養的貓(甘やかされた貓)	低聲吼叫的狗(鼻を鳴らす犬)	圓臉貓(丸顔の貓)
—	—	—

★★★★★★★ **觀光景點** ★★★★★★★



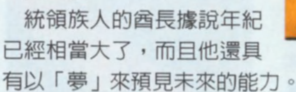
水都米拉瑪的美麗水景，總是帶給人一種清爽的印象。在羅迪(ロディ)拿到神力手套(マイトグローブ)後，可以轉動水門的把手來調節水位，不妨利用水路走遍米拉瑪的每個地方吧。

E. 巴斯卡部落(バスカー集落)

遠離俗事，信守回歸主義居民的部落



巴斯卡部落位於靈峰傑諾姆山(靈峰ゼノム山)的南邊。居民信仰的事物和庫蘭修道院(クラン修道院)的教義不同，他們主張的是自然回歸主義。



統領族人的酋長據說年紀已經相當大了，而且他還具有以「夢」來預見未來的能力。

和俗世文化、文明保持一定距離的巴斯卡部落，今天也吹起了陣陣塵風。

people

生活在巴斯卡部落的居民

酋長…統領巴斯卡一族的領袖。利用以「夢」預見未來的能力，引導羅迪(ロディ)等人。

守衛塔吉尼(守人タジーニ)	漢娜(ハンナ)	波利拿克(ポリニャック)	阿瓦羅(アルヴァロ)
艾克洛德(エイクロイド)	卡蜜娜(カルミーナ)	吉拉敏(ギラーミン)	德米(デミ)
費南德(フェルナンデ)	黑色小狗(黒い犬)	白色鴿子(白いハト)	老土狼(年寄りコヨーテ)
—	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ 觀光景點 ★★★★★★★

在部落北側，有個稱作「吟風祭壇(風詠みの祭壇)」的台座。據說只要心中仍存有希望的人一站上去，就會吹起象徵繁榮的西風。有自信的人不妨嘗試看看。



F. 聖榭托爾(セントセントール)

和神聖守護獸石像共存的守護之地



聖榭托爾這個名字有著「神聖獸人」的意義。正如其名，在城鎮中央可以看見聖之守護獸伊翁・鮑瓦(イオニ・パウアー)的石像，而且整個城鎮受到透明防護罩的保護，讓居民和石像不至於受到外敵的攻擊。

不過最近在城鎮周圍常常發生失蹤事件，鎮上的巡邏隊也傷透了腦筋。雖然他們希望能夠在事情變得更嚴重前解決…

people

生活在聖榭托爾的居民

奧菈(アウラ)…失明的少女。雖然眼睛看不見，但卻有能夠看透交談對象的優點，並且加以鼓勵的體貼心。

拉利(ラリー)	艾瓦(エヴァ)	納利斯(ナリス)	芭芭拉(バーバラ)
德瑞克(デレク)	馬奇翁(マッケオン)	哈威爾(ハウエル)	尼伊(ネイ)
保羅(ポール)	道格拉斯(ダグラス)	海念羅特(ヘネンロッター)	—
—	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ 觀光景點 ★★★★★★★

由於某個事件，使得守護獸石像遭到破壞。原本熱鬧的街道也一瞬間安靜了下來。在危險的魔獸四處走動的城鎮裡，已經看不到活著的人的身影。難道都沒有任何生還者了嗎？



G. 港都提姆尼(港町ティムニー)

集結了內海船員們的活躍港都



許多利用內海作為通路的交易商人，都會順道落腳在港都提姆尼。這裡不僅是人多，同時也充滿了各式各樣的情報與商品。

在酒館裡頭，常常可以看見巴索羅慕(バーソロミュー)和杜瑞克(ドレック)兩位船長在吵嘴。要是看到這兩個有名人，最好不要跟他們有太多關係，免得捲進不必要的麻煩事。

people

生活在港都提姆尼的居民

菲利浦(フィリップ)…和某個城鎮裡的女性有書信往來的青年。似乎對那位女性很有好感。

杜懷特(ドワイト)	蘭斯(ランス)	查爾斯(チャールズ)	梅格安(メグアン)
幕亞(ムーア)	威帕(ウィルバー)	邁拉(マイラ)	路爾德(ルルド)
港口的斑紋貓(港町のしま猫)	單身的海鳥(ウミネコ)	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ 觀光景點 ★★★★★★★

由於某個事件，使得守護獸石像遭到破壞。原本熱鬧的街道也一瞬間安靜了下來。在危險的魔獸四處走動的城鎮裡，已經看不到活著的人的身影。難道都沒有任何生還者了嗎？



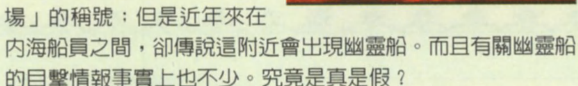
H.船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)

常有漂流物打上案的黃昏城鎮



面向海邊的雅德(ヤード)在黃昏景色下別有特色。由於常有漂流物打上岸，因此也曾經出現專門挑這類物品下手的海盜。

或許是因為過去有海盜出沒，所以才被冠上「船隻墳場」的稱號；但是近年來在內海船員之間，卻傳說這附近會出現幽靈船。而且有關幽靈船的目擊情報事實上也不少。究竟是真是假？



people

生活在船隻墳場雅德的居民

克羅蒂亞(クローディア)…有神經痛煩惱的女性。正在和某個城鎮裡的男性有書信往來，且對他頗有好感。

歐文(オーウェン)	史考特(スコット)	諾曼(ノーマン)
特雷吉亞(テレジア)	帕奇塔(パキータ)	萊歐尼爾(ライオネル)
亞奇(アキ)	丹(ダン)	和善的海鳥(氣のいいウミネコ)
眨眼的海鳥(瞬きするウミネコ)	和浪打鬧的狗(波と戯れている犬)	—
—	—	—

★★★★★★★ **觀光景點** ★★★★★★★



如同一句俗語所說「找東西到雅德(ヤード)就對了！」，要是打算找海上的東西，到雅德似乎就能找到。能找到的東西真的是千奇百怪，既有極為貴重的寶箱，也可能會有抱住大箱子的中年男子打上岸來…如果您也有東西要找，記得先到雅德來瞧瞧。

I.羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)

豪華建築林立的有錢人城鎮

明朗豪華的街景，可說是羅捷塔鎮的特徵。由於這裡是少數有錢人所居住的和平城鎮，因此整體的生活水準也頗高。

鎮長生病時，一度傳出是因為附近的亞人下了詛咒的關係，使得這件事鬧了一陣。不過現在知道這只是誤會，因此鎮上的居民多少有和亞人來往了。

在城鎮的角落裡，有座烏鴉到處飛舞的詭異墓地，那裡究竟有什麼東西呢？

people

生活在羅捷塔鎮的居民

理查(リチャード)和賽斯(セス)…最愛惡作劇的兄弟。由於父親是鎮長，因此擺出一副相當目中無人的姿態…

鎮長哈貝(町長ハーベイ)	蘿拉(ローラ)	赫德(ヘザー)	托卡那克(トナカク)
米雷由(ミレイユ)	金柏利(キンバリー)	泰德(テッド)	柏哈斯(ボーハス)
瑪卻羅(マルチェロ)	尼克巴特(ニクバット)	瑪林(マリン)	烏德(ウド)
聖歌守衛(アーメンガード)	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ **觀光景點** ★★★★★★★



在豪宅林立的街道旁，打碎一處牆壁後，裡頭可以發現一位神祕少女。將這位名叫聖歌守衛(アーメンガード)的少女敲醒後，她就會為我們講解每日一句。雖然她的解釋總是有些古怪，不過想想似乎也有些道理呢。

B.柯特樹(コートセイム)

村裡有個收留許多明朗小孩的孤兒院



位於邊境的小村莊柯特樹，房屋和居民都不多，微微有些寂寞的氣氛。

雖然村莊沒有什麼特色，但是這裡有間孤兒院，院裡住著一些失去雙親的小孩們。據說這裡有位很關心小孩，而且被戲稱為「老大」的女性。她似乎為了賺取孤兒院的經營資金而出門賺錢，小孩子們總是等著她回來。

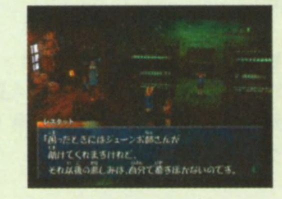
people

生活在柯特樹的居民

尼可拉(ニコラ)…經營孤兒院的麥斯威爾(マックスウェル)家主人，是名相當不錯的 ARM 技師。

布魯斯(ブルース)	奧圖(オットー)	珍妮佛(ジェニファー)	阿卡曼(アッカマン)
安索尼(アンソニー)	史密斯(スミス)	波比(ポビー)	雷斯塔(レスタット)
麥克(マイケル)	芙拉(フラム)	黛安娜(ダイアナ)	—
—	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ **觀光景點** ★★★★★★★



由於法爾蓋亞(ファルガイア)的荒野化，對小孩子來說，這個世界已經沒辦法讓他們獨自生存。有許多人的雙親已經去世，柯特樹的這間孤兒院，也成為他們的唯一依靠。

K. 被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)

留在森林裡的廢屋

位在柯特榭(コートセイム)西南方的廢棄小屋，它的二樓已經被吹垮，只剩下一樓部份繼續遭受風吹雨打。



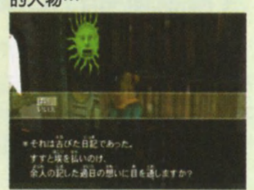
people

被遺忘 廢屋裡的動物

純白色鴿子(純白のハト)…
這隻鴿子在很久以前來到這裡時，它就十分中意這個地方。會告訴羅迪(ロディ)們一些關於過去曾住在這裡的人的事情。

★★★★★ **觀光景點** ★★★★★

從廢屋裡留下的日記，似乎發現過去住在這裡的人是怎樣的人物…



L. 祕密花園(祕密の花園)

種花少女的小庭園

位在羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)附近，有位亞人女孩居住的花園。她為了讓荒涼的大地再度長出花來，而留在法爾蓋亞(ファルガイア)繼續努力。



people

住在祕密花園的小生命

瑪莉耶(マリエル)…
喜歡種植花草的亞人女孩。個性有些膽小，因此也常常被羅捷塔鎮的小孩欺負。

毛茸茸的小雞(ふわふわのヒヨコ)　大眼睛的鴿子(丸い目のハト)

★★★★★ **觀光景點** ★★★★★

花園在瑪莉耶的照料之下，可以培育出幾種花果來。



M. 亞克提卡城(アークティカ城)

化為廢墟的工業公國

雖然緊臨嚴酷的自然環境，亞克提卡公國仍舊具有工業公國的美譽。在數年前遭受魔族襲擊以前，據說是個美麗的都市…



people

生活在 亞克提卡城的居民

在第 48 期近衛騎士團仍舊健在的當時，有許多王族和國民都住在這裡；然而現在附近完全沒有人類居住的氣氛。

★★★★★ **觀光景點** ★★★★★

想要到這個被重重高山圍繞的國度，其實並不容易。



魔王練兵場(魔王の錬兵場)

日夜不休的浴血戰場

比艾得海德(アーデルハイド)還要更偏東南的孤島，島上有個稱為魔王練兵場的建築物，也因此這個島也被俗稱為邪惡之島(インモラル島)。



魔王練兵場會為候鳥們準備豐富的獎品，而且每天舉行競技比賽，讓觀衆們享受人與魔獸互相殘殺的非人道享受。然而願意挑戰的人卻絡繹不絕，號稱邪惡伯爵的島主貝谷奇(ベグッチ)也滿足了他的慾望。

people

造訪魔王練兵場的人們

茱蒂(ジュディ)…擔任競技場的播報員。是位能以輕鬆的口吻，對血腥的戰況做實況報導的女性。

路契爾(ルチル)	羅傑(ロジェ)	亞力山卓(アレハンドロ)	亨利(ヘンリー)
伊卡柏(イカボード)	阿曼達(アマンダ)	薩姆(サム)	柯尼(コニー)
科瑪諾(コルマーノ)	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ **觀光景點** ★★★★★★★

就算遭到再大的危險，還是有候鳥再次回來挑戰魔王練兵場的競技。競技場所提供的獎品，盡是些其他地方無法得手的貴重物品，以及優厚的獎金。當然在挑戰者當中，也有純粹是為了挑戰強者的人…



蜜糖號(スイートキャンディ号)

載著開朗的船長與船員的交易商船

在利用內海進行交易的商船「蜜糖號」上，有位具有難以啓齒戀愛癖的巴索羅慕(バーソロミュー)船長，以及極力聲稱「興趣和人德是兩回事」而仰慕船長的船員們。



船裡的文件有許多關於海的知識，相當值得一讀。在經過某事件後，蜜糖號也會成為羅迪(ロディ)們的海上交通工具，來幫助一行人繼續冒險。

people

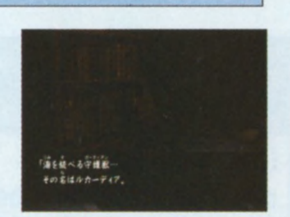
蜜糖號的船員們

湯姆(トム)…是名技術高超的機械師，但由於故鄉艾得海德(アーデルハイド)遭到襲擊，而下船幫助城鎮復興。

巴索羅慕船長(バーソロミュー船長)	哈榭(ハーシェル)	哥頓(ゴードン)	路易斯(ルイス)
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ 觀光景點 ★★★★★★★

船員的結婚典禮是在船上舉行，而且也有特殊的儀式。如果要參加他們的結婚典禮，不妨趁著這個機會，向船員打聽關於這方面的小細節吧。



亞人界(エルゥ界)

亞人種艾魯(エルゥ)們在大戰過後，將殘存的綠色大地隔離，繼續與自然生活。他們將過去的煉金術給封印，並生活在原始的大自然中。

Another World

塔堅村(タージェン村)

亞人們居住的平靜村莊

移住到隔離後世界的亞人，就住在這個村莊裡。到處流露著綠色氣息和美麗水流的塔堅村，仍舊保留了過去法爾蓋亞世界的豐沛大自然。



從法爾蓋亞遷移過來的亞人們，全都住在這個村莊裡。然而卻只有一位青年，獨自住在遠離村莊的地方，其中原因似乎和守護者之劍(ガーディアンブレード)有關…

people

生活在塔堅村的居民

福卡尼利(フルカネルリ)…領導亞人們的老人。是位甚至被記載在大戰期文書上，曾創下豐功偉業的人物。

德克斯塔(デクスタ)	肯尼斯(ケネス)	布拉巴斯基(ブラバツキー)	拉維尼亞(ラヴィニア)
查奇懷特(チャーチワード)	達雷斯(ダーレス)	芙萊梅(フラメル)	拉柏潔(ラボアジェ)
打盹的森林賢者(眠そうな森の賢者)	穩重的森林賢者(穏やかな森の賢者)	美麗的森林賢者(美しい森の賢者)	愛麗絲(アリス)
—	—	—	—
—	—	—	—

★★★★★★★ 觀光景點 ★★★★★★★

長壽的亞人們，和早已過世的過去人物不同，現在仍舊有當初活在大戰期間的人物活著。村裡還保留了一些令人感興趣的書籍，想知道大戰時的歷史，這裡是個不錯的地點。



罪人工房(咎人の工房)

鍛冶師傅的工房

位在離塔堅村(タージェン村)有一段路的罪人工房(咎人の工房)，裡頭獨自住著打造了傳說魔劍的師傅。



people

住在罪人工房裡的人

巴席姆(バシム)…打造了傳說魔劍「守護者之劍」的鍛冶師傅。由於十分後悔過去所作的事，因此已經很久沒有從事鍛冶或煉金術的工作了。

特雷斯(テレス)	—

★★★★★ 觀光景點 ★★★★★

通過工房一旁的洞窟後，可以來到亞人界的外圈。



法爾蓋亞圖書館

LIBRARY OF WILD ARMS

這裡介紹的，是能更深入了解法爾蓋亞世界的各項典籍。我們整理出了各書籍的場所和簡要內容，如果有興趣，不妨到該處找來一讀。或許會有不同的發現喔。



艾得海德(アーデルハイド)

(➡P66)

【驚異的亞人技術】 艾瑪的房間

亞人似乎非常致力於對生命的研究，而且竟然開發出了能夠將生命體暫時轉回能量的層級，並且在網路上瞬間移動的技術。真是令人讚嘆。

【ARM的構造與精神連結】 艾瑪的房間

在大戰期間所開發出來的機械兵器 ARM，在構造上和使用者的精神連結，並視為自己身體的一部份後之後才能夠啓動。其構造相當複雜，與精神的連結也十分困難。

【覺醒的機械】 約翰的房間

雖然和過去的意義可能不盡相同，但是現代的研究者大多將A.R.M三個字解釋成「Ancient Relics Machine(由古代遺跡裡開採出的機械)」。

【目前殘存的王家】 約翰的房間

在大戰期結束時，世界共有七個公王家。但是目前只剩下艾得海德和亞克提卡而已。雖然兩邊的想法略有不同，但他們卻都致力於追求世界的秩序與和平。

【所謂善之王族】 約翰的房間

一、了解己所保護民衆之心；二、率先身體力行；三、常保誠實正直。王族存在於民衆之中，也是民衆的根基。

【古代人形兵器】 約翰的房間

根據傳說，在 1000 年前的魔族大戰中，人類開發了巨大的機械兵器。仿造人類的形體，並冠上魔神之名的八具機械兵，目前仍舊有部份沈睡在遺跡中。

【生命之光】 賽希莉雅的房間

艾得海德代代相傳的王家秘寶「淚之碎片」，只要定神一瞧，就可以發現裡頭閃耀著微微的光芒。這美麗且溫柔的光芒，彷彿讓人想起生命的閃耀。

【魔星海帝斯】 士兵休息室

被稱為海帝斯的異次元之星，據說是魔族的生長地；卻也因為是破壞的根源，導致海帝斯也走向滅亡。為了尋找新的故鄉，這些魔族們在經過長久流浪後，將目標定在法爾蓋亞世界。

【克瑪之書】 士兵休息室

這是天上派來的使者賜給一名女性，據說能夠生成萬物的秘傳書。想像超越人類的超人生命，踏入不可侵之領域，將煉金秘術與罪惡記於此書……。

【控制山岳巨人】 士兵休息室

如果遇見擁有巨大軀體的妖魔山岳巨人，要是有自信，不妨和它一搏。要是沒有絕對的自信的話，最好還是別出手，乖乖地等它經過吧。

【鋼之身軀，冷酷之力】 士兵休息室

有如鋼一般的魔族身軀，在構造上和法爾蓋亞世界的生物類似。過去的煉金術士曾經採集魔族的身體來作實驗，也因此開發出了被稱作機械兵的巨大兵器。

【兩個月亮】 鎮長家

法爾蓋亞世界上可以看見的兩個月亮，據說有一個是大戰期所製造的人工天體。因此我們稱原本的月亮為舊之月，人工天體則稱為新之月

【誰都能簡單變強喔！】 醫院

該怎麼做才會變強呢？想要快速變強的話，就是湊齊數量，也就是和人組隊就會變強。要是能夠發揮每個人的個性就更好了，記得要重視各角色的特性！

【解放時間之時】 ??????

世界上唯有一個支配時間流動的祭壇，名叫「無限連環永久機關」。若是你握有時之鑰，就站在祭壇上，對著藍色光輝的石柱懇求門的解放吧。

巴斯卡部落(バスカー集落)

(➡P91)

【巴斯卡的教義】 民房

就算信仰的是相同的守護獸，但庫蘭的教義是人與自然共存。相對的，巴斯卡的教義訴求是「回歸」而非「共存」，也是更能將自己置於世界中心的生活方式。

【憾天魔塔】 酋長房間

為了達到天際，人類和亞人利用技術建造了聳立於天際的巨大魔塔。據說塔頂有著能通往星之海的傳送裝置，然而由於塔早已被封印，因此無法得知真相。

庫蘭修道院(クラン修道院)

(➡P58)

【我們的世界】 瑪麗修女的房間
在1000年前的遙遠過去，人類、亞人種艾魯和守護獸們，各竭盡自己的力量，和從異世界而來的魔族展開了激烈的戰鬥。雖然在艱辛的奮鬥下獲得勝利，但代價卻十分大。

【魔紋圖】 蘇珊奴的房間
被稱為魔紋圖的特殊咒符，在記下兩種紋章之後，可以用作魔力的電路圖使用。紋章魔法師可以攜帶這種省略了儀式的魔法，並依狀況使用。

【代代相傳之淚】 賽希莉雅曾經用過的房間
艾得海德王家代代相傳的「淚之碎片」，是個手掌大小的青色小輝石。它由擁有王位繼承權的女兒繼承，至今仍舊閃耀著它的光輝。

【守護獸信仰】 安婕老師的房間
守護獸就算失去了力量，也仍舊棲息在這個世界中。萬物的根源，都寄宿著祂們的力量。在庫蘭修道院所提倡的守護獸信仰中，就頌讚偉大的守護獸，並且教導人類與其共存。

【古老的銀幣】 貝蕾拉的房間
據說硬幣是古代流傳下來，具有魔力效果的物品。古老文明中的神祕貨幣也是其中之一，因此必須注意使用時機。

【傳說的亞人種艾魯】 學生空房
據說亞人種艾魯能控制構成世界的力場，並且在悠久的時光中生存。除了被毛皮覆蓋的長耳朵以外，艾魯和人的長相很接近，並且自古以來就和人類共存。

【紋章魔法師】 圖書室
擁有編撰過的魔紋圖，並能夠解讀文章中隱含的意義，來解放魔力的人，我們稱之為「魔紋術士」，女性則以「魔紋女術師」來稱呼。

【從基礎學習紋章魔法】 圖書室
將含有觸媒與催化兩種意義的紋章結合後，就能在瞬間構成魔法。紋章指的是簡略的魔法陣，可以不需要進行浩大的儀式就發揮力量，也是現代魔法力學的結晶。

【屬性效果】 圖書室
在攻擊系魔法中，有幾種會呈現出能量的流動與性質，也就是所謂的「屬性」。屬性大致分為地/水/火/風/冰/雷/光/闇等種類，不屬於上述分類的則稱之為無屬性。

【挑戰魔法的使用】 圖書室
不用害怕失敗！就算組合出了不合己意的魔法，只要重新來過就可以。根據狀況來組合新的力量，才是最適當的使用方式，也是挑戰魔法的最佳態度。

【金屬之書】 圖書室
這本在先史大戰期間編撰的書，是收集了許多煉金技術的魔道書的抄本。正打算翻到目錄時，突然發現上頭寫著「原印本行蹤不明…需要調查」的字樣。

【推薦魔法】 圖書室
由於一次無法攜帶太多魔法，因此首先最好能先準備HP回復的魔法，接著就是開拓新道路的魔法，也就是攻擊魔法，在這裡我們推薦火屬性的攻擊魔法。

水都米拉瑪(水の町ミラーマ)

(➡P84)

【技能指南】 羅莎的家
裝備個人技能時有兩點需要注意，首先是不能裝備超過角色PS點數總和的技能，其次是就算PS點數足夠，也不能夠裝備同名技能。

【水門事件】 有水門把手的房間
在20多年前，城鎮裡的惡作劇小孩把水門給打開，甚至還把把手給弄壞了。在把手修理好之前痛苦的一星期，將是我們永難忘懷的日子。

【對自然的敬畏與信仰】 旅館
守護獸能夠自由自在控制其所象徵之力的強大能量。人們在懼怕其力量的同時，也產生了敬畏，因此最終變成了一種「信仰」。

薩夫村(サーフ村)

(➡P52)

【腐屍獸與神聖果實】 村長的房間
過去曾經襲擊薩夫村的腐屍獸，牠用牠的腐臭污染了空氣，並且以瘴氣腐化了村莊。這時有一名候鳥正巧來到村莊，他扔出的神聖果實打倒了腐屍獸。

【漸漸化為荒野的世界】 村長家 2F
傳說中法爾蓋亞也曾經是個美麗的綠色世界，至於會造成荒野化的原因，在於1000年前與魔族的一場大戰。魔族們的侵略，使得世界完全沒有拒絕的餘地，成了戰場。

【希望的西風】 文森的家
從西風吹來的微風，據說能夠帶來繁榮。風的名稱叫做「希望」。被人遺忘的心之光，才具有能夠滋潤枯竭大地的力量。只要心中充滿希望，世界也會隨之變化。

聖樹托爾(セントセントール)

(➡P98)

【肉眼看不見的牆壁】 旅館

守護獸石像以神聖的力量，在城鎮周圍張起一道透明的牆壁。守護獸石像保護著城鎮，同時城鎮也保護著守護獸石像。

【巡邏團長日記】 巡邏團警衛室

我們突然遭到魔獸襲擊。就算被結界保護的聖樹托爾，仍舊發生了不可預期的事態。結界依舊發揮著效果，然而城鎮裡肆虐的魔獸還是向潮水般湧來。

港都提姆尼(港町ティムニー)

(➡P102)

【百魔獸之王】 威帕的房間

「魔獸監獄」是個封印住了各種危險魔獸的地方。那是個弱小存在終將毀滅，只留下強者跋扈的黑暗世界。在如此淘汰下的世界中，誕生了一股巨大的力量，稱之為「拉裘歐拉裘拉」。

【漂浮於砂之海的邪惡幻影】 威帕的房間

災厄的靈魔「幽魂」會以固定的模式行動。光是以力量是沒有辦法取得勝利的。務必不斷進行挑戰，找出最有效的對應方式。

船隻墳場雅德(船の墓場ヤード)

(➡P110)

【無之砂海】 帕奇塔的家

在和魔族的大戰中影響最大的地點，是往雅德東南方不斷延伸的裂痕「無之砂海」。曾經有強力能量通過的該處，成為了名副其實的死亡大地。

【稱為墳場的海灘】 克羅蒂亞的家

雅德周邊的細長海灘，因為潮流的影響，會有許多漂流物被打上岸。除了價值連成的寶物外，也可能會有帶來災禍的物品。

羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)

(➡P121)

【閉鎖空間～亞人界】 旅館

艾魯們利用最後的力量和技術，將僅存的一塊綠地隔離出來，稱之為亞人界。漂浮在次元空間的這個浮島，據說仍舊保持著大戰前的法爾蓋亞環境。

【為一元而笑，為一元而哭】 村長哈貝的家

世界統一貨幣「加拉」是以銀所鑄造而成。銀藉著光輝退除惡魔，也是淨化的象徵。然而諷刺的是，人們的心因為銀的光輝而蒙蔽，卻仍舊不斷尋求銀的光輝。

【墓碑、烏鴉與封印柱】 村長哈貝的家

當三隻大烏鴉集結時，災禍將會沈眠。被詛咒的旋律，將喚醒災禍。前往災禍沈眠之石碑，且演奏旋律之者將會接受試煉。其是否正是能通過試煉之人？

【守護之劍】 瑪林的家

正當與魔族之間的戰爭白熱化時，一名亞人為了打造堪稱最後王牌的究極魔劍而灌注全力。可拯救世界的這把魔劍，名叫「守護者之劍」。

柯特樹(コートセイム)

(➡P136)

【the 7th Moon】 孤兒院

在遙遠神話時代所記敘的百詩篇當中，曾經在預言一節裡提到安格魔亞這名魔王。安格魔亞會在約定之日現身，將所有事物破壞後，成為絕對的支配存在。

【亞克提卡建國史】 馬克德連的房間

雖然位處雪與冰所包圍的極北之地，然而亞克提卡公國仍舊以工業國家的身分，名列強國之一。先史文明的技術血脈，讓亞克提卡的工業發達，並且發展國力。

【神祕貨幣】 潔茵的家

具有神奇效果的神祕貨幣，據說是亞人之間的流通貨幣。能夠在小小貨幣裡蘊含無限力量，令人不得不讚嘆艾魯們的煉金技術。

【慾望的黑色守護獸】 潔茵的家

在大戰中，人類、亞人和守護獸都為了保護世界，而與魔族進行大戰。然而掌管慾望的守護獸，卻據說與魔族聯手合作。該守護獸名為露榭得。

【控制機械兵】 尼可拉的房間

機械兵是以登錄聲紋的主人的聲音來控制的。機械兵和駕駛者可說融為一體，同調率越高，越能發揮強大的性能。

亞克提卡城(アークティカ城)

(➡P195)

【第48期　近衛騎士團錄】 5F

巨狼騎士團長「鎧」之騎士柯德博多・雷諾斯。「劍」之騎士愛蜜娜・涅特。「龍手」之騎士加雷特・史丹比。記載了七名巨狼騎士成員。

【發揚國威】 8F

先前有報告指出，開採出來的機械兵被艾得海德(アーデルハイド)給買走了。以遺跡開採和活用聞名的我國亞克提卡，應該管理所有遺產才是。

塔堅村(タージェン村)

(➡P174)

【怪獸監獄】 肯尼斯的家

隔離了各種魔獸的閉鎖世界，該地名叫監禁森林。但是有許多魔獸的力量過於強大，無法被隔離在該處，因此這些魔獸被封印在稱為 ABYSS 的監獄裡。

【人造生命體計畫】 福卡尼利的家

由於功能的集中化，機械兵漸漸走向專用性能設計。然而在與魔族的戰爭中，需要更加具彈性且具一般性的性能。這也就是人造生命體計畫的開端。

罪人工房(咎人の工房)

(➡P178)

【煉金術劃下句點】 巴席姆的房間

原本守護者之劍應該是支撐世界的力量，然而在終結了魔族大戰的同時，它卻也終結了法爾蓋亞的未來。這也是亞人放棄了煉金術的契機。

被遺忘的廢屋(忘れられた廃屋)

(➡P159)

【老舊的日記】 1F

看起來有好長一段年月的日記本。裡頭記載著一名老人過去所發生的種種。他似乎在遺跡裡發現了某樣東西，然而最重要的地方卻沒有記載下來。

【亞人祠堂使用注意1】 地下室

亞人祠堂是能夠將生命轉換成能量層級，並傳送至遠方的網路系統。使用時請勿給予過大負荷，或是傳送不符合規格的能量。

【亞人祠堂使用注意2】 地下室

亞人祠堂所使用的能量傳送系統，是以地脈構成的靈體有線架構。因此和其他傳送用裝置併用時，可能會發生相互干擾的危險性，請務必注意。

【呼喚無慈悲之月之名】 地下室

在大戰末期，曾經有部份特權階級人士，計畫逃出法爾蓋亞。他們的約定之地，正是所謂的新之月，然而在計畫完全啓動之前，新之月就落入了魔族手中。

【金屬之書】 地下室

在使用鑰匙後，就能夠進入封印典籍「金屬之書」的原書之道。據說有《魔》之守護獸沈睡在那裡⋯⋯。

【枯竭的世界樹】 地下室

為了回復在戰爭中大量消耗的星之力，亞人們利用所擁有的煉金技術，完成了能夠修復和再生星體力量的裝置「世界樹系統」。原本這應該是最後的嘗試，但⋯⋯。

蜜糖號(スイートキャンディ号)

(➡P103)

【引導之月與迷途之月】 船長室

進入夜晚後，海上並沒有光線，也失去了航海時的指標。此時唯一能依靠的，只有高掛在夜空的兩個光輝指標：也就是舊之月與新之月。

【內海與外海】 船長室

內海的風浪比較平靜，因此自古以來就是交易商人的海上道路。相對的，外海不但廣闊容易迷路，而且還會出現強力的水棲魔獸，因此已經有很長一段時間，沒有人積極利用外海了。

【徹底發揮慣性取消的威力！】 哈榭的船室

慣性取消指的是能夠取消反擊，並且任意選擇行動的指令。無論是用來做緊急回復，或是突然需要改變行動時，都能夠發揮相當的效果。

【掌管海洋的守護獸】

掌管海洋的守護獸魯卡迪亞，在祂深紫色鱗片下的龍身，能夠震懾與其對峙之物，並且展現海洋的廣闊與恐怖。據說祂被供奉在海底一處稱為「深淵龍宮」的神殿。

金屬之書(デ・レ・メタリカ)

(➡P179)

【始途之歌】 4F
隨著生命的累積，開創世界的未來。生命本身正是未來，也是世界的至寶。由許多生命交織而成的世界未來，無疑的將永遠流傳。

【兩個世界，衝突的生命】 4F
世界並非只有一個。未知的遠處仍舊有其他世界。從遠處而來的異邦人，和我們是不同的生命。和異邦人的邂逅產生了摩擦，也擴大成為斷絕世界未來的大戰。

【三種結局】 4F
從異邦而來的生命所帶來的戰爭，留下了許多傷痕。隨著守護獸的疲弊，星球的生命也跟著衰弱。亞人們遷移到不為人知之處生活。唯一留下的，是緊閉心扉的人類。

【四大守護獸】 4F
守護獸們用盡最後的力量，試著完成最後的使命。身為萬物根幹的四大守護獸，投身於至力量的匯集處，以自己作為聯繫世界萬物的楔子。

【告知終焉之鐘】 4F
告知終焉之鐘是否已響徹世界？沒有人聽見終焉的鐘聲。也就是說雖然微弱，但生命的燈火尚未熄滅；只要仍有生命，這世界仍有未來。

風之海的墓碑(風の海の墓標)

(➡P138)

【黃色書刊】 2F
一想到四周的視線，就不好意思動手拿來看。只好裝作沒事的樣子，隨便翻了幾頁後放回書櫃上。要是沒有女生在場，說不定還可以拿來研究一番……。

【給持有ARM的人】 15F
雖然現在大家都用「Ancient Relics Machine」來解釋ARM，但在大戰時，ARM 卻有不一樣的解釋：「Article Rebirth Marticide」，意思是「殺害同族」。

【往風之海】 15F
自古以來人們對海都有種憧憬，也不斷接受海洋的挑戰。古時候的技術師，認為船、城鎮，甚至是整片大陸，其實都浮在風之海上。聽起來似乎很神話，但卻也是相當有意義的夢想。

【飛行機械研究日記】 13F
我、馬修、路爾德、諾曼、托卡那克、尼可拉以及艾瑪，雖然出生在不同的世代，但是七個人都有相同的夢想：用這雙手緊抓住天空，將藍天擁抱在胸口上。

【世界之形】 13F
被稱之為「風之海」的天空，與支撐著天空的大地，兩者形成了世界的基礎。我們人類是站在天空與大地之間的事物，也可以說是創世的一部份。

【設備記錄簿】 13F
設施裡的各層樓，都根據世界的架構來命名。像是最頂樓的六樓就叫做「星之海」，五樓叫做「天空」，一樓則叫做「大地」。

封印圖書館

(➡P60)

【屬性與意義】 13F
在戰鬥中，屬性是相當重要的一項因素：尤其在使用紋章魔法時，是否了解敵人的屬性，將會大大影響戰況。

【失落的守護獸】 13F
據說在萬物支幹的四大守護獸之上，還有掌管勇氣、愛和希望等生命之心的貴種守護獸存在於世界上。

【創世之書】 13F
利用寄宿了生命的金屬打造出來的劍，是為了開創世界未來的劍，因此也被命名為「守護者之劍」。

【葬世之書】 13F
失去控制的「守護者之劍」，毫無差別的斬斷了魔族與星球的命脈，甚至到了最後自己也隨之粉碎。

【守護獸信仰的異端】 13F
有些提倡回歸主義的急進派人士，雖然一樣是信仰身為世界之力象徵的守護獸，但是他們卻盡量避開其他人的目光而生活。

【世界的生命線】 13F
稱為「星之線」的靈體地脈，是由支撐世界的守護獸之力所形成的網路，同時也是星球的生命線。

【被遺棄的世界】 13F
在世界終焉來臨之前，艾魯將捨棄世界。我族艾魯常與世界共存，因此也應與世界一同消失。

【候鳥的始祖】 13F
就算砂塵阻止去路，也無法從人的心中奪走身為「冒險心」的雙翼。我們將來去於荒野間的冒險者，稱之為「候鳥」。

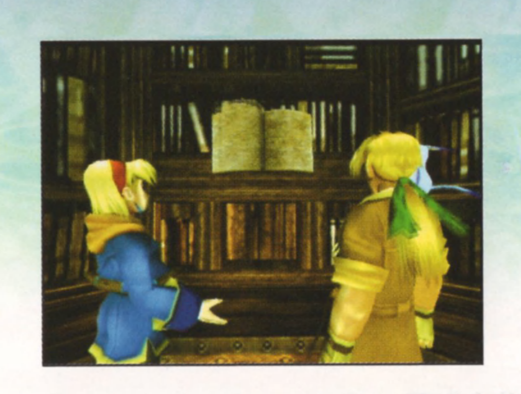
【無限連環永久機關】 16F
據說世上有部齒輪機械會無止境的轉動，並且創造出新的「時間」，因此時間才沒有所謂的盡頭。

【法爾蓋亞的守護獸】 16F
世界上有只存在於傳說當中的守護獸，那就是掌管法爾蓋亞的守護獸。世界再生的關鍵就在祂的身上。

法爾蓋亞百科全書

ENCYCLOPEDIA OF WILD ARMS

遊戲中常常見到「ARM」、「守護獸」或是「媒介」等法爾蓋亞(ファルガイア)世界的獨特用詞。以下我們摘錄出了一些常用名詞來作解說。要是在故事進行中，有些忘記這些用語的意義了，就回到這裡來參考參考吧。



ア行

ARM(アーム)

像ARM這樣的力量，是被我們視為禁忌的・・・・・・・・・・・・・・(村長托曼)

這項在大戰時期所開發出的機械，目前大多解釋成「Ancient Relics Machine(由古代遺跡裡開採出的機械)」。但在當時據說是帶有「Article Rebirth Marticide(殺害同族)」的意義。因此也有傳聞說，ARM是用魔族的鋼身所製造出來的。

ARM技師(アームマイスター)

我在這個村莊擔任ARM技師・・・・・・・・・・・・・・・・(尼可拉)

研究並改造古代機械ARM的技師。分布在各地的六名ARM技師，據說都是在同一位師傅門下的學生。



艾瑪馬達(エマモーター)

不愧是我所開發的艾瑪馬達啊～！・・・・・・・・・・・・・・・・(艾瑪)

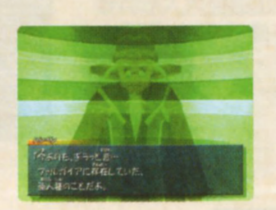
艾瑪博士所開發的馬達。在開挖莉莉提亞(リリティア)時展現了其實力，之後也應用在原型機(プロトウイング)和神域之翼(ガルウイング)上。



亞人種艾魯(エルゥ)

這個「艾魯」究竟是？・・・・・・・・・・・・・・・・(薩克)

除了毛茸茸的長耳朵以外，艾魯和一般人類的長相十分類似。是和自然共存的種族，特徵是相當長命。

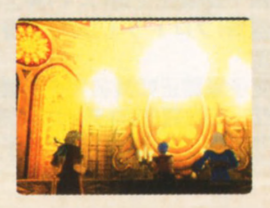


カ行

守護獸(ガーディアン)

守護獸根本不足為懼！・・・・・・・・・・・・・・・・(齊格菲)

守護獸被稱為支撐世界之力，並且也是掌管火力等萬物的有意識能量體。其中包括四大守護獸和貴種守護獸等。



守護者之劍(ガーディアンブレード)

那就是守護者之劍的力量啦！・・・・・・・・・・・・・・・・(巴薩克)

在1000年前的大戰時，同時斬斷魔族與星球生命的滅世魔劍。也是亞人種艾魯們封印煉金術的契機。



紋章魔法(クレストソーサー)

紋章魔法「爆破(スプレッド)」
・・・・・・・・・・・・・・・(魔法之一)

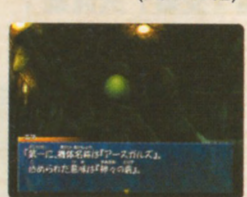
讀出紋章(クレスト)內隱含的意義，並且構成力量的魔法。目前女性的使用者比較多。



機械兵(ゴーレム)

你指的是在一千年前的傳說中，出現的機械兵嗎!?・・・・・・・・・(賽希莉雅)

仿照魔族的身體所製造出的巨大人形兵器。和操縱者的同調率越高，就越能引出其能力。



サ行

雙子電路(ジェミニサーキット)

艾瑪博士說的雙子回路是…？
・・・・・・・・・・・・・・・(賽希莉雅)

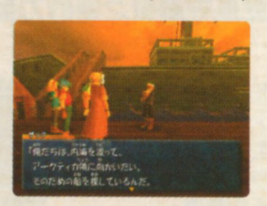
將雙子電路(ジェミニサーキット)這種特殊的電路，安裝在艾瑪(エマ)博士所開發的飛行機械原型機(プロトウイング)上後，就能讓飛行更加安定。

雙子電路正如其名，一次要安裝兩個才會正常運作。因此羅迪(ロディ)和潔茵(ジェーン)們就進入了遺跡，分頭嘗試取得雙子電路。

蜜糖號(スイートキャンディ号)

就讓我帶各位到「蜜糖號」吧
・・・・・・・・・・・・・・・(巴索羅慕)

由巴索羅慕(バーソロミュー)船長指揮，航行於內海的交易商船。原本是重要的海上交通工具，但卻遭到機械兵給擊毀。



タ行

月

在新之月附近，我看到好多星星喔
・・・・・・・・・・・・・・・・・(史匹尼)

指的是在法爾蓋亞(ファルガイア)上空漂浮的月亮。分成舊之月(舊い月)和新之月(新しい月)兩種。舊之月指的是從以前就存在的天體，新之月則是1000年前的大戰期間，經由人類與亞人之手打上天空，但卻被魔族奪走的人造天體。

殺害同族(同族殺し)

「殺害同族」還真是常聽見的詞
・・・・・・・・・・・・・・・・(巴薩克)

除了指ARM過去的名稱以外，也意指不在「魔族四天王」之列的布梅蘭(ブーメラン)。



ナ行

魔族四天王(ナイトクォーターズ)

終末之四騎士「魔族四天王」的目標只有一個・・・・・・・・・・・(齊格菲)

魔族四天王(ナイトクォーターズ)身為魔族幹部，目的為讓黑暗聖母(マザー)復活，並且支配法爾蓋亞世界。常常出現在羅迪面前的這些敵人，可以說是相當危險的存在。

魔族四天王由統帥者齊格菲(ジークフリード)、猛者巴薩克(ベルセルク)、最為慘忍的阿爾哈札德(アルハザード)，以及新加入的女傑哈肯(レディ・ハーケン)所組成。

淚之碎片(涙のかけら)

絕不能交出淚之碎片哪
・・・・・・・・・・・・・・(公王尤里斯)

艾得海德(アーデルハイド)公國所流傳的輝石。就價值上來說雖然不高，但卻是具有王位繼承權的女性代代相傳的重要物品。



ハ行

快刀(早撃ち)

「精確狙擊(ストライクバディ)」
・・・・・・・・・・・・・(快刀技之一)

有點像是居合術的光速拔刀技。大部分的招式威力，會根據使用者的反應力越高而加大。是薩克(ザック)的獨特技巧。



巨狼騎士(フェンリルナイツ)

今天開始，我就是巨狼騎士了！
・・・・・・・・・・・・・・・・(加雷特)

亞克提卡(アークティカ)公國所自豪，採少數精銳制的近衛騎士團。每位成員都根據所使用的武器而賦予稱號。



ラ行

符文之力(ルーンドライヴ)

能量增幅裝置「符文之力」？
・・・・・・・・・・・・・・・(小不點)

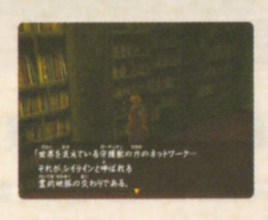
被遺忘在風之海的墓碑(風の海の墓標)裡的能量增幅裝置。是由捷培特(ゼペット)老爹和六位弟子，為了用在飛行機械上所製造出來的物品。

但由於輸出能量過於困難，而且增幅的副作用過大，因此最後也沒有使用在飛行機械上。

星之線(レイライン)

稱為「星之線」的靈體地脈
・・・・・・・・・(摘自【世界的生命線】)

指的是靈體地脈，也是守護獸力量的網路。由於有這條星球的生命線，世界才得以維持住。



マ行

媒介(ミーディアム)

水之細語(水の囁き)
・・・・・・・・・・・・・・・(石板名)

為了控制守護獸的力量，亞人們以此作為媒介，來解放守護獸的意志和力量。

媒介的形狀類似於石板，使用媒介的人，可以經由媒介獲得守護獸的恩惠。但直到目前為止所發現的媒介都是已經損壞的。

魔星海帝斯(魔星ヒアデス)

真是酷似我的故鄉海帝斯哪
・・・・・・・・・・・・・・・(藍袍怪人)

侵襲法爾蓋亞世界的魔族的故鄉，在不斷的鬥爭下最後走向了毀滅之途。位於離法爾蓋亞非常遙遠的異次元。



ワ行

候鳥(渡り鳥)

在這世界冒險，對候鳥來說才真是一路順風呢！・・・・・・・・・・(波巴斯)

指的是居無定所，而在各地旅行，接受人們的委託賺取報酬的人。

委託的種類很多，從遺跡探勘到幫村裡做事等等都算。被稱為候鳥始祖的亞倫・史密希(アラン・スミシー)，在各地留下了許多和候鳥有關的心得與教條。

狂野歷險系列作的歷史

HISTORY OF WILD ARMS

壯大的世界觀，充滿魅力的角色，十分具深度的劇情，都是擁有絕佳人氣的『狂野歷險』系列作的特色。在這裡我們就簡單介紹一下歷代作品，以及不久後即將推出的『Another Code:F』！

Wild Arms

(PS)1996 年 12 月 20 日發售







賽希莉雅．蕾茵．艾得海德
(セシリア・レイン・アーデルハイド)

薩克．班．布雷斯
(ザック・ヴァン・ブレイス)

羅迪．拉格奈特
(ロディ・ラグナイト)

小不點(ハンペン)

守護獸巫女與兩名候鳥的故事

聽見守護獸警告世界危機之聲的公主賽希莉雅，身為候鳥的少年羅迪，以及追尋絕對力量的薩克。被看不見的絲線所牽連，而一同冒險的三人，和古老傳說中的「魔族」遭遇。並且踏上拯救世界的旅途。

在魔族大戰 1000 年後，再度現身的魔族究竟是何方神聖？在戰鬥中，三個人的命運將合而為一！

System & Battle

PS 最早的 3D 角色 RPG

像是回合制戰鬥，或室內場景的配備使用，這部最早的作品可以說大致建立了系列作中的特色。



The Highlight

深具魅力的主角們心中的思惑

務必注意到劇情對三位主角的感情描寫。看著他們和同伴一同克服心中弱點的姿態，會讓人忍不住落下淚來。



OPENING MOVIE









Wild Arms 2nd IGNITION

〔PS〕1999年9月2日發售





我真的是「英雄」嗎？

在長久的和平過後，稱為「焔之災厄」的危機再度降臨這個世界。為了拯救世界，主角阿修雷和同為緊急任務執行部隊「ARMS」的同伴們一同上路。

和前作不同，本作中充滿了特殊的演出效果，並以「英雄」這個名詞貫穿故事主軸，展開令人感動的故事。



莉卡・愛蕾尼亞
〔リルカ・エレニアック〕

布拉德・艾凡斯
〔ブラッド・エヴァンス〕

阿修雷・溫徹斯特
〔アシュレイ・ウィンチェスター〕

System & Battle

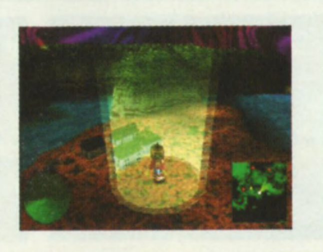
六位角色使戰術性更加提升



本作中加入同伴的角色更多，可以依照自己喜歡的組合來組隊。另外戰鬥中還加入了槍劍〔バイアネット〕、紋章魔法和重裝武器〔ヘヴィアーム〕等多樣化的攻擊方式，而且戰鬥畫面的效果也更加華麗了！

另外從本作開始，守護獸力量所寄宿的石板也有了「媒介〔ミーディアム〕」這個名字。

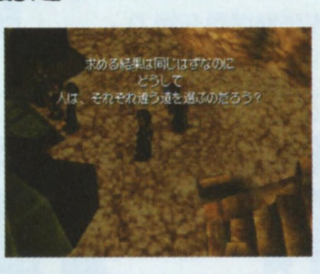
搜尋系統增添探索的樂趣



利用「搜尋系統〔サーチシステム〕」來探索沒有去過的迷宮或城鎮的設計，也是從本作開始的。

The Highlight

究竟「英雄」指的是？

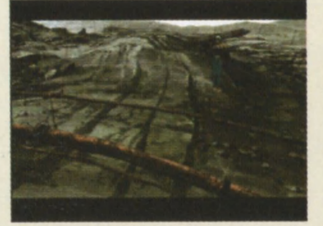


在「英雄究竟指的是什麼？」這個一般RPG從未接觸過的嶄新主題之下，故事中複雜的人際關係讓劇情更加的生動且戲劇化。

在最終決戰人們祈求和平的一幕中，主題音樂也在這個絕佳的時機出現陪襯，讓玩家大受感動。

OPENING MOVIE






Wild Arms Advanced 3rd

[PS2]2002年3月14日發售



加羅茲・恰拉達因
〔ギャロウズ・キャラダイン〕

克萊文・溫斯雷
〔クライヴ・ウィンスレット〕

瓦吉妮雅・麥斯威爾
〔ヴァージニア・マックスウェル〕

傑特・恩杜洛
〔ジェット・エンデューロ〕

我會貫徹我自己的正義！

本作的主角瓦吉妮雅靠著父親直傳的雙槍，決心成為一名候鳥。正好遇上了列車貨物搶劫事件的她，也和其他三名候鳥有了命運上的邂逅。

組成隊伍的瓦吉妮雅一行人，在那之後除了與守護獸見面外，也和其他候鳥隊伍競爭，甚至遭遇了邪惡的「預言者」…。

在荒廢的法爾蓋亞世界中，瓦吉妮雅將貫徹自己心中的正義，並為拯救世界而戰！

System & Battle

敵我雙方在戰場上的激戰！

本作中新增加了戰鬥後以 VIT 計量表回復 HP 的系統。另外戰鬥中敵人和我方會各自保持距離，讓攻防顯得更有魄力。



The Highlight

四個 ARM 好手與瓦吉妮雅的正義

每位角色都持有各自的 ARM 武器，其中瓦吉妮雅究竟該如何在理想與現實之間獲得她所謂的正義，也是故事的焦點之一。



OPENING MOVIE









再過不久…

Wild Arms Another Code:F

未來的狂野歷險

下一款候鳥故事『WILD ARMS Another Code:F』在最近正式發表後，立刻受到玩家的矚目。雖然遊戲內容仍舊充滿謎團，不過目前已經公開了兩位角色。另外這一作也預定能和狂野歷險F進行系統連動(記憶卡繼承)。



法爾蓋亞的各項傳說

FOLKLORE OF FARGAIA

自從原本充滿綠意的法爾蓋亞世界遭到魔族襲擊後，在這1000年來，人類也留下了許多傳說。其中大多是敘述大戰時期的歷史，也傳達了戰爭的壯烈。下面我們將這些傳說的一部份，和現在的情勢一同作介紹。

魔族大戰與守護者之劍

擁有豐沛水源和綠意的法爾蓋亞世界，原本是由人類、亞人種艾魯(エルゥ)和所有棲息生物和平共存的平靜世界。

但是悲劇卻突然地降臨。由於從異世界而來的魔族展開侵略，使得法爾蓋亞被強拉進了戰爭之中。人類、亞人與守護獸等所有生存於法爾蓋亞上的生命共同合作，與魔族進行了激烈的戰鬥。過去的和平已不復見，由於激烈戰火的洗禮，使得許多生命就這樣被奪走…。

戰火繼續延伸下去，只會讓整個世界崩壞。這時一名研究魔族之力的亞人，打造了一把堪稱最終王牌的究極魔劍「守護者之劍」。這把由蘊含生命力的金屬所打造成的劍，漂亮地給予魔族毀滅性的打擊，也因此結束了大戰。…然而魔劍毀滅的，卻不只是魔族。失去控制的劍將星之生命一刀兩斷，最後劍本身也粉碎了。

之後因為戰事而失去生命力的大地，雖然緩慢但卻漸漸地化為荒野，愛好自然的亞人們也失去了蹤影。過去原本是顆綠色星球的法爾蓋亞，如今只剩下被撕裂的大地，以及失去了希望的人們……。

大戰一千年後的法爾蓋亞

在經過一千年後，藉著研究魔族而開發出的機械兵器 ARM，和「守護者之劍」一起被封印了起來。ARM 和遷移到隔離世界的亞人一樣，已經是目前少見的大戰時產物了。然而守護獸的力量漸漸衰退，大地上也處處可見當初被撕裂的傷口。人們仍舊生存在這塊逐漸乾枯的大地上，等候象徵「繁榮」的西風吹起……。



仍舊存在的千年遺產與傷痕

亞人祠堂(エルゥのほこら)



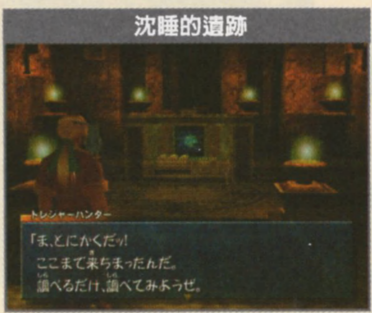
⬆亞人作為移動方式而開發的祠堂。其技術力令人讚嘆。

被撕裂的大地



⬆被守護者之劍撕裂，露出赤裸裸外表的大地。

沈睡的遺跡



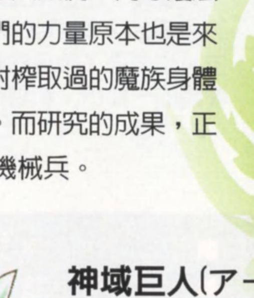
⬆各地的遺跡中都沈睡著大戰時的產物，其中甚至還有從未被發現的物品……。

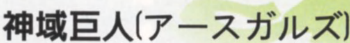
Golem 機械兵

八具巨大人形兵器「機械兵(ゴーレム)

在魔族大戰時，「機械兵」是和人類們一同守護法爾蓋亞，迎戰魔族的同伴，但它們的力量原本也是來自於魔族。先史的煉金術士們，對榨取過的魔族身體進行實驗，嘗試得到他們的力量。而研究的成果，正是這些又硬又冷，具有鋼之力的機械兵。







神域巨人〔アースガルズ〕

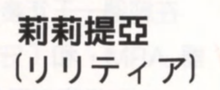
含有「神之堡壘」意義的機械兵，兩隻手臂裡內藏防護罩產生裝置。被賽希莉雅〔セシリア〕的聲音喚醒後，在符文之力〔ルーンドライヴ〕的強化下，也獲得了「反消滅防護罩」機能。不愧是名為「堡壘」的機械兵。

迪亞布羅〔ディアブロ〕

近戰格鬥用的陸戰機械兵，別名「紅蓮金剛」。位於腰部的電漿發射裝置是它最大的武器。具有相當高的防禦力，而且內藏強力裝置的雙腕，也十分擅長格鬥。是被魔族奪走的機械兵之一。



莉莉提亞〔リリティア〕



佔領都市用廣域戰鬥型機械兵，別名「霧冰大后」。雖然因為發電機的輸出功率，使得機體的運動性能較低，不過卻具有能夠讓廣範圍瞬間結凍的能力。在魔族襲擊艾得海德〔アーデルハイド〕也一併被奪走。



巴爾巴托斯〔バルバトス〕

長距離戰用炮擊型機械兵，別名「暗器雷砲」。除了肩上的長距離砲外，全身上下也佈滿了砲台。另外它也能和新之月進行通訊，從星之海打出強烈的一擊。也是被魔族奪走的機械兵之一。

流傳於傳說中 尚未發現的四具機械兵

貝里亞〔ベリアル〕　別名「蒼影凶手」
殺傷力據說是機械兵中的佼佼者。

賽特〔セト〕　別名「黑震絕禍」
擁有最強的防禦力，且具備五組攻擊裝置的機體。

路西法〔ルシファア〕　別名「灼光劍俠」
重視性能平衡，毫無弱點的機體。

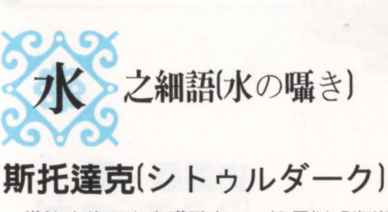
利維桑〔リヴァイアサン〕　別名「白面鬼鍔」
能夠變形成格鬥形態與水中高速移動形態，具有兩種特性的機體。

Guardian 守護獸

聯繫世界的失落守護獸

守護獸可說是萬物的根源，也是支撐法爾蓋亞之力量來源。雖然祂們擁有強大的力量，但卻也是在大戰中消耗巨大力量的犧牲者。擔心星球的生命會漸漸衰弱的守護獸們，將身體奉獻給星球，自己成為聯繫世界的楔子。

在那之後，人們就鮮少看見祂們的蹤跡。守護獸也因此成為傳說與信仰中的存在。



水之細語〔水の囁き〕



斯托達克〔シトゥルダーク〕

掌管水的四大守護獸之一。擅長以「海潮風暴〔アサルトタイド〕」將邪惡的存在給沖散。另外祂也是引導賽希莉雅〔セシリア〕踏出旅程的守護獸。

疾風之爪〔疾風の爪〕



芬迦隆〔フェンガロン〕

掌管風的四大守護獸之一。以「疾速利爪〔ハイスピードリッパー〕」畫出的真空刀刃，將眼前的障礙物切碎。

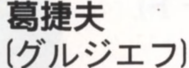


大地之吼〔大地の唸り〕

烈火之怒〔烈火の怒り〕

莫・迦爾特〔ムァ・ガルト〕

掌管火的四大守護獸之一。火焰之翼所引起的「蒸氣熱浪〔ヴェイパーブラスト〕」，能夠燒盡所有敵人。



葛捷夫〔グルジエフ〕

掌管地的四大守護獸之一。能夠引起連星球都能震碎的「行星爆擊〔プラネットブレイカー〕」，粉碎仇視法爾蓋亞的敵人。







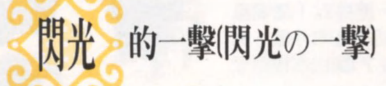
愛的奇蹟(愛の奇蹟)

拉芙緹娜(ラフティーナ)

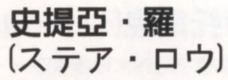
掌管愛情的守護獸，也是貴種守護獸之一。利用「愛之擁抱(アフェクションエンブレイス)」來回復施術者的 MP。



閃光的一擊(閃光の一撃)



史提亞・羅(ステア・ロウ)



沈睡於幻燈莊園宮殿裡的光之守護獸。「光靈降臨(アウゴエイデス)」所發出的銳利光芒，將從天而降射穿敵人。

生命之炎(生命の炎)



奧多路克(オードリューク)

掌管生命的守護獸，沈睡於監禁森林(フォレストプリズン)的泉水中。利用「生命號角(ライヴホーン)」回復隊伍的負面狀態和 HP。



雷鳴之牙(雷鳴の牙)



拿・夏克斯(ヌァ・シャックス)

操控雷的守護獸。巴索羅慕(バーソロミュー)在交易過程中拿到了祂的守護像。「盛怒之鎚(レイジハンマー)」將以聚集於尖角上的雷電擊穿敵人。

雪之結晶(雪の結晶)

艾蘇雷特(アルスレート)

操控雪的守護獸，沈睡在覆蓋著厚雪的孤島上。「絕命冰柱(アイシクルエンド)」所發出的冷氣波將會咬碎敵人。











??? ???

丹黛拉
〔ダンダイラム〕

掌控時空的守護獸，據說擁有操縱時間的特殊能力。





星之光輝〔星の輝き〕

利多布萊特
〔リグドブライト〕

掌控星之守護獸，沈睡在光球儀〔フォトスフィア〕的遺址。利用擴散的「星之稜鏡〔スタープリズム〕」，將魔法效果更加擴大。

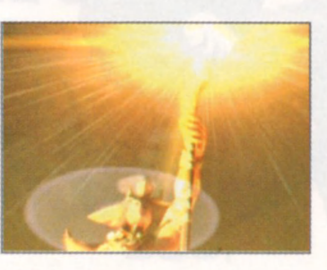


聖者之悲〔聖者の悲しみ〕

伊翁・鮑瓦〔イオニ・パウアー〕

在聖樹托爾〔セントセントール〕受到祀奉的聖之守護獸。祂的「聖潔光罩〔セイクリッドアイソレーター〕」能夠產生出降低敵方屬性攻擊傷害的屏障。





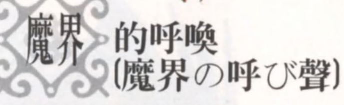
勇氣之紋章〔勇氣の紋章〕

賈斯汀〔ジャスティーン〕

掌管勇氣的守護獸，也是貴種守護獸之一。祂的「英勇神兵〔ブレイブウェポン〕」能夠強化同伴的武器，並且降低敵的屬性防禦力。







魔界的呼喚〔魔界の呼び聲〕

杜拉斯・德拉姆
〔ドラス・ドラム〕

沈睡於金屬之書〔デ・レ・メタリカ〕中，掌管魔之守護獸。「黑暗根源〔プリミティブダーク〕」能帶給敵人闇屬性的傷害。







???

亞奎提斯(エクイテス)

掌管劍的守護獸，從鋒利的劍所發出的衝擊波，據說能將敵人一刀兩斷。

???

瑟法(ゼファー)

掌管希望的守護獸，也是貴種守護獸之一。據說當人們心中充滿希望時，祂將會吹起象徵繁榮的西風。



???

露樹多(ルシエド)

掌管慾望的貴種守護獸之一。經常隨行於布梅蘭(ブーメラン)的身旁，並會使用「黑暗反撲(ブラックレネゲイド)」攻擊而來。





???

傑爾杜克(ゼルデュークス)

掌管城的守護獸。似乎擁有能夠抵擋所有負面狀態的防護壁。



???

魯卡迪亞(ルカーディア)

掌管海的守護獸。雖然在深淵龍宮中等待著羅迪(ロディ)等人的到來，但卻因為女傑哈肯(レディ・ハーケン)的襲擊而失去力量。

亞克提卡與巨狼騎士

近年仍舊殘存的兩大國家，分別是艾得海德(アーデルハイド)和亞克提卡(アークティカ)。艾得海德信奉守護獸，並且強調與自然共存；相對的，亞克提卡則致力於煉金技術的復興，並且希望以技術爭取人類的復權。

亞克提卡擁有一個七人小組的近衛騎士團，名叫「巨狼騎士(フェンリルナイツ)」。雖然他們的身分、性別和使用的武器都不盡相同，乍看之下相當不整齊，但卻是亞克提卡最強的騎士團。然而由於他們的自由奔放，也有不少人給予異樣的眼光，在騎士當中他們也是另類的存在。

上面插圖中的七名騎士，就是第 48 期的「巨狼騎士」成員。從後列左邊看起，分別是「兜」之騎士阿斯比利哲(アスビリージャ)；副隊長「盾」之騎士萊安・拉那洛克(ライアン・ラグナロク)；失去了右眼卻依然威風八面的團長「鎧」之騎士柯德博多・雷諾斯(コルドバード・レノックス)。從前列左方看起，分別是「槍」之騎士卡茲・鮑羅茲(カーツ・バウロズ)；隊中的一點紅「劍」之騎士愛蜜娜・涅特(エルミナ・ニエット)；接受愛蜜娜指導的新隊員「籠手」之騎士加雷特・史丹比(ギャレット・スタンビード)；以及「具足」之騎士馬可・凡瓦斯登(マルコ・ファンバステン)。他們每個人都分別有個以武器為名的稱號，並且致力於亞克提卡的和平與繁榮。

雪中的亞克提卡王國與其末

大多數的悲劇都發生的十分突然；而降臨在亞克提卡王國的悲劇也不例外。

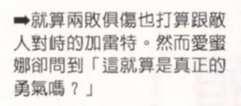
在大雪中襲擊而來的魔獸，一瞬間城鎮中只見四處逃難的民衆，和被大火包圍漸漸崩塌的建築物。為了奪取沈睡在亞克提卡城地下的謎之繭，據說已經滅亡的魔獸再次的現身，它們的力量過於強大，就連巨狼騎士也敵不過它們。

「將這個緊急事態通知全世界」。巨狼騎士們將心願寄託在一個夥伴身上，其他人則繼續拖住魔獸的攻擊。被寄託了心願的，是「籠手」之騎士加雷特・史丹比。

在遙遠身後傳來的亞克提卡城崩塌聲中，加雷特不斷地奔走於大雪中……。



➡就算兩敗俱傷也打算跟敵人對峙的加雷特。然而愛蜜娜卻問到「這就算是真正的勇氣嗎？」



人物介紹

CHARACTER OF WILD ARMS

在 1000 年後，魔族再度從異世界襲擊而來。為了守護法爾蓋亞，而挺身而出的羅迪(ロディ)、薩克(ザック)、賽希莉雅(セシリア)和小不點(ハンペン)等人。我們將在這裡為各位深入剖析他們的生平和個性！另外擔任角色設定的大峽和歌子小姐，也將為各個角色做些註解喔！

Rody Roughnight

羅迪・拉格奈特
(ロディ・ラグナイト)

(CV:鈴村健一)



原本大家還在爭論說，要不要留下腰間裝著彈藥的皮帶，不過 WA2 和 WA3 的主角都有，因此這一次把它給拿掉了。另外我們也在褲子上加上一道開口。



年齡：15 歲　身高：158cm
獨特技巧：ARM

來去於世界各地的候鳥少年。他手上所持有的 ARM，是祖父繼承給他的武器，也只有他才會使用。

他雖然是位待人和善，充滿正義感的少年；但卻因為那把據說含有魔族之力的 ARM，因此常常遭到疏遠或誤解。或許人們的確會害怕，或是否定和自己擁有不同力量的人。然而這樣的遭遇，卻也在他心中留下了陰影。

向前衝的我
絕對不再回頭！



這股力量，未來將是守護重要事物的力量

周圍的眼光似乎說著「你使用的力量據說是魔族之力，這不是你該存在的世界」。羅迪心中隱藏的傷痕被守護獸給看透，無論什麼時候，「外人」這個字眼總是讓他內心有些痛楚。

在某個事件中，羅迪犧牲了自己的手臂，也發現自己原來不是人類，而是由機械所構成的。由於他不是這世界上所存在的人類，自己是「外人」的事實讓他封閉了自己的內心。

這時拯救了羅迪的，是一直和他一起旅行的夥伴們。他了解到有人等他回來，有人能理解他的內心，他還有該回去的地方。

人們消除對他的誤解，並且接納他的日子，相信也不遠了……。



因為…我這雙手
還有戰鬥的能力！

Character Interview

Q 旁人如何看待羅迪的個性？



潔茵

把別人比自己看得還重的麻煩小子





記得是在火山岩遺跡的時候吧。他跑來把差點被崩塌的柱子壓扁的我給救出來，害我快到手的寶藏就這樣飛了…你知道嗎？我可沒叫你來救我喔？自己都不知道有沒有救，拜託你不要只想著別人就跑來幫別人可以嗎？…不過嘛，嗯…總之，謝謝囉。







瑪莉耶

了解他人痛楚堅強又溫柔的人

我有想過要變得更堅強…可是當我看到鎮上的小孩對花朵惡作劇時，我還是沒辦法請他們住手…不過羅迪告訴我，這時候別低著頭，應該要勇敢面對才是。我現在能夠繼續努力，讓花朵在世界上綻放，也都是因為羅迪的這番話的。

Zakk Vam Brace

薩克・班・布雷斯〔ザック・ヴァン・ブレイス〕

(CV:咲野俊介)

Designer's Comment

開會時他們的第一個要求，就是「讓薩克看起來年輕點」。

Zakk's Profile

年齡：27 歲　身高：177cm
獨特技巧：快刀

專門探勘遺跡的候鳥，擅長以長刀使出類似居合術的光速拔刀術「快刀」。他為了追求絕對力量而四處旅行。

他的個性千萬不能從外表判斷。雖然外表看起來頗為自在而且又愛說話，似乎給人一種輕率的感覺；但在他的心裡，卻經常有把名為「復仇」的暗沈火焰正靜靜地燃燒著。然而就連他的好夥伴小不點，都不知道這件祕密。



Designer's Comment

重點在圓滾滾的眼睛上。

Hang=Peng

小不點〔ハンペン〕

(CV:松野太紀)

年齡：400 歲　　身高：22cm

屬於風之亞精靈的風鼠。雖然自稱是「知性派」，說話又有些自大，但卻是薩克〔ザック〕的最佳拍檔。

沒錯，這就是狼之牙！

在被囚禁的過去中，找到的真正勇氣

「獲得絕對力量，進行復仇」正是薩克的目的。雖然他從來沒有表明，但在戰鬥中，他的過去卻漸漸明朗。其中的關鍵是魔族中的一人：女傑哈肯(レディ・ハーケン)。她的刀法，稱呼自己為「斬人姬」的模樣，在薩克的眼中總是和某位女性重疊。

他的猜測是正確的。女傑哈肯是他在加入巨狼騎士(フェンリルナイツ)時的同伴，也是他當時沒有辦法從魔族的襲擊中救出的愛蜜娜(エルミナ)。

「為了守護重要事物而揮舞的力量」，薩克在與女傑哈肯的戰鬥中，了解到這才是真正的「絕對力量」。

「守護我們邂逅的這個世界」。薩克將她的願望收在心中，繼續為著守護重要事物的目的而揮劍。

我的劍是用來守護的劍！



Character Interview

Q 旁人如何看待薩克的個性？



小不點

有些不像大人的夥伴

對不算重要的情報花大錢，或是走進遺跡裡看到機器就摸…光從這幾點來看，我這個知性派的人，還是覺得這傢伙根本不太像個大人…不過這也是他的特色啦。更何況他身邊還有我啊！



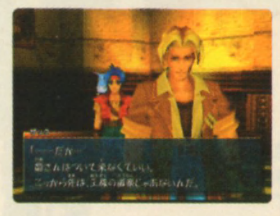
賽希莉雅

雖然常取笑我但卻也認同我的重要同伴

一開始薩克他很氣我隱瞞真實身分，還拒絕跟我一起旅行。不過在我剪斷頭髮，並跟他一起戰鬥的過程中，他也認同我是他的同伴了。

雖然他常拿「就是得幫某人多賺點伙食費嘛」這種話來取笑我，可是他真的是我重要的同伴。







Cecilia Raynne Adelheid

賽希莉雅・蕾茵・艾得海德
〔セシリア・レイン・アーデルハイド〕

(CV:小林沙苗)



【短髮版】
我們把肩膀附近的披巾改成兜帽了。

Cecilia's Profile

年齡：17 歲　身高：162cm
獨特技巧：紋章魔法

在法爾蓋亞西北側的艾得海德(アーデルハイド)公國裡，賽希莉雅身為一國的公主。她是能夠和守護獸交換思想的巫女，在公國相傳秘寶「涙之碎片(涙のかけら)」的引導下，她也捲入了與魔族之間的戰鬥。她在庫蘭修道院(クラン修道院)學會了紋章魔法，也利用這股力量幫助羅迪等人。

她有些多愁善感，而且常常陷入思考。她有時甚至會煩惱說，周圍對她的好意，究竟是對賽希莉雅自己，或者是對身為公主的賽希莉雅所展現出來的。

Designer's Comment

【長髮版】聽說初期設定的賽希莉雅原本有個愛哭痣，因此本來打算加上這點，後來卻不知為什麼拿掉了。

我不想
為了逆風
而低頭！

找尋能夠愛人與被愛的自己

為了奪回艾得海德公國「淚之碎片」，身為公主的賽希莉雅剪斷了長髮，決心踏入危險的戰場。

然而外表開朗的她，心裡卻有「大家需要的不是賽希莉雅本身，而是身為公主的賽希莉雅」的想法。

之後在旅途中，賽希莉雅拼命想喚回封閉了自己內心的羅迪；在聽見自己訴說的一番話之後，她終於發現到，在認為自己不受喜愛的同時，自己也漸漸的與人疏離了。如果希望被愛，那也必須試著去愛人。

理解到這些事後，為了和自己所愛的夥伴繼續守護世界，賽希莉雅再次踏上了旅程。



我覺得這是當然的！

Character Interview

Q. 旁人如何看待賽希莉雅的個性？



安捷老師

大致上是個深思熟慮的孩子





…哎呀，各位好啊。說到賽希莉雅的個性嘛…在修道院裡，她是個很用功、很會吃也很會想的孩子喔。我說的「很會想」，指的是她有時候會突然陷入沈思，這時她根本聽不見其他人的聲音呢。她的朋友還擔心她是不是有「突發妄想症」呢。







薩克

擁有珍貴溫柔的任性公主

那次她說「我不想為了戰鬥，特地去叫醒讓睡著的機械兵」的時候，我心裡想，對這個世界來說，她的溫柔算是相當珍貴的寶物了。再來嘛，大概就是她吃得多、任性又吃得多，讓人不覺得她是位公主吧。

小不點：薩克，你強調吃得多也強調過頭了吧…

協助三人的同伴們

為了守護法爾蓋亞，羅迪走遍了世界各地。這裡我們將介紹在旅途中會遇見的可靠夥伴。雖然這些人都擁有獨特的個性，但都是可以信賴的人喔。

Magdalen Harts

天誅…

馬克德連・哈茲
〔マクダレン・ハーツ〕
(CV:佐々木勝彦)

年齡：51 歲　身高：175cm

侍奉麥斯威爾〔マックスウェル〕家的厲害隨從。無論是家事能力和戰鬥能力都是超一流，而且會在暗地裡支援潔茵。



Designer's Comment

衣服造型有些改變，另外也分成有穿外衣和沒穿外衣兩種版本。

Ema Hetfield

艾瑪・賀菲德
〔エマ・ヘットフィールド〕
(CV:根谷美智子)

年齡：39 歲　身高：167cm

喜歡研究以 ARM 為中心的古代失落技術的研究者。雖然做事強硬又帶個人主義但是能力確是一流。外表可能看不出來，但她已經 39 歲了。

你們真是偉大！

當然

我也很偉大囉！

Designer's Comment

粉紅色的白衣(?)是從牙科醫生得到的啓示。一開始原本也有穿著西裝的辦公室小姐設計，但是好像有人說「再讓她看起來俗氣點」，所以無論是髮型、露出的肌膚以及各種小飾品，都設計成有些奇特的感覺。



Designer's Comment

肩膀應該是她的魅力所在？畫到她的時候，常被人家說每張看起來長得都不一樣。

Jane Maxwell

潔茵・麥斯威爾
〔ジェーン・マックスウェル〕
(CV:大谷育江)

年齡：14 歲　身高：155cm

她正是轟動世界的候鳥「掃把星・潔茵〔カラミティ・ジェーン〕」本人。同樣身為 ARM 使用者的她，最愛的東西是錢。



寶藏都是我的囉☆

我算是適合指揮的人吧？



熱愛古代技術的研究家

「雖然喜歡使喚人，但技術的確一流」是衆人對艾瑪的評語。身為古代技術研究者的她，之後也成了艾得海德巡邏隊的領隊。在旅途中，她完成了過去與老師和其他同伴夢想中的飛行機械，讓羅迪們有更好的交通工具。

有些強硬
但兼具實力與人望的才女!?

在飛行機械完工，請其他同伴來參觀時，這些同伴對她使喚人的程度，仍舊給予「妳還是老樣子」的感想。不過大家之所以不會發牢騷，或許還是因為她有人望的緣故吧？



世界上大多數東西都是錢買得到的！

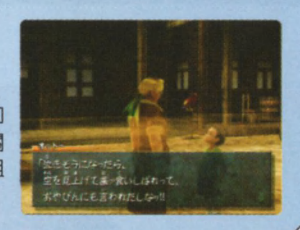


最愛寶藏，☆轟動世界的少女

以驚人的實力轟動世界的候鳥少女。對事物的價值觀非常嚴苛，而且非常愛錢。她的家位在邊境的村莊裡，在那裡她們經營著孤兒院。似乎是為了籌措孤兒院的經費，所以才從事候鳥的工作。今天她也手拿擅長的ARM，帶著隨從馬克德連繼續探勘遺跡。

冷酷現實的外表底下
藏著少女的溫柔

或許她現實的價值觀，常常會給人冷酷的印象，但這也是因為她為家裡和孤兒院著想的關係。孤兒院的小孩們，甚至還稱她叫「大姐頭」，可見她原本是名十分關心人的少女。



就讓我獻上這條命吧…



守護潔茵的最強隨從

無論說到家事或戰鬥，馬克德連都是超一流的隨從。由於受到潔茵雙親的深厚恩情，因此為了回報，他在麥斯威爾家中擔任執事。據說他過去也曾是一名候鳥。另外「掃把星・潔茵」的名聲之所以會如此響亮，其實大部分都是他的功績。

先驅者的目的
是傳承給年輕人的希望

馬克德連展露出紳士的風範，以及謙虛的態度。雖然他以守護潔茵為優先，而經常隨侍在潔茵身旁；但是在遇到羅迪等人之後，他開始思考或許這些人才是應該陪伴在潔茵身旁的人。



Captain Bartholomew

巴索羅慕(バーソロミュー)船長

商船蜜糖號(スイートキャンディ號)的船長。喜歡15歲以下的女孩，而且害怕妖怪。曾經從墜落的飛行機械，和沈沒的船裡頭生還，擁有連羅迪(ロディ)們都自嘆不如的驚人生命力。







**怎麼說
你們都是我
最交心
的朋友嘛！**

Designer's Comment

這位角色的外觀也是變動蠻大的。



…這是我自己要面對的戰鬥

Mariel

瑪莉耶(マリエル) (CV:宍戸留美)

唯一留在法爾蓋亞的亞人種少女。個性有些膽小，話也不多，但內心卻相當堅強。雖然曾經受到羅捷塔鎮(タウンロゼッタ)的居民誤解，但現在也已經釐清了誤會，繼續為枯竭的大地種植花朵。

Designer's Comment

包包上的玫瑰刺繡，雖然顏色不一樣，不過和某人剛好配成一對。

襲擊法爾蓋亞的魔族

在這裡，我們將介紹從魔星海帝斯來的魔族們。長於武力與智力的這些強敵，再次打算征服這個世界。

破壞和滅亡，才是這世界該擁有的……

黑暗聖母(マザー) (CV:来宮良子)

愛好恐怖的毀滅聖母

過去曾經毀滅了魔星海帝斯，而站上了頂點的魔族。在覺醒後雖然被羅迪們擊敗，但卻寄生在齊格菲的身體裡，再次計畫毀滅法爾蓋亞。

Designer's Comment

聖母看起來變得更帥，皮膚也變得更光滑了！

魔族四天王的目的只有一個

齊格菲(ジークフリード) (CV:岩本規夫)

手持長槍的魔族統率者

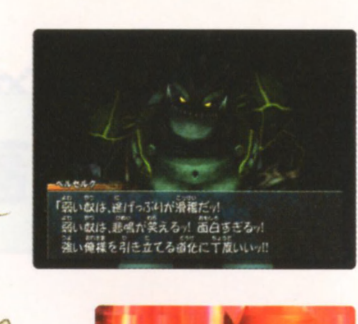
手持魔槍的魔族四天王統率者。相當善於計謀，為了讓黑暗聖母復活而襲擊法爾蓋亞。就算落入時空的裂縫中，也再次生還的不屈戰士。

Designer's Comment

四天王中的齊格菲、巴薩克和阿爾哈札德的一部份插畫，是請其他人先幫忙打草稿的，事後想起來這真是做對了。









把你們連 星球一起打碎啦！！

巴薩克(ベルセルク) (CV:飯塚昭三)

魔族四天王中的猛者

喜歡凌虐弱者，魔族四天王中最強的猛者。性格十分暴躁莽撞，能夠巧妙操控手上的破壞鐵球「烈震鎚」。據說他曾經被布梅蘭打倒過……。

我倒要來問問你的劍！

女傑哈肯(レディ・ハーケン)

(CV:矢島晶子)

高傲的魔族女傑

在魔族四天王中算是新加入的成員，是名不喜歡卑劣手段的女性。在戰場上揮舞著的大鐮刀名為「死神鐮刀」。

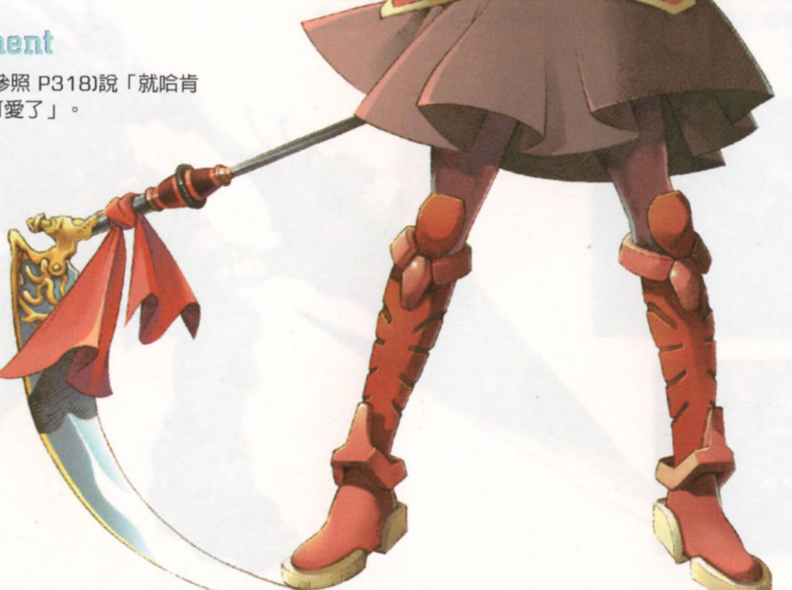


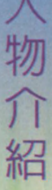
Designer's Comment

這張插畫曾經被金子先生(請參照 P318)說「就哈肯給人的印象來看，這有點太可愛了」。

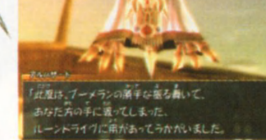












讓我送上 沒有痛苦的死亡吧

阿爾哈札德(アルハザード)

(CV:緒方賢一)

隱藏真實面貌的策略家

將戰爭當作遊戲，在魔族四天王中最為殘忍的成員。他善於謀略，在戰鬥中也操縱攻擊裝置艾斯培蘭和巴斯提司進行攻擊，自己不常主動出手。在長袍底下，隱藏著他真正的姿態。



Designer's Comment

感覺似乎更加壯碩了。

追求能 抑制饑渴的強者

布梅蘭(ブーメラン)

(CV:中田讓治)

徘徊於戰場上的殺害同族之人

不屬於魔族四天王的異類存在。對他而言，戰鬥才是唯一能夠抑制饑渴的方式，因此他帶著慾望的守護獸露榭得，不斷徘徊於戰場上。在保護羅迪等人後，於戰鬥中消失了身影。





就外觀來看似乎改變不大就是了……。

目標是 成為大家的偶像！

傑特(ゼット)

(CV:子安武人)

自稱萬人迷的魔族

和布梅蘭一樣是不屬於魔族四天王的異類存在，不過他的爽朗個性，實在和其他魔族不太相同。出現在羅迪等人面前時雖然會挑起戰鬥，但是臨走前仍舊會留下一具愉快的台詞。據說最近常出現在某個城鎮。





狂野歷險插畫集

ARTWORKS OF WILD ARMS

描寫在荒野旅行時的魄力戰鬥，以及羅迪們平時生活的這些插畫。我們特別請插畫家大峽和歌子來為我們詳細解說每幅插畫的重點！

Adventure

主題插畫

重點在天空和雲上(笑)。在狂野歷險F中，這張插畫是少見的縱向構圖，想說也是個難得的機會，因此就儘可能讓天空展現出來了。我想在充滿砂塵與熱氣的荒野中抬頭向上看，就算只是錯覺，也或許能看見清澈的天空吧。所以就照這個感覺來作畫了。





序章

我很中意這張的構圖和配色。在這之前畫的圖大多是夕陽色調，因此這一張特別為了區別，而採用了藍色色調。

Battle

魔族四天王

光是為了設計版面就花了許多時間。



戰鬥氣氛

這是第一張畫出來的插畫。一次畫三個主角實在有些困難。尤其羅迪在遊戲中又是個「沒有對白」的角色，我還擔心玩家可能會將自己融入這個角色中…因此從頭到尾我都蠻緊張的。表情重新設定最多次的也是羅迪。而且在作畫途中，角色的臉似乎越畫越圓，還常常被提醒說「照著設定畫的臉畫」呢(笑)。相對的，馬克達連和潔茵就挺好畫的。尤其潔茵是個會將感情完全表露在態度上的角色，因此無論是表情和演技大致上都是固定的，算是個蠻好作畫的角色。





黑暗聖母、布梅蘭和傑特

好像少了小不點……！







茶會

這張圖的主題是「日常裝扮」。不過我想這些人的日常裝扮，大概不是這樣吧。在衆多插畫中，這也算是比較另類的一張。



蜜糖號航海

主題是「水手服賽希莉雅」和「白襯衫羅迪、薩克」。雖然狂野歷險的插畫都有個共識，就是露出度不能太過激，不過這張插畫中似乎沒有這麼嚴苛的限制。另外小不點正在啃的蘋果，其實有個「爛掉大半了」的無聊設定，因此完全不知道這件事的小不點，到時候可能得跑廁所了。

庫蘭修道院

安捷老師

瑪麗修女

巴斯卡部落

巴斯卡
酋長

巴席姆

福卡尼利

亞人界

Short Novel

短篇故事集

另一個法爾蓋亞故事(請參照P44)中提到的四位魔女。從左邊開始，分別是柱之民艾亞榭(アヤシェ)、繼承神靈之血的艾達(エッダ)、破律之者卡奈妲(カナイルダ)，以及使用紋章魔法的露莉(ルーリー)。有興趣的人不妨讀讀小說吧。



製作人員訪談

STAFF'S COMMENT

最後我們訪問到了三名參與狂野歷險製作的重要人物，並且向他們請教一些問題。請接著閱讀遊戲製作的幕後花絮吧。

Profile
金子彰史
狂野歷險系列作的設計總監，也擔任設定與劇情等工作。目前就職於狂野歷險的原開發公司 Media．Vision 株式會社。

Profile
なるけみちこ
從第一作開始，就擔任狂野歷險系列作的音樂製作。如同「口哨與荒野的 RPG」的意義所說，這次也能聽見那首輕快的口哨旋律。

Profile
大峡和歌子
由於漫畫作品「WILD ARMS ワイルドアームズ 花盜人」(講談社)的契機，從狂野歷險 3 開始擔任角色設定。

Commented by *Akifumi Kanako*

遊戲設計總監【金子彰史】

Q．請簡單說明一下本作從企劃到推出間的經過。

A． 這可能要再往前推到提出企劃書之前了。其實一開始，是在網路上偶而發現有一個連署要求製作「狂野歷險」(以下簡稱WA)完整版原聲集的署名網頁。身為遊戲的製作者，當然很高興見到這樣的事情。雖然很想幫他們，不過就算我和上頭(SCE)說，大概也會得到「我們也不是做慈善事業的人」這樣的回答……雖然這種做法很像在兜圈子，不過對我來說，製造能推出完整版原聲集的契機，可能是最好的方式了。

當初正好 WA3 也有不錯的成績，因此在提出第四作，也就是正統續作「Fourth(フォース)」的企劃書的同時，也將定位為外傳的狂野歷險 F(以下簡稱 WA:F)的企劃書一併提出了。

開發是由 Fourth 優先，之後 WA:F 也緊追著(就結果來看 WA:F 的確是趕過了)進行開發。

說實在的，當初實在是沒有注意到…原本在提出企劃書時，還在想說到底會出哪一款。只是沒想到兩款都要出……雖然我們才剛剛完成 WA:F，但是工作現場仍舊非常忙碌。

Q．為什麼將整個遊戲的架構重新編寫，而不是採用單純的重製方式呢？

A． 因為我們認為沒有單純重製的必要性。畢竟 PS 遊戲在 PS2 也可以玩，而且 WA 也有推出 BEST 版和 PSOneBook 版，光是這些就應該夠了。我們針對的 WA:F 購買層，也不是侷限在曾經玩過 WA 的玩家。我們重視的是新作能夠吸引多少新玩家來購買，遊戲內容在新玩家之間十分受歡迎，也是因為我們考慮到了這些因素。

更重要的是，自從 WA 發售後已經過了七年。過去曾經玩過的玩家，應該都會對這部作品有自己的印象。因此就算追加一些新圖或是事件，然後當作完全版來推出，感覺也不是很恰當。實際上我自己參與這部系列作的開發時間已經有 10 年以上，因此對這種重製版並不是很能夠理解。其實不管是優點還是缺點，WA 就應該被定位為 WA，所以我們也不想對 WA 作任何的修改。就因為重視第一作的 WA，因此才推出 WA:F；因為不想把 WA:F 當作一部隨便的作品，因此才不稱它為重製版，而叫做擬似版(FAKE)。其實不管用哪種說法，我們都是拿過去的遺產在賺取經費，因此做最低限度的重新編寫，也算是身為遊戲製作者的矜持吧。

Q．要將過去被稱之為名作的作品，以這種方式重新推出，相信需要相當的勇氣吧。這方面是不是有許多壓力存在呢？

A． 其實完全沒有呢。不知道為什麼？畢竟我們作的是擬似版(FAKE)而不是重製版吧……原因之一在於我們將心思放在開拓新玩家層身上；另一方面，之所以沒有針對過去玩過 WA 的玩家製作的原因，應該是想讓這些玩家大吃一驚的想法吧。

在 WA:F 中，同樣的角色和故事，究竟能改變到什麼程度，自己心裡也有個基準。基本上雖然相同，但是我想作的是稍微偏離 WA 但又十分類似的故事，因此並沒有打算以 WA 作為一個基礎。雖然可能繼承了某些要素後，會比較受過去的玩家歡迎，但這樣一來，我們的觀點就又會走回頭路，因此為了取得平衡，因此不打算採用了。畢竟那是重製時該作的事，而不是製作擬似版所該作的事。或許這部份的堅持算是種壓力吧。

Q．據說劇本有九成左右都重新編寫過了，有哪些比較辛苦的地方呢？

A． 主要是讓人發笑的部份吧。畢竟我實在不想再拿七年前的點子來用了。要是真的這麼作，那麼讓遊戲在全國發售，也算是一種精神上的折磨，因此在時間允許下，以最快速度修正過了。在確認舊作的文字檔時，差點嚇得閃到腰了。

另外劇本作業，大約是在去年年底到今年年初這段時間進行的。那時公司所在的大廈剛好在作電路工程，整個樓層都陷入停電。因為就進度來看，我實在沒有太多時間，因此特地從外頭拉了線進來讓自己的電腦能動，但是卻沒有暖氣……結果那時在外套上加了毛巾，一邊發抖一邊工作。另外我們的公司在三樓，不過那時候只有地下一樓的廁所能用；在伸手不見五指的大廈裡，要去上個廁所還真是膽顫心驚。以後再也不想碰到這種事了。

Q．能請您簡單說明這部作品的主題嗎？

A． 主題就是標題上的「F」。我們特別強調它是第一作(FIRST)的擬似版(FAKE)。要是過於相似那就成了重製版，要是故事完全不同或將重心放在之後的事，那就成了新作品。如何拿捏這些部份，都是這一次的主題。雖然讓它看起來很像 WA，也是其中一個焦點就是了……

以目前(開發結束，發售前)來說，我們究竟達成了多少，還是個未知數。畢竟媒體還是將它視為一個重製作品……對開發者來說，WA 就是 WA，WA:F 就是 WA:F，要是將它定位成重製版，我們還是會有些許的反彈。當看到過去玩過 WA 的玩家，在網路上提出「○○變成這樣了耶」這類的比較發言時，總覺得我們似乎「擬似」的不夠徹底。但是要是變得太多，又不會帶給人說它是類似作品的感覺……就以「FAKE」這個主題來說，真的比我們想像得還要深奧與棘手。

Q．您喜歡其中的哪些角色呢？為什麼？

A． 首先……其實我一開始就打算列出三個，分別是齊格菲、布梅蘭和巴薩克。看到設計出來的角色時，我高興地跳了起來大喊「太帥了」。在社內也有許多工作人員掛著他們的擺飾，相信應該頗受歡迎吧。再來就是黑暗聖母、神域巨人、巴爾巴托斯了吧。之所以會列舉這麼多，是因為這些設計都會讓人想要把玩。

至於人物角色方面，首先是薩克。雖然造型很接近當初我們伊藤(WA 角色原案)的設計，不過我請大峽小姐將他改成帶有 Media．

Vision風格的版本。個人是對手肘到前端部份所表現的俠客風範特別要求了一下。我想這方面感覺應該不錯才是吧？再來是艾瑪博士和巴索羅慕船長。艾瑪博士的設計幾乎是交給大峽小姐包辦，不過成品非常合我的胃口，因此我相當滿足。至於巴索羅慕船長，雖然是和傑特一樣負責笑點，不過傑特是專門破壞氣氛，巴索羅慕船長則是為了喘口氣繼續前進，而登場的角色。

Q．未來是不是有將狂野歷險 2 和 3 以這種方式推出的企劃或打算？

A．當然有了。通常在這裡提出這種問題，都會考慮到自己的立場打混過去，或者是簡單帶過。不過對我們來說，我們反而想向上頭陳情呢。

畢竟我們對擬似版也有一些堅持，而且考慮到本作可能沒辦法完全傳達擬似版的真髓，因此要是還有機會，相信我們會作得更加徹底。

話雖這麼說，但實際上要實現卻很難。畢竟這不像一般的重製版，只要丟給某公司作就好，這個擬似版是由我們公司的成員親自動手製作的「正式仿冒品」，因此人手絕對不夠。何況上頭還會叫我們把心力集中在新作上。不過我們還是想趁著空檔作就是了。

Q．讀者當中應該有曾經玩過 WA 的玩家，和從來沒有接觸過狂野歷險系列的玩家。有沒有哪些地方務必要請玩家注意的呢？另外如果您有推薦的重點，也請您指點一下。

A．對新玩家來說，總之希望您全都接觸過一次。我們並不是針對熱愛系列作的玩家製作的，只要您不會感覺到這是七年前的遊戲，那我們就非常滿足了。

對過去曾經接觸過 WA 的玩家來說，不妨比較看看 WA:F 究竟有多像。不要光是認真的玩，我們建議您一邊玩一邊對電視說「這裡不對吧」。要是重要場面也能讓您大吃一驚，那就太好了。對我來說，我推薦的是和魔族四天王有關的劇情。畢竟 WA:F 有點像是魔族四天王的故事。

Q．最後請對讀者說些感言。

A．首先要向新玩家們打聲招呼，至於舊玩家們應該很熟悉我了。不好意思，雖然才開發完成沒多久，不過還是要為未來的各位說些感想。

正在閱讀這些文章的各位，是不是已經買到舊作的完整版原聲集了？起碼有看到決定發售的新聞的話就好了……WA:F 計畫到那時才算是真正結束，因此現在還沒有結束的感覺。要是完全沒有進展的話，也要麻煩各位做最後的努力。畢竟我們已經做出的契機，因此最後一擊就交給各位執行了。

如果有唱片公司(應該不是叫 CD 公司吧？)正在閱讀這些文章的話，麻煩您認真檢討一下推出的可能性……這好像不是對讀者說的話，反倒有點像是廣告嘛，算了，沒關係啦。

最後，下一款作品「Another Code:F」請用「Fourth(フォース)」稱呼吧，因為「Another Code:F」並不是正式的標題名稱。那麼不久後再和各位在「Fourth(フォース)」相會囉。

Commented by *Michiko Naruke*

音樂製作【なるけみちこ】

Q．狂野歷險的音樂，是以怎麼樣的感覺去製作的呢？

A．基本上的曲風不是好萊塢式西部樂曲，而是義大利的瑪卡羅尼西部(Macaroni Western)樂曲，當時打算加入誇張的帥氣感覺。雖然劇情裡有會說話的老鼠，也有外星人會出現，算起來根本不算是西部氣氛，不過在試過各種曲風之後，這樣的不協調還是適合瑪卡羅尼。

Q．從PS轉換到PS2平台後，有沒有哪些比較辛苦的地方？

A．由於 PS 限制了每一首 MIDI 音樂的容量，因此為了不要過度增加資料量，編曲時也必須儘可能做最低限的編輯。不過 PS2 可以採用串流音樂播放，因此沒有這樣的限制，編曲起來也輕鬆多了。不過編曲雖然輕鬆，但也因為更加自由，因此在作曲上反而更加辛苦了。

Q．這次有沒有追加過去沒有做到的部份呢？

A．對遊戲中所有曲子作了錄音室音軌合併處理。

※音軌合併處理(Track Down/Mix Down)是指將原本錄在不同音軌上的聲音，合併成立體聲雙聲道的處理。這時可以調整各樂器的音量差異與音質，並且對整體曲子作左右聲道平衡與回音等效果處理。根據這個步驟的處理，曲子所帶出來的感覺也會大大不同。

Q．在推出這款新作時，新作的曲子和重新編曲的曲子佔了多少比例呢？

A．新曲大概有 20 首左右吧。從前作流用的曲子全部都有重新編過，而且都加長了。其中也有不少曲子為了配合遊戲，而做了相當程度的修改。

Q．聽到要推出這款作品時，有什麼感想嗎？

A．當時心想「可以從頭來過了」，因此高興地不得了。但後來才發現我錯了……。

Q．自己有哪些中意的曲子呢？

A．有「往荒野的盡頭(荒野の果てへ)」、艾得海德城外市鎮的曲子，以及搭乘神域之翼時的曲子。「往荒野的盡頭」是幾年前的某個黃昏，正當把東西塞進車裡，在高速公路上的休息站休息時，突然冒出來的靈感，我到現在還記得那瞬間的事情。當時的我可說滿腦子都是西部樂曲。

Q．最後請對讀者說些感言。

A．感謝各位一直以來的支持。這次也因為有玩家們的鼓勵，才能夠完成作品。非常感謝各位。希望原聲集能夠成為各位上班、洗衣服和讀書時的良伴。

Commented by *Wakako Ooba*

角色設定【大峽和歌子】

Q．這次您畫了許多插畫，其中最中意的是哪一幅呢？

A．用在包裝盒上的插畫。

Q．在作畫時，有哪些地方您特別注重呢？

A．由於這次的插畫數量比較多，為了不要讓整體感覺太偏向於荒野氣氛，雖然基本設計主題類似，但是我特別注重讓每張插畫有所區隔，因此在顏色的利用上也做了多樣變化。因為荒野加上黃昏，可以說是演出氣氛的最終手段，所以我也盡量不要太過於濫用這樣的搭配。再來嘛……就是把女生畫得可愛點囉(笑)。至於羅迪，則盡量把繃帶這個重點部位凸顯出來。

Q．您有喜歡的角色嗎？

A．我喜歡的是小不點。他在遊戲裡的動作真的很可愛。NPC 的話就是瑪麗修女和巴斯卡酋長了。

Q．最後請對讀者說些感言。

A．只要您喜歡其中任何一幅插畫，我就感到非常光榮了。謝謝各位。

WILD ARMS～狂野歷險 F～ 終極導覽

2004 年 2 月 初版發行
發行人：楊月華
發行所：銘顯文化事業有限公司
發行址：台灣台中市東區 401 建成路 700 號 12F-2
銷售：04-22800372
傳真：04-22808569
劃撥戶名：陳宏安
劃撥帳號：22463740
印刷所：燕京印刷廠有限公司

【STAFF】

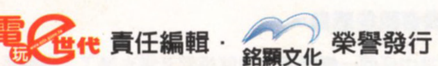
日文版製作小組

Producers ………… 電撃 PlayStation 編輯部(渡部 雅人/倉西 誠一/松本 剛)
Directors ………… 電撃 PlayStation 編輯部(鴇田 洋志/谷口 一茂)
Coordinators ……… 電撃 PlayStation 編輯部(遠藤 雅)
Editors ………… 山貓有限公司(水田 俊彦/淺川 直樹)
Assistant Editors … 山貓有限公司(長田 岳彦/工藤 英人)
Writers ………… 坂本 亮介/伊藤 崇雄/松森 健/亀石 泰央/内田さやか
Assistant ………… 增田 将介/吉川 哲弥/密田 憲孝
Designers ………… 山貓有限公司(藤田 まゆ美/ふさの ちひろ/冨畑 浩二/江原 大介
Design 倶樂部
STOL 股份有限公司
Assistant Designer 山貓有限公司(鈴木 幸子)
Cover Designer …. K Plus artworks 有限公司(小林 傅明)
Special Thanks …. Sony Computer Entertainment 股份有限公司

電玩世代 中文版製作小組

製作總監 陳 宏銘
版權企劃 王 士豪
專案執行 黃 宏榮
文字編輯 陳 德全/陳 韋蓁
美術編輯 柯 敏雄/陳 小燕
譯　　者 黃 至緯

ISBN 986-7623-99-1
Printed in Taiwan

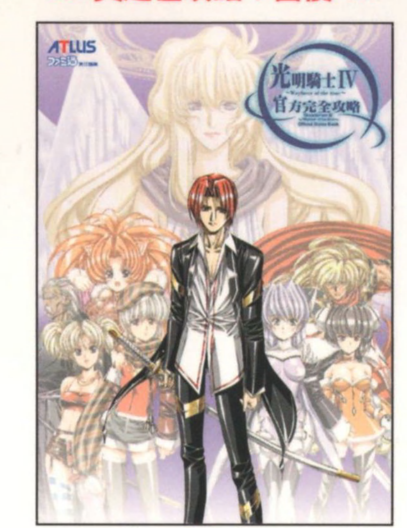





TECMO 獨家授權
怨祭冥始 悲歌四起…
零～紅蝶～ 解・咒・眞・書

領您進入「從地圖消失的村莊」
遊戲達成率 100%完全指導
遊戲一覽、破關特典全數收錄

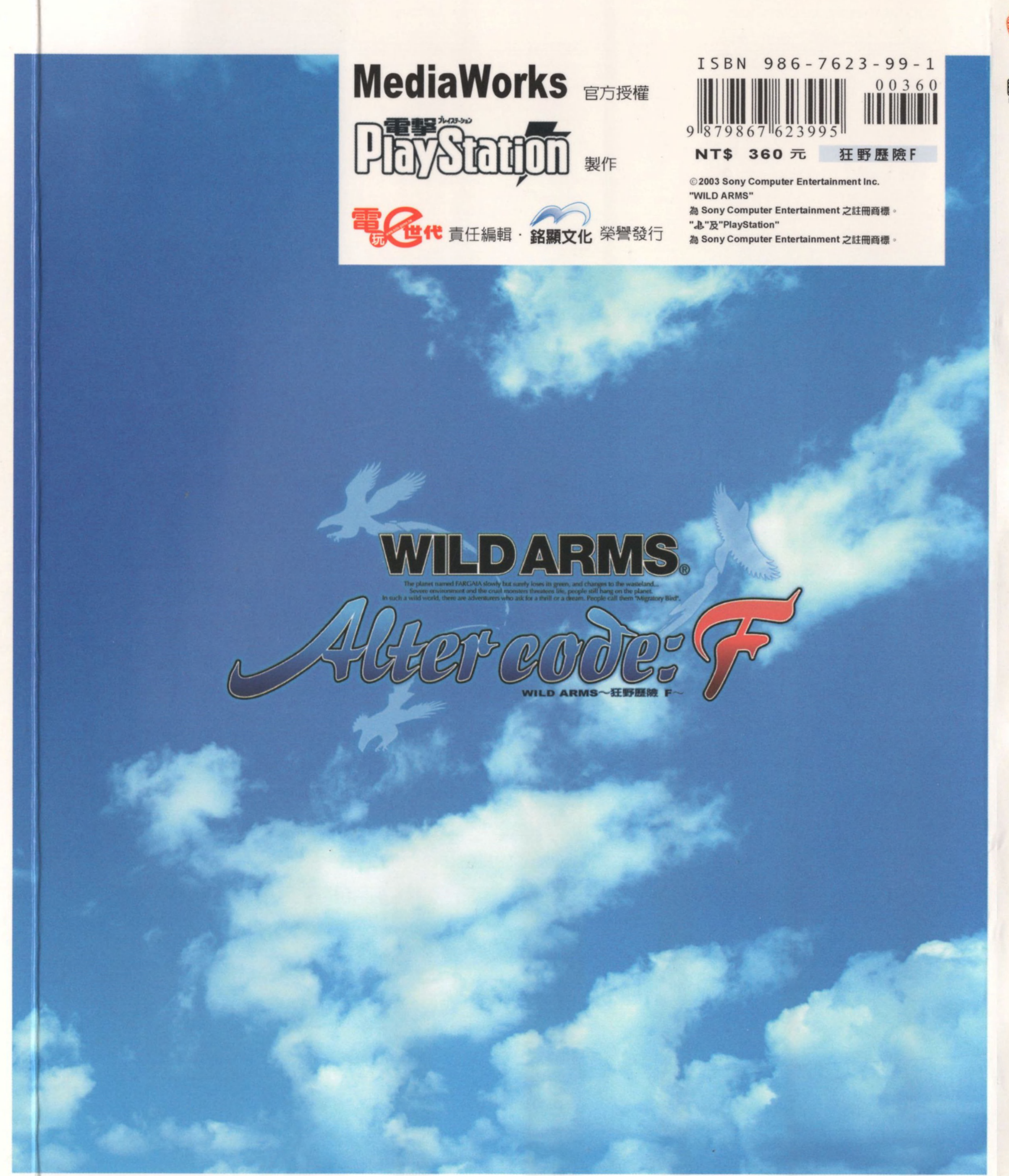
暢銷熱賣中！
264 頁超值攻略！售價 320



enterbrain 授權
毀天滅地 逆天之役…
光明騎士IV 官方完全攻略

公開所有地圖、迷宮！
事件戰鬥完全解析！
所有資料一覽無遺！

轟動上市！
272 頁攻略資料！售價 330



MediaWorks 官方授權
電撃PlayStation 製作
電玩新世代 責任編輯・銘顯文化 榮譽發行

ISBN 986-7623-99-1
00360
9 789867 623995
NT$ 360 元 狂野歷險 F



PS2 007 PERFECT GUIDE BOOK

WILD ARMS ～狂野歷險 F～終極導覽

電撃PlayStation

銘顯文化事業有限公司



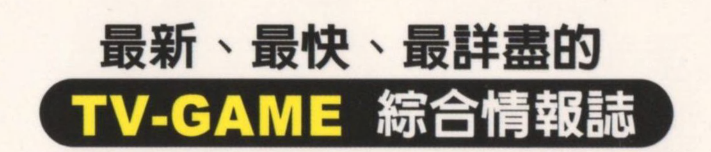
電撃PlayStation

WILD ARMS Alter code:F THE MASTER GUIDE

WILD ARMS～狂野歷險 F～終極導覽

PlayStation 2

最新、最快、最詳盡的



TV-GAME 綜合情報誌



・三大主機遊戲報導一應俱全
・電玩資訊、情報、攻略完全收錄
・動畫、美圖資訊主題重點特報
・電影、評論專欄面面俱到

